

Metaverse & Spatial Computing Market Research Report

元宇宙与空间计算市场机遇研究报告（2022）

2022年5月

目录

A 元宇宙与空间计算概述

B 元宇宙与空间计算市场机遇

C 元宇宙与空间计算企业案例

D 元宇宙与空间计算市场趋势

A 元宇宙与空间计算概述

元宇宙与空间计算概述

- 元宇宙是利用科技手段进行链接与创造的，与现实世界映射与交互的虚拟世界，也是具备新型社会体系的数字生活空间。
- 空间计算是探讨如何利用空间原则优化地理空间信息分布式计算的原理和方法，涉及空间数据库、空间统计、空间数据挖掘、空间定位、空间预测分析、增强现实（AR）、虚拟现实（VR）等多项综合技术，其应用已经非常广泛。

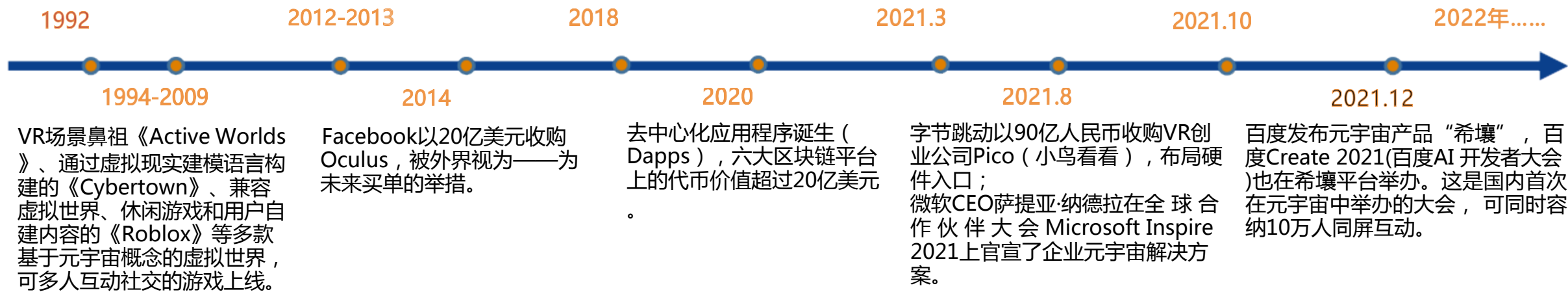
尼尔·斯蒂芬森的科幻小说《雪崩》提出“元宇宙”概念，描述了和社会紧密联系的三维数字空间，在现实世界中地理位置彼此隔绝的人们可以通过各自的“化身”进行交流娱乐。

NFT技术实现，可互换例如比特币等加密货币。NFT是代表区块链上现实世界资产的代币，可用于证明任何资产的所有权。

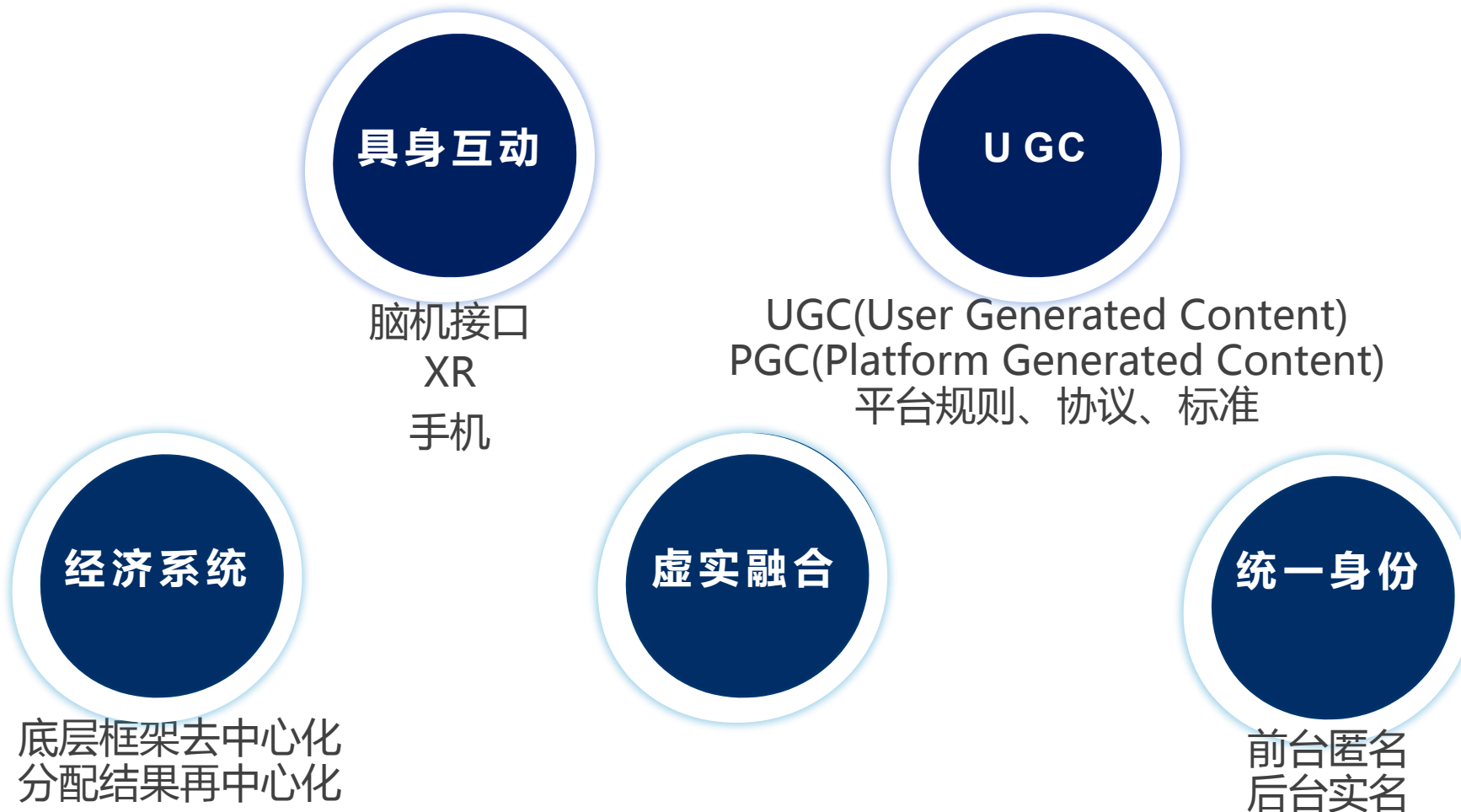
分布式交易平台DEX诞生，代表分散式加密货币交易所，允许两个独立的参与者在不受第三方干扰的情况下进行加密货币交易。

Roblox以元宇宙第一股的身份在美上市，持续上涨的股价让市场看到了元宇宙的魔力。

Facebook首席执行官马克·扎克伯格宣布公司改名为Meta，并宣布投资150亿美元扶持元宇宙内容创作，彻底引爆元宇宙。



元宇宙的要素



资料来源：清华大学新媒体研究中心
泰伯智库整理

元宇宙的产业链分层



体验：游戏、社交、运动、电影、购物等。游戏是目前最靠近元宇宙的“入口”，体验将从游戏继续进化，并为用户提供更多内容，覆盖各种生活场景。



发现：解决新体验如何触达用户的问题，包括广告系统、对新体验评价和精选的过程，还包括像Steam平台、Epic Games平台、TapTap平台、Stadia云游戏等商店/渠道。



创造者经济：设计工具、资产市场、工作流、商业贸易等，元宇宙里的体验和内容需要持续更新、不断降低创作门槛，并提供开发工具、素材商店、自动化工作流和变现手段。



空间计算：无缝地混合数字世界和现实世界，让两个世界可以相互感知、理解和交互，包括3D引擎、VR/AR/XR、语音与手势识别、空间映射、数字孪生技术等。



去中心化：元宇宙的经济蓬勃发展需要以一套共享的、广受认可的标准和协议作为基础，推动整个元宇宙体系的统一性以及虚拟经济系统的流动性。加密货币和NFT（非同质化代币）可以为元宇宙提供数字所有权和可验证性，区块链技术、边缘计算技术和人工智能技术的突破将进一步实现去中心化。



人机交互：微型化传感器、嵌入式AI技术以及低延时边缘计算系统、便携式智能眼镜、可穿戴设备、手势交互、声控交互、交互式神经网络、脑机接口等进一步提升沉浸度的设备。



基础设施：5G、WIPI 6.6G、云计算、7mm/11mm工艺、微机电、图形处理、半导体、基础材料等。

B 元宇宙与空间计算市场机遇

空间计算与元宇宙的关系

空间计算使物理世界和数字世界不断融合：数字化通过云连接的对象、允许传感器和电动机相互反应、以数字方式代表现实世界，完成人在数字或物理世界中导航跟踪和控制对象的运动和交互。



元宇宙与空间计算产业架构



元宇宙与空间计算产业图谱



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/026004101241010144>