

江苏省计算机软件项目开发水平等级考试试题

《基础理论》(Java 开发人员)

考试时间：120 分钟， 卷面分：100 分

一、 单选题（共 40 题，每题 1 分，共 40 分）

1. Java 编译器将源代码翻译成的独立于平台的格式是：（ C ）

- A. applets
- B. virtual machines
- C. bytecodes
- D. opcodes

2. 运行 Java 编译器的命令是：（ A ）

- A. Javac
- B. Jdk
- C. Appletviewer
- D. Java

3. 下面用来运行 Java 应用程序的命令是：（ D ）

- A. Javac
- B. Jdk
- C. Appletviewer
- D. Java

4. 下面用来运行 Java 小应用程序的命令是：（ C ）

- A. Javac
- B. Jdk
- C. Appletviewer
- D. Rmic

5. 对象的基本定义是下面中的：（ d ）

- A. 类文件
- B. 联合起来形成完整应用程序的文件集合
- C. 能在浏览器中运行的任何 Java 程序

- D. 数据和能对数据进行的操作的集合
6. 方法的用途是：(C)
- A. 打印或显示用户所需信息
 - B. 声明在当前类定义中使用的外部类
 - C. 对对象的数据进行操作
 - D. 存储表示对象状态的数据
7. 下面哪一个是合法的 String 值？(C)
- A. 'Hi, I am the only real String.'
 - B. new String("Hello ")
 - C.
 - D. I'm a String
8. 下面代码的输出结果是：(c)
- ```
System.out.println(showme.substring(9,14));
```
- A. twin
  - B. winkle
  - C. winkl
  - D. wink
  - E. 以上都不是
9. 下面哪些命令定义可定义一个有 10 个 int 值的数组？( B )
- A. int numbers[10] = new int[10];
  - B. int numbers[] = new int[10];
  - C. int numbers = int[10] ;
  - D. int numbers[10];
10. 下面哪个元素是数组中最后一个元素(设 prices 数组内包含 10 个以上元素)？( B )
- A. prices[prices.length]
  - B. prices[prices.length-1]
  - C. prices[0]
  - D. prices[prices.last]
11. 在 ArrayList 类中，应用方法 add(Object)时，对象被插入到数组中位置是：( A )

- A. 末尾
  - B. 中间
  - C. 开头
  - D. 由用户指定位置
12. 下面这些命令中可用于检测 **x** (**int** 类型) 的值是否等于 100 的命令是: ( C )
- A. `x.equals(100)`
  - B. `x equals 100`
  - C. `x == 100`
  - D. `x = 100`
13. 利用如下代码回答下列两个问题: ( )
- ```
int i = 100;
int j = 0;
while (i > 0) {
    j++;
    i = i - 5;
}
```
- 循环结束时 **i** 的值是: (D)
- A. 100
 - B. 20
 - C. 10
 - D. 0
14. 题目同上题, 循环结束时 **j** 的值是: (B)
- A. 100
 - B. 20
 - C. 10
 - D. 0
15. Java 中, Swing 类一般分为以下哪两大类? (B)
- A. 控件和窗口
 - B. 容器和控件
 - C. 部件和控件
 - D. 窗体和面板
16. 用什么方法改变 **JLabel** 控件的颜色? (D)

- A. setBackground
 - B. useColor
 - C. changeColor
 - D. setColor
17. 所有 Swing 文本输入控件是从下面哪个基础类继承来的? (b)
- A. AbstractButton
 - B. JTextComponent
 - C. JTextArea
 - D. JTextField
18. 下列 JAVA 标识符中, 不是合法标识符的是: (B)
- A. myName
 - B. 9file
 - C. \$value_1
 - D. t_people
19. 已知 $x=4.5, a=5, y=3$, 则表达式 $x+a\%4*(int)x\%(int)y$ 的值为: (D)
- A. 4.5
 - B. 3.5
 - C. 6.5
 - D. 5.5
20. 若要说明一个抽象类, 使用的关键字是: (D)
- A. static
 - B. implements
 - C. extends
 - D. abstract
21. 以下数组定义中, 不正确的一个是: (C)
- A. `int a[]=new int[20];`
 - B. `int[] a=new int[20];`
 - C. `char c[20];`
 - D. `char c[];`
22. 以下符合一般公认的 Java 变量命名方法的命名是: (BA)

- A. AmountOfCredit
- B. amountOfCredit
- C. amountofcredit
- D. AMOUNTOFCREDIT

23. 在 Windows 的 jdk 环境中，设有程序（本题不用考虑 Exception）：

```
class test{
public static void main(String args[]) throws java.io.IOException
{
    int i=0;
    while(i==0)
    {

        if (System.in.read()=='c')
            break;
    }

}
}
```

当用户从键盘上输入 b 字符并按回车键后，屏幕上显示的是：(c)

- A. Press c to continue
- B. Press c to continue
Press c to continue
- C. Press c to continue
Press c to continue
Press c to continue
- D. Press c to continue
Press c to continue
Press c to continue
Press c to continue

24. 设有程序

```
class Test{
    Test(){

    }
}
```

```
Test(String s){
    System.out.println(s);
}
}
class Testex extends Test{
    public static void main(String[] args){

    }
}
```

程序运行时在屏幕上输出是：(c)

- A. Test
 - B. null
 - C. 编译时出错
 - D. 屏幕上不输出任何结果
25. 以下能对二维数组 a 进行正确初始化的语句是：(A)

- A. int a[][]={{1,2,3},{3,2,1}};
- B. int a[2][]={{1,2,3},{3,2,1}};
- C. int a[2][3]={{1,2,3},{3,2,1}};
- D. int a[][3]={{1,2,3},{3,2,1}}

26. 设有下列程序

```
int i=1,j=10;
do {
    if(i++>--j) {
        continue;
    }
} while (i<5);
System.out.println("i = "+i+"and j = "+j);
```

则运行结果是：(D)

- A. i = 6 and j = 5
- B. i = 5 and j = 5
- C. i = 6 and j = 5
- D. i = 5 and j = 6
- E. i = 6 and j = 6

27. 设有程序如下：

```
int x = 3;
```

```
int y = 1;
if (x = y) {
    System.out.println("x = " + x);
}
```

则运行结果是： (C)

- A. x = 1
- B. x = 3
- C. 程序编译时出错
- D. 程序没有输出结果
- E. 程序运行时会抛出一个运行时异常

28. 设有程序如下：

```
public class Test {
    public static void aMethod() throws Exception {
        try {
            throw new Exception();
        } finally {

        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        try {
            aMethod();
        } catch (Exception e) {

        }
    }
}
```

则运行结果是： (C)

- A. finally
- B. exception
finished
- C. finally
exception
finished
- D. 程序编译时出错

29. 设有程序如下

```

public class Delta {
    static boolean foo(char c) {
        System.out.print(c);
        return true;
    }
    public static void main(String[] argv) {
        int i = 0;
        for (foo('A'); foo('B') && (i < 2); foo('C')) {
            i++;
            foo('D');
        }
    }
}

```

则程序运行结果是：（ a ）

- A. ABDCBDCB
- B. ABCDABCD
- C. 程序编译时出错
- D. 程序运行时产生运行时异常

30. 设有程序如下：

```

public class Test {
    public int aMethod() {
        static int i = 0;
        i++;
        return i;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test test = new Test();
        test.aMethod();
        int j = test.aMethod();
        System.out.println(j);
    }
}

```

则程序运行结果是：（ d ）

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 程序编译时出错

31. 设有程序如下：

```

public class SwitchTest {

```

```
public static void main(String[] args) {  
  
    }  
  
    public static int switchIt(int x) {  
        int j = 1;  
        switch (x) {  
            case 1:  
                j++;  
            case 2:  
                j++;  
            case 3:  
                j++;  
            case 4:  
                j++;  
            case 5:  
                j++;  
            default:  
                j++;  
        }  
        return j + x;  
    }  
}
```

则程序运行结果是：(f)

- A. value = 3
- B. value = 4
- C. value = 5
- D. value = 6xxxxxxxx
- E. value = 7
- F. value = 8

32. 在 Java 中，要定义类的私有元素，则必须使用的关键字是：(B)

- A. [default]
- B. private
- C. public
- D. protected

33. 在 Java 中，要定义类的公共元素，则必须使用的关键字是：(C)

- A. [default]
- B. private

- C. public
 - D. protected
34. 常用类 System, 在下列哪个 Java 包中? (A)
- A. java.lang
 - B. java.io
 - C. java.util
 - D. org.apache
35. 常用类 List, 在下列哪个 Java 包中? (C)
- A. java.lang
 - B. java.io
 - C. java.util
 - D. org.apache
36. 在一个已经安装好的 JDK 中, bin 目录一般用来存放下列哪类文件? (D)
- A. 开发工具使用的归档包文件。主要是一系列 jar 文件
 - B. HTML 格式的参考文件
 - C. 含有源代码的程序示例
 - D. JDK 开发工具, 一系列的可执行文件, 包括 java, javac 等
37. 假设开发某一系统需要用到一个第三方提供的 java 包, log4j.jar。则一般在编译时和运行时需要设置哪个环境变量 (windows 环境下)? (B)
- A. path
 - B. classpath
 - C. testpath
 - D. clearpath
38. 在多线程编程中, 为了同步一个方法, 可以使用哪个关键字? (D)
- A. abstract
 - B. final
 - C. native
 - D. synchronized
39. 为把 Applet 嵌入到 HTML 中, 需要用到以下哪个 HTML 标记? (A)
- A. <applet>

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/017001165104006024>