

2023 年湖南计算机二级考试模拟卷（2）

本卷共分为 1 大题 50 小题，作答时间为 180 分钟，总分 100 分，60 分及格。

一、单项选择题（共 50 题，每题 2 分。每题的备选项中，只有一个最符合题意）

1. 对象和类之间存在着关联关系，利用对象的特征可以实现对象的多态性。

- A: 唯一性
- B: 分类性
- C: 继承性
- D: 封装性
- E: 有形资产评估和无形资产评估

2. 下列可以设置为索引的字段是。

- A: 备注
- B: OLE 对象
- C: 主关键字
- D: 超级链接
- E: 有形资产评估和无形资产评估

3. 移动控件位置的组合键是

- A: Shift+ “方向箭头”
- B: Alt+ “方向箭头”
- C: Ctrl+ “方向箭头”
- D: 空格键+ “方向箭头”
- E: 有形资产评估和无形资产评估

4. 按条件 f 对关系 R 进行选择，其关系代数表达式为。

- A: $R \mid \times \mid R$
- B:
- C:
- D:
- E: 有形资产评估和无形资产评估

5. C 语言中系统的标准输出文件是指_____。

- A: 显示器
- B: 键盘
- C: 软盘
- D: 硬盘

E: 有形资产评估和无形资产评估

6. 以下每两组表达式中，其运算结果完全相同的是(口代表空格)。

A: LEFT("VFP 口", 3) 与 SUBSTR("口 VFP 口", 2, 3)

B: YEAR(DATE()) 与 SUBSTR(DTOC(DATE()), 7, 2)

C: VARTYPE("40—4*5") 与 VARTYPE(40—4*5)

D: 假定 A="visual 口口", B="口口 foxpro", 则 A—B 与 A+B

E: 有形资产评估和无形资产评估

7. 下列命令中，功能相同的是。

A: DELETE ALL 和 PACK

B: DELETE ALL、ZAP 和 PACK

C: DELETE ALL、PACK 和 ZAP

D: DELETE ALL 和 RE CALL ALL

E: 有形资产评估和无形资产评估

8. 以下叙述中，不属于面向对象方法的优点的是。

A: 可重用性好

B: 与人类习惯的思维方法一致

C: 可维护性好

D: 有助于实现自顶向下、逐步求精

E: 有形资产评估和无形资产评估

9. 某二叉树中度为 2 的结点有 10 个，则该二叉树中有个叶子结点。

A: 9

B: 10

C: 11

D: 12

E: 有形资产评估和无形资产评估

10. 如果要为控件设置焦点，则下列属性值是真 (. T.) 的是。

A: Enabled 和 Cancel

B: Enabled 和 Visible

C: Default 和 Cancel

D: Visible 和 Cancel

E: 有形资产评估和无形资产评估

11. 数据库管理系统通常提供授权功能来控制不同用户访问数据的权限，这主要是为了实现数据库的。

A: 可靠性

B: 一致性

C: 完整性

D: 安全性

E: 有形资产评估和无形资产评估

12. 软件文档是软件工程实施中的重要成分，它不仅是软件开发各阶段的重要依据而且也影响软件的。

A: 可理解性

B: 可维护性

C: 可扩展性

D: 可移植性

E: 有形资产评估和无形资产评估

13. 利用数据环境，将表中备注型字段拖到表单中，将产生一个。

A: 文本框控件

B: 列表框控件

C: 编辑框控件

D: 容器控件

E: 有形资产评估和无形资产评估

14. 在 SQL SELECT 查询中，为了使查询结果按降序排序应该使用关键词。

A: ASC

B: DESC

C: DISTINCT

D: HAVING

E: 有形资产评估和无形资产评估

15. 以下程序不用第 3 个变量，实现将两个数进行对调的操作，请填空_____。

```
#include <stdio.h>
main {
    int a, b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("a=%d\n", a);
    printf("b=%d\n", b);
    a=a+b; b=a-b; a=a-b;
    printf("a=%d\n", a);
    printf("b=%d\n", b);
}
```

A: a+b

B: a-b

C: b*a

D: a/b

E: 有形资产评估和无形资产评估

16. 如果有一个菜单项，名称为 MenuItem，为了运行时使该菜单项失效(变灰)，应使用的语句为_____。

A: MenuItem.Enabled=False

B: MenuItem.Enabled=True

C: MenuItem.Visible=False

D: MenuItem.Visible=True

E: 有形资产评估和无形资产评估

17. 在 Visual Foxpro 中，属于命令按钮属性的是。

A: Parent

B: This

C: ThisForm

D: Click

E: 有形资产评估和无形资产评估

18. 对象是现实世界中一个实际存在的事物，它可以是有形的也可以是无形的，下面所列举的不是对象的是。

A: 桌子

B: 飞机

C: 狗

D: 苹果的颜色

E: 有形资产评估和无形资产评估

19. 算法是指。

A: 计算机程序

B: 解决问题的计算方法

C: 排序算法

D: 解决问题的有限运算序列

E: 有形资产评估和无形资产评估

20. 算法是指。

A: 计算机程序

B: 解决问题的计算方法

C: 排序算法

D: 解决问题的有限运算序列

E: 有形资产评估和无形资产评估

21. 在 Visual FoxPro 中，有如下程序，函数 IIF 返回值是。

```
PRIVATE X, Y STORE "考试" TO X Y=LEN( X)+2 ?IIF(Y>5, "
通过", "未通过") RETURN
```

A: "通过"

B: "未通过"

C: . T.

D: . F.

E: 有形资产评估和无形资产评估

22. 查询订单数在 3 个以上、订单的平均金额 200 元以上的职员号。正确的 SQL 语句是。

```
A: SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING
COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200
```


B: SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING
COUNT(*)>3 AND AVG(金额)>200

C: SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING
COUNT(*)>3 WHERE AVG(金额)>200

D: SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 WHERE
COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200

E: 有形资产评估和无形资产评估

23. 在 Visual FoxPro 中，关于自由表叙述正确的是。

A: 自由表和数据库表是完全相同的

B: 自由表不能建立字段级规则和约束

C: 自由表不能建立候选索引

D: 自由表不可以加入到数据库中

E: 有形资产评估和无形资产评估

24. 连续执行以下命令之后，最后一条命令的输出结果是。

```
SET EXACT OFF
```

```
X="A "
```

```
IIF(X="A" , X-"BCD", X+"BCD")
```

A: A

B: BCD

C: ABCD

D: A BCD

E: 有形资产评估和无形资产评估

25. 以下程序(请注意循环体内的 LOOP 和 EXIT 语句)的运行结果是。

```
CLEAR
```

```
X=5
```

```
DO WHILE. T.
```

```
X=X+5
```

```
IF X=INT(X / 5)*5
```

```
X
```

```
ELSE
```

```
LOOP
```

```
ENDIF
```

```
IF X>10
```

```
EXIT
```

```
ENDIF
```

```
ENDDO
```

A: 5 10

B: 5 15

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/015021340112011131>