

毕业设计说明书

手机闲聊室设计与开发

学生姓名：_____ 学号：_____

学 院：_____

专 业：_____

指导老师：_____

2011 年 6 月

手机闲聊室设计与开发

摘 要

网络闲聊室是一种应用广泛网络闲聊方式，操作简洁，功能丰富，是教学和学习面对对象的编程思想的志向项目。可以运用多种编程语言设计和开发出功能完善的网络闲聊室。

本毕业设计论文介绍用 JAVA 语言设计和实现一个手机网络闲聊室的过程，本系统采纳 C/S 架构设计，整个项目分为服务器端和客户端。运用了最新的 Java 2 标准 Swing 组件，开发出简洁美观和布局合理的用户和服务器界面；利用 Socket 网络开发技术实现客户端和服务器的连接访问，实现网络功能；通过对数据流操作的合理设计，实现信息传递、接受和数据保存。同时，采纳多线程、多任务的设计思想，开发出性能稳定，功能全面的服务器。完整的实现系统的功能。

通过本次毕业设计可以学到如何应用和实现面对对象的各种方法，如何运用 Eclipse 集成开发环境来创建和开发项目，从而完成系统的完整开发。

关键词：闲聊室；Java；应用程序；Swing 组件；Socket 技术

Design and development of mobile chat rooms

Abstract

The network chat room is a kind of applied extensive network chat method, operate in ease and the function is abundant, It can be used as a good case for learning of java design language and the Object-Oriented Programming language, There is many programming language of design to develop a network chat room with perfect function.

This graduation thesis of design introduction how to use the java language design and carry out network chat room, The system adoption the C/ S structure design, the whole system is divided into the server and client .Used standard modules of Swing of latest Java2, develop a simple and direct beauty user interface ,We make use of the Socket technology to interconnect the server and client by net-work ;organize the data by good design of data stream to sent or accept the message between users and to record the message for ever; we also use the multi-thread multi-action to make the program with many function.

I have leaned many method and things to use the Object-Oriented Programming. And make me know how use the development environment Eclipse to new program and the process to make the program.

Keyword: chat; Java; application; swing component; socket

目 录

1 引言.....	5
2 需求分析.....	5
2.1 编写目的.....	5
2.2 探讨背景.....	5
2.3 定义.....	6
2.4 任务概述.....	6
2.4.1 开发目标.....	6
2.4.2 应用目标.....	6
2.5 功能需求.....	7
2.5.1 功能描述.....	7
2.6 相关需求.....	7
2.6.1 硬件接口.....	7
2.6.2 软件接口.....	8
2.7 质量性能需求.....	8
2.7.1 容错性需求.....	8
2.7.2 稳定性需求.....	8
2.7.3 软件设计牢靠性.....	8
2.7.4 平安性.....	9
2.7.5 扩展性.....	9
2.7.6 易用性.....	9
3 概要设计.....	9
3.1 编写目的.....	9
3.2 定义.....	9
3.3 总体设计.....	10
3.4 主要模块描述及流程图.....	10
3.4.1 模块描述.....	10
3.4.2 主流程图.....	12

4 具体设计.....	12
4.1 编写目的.....	12
4.2 闲聊室服务器端设置.....	13
4.2.1 ServerSocketConnection 接口的运用.....	13
4.3 闲聊室客户端设置.....	14
4.3.1 SocketConnection 接口的运用.....	14
5 编码打包.....	15
6 系统测试.....	15
6.1 测试举例.....	15
6.1.1 测试程序登陆界面.....	15
6.1.2 测试程序主界面.....	15
6.1.3 测试程序退出.....	16
6.2 测试项目.....	16
6.2.1 单元测试.....	16
6.2.2 组合测试.....	17
6.2.3 确认测试.....	17
6.2.4 系统测试.....	17
6.2.5 用户验收测试.....	17
6.3 测试方法.....	18
7 缺陷与完善.....	18
7.1 软件存在的问题.....	18
7.2 界面变得更加美观.....	18
8 结 论.....	19
参 考 文 献.....	20
致 谢.....	21

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/005234232212011222>