
动漫电影版权价值研究——以《罗小黑战记》为例

摘要：近年来，我国文化产业不断发展，但文化产品融资难题仍没有得到有效解决，这主要是我国当前文化产业价值评估体系缺失所造成的。文化产品的价值难以度量，增加了投资风险，制约了资本对文化市场的投资力度，建立完善的价值评估体系，是当前文化产业需要解决的首要问题。

本文基于文化产品的融资需求，选取动漫行业这一文化产业中的重点行业作为研究对象，以其版权价值作为研究重点。本文系统介绍了研究背景和意义、国内外研究现状、研究内容、研究方法等内容，对版权及版权资产、动漫作品及其产业链条这些相关概念做了详细阐述，并对版权作品价值影响因素做了较全面的概括。

在评估方法上经过综合考虑，选择了收益法作为评估方法，并尝试对动漫电影《罗小黑战记》的版权价值进行了评估和分析，希望能为我国版权交易提供一些参考。

关键词：动漫作品； 版权价值； 收益法

Research on Copyright Value of Anime Movies

—Taking "The Battle of Luo Xiaohei" as an example

Abstract: In recent years, China's cultural industry has continued to develop, but the cultural product financing problem has not been effectively solved, which is mainly caused by the lack of China's current cultural industry value evaluation system. The value of cultural products is difficult to measure, which increases investment risks, restricts the capital's investment in the cultural market, and establishes a perfect value evaluation system. It is the primary problem that the current cultural industry needs to solve.

Based on the financing needs of cultural products, this article selects the animation industry, a key industry in the cultural industry, as the research object, and takes its copyright value as the research focus. This article systematically introduces the research background and significance, domestic and foreign research status, research content, research methods, etc., elaborate on the related concepts of copyright and copyright assets, animation works and their industrial chain, and makes an impact on the value of copyright works A more comprehensive summary.

After comprehensive consideration of the evaluation method, I chose the income method as the evaluation method, and tried to evaluate and analyze the copyright value of the anime movie " The Battle of Luo Xiaohei ", hoping to provide some reference for China's copyright transactions.

Keywords: animation works, copyright value, income method

目 录

一、绪论	1
(一) 研究背景	1
(二) 国内外研究状况	2
1、国外研究现状	2
2、国内研究现状	2
(三) 研究意义	3
(四) 研究内容与研究方法	3
1、研究内容	3
2、研究方法	4
二、相关概念介绍	5
(一) 版权	5
(二) 版权资产	5
(三) 动漫产业与动漫产品	6
(四) 动漫产业链	6
三、作品版权价值影响因素与主要评估方法	8
(一) 动漫作品版权价值影响因素	8
1、环境因素	8
2、交易行为因素	9
3、作品本身因素	9
4、发行营销因素	9
(二) 版权评估主要方法介绍	10
四、动漫电影《罗小黑战记》版权价值评估	11
(一) 《罗小黑战记》概况	11
(二) 评估目的和方法	11
1、评估目的	11
2、评估方法	11
(三) 相关评估参数	12
1、电影票房评估参数	12

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/026133023005010212>