

博学多能 厚德笃行

# 九江职业技术学院

## 毕业论文（设计）

导师： 姬

院系： 信息工程学院

专业： 3G 移动通信

学号： 14

： 森

题目： 基于 ASP 的购物的设计与实现

教务处制

## 职业大学指导毕业论文（设计）《选题报告》

（由毕业生填写）

院系部： 信息工程学院

时间： 2015 年 10 月 10 日

学生	森	指导老师	娅
专业名称	计算机通信		
论文题目	基于 ASP 的购物的设计与实现		
题目来源 及意义	随着 Internet 和信息技术的发展,网络消费逐渐的进入我们的生活中,方便了我们生活,并改变我们的消费方式,可以买到自己喜欢的东西,极促进社会经济的发展。		
论文题目 研究 领域状况	购物系统是广大商家的一个重要平台,购物涉及我们的消费水平,又涉及商家的物品价格,方便了商家在卖货物是的广泛性,使商家的客户从一个地方变成面向全国,同时也提高了人们的消费水平。		
容提要 或 实施方案	在需求分析的基础上,进行系统的详细设计及实现,给出各功能模块的实现过程,同时提出系统开发过程中的难点。		
主要观点或 主要技术指标	采用 SQL Server2000 数据库,基于 java 语言实现。		
主要参考 文献	[1]夏利民,志刚,胡建明,ASP 网络编程技术与实例,东南大学.2005-9,65-133 [2]丁贵广,郭宝龙,ASP 动态建站实例与技巧---ASP 与 WEB 数据库的结合.电子科技大学.2001-5,11-47 [3]华,雁,贾志娟,ASP 项目开发实践,中国铁道,2006-6,2-53 [4]石志国.ASP 动态编程,清华大学,2001-9,53-77		
指导老师 核审意见			

## 摘 要

本系统是一个基于 B/S 模式的网上购物系统。该系统是在 IIS 的支撑环境下用 ASP 来开发,用 SQL SERVER 2000 作后台数据库管理,主要包括前台和后台管理,其中前台包括商品查询,用户登录和注册,购物车管理,订单查询,在线留言等功能模块,而后台包括用户管理,商品信息管理,商品类别管理,订单管理,留言管理公告牌管理等。本文首先对系统进行了介绍,之后对系统应用到的一些知识和技术,如 ASP、SQL 以及 ADO 技术作了简单的介绍最后综合所有对系统的开发过程作了详细介绍,包括可行性分析需求分析、数据库设计、概要设计、详细设计。

关键词:网上购物系统;ASP;数据库;IIS

# 目 录

第一章 绪论 .....	
1.1 选题背景.....	
1.2 系统目标.....	
1.3 系统介绍.....	
1.3.1 系统开发环境.....	
1.3.2 系统简介 .....	
第二章 相关技术.....	
2.1 ASP 技术综述.....	
2.1.1 ASP 概述.....	
2.1.2 ASP 的工作原理.....	
2.1.3 ASP 的工作过程.....	
2.1.4 ASP 访问 WEB 数据库的主要步骤 .....	
2.2 ADO 技术 .....	
2.2.1 ADO 简介.....	
2.2.2 ADO 技术的特点 .....	
2.2.3 ADO 编程模型.....	
2.2.4 利用 ADO 访问数据库.....	
2.3 SQL SERVER2000 简介 .....	
2.3.1 SQL 概述.....	
2.3.2 SQL SERVER 特点 .....	
第三章 需求分析.....	
3.1 功能需求.....	
3.1.1 功能划分 .....	
3.1.2 功能描述 .....	
3.2 性能需求 .....	
第四章 数据设计.....	
4.1 数据字典.....	
4.2 数据库结构设计.....	
总结 .....	
致.....	
参考文献.....	

## 第一章 绪论

### 1.1 选题背景

电子商物自 1998 年开展第一笔网络交易以来，正在以前所未有的速度发展，网上购物这种新的购物方式已经开始逐渐深入到人们的日常生活，并正在为越来越多的人所喜爱。近年来，随着计算机科学的发展，数据库技术在 Internet 中的应用越来越广泛，为广大网络用户提供了更加周到和人性化的服务。个性化的电子商务已逐渐成为当今 Web 应用的潮流。网上购物系统作为 B2B,B2C (Business to Customer ) ,即企业对消费者，C2C (Customer to Customer, 即消费者对消费者)电子商务的前端商务平台,在其商务活动全过程中起着举足轻重的作用。本文主要考虑的是如何建设 B2C 的网上购物系统。网上购物系统具有强大的交互功能，可使商家和用户方便的传递信息，完成电子贸易或 EDI 交易。这种全新的交易方式实现了公司间文档与资金的无纸化交换。

然而大多数的电子商务,尤其是 90 年代早期的，都只是一个简单的在线说明书或销售工具,尽管它是一种低成本广告方式但是不提供重要信息、乏味的介绍、不回答产生的反馈、以及允许的信息过时等缺点,使得这类很难实现吸引顾客、招揽生意的功能，即使广告成功的说服了一个用户去购买某种商品，然而由于缺少在线接收定单等功能，使得用户有充分的时间去重新考虑购买该商品的必要性，因此快速的交易也是非常重要的。所以开发出一个功能齐全、操作方便、界面美观的电子商务系统已经成为商家的迫切期望，同时也是众多用户所渴望的。网上购物系统正是在这种背景下产生的，它把传统的消费模式搬上了互联网，并将人们从传统的购物理念的束缚中解放出来，进入了一个全新的购物时代。随着 B2B(企业与企业之间的电子商务)的兴起，电子商务已经成为一个很热门的话题。而网上购

物作为 B2C（企业和消费者之间的电子商务）的一种主要商业形式，也取得了巨大的成功。所以用 ASP 开发购物系统有很大的发展前景。

## 1.2 系统目标

本系统开发的目标就是要构建一个优秀的网上购物系统，吸引更多的客户光临购物。客户可以订购商品，可以方便的从任何地方，在任何时间购买商务上的产品。巧妙的网上购物的设计可以刺激客户购买他们通常不想购买的商品。管理员可以方便而简单地管理商品信息，及时的、更好的了解商品买卖的情况。最终开发出一个功能齐全、操作简单、界面美观，维护方便的购物系统。

## 1.3 系统介绍

### 1.3.1 系统开发环境

操作系统： Microsoft Windows XP + IIS

Microsoft Windows 2000 + IIS

数据库环境： ACCESS / SQL Server2000/ ORACLE

开发语言： ASP

开发工具： FRONTPAGE

### 1.3.2 系统简介

网上购物系统，是在网络上建立一个虚拟的购物商场，避免了挑选商品的烦琐过程，使您的购物过程变得轻松、快捷、方便，很适合现代人快节奏的生，同时又能有效的控制“商场”运营的成本，开辟了一个新的销

售渠道。多种付款和送货方式使得客户可以在家完成整个购物流程，只需等待送货上门。对经营者来说，网上购物系统又可以节约企业的运营成本，迅速扩大企业的知名度，同时也提供了一个在迅速成长的电子商务领域成长并壮大自身的一个机会。

系统特点：

- (1) 用户无需考虑系统的安装维护；
- (2) 美观、友好的展示铺面；
- (3) 顾客可以方便地查询并订购商品；
- (4) 管理员可以方便地定义各种商品信息；
- (5) 系统选用强大的数据库保存各类信息；
- (6) 系统支持多种浏览器。

系统功能：

- (1) 建立和维护用户信息库

在购物之前必须在该系统进行注册，这是因为在以后当用户再次访问时，系统会需要此用户的一些相关信息，以便进行一些相应的统计工作。同时，用户可能也会在未来修改某些信息。

- (2) 方便和集成的电子购物环境

用户可以在浏览商品的同时方便地将物品放入购物车。对于放入购物车的那些商品，在“在线支付”集成了统一采购的功能。为了方便用户查找所感兴趣的物品，系统提供了搜索功能。根据用户所指定的搜索条件能够迅速定位到用户需要的商品，大大提高了购物的效率。

- (3) 商品的管理

系统中的商品必须能够进行很好的管理，包括能够方便地添加新商品入库，能够维护和编辑商品的分类，能够在需要时修改库中的商品信息。商品的管理必须实现的另外一个目标是通过友好而合理的方式展现给用

户。销售的热点商品、关注的热点商品和新入库的商品都有专门的途径展现给用户。

#### (4) 用户和业主的交流平台

网上购物系统也需要提供一个用户与消费者相互交流的平台。在现实世界中我们可以提供意见簿，或者相关投诉部门。网上购物系统也应该提供留言板的功能。用户可以把购物过程中的意见或建议通过留言板反馈给经营者。用户对商品的评论也可以在浏览商品的评论栏反馈给经营者。同样，经营者也需要有向用户发布信息的途径。系统提供了公告牌功能满足这个需求。在该系统的实现过程中，各种技术和工具的采用是非常重要的，ASP 作为一个最广泛的用于开发 Web 应用程序的语言，以它简单易学、开发工具强大而多样、维护和修改时间迅速等方面的优越性战胜了其他流行的 Web 脚本语言，成为众多程序设计人员的首选。

## 第二章 相关技术

### 2.1 ASP 技术综述

#### 2.1.1 ASP 概述

ASP 全名 Active Server Page ，是一个 Web 服务器端的开发环境，利用它可以产生和运行动态的、交互的、高性能的 Web 服务应用程序。如交互式的动态网页，包括使用 HTML 表单收集和處理信息，上传与下载等等。就像它的名字所表示的，ASP 属于 ActiveX 技术的一种 ActiveX 技术在 WWW 技术上可分为两大类 ActiveX Client 和 ActiveX Server- 通常实现动态主页的方式 Java applet 、 ActiveX control 、 VBScript 、 JavaScript 等都属于 client 端的应用，通过浏览器来解释执行它们的语句命令，当需要针对不同使用者使用不同画面或要访问服务器资源等服务时 client 端的应用是不够的 ASP 就是这样一种 Server 端的应用环境，类似于 Client 端的应用，它也是通过描述语句 Script 来实现动态主页，但它的 Script 由服务器端进行执行，生成用户需要的主页送出-它的好处在于你无需担心浏览器是否能处理 ASP 而且不会像 Client 端的 Script 一样让别人知道你的编程逻辑。

ASP 使用的 ActiveX 技术基于开放设计环境，用户可以自己定义和制作组件加入其中，使自己的动态网页几乎具有无限的扩充能力，这是传统的 Web 编写工具所远远不及的地方。使用 ASP 还有个好处，就在于 ASP 可利用 ADO(Active Data Object, 微软的一种新的数据访问模型)方便

---

,从而使得开发基于 WWW 的应用系统成为可能,这也是本文选择 ASP 作为开发工具最重要的原因之一。

可以说,自 CGI(Common Gateway Interface,通用网关接口)以后 ASP 技术开辟了动态的先河,它率先推出在网页中动态访问数据库的技术,因此一经推出就大放光彩,迅速得到了广大企业和开发人员的钟爱。ASP 是服务器端的网页技术,是在服务器运行的,而不是在客户端执行的。当客户请求一个 ASP 文件时,由服务器先把该文件解释成标准的 HTML 文件,再发送给客户。在服务器运行的好处有两点,第一,可以不受客户端浏览器的限制,第二可以很方便的和服务器交换数据。比如从数据库读数据,插入数据更新数据。

### 2.1.2 ASP 的工作原理

当在 Web 站点中融入 ASP 功能后,将发生以下事情:

- (1) 用户在浏览器的地址栏中输入 ASP 文件访问地址和名称
- (2) 浏览器将这个 ASP 的请求发送给 IIS 服务器
- (3) IIS 服务器接受这个请求,从硬盘或内存中调出站点内容默认页面的扩展名是 .asp。
- (4) IIS 服务器读取 ASP 文件中的特定代码并解释执行。
- (5) ASP 文件按照从上到下的顺序开始处理,执行脚本命令,执行 HTML 页面内容,并根据命令要求生成响应的静态页面。
- (6) HTML 页面信息发送到浏览器。
- (7) HTML 页面将会被用户浏览器解释执行并显示在用户浏览器上。

因为脚本是在服务器运行的,所以 Web 服务器完成所有处理后,将标准的 HTML 页面送往浏览器。这意味着,ASP 只能在可以支持的服务器上运行。让脚本驻留在服务器端的另外一个益处是,用户不可能看到原始

---

HTML容。

### 2.1.3 ASP 的工作过程

ASP 程序工作在 Web 服务端，浏览器向服务器发出一个 HTTP 请求，请求一个 .asp 文件，Web 服务器响应该请求并调用 ASP 引擎执行该文件，当遇到任何与 Active 脚本兼容的脚本，如 VBScript、Jscript 时 ASP 引擎调用相应的脚本引擎解释执行其中的脚本命令若脚本中含有访问数据库的请求，则通过 ODBC 连结后台数据库由数据库访问组件 ADO，Active Data Object，执行访问操作。最后，ASP 依据访问的结果集自动生成标准的 HTML 页面发送到客户浏览器。

### 2.1.4 ASP 访问 WEB 数据库的主要步骤

ASP 建 Server 对象，动态地创建 ADO 对象来进行数据库的访问。

利用 ADO 访问数据库的方法：

(1) 创建 Connection 对象

```
Set CN=SERVER.CREATEOBJECT(“ADODB.CONNECTION”)
```

(2) 建立与数据源的连接

创建 Connection 对象后，就可以用下述方法建立与数据源的

```
CN.CONNECTIONSTRING=“DSN=ODBC:
```

```
USER ID=SA:PASSWORD=SECRET” CN.OPEN
```

其中 DSN 是由 ODBC 数据源管理器创建的数据源。

还可以用 OLEDB 连接字符串来建立与数据源的连接

```
STRCONN=” Provider=SQLOLEDB:USER ID=SA; Password=Secret ;
```

```
”
```

---

Initial Catalog 后指定数据库名, Data Source 后为机器名(即网络→属性→标识中的计算机名)或 IP 地址(需要安装 DNS 服务)。

(3) 指定要执行的 SQL 命令

连接数据库后,可对数据库进行查询、修改、删除等操作,这些都是通过 SQL 指令来完成的,例如在数据表 COMMESSAGE 中查询公文标题 title 为“请假”的公文

SQLSTR=“Select \* from COMMESSAGE where title= ‘请假’ ”

Set RS=CONNEXECUTE(SQLSTR)

(4) RECORDSET 对象对数据库记录的操作

为了更精确地跟踪数据,要用 RECORDSET 组件创建包含数据的游标,游标就是存储在存中的数据。

Set RST=SERVER.CREATEOBJECT(“ADODB:RECORDSET”)

RST.OPENSQ, CN 其中 SQL 为 SQL 语句。

在 RECORDSET 组件中,常用的属性和方法有:

RS.FIELDS. COUNT:RECORDSET对象的字段数。

RS(I).name : 第 I 字段的名称,I 为 0 至 rs.Fields.Count-1 。

RS(I):第 I 字段的数据, I 为 0 至 rs.Fields.Count-1 。

RS(“字段名”): 指定字段的数据。

RS.RECORD.COUNT 游标中的数据记录总数。

RS.EOF: 是否最后一条记录。RS.MOVEFIRST, RS.MOVELAST, RS.MOVEPREV, RS.MOVENEXT分别:指向第一条记录、最后一条记录、上一条记录和下一条记录。

RS.PROPERTIES.COUNT ADO 的 RESULTSET或 Connection 的属性个数。

的名称。

RS.CLOSE()关闭连接

## 2.2 ADO 技术

### 2.2.1 ADO 简介

ADO (ActiveX Data Object ) 是 Microsoft 数据库应用程序开发的新接口, 是建立在 OLE DB 之上的高层数据库访问技术。ADO 技术基于 COM (Component Object Model ), 具有 COM 组件的诸多优点可以用来构造可复用应用框架, 被多种语言支持, 能够访问关系数据库、非关系数据库及所有的文件系统。另外, ADO 还支持各种客户/服务器模块与基于 Web 的应用程序, 具有远程数据服务 RDS (Remote Data Service ) 的特性, 是远程数据存取的发展方向。

ADO 封装了 OLE DB 所提供的接口, 是基于 OLE DB 模型之上的更高层应用, 比起 OLE DB 提供者, ADO 的接口可以使程序员在更高级别上的数据交互, 并且保留了 MFC/ODBC 和 DAO 的特性, ADO 技术不仅可以应用于关系数据库, 也可以就用于非关系数据库。可以用统一的方法对不同的文件系统进行访问, 大大简化了程序编制, 增加了程序的可移植性。

ADO 的对象模型简化了对对象的操作, 而无须了解其父对象。例如在 OLE DB 的操作中, 必须先建立数据源和数据使用程序之间的连接才能打开一个行集对象。而在 ADO 中, 可以直接打开一个记录对象, 而无须先建立与数据源的连接。ADO 对象的使用必须依赖于数据提供程序所支持的特性。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/006030040243010222>