

2023 年 9 月青少年软件编程 Scratch 图形化等级考试试卷三级(含答案和解析)

分数：100 题数：31

一、单选题(共 18 题，共 50 分)

1. 运行下面程序后，角色的 x 坐标值是？（C）



- A. 100
- B. 90
- C. 110
- D. 120

答案解析：利用变量值作为条件，控制循环的次数。变量从 0~10 的过程中每次角色的 x 坐标都增加了 10，当变量值为 11 时，脚本停止运行，此时脚本共运行了 11 次，x 坐标增加了 110，又因 x 坐标初始值为 0，所以脚本停止后角色的 x 坐标应为 110。

2. 当前时间为 22:00，运行下面哪个选项的程序，在第二天早上 7:30 角色不会说“起床啦”？（D）



B.



C.



D.



答案解析：要满足角色在早上 7:30 说起床，需要“当前时间的小时为 7”，“当前时间的分为 30”，两个条件同时满足，且时时检测条件，四个选项均有这两个条件但不是所有都能时时检测。D 选项只能运行一次，不能时时检测。

3. 魔法师运行下面程序，描述错误的是？（A）



- A. 魔法师会一直一直滑行，移动次数会一直一直增加。
- B. 魔法师每滑行一次变量增加 1，变量变为 10 后停止。
- C. 魔法师会滑行到随机的位置，滑行随机位置 10 次后就会停止。
- D. 魔法师发出瞬间移动的广播，又接收处理这个广播。

答案解析：当瞬间移动的数量增加到 10 的时候，判断条件就满足了，所以程序就会执行停止全部脚本的积木，不会一直一直移动。

4. 汉堡包处于显示状态，接收到消息“做汉堡”，以下说法正确的是？（C）



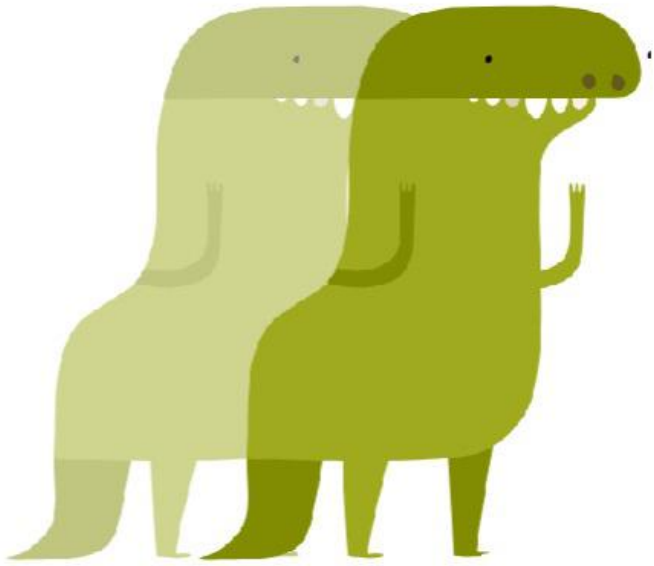
- A. 当接收到做汉堡的消息，会出现无数个汉堡包占满整个舞台。
- B. 当接收到做汉堡的消息，舞台只会出现 1 个汉堡包。
- C. 当接收到做汉堡的消息，舞台会出现 2 个汉堡包。
- D. 当接收到做汉堡的消息，舞台会出现多个汉堡包排成 1 条直线。

答案解析：运行程序后，汉堡包会在原地克隆 1 个自己，然后克隆体移动 50 步，接着会再重复 1 次原地克隆 1 个自己，克隆体移动 50 步。无论克隆多少次克隆体移动的位置都是一样的，会重叠在一起，所以舞台会看到 1 个克隆体和 1 个本体共 2 个汉堡包。

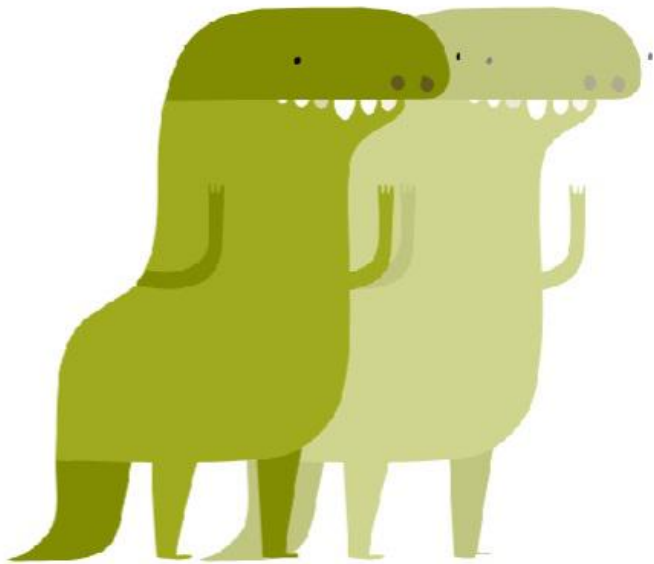
5. 恐龙角色运行下面程序后，舞台上会看到？（A）



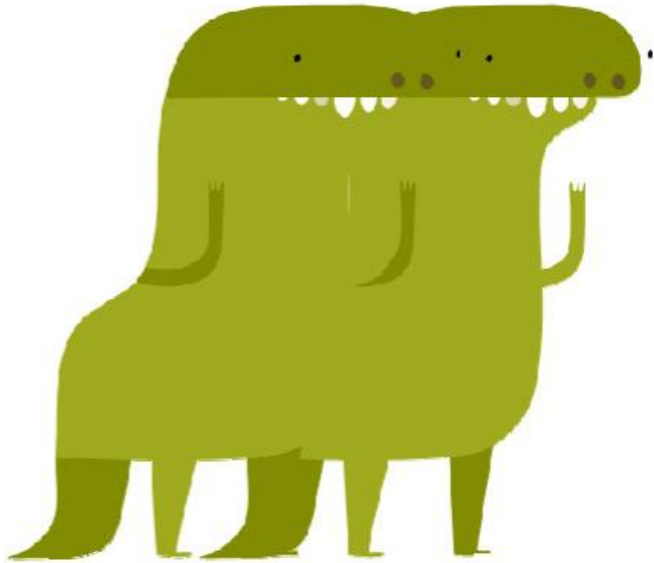
A.



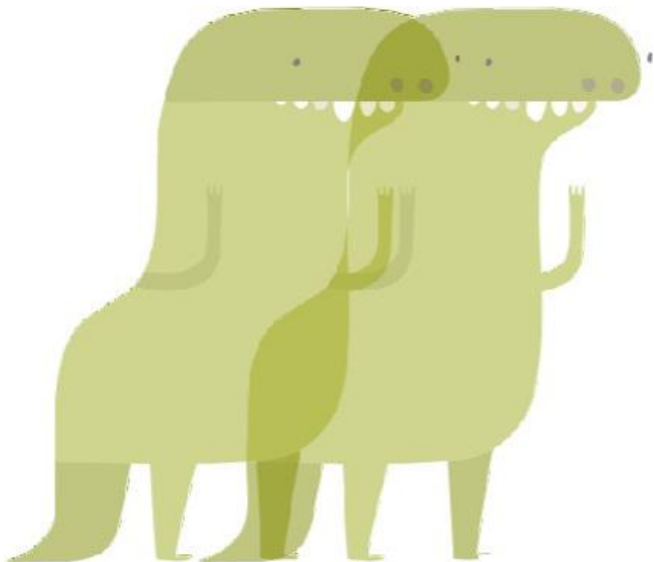
B.



C.



D.



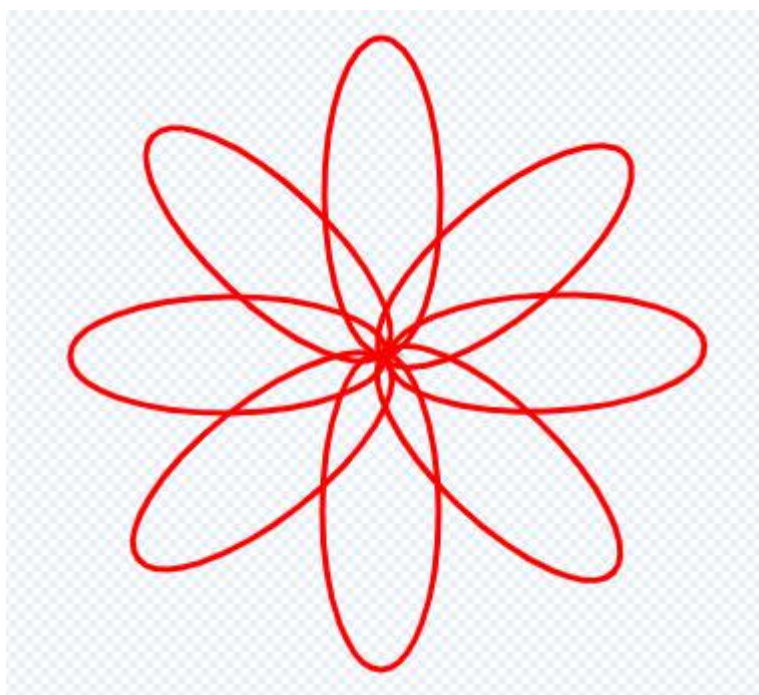
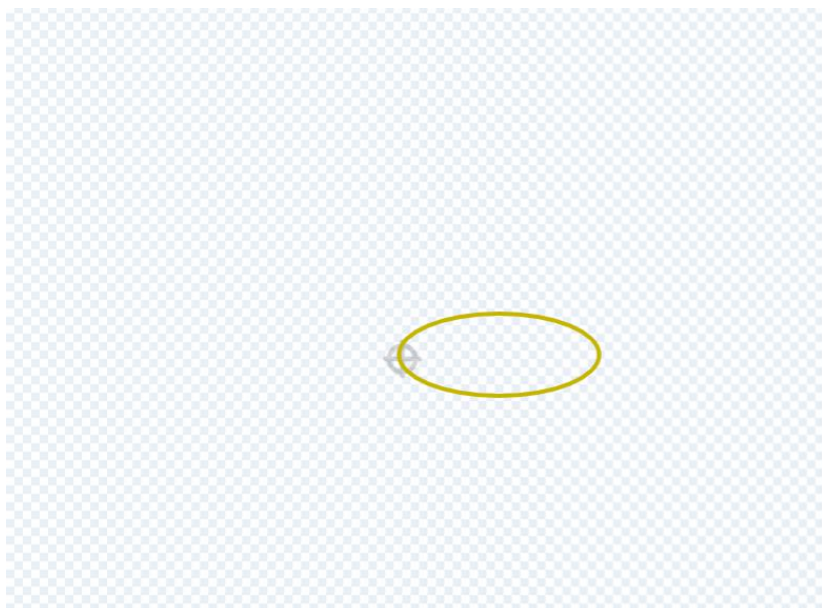
答案解析：运行程序后，恐龙会在原地克隆 1 个自己，然后本体向右移动 50 步。克隆体会将虚像增加 50 变为半透明。克隆体会在本体的左边，所以左边的小恐龙会变为半透明，本体不会。

6. 关于变量，下列说法错误的是？（C）

- A. 变量可以隐藏
- B. 变量可以删除
- C. 只能建立一个变量
- D. 变量的值可以修改

答案解析：考察变量相关操作，包括新建、删除变量，可以设定变量值以及在舞台区显示、隐藏变量的操作。

7. 角色如下图所示，下列哪个选项能画出右侧的花朵？（B）



A.



B.



C.



D.



答案解析：考察画笔工具和循环语句的综合运用，比较容易。

8. 运行下面程序，输入哪个选项肯定不会显示“恭喜你答对了!”？ (C)



- A. 55
- B. 60
- C. 101
- D. 54

答案解析：101 超过（0-100）。

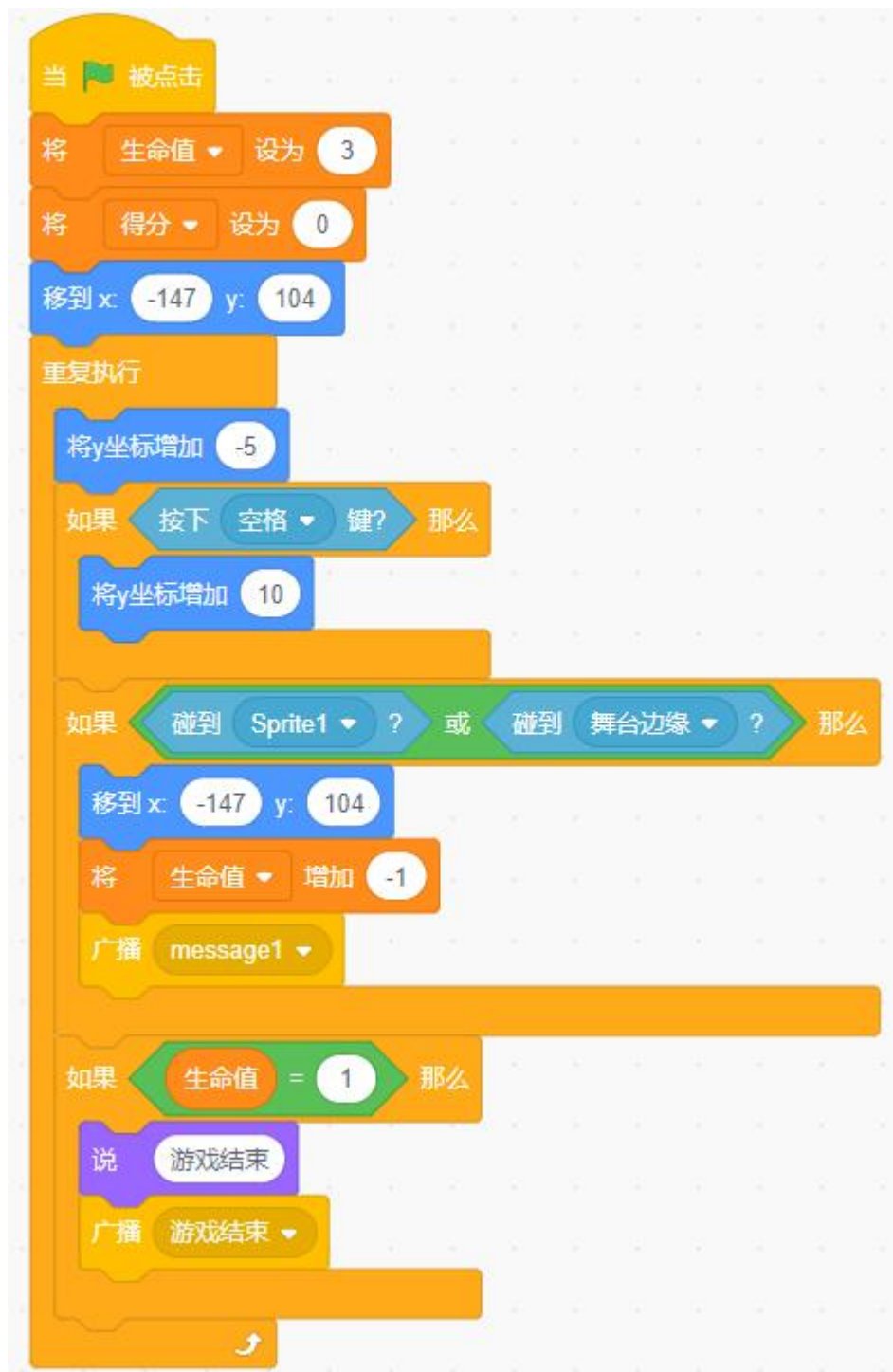
9. 运行下面程序，最慢几秒完成这个程序？（B）



- A. 5
- B. 6
- C. 4
- D. 3

答案解析：最慢的情况：3 秒过去 3 秒回来。

10. 蝙蝠程序如下图所示，在游戏结束前，蝙蝠最多可以使用几条生命？（B）



- A. 3
- B. 2
- C. 1
- D. 4

答案解析：3-1=2。

11. 运行程序，舞台上能看到的图形是？（C）



- A. 3 个正方形
- B. 5 个正方形
- C. 6 个三角形
- D. 4 个三角形

答案解析：重复执行三次，变成一个三角形，重复执行六次，变成六个三角形。

12. 在画笔模块中，我们可以使用下列哪个选项将一棵树变成一个森林？（B）



- A. 落笔
- B. 图章
- C. 抬笔
- D. 复制/粘贴

答案解析：图章的功能。

13. 默认小猫角色，运行下列程序，小猫说？（C）



- A. 考得不错
- B. 语文不好
- C. 平均分过低
- D. 不说话

答案解析：90 没有高于 90，所以直接会导出平均分过低的结果。

14. 当角色广播消息后，下列说法正确的是？（A）

- A. 所有角色都可以接收该角色发出的广播。
- B. 自己不能接收自己发出的广播。
- C. 只有自己才可以接收自己发出的广播，其他角色都不可以。

D. 任何角色都不可以接收该角色发出的广播。

答案解析：所有角色都可以接收该角色发出的广播。

15. 默认小猫角色，运行下面程序，下列说法正确的是？（B）



A. 小猫会一直移动，直到碰到鼠标指针后停下。

B. 小猫不会移动。

C. 当鼠标指针碰到该角色的时候，小猫会随机移动。

D. 小猫会一直移动，直到碰到舞台边缘后停下。

答案解析：该角色起始位置在 (x:0,y:0)，是不可能同时碰到鼠标指针和舞台边缘的。

16. 根据数字规律填空：19，4，18，3，16，1，17，（？）（A）

A. 2

B. 1

C. 3

D. 4

答案解析：第 1、3、5、7 空的规律是少 1，少 2，多 1，所以 2、4、6、8 空的规律也应该是少 1，少 2，多 1 即 $1+1=2$ 。

17. 关于下面程序，说法正确的是？（A）

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/026013014052010235>