

历年 C 语言程序设计期末测试卷(一)

一、单项选择题（每小题 2 分，共 40 分）

1、以下选项中不正确的字符常量是_____。

- A、'1'
- B、'\0'
- C、'%d'
- D、'\\'

2、以下说法中正确的是_____。

- A、#define 和 printf 都是 C 语句
- B、#define 是 C 语句，而 printf 不是_____。
- C、printf 是 C 语句，但#define 不是_____。
- D、#define 和 printf 都不是 C 语句

3、下列两条语句”

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

”执行后变量 c3 的值是_____。

- A、0
- B、0.5
- C、1
- D、2

4、有以下程序

```
main()
{
    int i;
    for(i=0;i<3;i++)
        switch(i)
        {
            case 1: printf("%d",i);
            case 2: printf("%d",i);
            default: printf("%d",i);
        }
}
```

执行后输出的结果是_____。

- A、011122

- B、012
- C、012020
- D、120

5、用在 switch 语句的关键字没有哪个？

- A、continue
- B、break
- C、default
- D、if

6、有以下程序：

```
int f(int n)
{
    if(n ==1) return 1;
    else return f(n-1)+1;
}

main( )
{
    int i, j=0;
    for(i=1; i<3; i++) j+=f(i);
    printf("%d\n", j);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、4
- B、3
- C、2
- D、1

7、设 a 为整型变量, 下列选项中不能正确表达数学关系: $10 < a < 15$ _____。

- A、 $10 < a < 15$
- B、 $a == 11 \ || \ a == 12$
- C、 $a > 10 \ \&\& \ a < 15$
- D、 $!(a \leq 10) \ \&\& \ (a \geq 15)$

8、对于 `int *pa[5];` 的描述, 以下哪个选项是正确的

- A、pa 是一个指向数组的指针, 所指向的数组是五个 int 类型的指针
- B、pa 是一个具有五个元素的指针数组, 每个元素都是一个 int 类型的指针
- C、pa[5] 表示某个数的第五个元素的值
- D、pa 是一个指向某个数组中第五个元素的指针, 该元素是 int 类型的变量

- 9、任何一个 C 语言的可执行程序都是从____开始执行的。
- A、程序中的第一个函数
 - B、main()函数的入口处
 - C、程序中的第一条语句
 - D、编译预处理语句
- 10、按照 c 语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是_____。
- A、大写字母
 - B、连接符
 - C、数字字符
 - D、下划线
- 11、下面说法正确的是_____。
- A、char *x, y, **str 同时定义了三个变量,符合语法规范
 - B、数组说明符的一对方括号中只能使用常量数值
 - C、单精度浮点值也可以作为数组下标
 - D、若有定义 float arr[2]则 printf("%2.1f", array[0.5])是合法的语句
- 12、以下叙述正确的是_____。
- A、在 C 程序中,主函数必须位于程序的最前面
 - B、在 C 程序中,一行只能写一条语句
 - C、C 程序的基本结构是程序行
 - D、C 语句是完成某种程序功能的最小单位
- 13、下面实现换行功能的格式符为_____。
- A、\t
 - B、\n
 - C、\a
 - D、\k
- 14、有以下程序
- ```
main()
{
 int a[4][4]={ {1, 4, 3, 2}, {8, 6, 5, 7}, {3, 7, 2, 5}, {4, 8, 6, 1}}, i, k, t;
 for(i=0;i<3;i++)
 for(k=i+1;k<4;k++)
 if(a[i][i]<a[k][k])
 {
 t=a[i][i];
 a[i][i]=a[k][k];
```

```

 a[k][k]=t;
 }
 for(i=0;i<4;i++)
 printf("%d,",a[0][i]);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A、 6, 2, 1, 1,
- B、 6, 4, 3, 2,
- C、 1, 1, 2, 6,
- D、 2, 3, 4, 6,

15、语句 `char str1[20]="a\0",str2[10]="programe\0";`  
`strlen(strcat(str1,str2))` 执行的结果是\_\_\_\_\_。

- A、 1
- B、 9
- C、 10
- D、 20

16、有以下程序:

```

main()
{
 int s=0, n;
 for(n=0;n <3;n++)
 {
 switch(s)
 {
 case 0;
 case 1:s+=1;
 case 2:s+=2;
 break;
 case 3:s+=3;
 default:s+=4;
 }
 printf("%d",s);
 }
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A、 1, 2, 4,
- B、 1, 3, 6,

C、3, 10, 14,

D、3, 6, 10,

17、有以下程序

```
struct stu
{
 int num;
 float totalscore;
};
void f(struct stu p)
{
 struct stu s[2]= {{20044, 550}, {20045, 537}};
 p.num = s[1].num;
 p.totalscore = s[1].totalscore;
}
main()
{
 struct stu s[2]= {{20041, 703} , {20042, 580}};
 f(s[0]);
 printf("%d %3.0f\n", s[0].num, s[0].totalscore);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

A、20045 537

B、20044 550

C、20042 580

D、20041 703

18、有以下程序

```
void f(int *q)
{
 int i=0;
 for(;i<5;i++) (*q)++;
}
main()
{
 int a[5]={1, 2, 3, 4, 5}, i;
 f(a);
 for(i=0;i<5;i++)
```

```
printf("%d,",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A、 2, 2, 3, 4, 5,
- B、 6, 2, 3, 4, 5,
- C、 1, 2, 3, 4, 5,
- D、 2, 3, 4, 5, 6,

19、有语句 `char str1[10],str2[10]={"china"};`

则能将字符串 china 赋给数组 str1 的正确语句是\_\_\_\_\_。

- A、 `str1={"china"};`
- B、 `strcpy(str1,str2);`
- C、 `str1=str2;`
- D、 `strcpy(str2,str1);`

20、若有下面的说明和定义:

```
struct test
{
 int m1;
 char m2;
 float m3;
 union uu
 {
 char u1[5];
 int u2[2];
 }
 ua;
}
```

`myaa;`

则 `sizeof(struct test)` 的值是\_\_\_\_\_。

- A、 20
- B、 16
- C、 14
- D、 9

## 二、判断题（每小题 2 分，共 20 分）

( ) 1、c 语言认为变量 test 和 test 是相同的。

( ) 2、在标准 c 中,所有的 if -- else 语句都可以用条件语句替换

- ( ) 3、省略 else 的 if 语句的一般形式如下,若表达式的值为“真”,则执行语句 1; 否则,就什么也不做。if (表达式) 语句 1
- ( ) 4、循环体如果包含一个以上语句,应该用花括弧括起来,以复合语句的形式出现。
- ( ) 5、字符串在内存中的起始地址称为字符串的指针,可以定义一个字符指针变量指向一个字符串
- ( ) 6、c 程序函数体是由左右方括号 [ ] 括起来的部分。
- ( ) 7、字符数组 char c[]="string";有 6 个数组元素
- ( ) 8、在 c 语言程序中,函数名和圆括号可以省略。
- ( ) 9、递归调用时必须有结束条件,不然就会陷入无限递归的状态。
- ( ) 10、c 语言程序是从源文件的第一条语句开始执行的

### 三、编程题 (每小题 分, 共 40 分)

1、编写程序: 打印出所有的“水仙花数”,所谓“水仙花数”是指一个三位数,其各位数字立方和等于该数 本身。例如: 153 是一个“水仙花数”,因为  $153=1$  的三次方+5 的三次方+3 的三次方。 (本题 10 分)

2、编写程序: 计算字符串中子串出现的次数 。请输入两个字符串,以回车隔开,母先串在前,子串在后,比如:

abca

a

2 (本题 14 分)

3、有以下学生信息,使用结构体数组存储这些信息

```
struct student{
int num;//学号
int computer; //计算机成绩
}s[5]={101,75}, {103,80}, {104,85}, {106,90}};
```

再输入一条新记录,插入到结构体数组中,让 5 条记录按计算机成绩升序有序。

【输入形式】2 个数据都使用空格分隔

【输出形式】分五行输出数据,每行数据均使用空格分隔

【输入样例】102

88

**【输出样例】** 每行数据均使用一个空格分隔，分五行输出

101 75

103 80

104 85

102 88

106 90 （本题 16 分）

## 参考答案及解析

### 一、单项选择题

1、C

2、C

【解析】#define 是宏命令，而不是 C 语句

3、A

4、A

【解析】当执行 switch 语句时，首先计算紧跟其后一对括号中的值，然后在语句体内寻找与该值吻合的 case 标号。若相等，则执行该标号后开始的各语句，包括在其后的所有 case 和 default 后的语句，直到 switch 语句体结束。

5、A

6、B

【解析】第一次调用 f( ) 函数，返回值为 1，第二次调用 f( ) 函数，牵涉到函数的递归调用，返回值为 2。

7、B

【解析】B 选项中得到的 a 值不能使  $10 < a < 15$  成立。

8、B

9、B

10、B

【解析】C 语言的标识符要符合以下规定：

①标识符是个以字母或下划线开头的，由字母、数字、下划线组成的字符串：

②标识符不能与任意一个关键字同名：

③标识符中的字母区分大小写。

故本题应该选择 B。

11、A

【解析】定义数组时，一对方括号内为整型数据类型，可以是变量也可以是常量，选项 B 错误；访问数组时，数组下标为整型数据，选项 C、D 错误。在选项 A 中，定义了 3 个变量，类型为 char 的变量 x，类型为 char 的变量 y 类型为 char 的变量 str 本题答案为 A 选项。

12、D

13、B

14、B

【解析】本题使用选择法对二维数组对角线上的元素按从大到小的顺序进行排列。最后输出数组第一行的数据。故本题答案为 B)。

15、B

16、C

17、D

18、B

19、B

20、A

**【解析】**共用体 uu 占 8 个字节；因为结构体在内存中占位符的存在，所以结构体 test 中成员 m2 占 4 个字节；结构体 test 占用内存的大小是  $\text{sizeof}(\text{int}) + \text{sizeof}(\text{char}) + 3 + \text{sizeof}(\text{float}) + \text{sizeof}(\text{ua}) = 20$ 。

## 二、判断题

1、错误

2、错误

3、正确

4、正确

5、正确

6、错误

7、错误

8、错误

9、正确

10、错误

## 三、编程题

1、`#include<stdio.h>`

```
int main()
{
 int i, x, y, z;
 for(i=100; i<1000; i++)
 {
 x=i%10;
 y=i/10%10;
 z=i/100%10;

 if(i==(x*x*x+y*y*y+z*z*z))
 printf("%d\n", i);
 }
 return 0;
}
```

**【解析】**利用 for 循环控制 100-999 个数，每个数分解出个位，十位，百位。

```
2、#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main()
{
 int i, j, k, TLen, PLen, count=0;
 char T[50], P[10];
 printf("请输入两个字符串，以回车隔开，母串在前，子串在后：\n");
 gets(T);
 gets(P);
 TLen=strlen(T);
 PLen=strlen(P);
 for(i=0; i<=TLen-PLen; i++)
 {
 for(j=0, k=i; j<PLen&&P[j]==T[k]; j++, k++)
 ;
 if(j==PLen) count++;
 }
 printf("%d\n", count);
 system("pause");
 return 0;
}
```

```
3、#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
struct student
{
 int num;//学号
 int computer; //计算机成绩
}s[5]={ {101, 75}, {103, 80}, {104, 85}, {106, 90}}, tamp;
```

```
int main()
{
 int i, j;
 scanf("%d %d", &s[4].num, &s[4].computer);
```

```

for(i = 1; i < 5; i++)
{
 for(j = 0; j < 5 - i; j++)
 {
 if(s[j].computer > s[j+1].computer)
 {
 tamp = s[j];
 s[j] = s[j+1];
 s[j+1] = tamp;
 }
 }
}

for(j = 0; j < 5; j++)
 printf("%d %d\n", s[j].num, s[j].computer);
}

```

## 历年 C 语言程序设计期末测试卷(二)

### 一、单项选择题（每小题 2 分，共 40 分）

1、c 语言中, 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是\_\_\_\_\_。

- A、反码
- B、补码
- C、EBCDIC 码
- D、ASCII 码

2、以下表达式的值与 x 无关、其值恒为真的是\_\_\_\_\_。

- A、 $0 < x < 5$
- B、 $x > 10 \ \&\& \ x < 5$
- C、 $x > 10 \ || \ x < 5$
- D、 $x < 10 \ \&\& \ x > 5$

3、下列运算符中优先级最高的是\_\_\_\_\_。

- A、 $||$
- B、 $\&\&$
- C、 $+$
- D、 $=$

4、以下程序的输出结果是

```
main()
{
 int a=0,i;
 for(i=;i<5;i++)
 {
 switch(i)
 {
 case 0: case 3:a+=2;
 case 1: case 2:a+=3;
 default:a+=5;
 }
 }
 printf("%d\n",a);
}
```

- A、31
- B、13
- C、10

D、20

5、在 C 语言中，为了结束由 while 语句构成的循环，while 后一对圆括号中表达式的值应该为（ ）。

A、0

B、1

C、TRUE

D、非 0

6、阅读下列程序段：char s[18] = "a book!"; printf("%.4s\n", s);  
其输出结果为\_\_\_\_\_。

A、a book!

B、a book

C、a bo

D、a

7、有以下程序段 int j;

float y;

char name[50];

scanf("%2d%f%s",&j,&y,name);

当执行上述程序段，从键盘上输入 55566 7777abe 后，y 的值为（ ）。

A、55566. 0

B、566. 0

C、7777. 0

D、566777. 0

8、fun 函数的功能是：通过键盘输入给 x 所指的整型数组所有元素赋值。在下划线处应填写的是\_\_\_\_\_。

```
#define N 5
```

```
void fun(int x[N])
```

```
{
```

```
 int m;
```

```
 for(m=N-1;m>=0;m--) scanf("%d", _____);
```

```
}
```

A、%&X[++m]

B、&x[m+1]

C、x+(m++)

D、x+m

9、下列（ ）表达式不满足；

当 x 的值为偶数时值为“真”，为奇数时值为“假”。

A、x%2==0

- B、!x%2!=0  
C、x/2\*2-x==0  
D、!(x%2)
- 10、下面正确的字符串常量是\_\_\_\_\_。
- A、'a'  
B、'376'  
C、"\\n"  
D、376
- 11、以下能正确定义数组并正确赋初值的选项是\_\_\_\_\_。
- A、int N=5, a[N][N];  
B、int b[1][2]={{1}, {2}};  
C、int c[2][]={{1, 2}, {3, 4}};  
D、int d[3][2]={{1, 2}, {3, 4}};
- 12、函数定义为 fun(int &i), 变量定义 n=100, 则下面调用正确的是\_\_\_\_\_。
- A、Fun(20);  
B、Fun(20+n);  
C、Fun(n);  
D、Fun(&n);
- 13、变量的指针含意是指变量的\_\_\_\_\_
- A、值  
B、地址  
C、存储  
D、名字
- 14、以下一维数组 a 的正确定义是 \_\_\_\_\_。
- A、int n=10, a[n];  
B、int n;  
C、#define SIZE 10  
scanf("%d", &n); int a[SIZE];  
int a[n];  
D、int a(10);
- 15、若 int x=2, y=3, z=4 则表达式 x<z?y:z 的结果是\_\_\_\_\_。
- A、4  
B、3  
C、2  
D、0

16、假定等级和分数有以下对应关系：等级：a 分数：85 ~ 100 等级：b 分数：60 ~ 84 等级：c 分数：60 以下 对于等级 grade 输出相应的分数区间,能够完成该功能的程序段是 \_\_\_\_\_.

A、switch (grade)

```
{
case 'A':printf("85--100\n");
case 'B':printf("60--84\n");
case 'C':printf("60 以下 \n");
default:printf(" 等级错误 !\n");
}
```

B、switch (grade)

```
{
case 'A':printf("85--100\n");break;
case 'B':printf("60--84\n");
case 'C':printf("60 以下 \n");
default:printf(" 等级错误 !\n");
}
```

C、switch (grade)

```
{
case 'A':printf("85--100\n");break;
case 'B':printf("60--84\n");break;
case 'C':printf("60 以下 \n");
default:printf(" 等级错误 !\n");
}
```

D、switch (grade)

```
{
case 'A':printf("85--100\n");break;
case 'B':printf("60--84\n");break;
case 'C':printf("60 以下 \n");break;
default:printf(" 等级错误 !\n");}
```

17、若有下面的说明和定义,则 sizeof(struct aa)的值是\_\_\_\_\_。

```
struct aa {
int r1;
double r2;
float r3;
union uu {
char u1[5];
```

```

 long u2[2];
} ua;
} mya;

```

- A、 30
- B、 29
- C、 24
- D、 22

18、 如下程序, 输出结果为

```

void main()
{
 float a=1;
 printf("%f\n",a);
 printf("%0.2f\n",a);
 printf("%3.1f\n",a);
}

```

- A、 1\n1.00\n1.0
- B、 1.000000\n1.00\n1.0
- C、 1.000000\n1.00\n 【空格】 1.00
- D、 1\n1\n1

19、 以下正确的定义语句是\_\_\_\_\_。

- A、 int A['B'];
- B、 int A[8, 3];
- C、 int A[][9];
- D、 int A[5];

20、 有以下程序

```

struct stu
{
 char num[10];
 float score[3];
}

```

;

```

main()

```

```

{
 struct stu
s[3]={{"20021", 90, 95, 85}, {"20022", 95, 80, 75}, {"20023", 100, 95, 90}}, *p;
 int i;
 float sum=0;

```

```
p=s+1;
for(i=0;i<3;i++)sum=sum+p->score[i];
printf("%.3f\n",sum);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A、250.000
- B、250
- C、270.000
- D、270

## 二、判断题（每小题 2 分，共 20 分）

- ☐ 1、在 C 语言中，逗号既可以作为运算符，也可以作为分隔符。
- ☐ 2、c 语言中的常量没有大小范围限制。
- ☐ 3、在 switch 语句中，多个 case 可以共用一组执行语句。
- ☐ 4、while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格
- ☐ 5、符号"a"和'a'的区别是 "a"是字符串常量，占 2 个字节；而'a' 是字符常量，占 1 个字节。
- ☐ 6、在标准 c 语言中，所有函数在调用之前都要进行声明。
- ☐ 7、用指针变量可以指向一维数组，也可以指向多维数组。
- ☐ 8、局部变量就是在函数内部声明的变量，它只在本函数内有效。
- ☐ 9、任何数组在使用前必须先定义。
- ☐ 10、随机操作只适用于二进制文件。

## 三、编程题（每小题 分，共 40 分）

1、从键盘输入 10 名学生的成绩数据，按成绩从高到低的顺序排列并输出。（提示：用数组存放成绩数据）（本题 10 分）

2、用空格或换行分开的字符串称为单词。输入多行字符串，直到遇到了单词“stop”时才停止。最后输出单词的数量。用于分割单词的空格或换行可能多于1个。单词数量不包括“stop”。（本题 14 分）

3、通过函数调用实现：讲结构体数组中的三个元素按 num 成员进行升序排列。  
要求：

①数组元素依次赋初值为：{12, "sunny", 89.1}、{8, "henry", 73.5}、{21, "lucy", 91.7}。

②结构体定义如下：struct s{int num;char name[30];float score;};（本题 16 分）

## 参考答案及解析

### 一、单项选择题

1、D

2、A

3、C

**【解析】**在选项中的几个运算符中，+运算符的优先级最高。

4、A

5、A

6、C

**【解析】**"a book!"在字符数组中是按单个字符存储的，包括空格，%.4s 是输出前四个字符。

7、B

8、D

9、C

10、C

11、D

**【解析】**数组维数必须为常量；B. b[1][2]数组为一行两列，而两行一列；数组定义错误，数组定义时列数必须写明，而行数可以缺省；D. 表示正确，相当于{{1, 2}, {3, 4}, {0, 0}}

12、C

**【解析】**本题考查函数的调用。当函数的参数是引用类型时，参数不能是常量、表达式和变量地址，只能是变量本身。

13、B

14、C

15、B

16、D

17、D

**【解析】**struct aa 的字节数等于结构体中除共用体的成员所占存储单元之和+共用体的长度，所以计算结果为 2+8+4+8=22。

18、B

19、D

**【解析】**本题主要考查的知识点为数组的定义。

[要点透析] 一维数组的定义格式为：

数据类型 数组名[长度]；

二维数组定义格式为：

数据类型 数组名[行长度][列长度];

其中长度、行长度、列长度均为“整型常量表达式”，通常为整型常量，故 A、B 项错误。在二维数组中，若给所有元素赋初值，则行长度可以省略，故 C 项错误。

20、A

## 二、判断题

- 1、正确
- 2、错误
- 3、正确
- 4、错误
- 5、正确
- 6、错误
- 7、正确
- 8、正确
- 9、正确
- 10、错误

## 三、编程题

```
1、#include <stdio.h>
void main()
{ int a[10];
 int i, j, temp;
 printf("input score:\n");
 for(i=0; i<10; i++)
 scanf("%d", &a[i]);
 printf("\n");
 for(i=1; i<10; i++)
 for(j=0; j<9; j++)
 if(a[j]<a[j+1])
 {temp=a[j];
 a[j]=a[j+1];
 a[j+1]=temp;
 }
 for(i=0; i<10; i++)
 printf("%d, ", a[i]);
}
```

2、#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
int

```

main()
{
 int i=0;
 char str[80];
 while (1) {
 scanf("%s",str);
 if (strcmp(str, "stop")!=0) {
 i++;
 } else {
 break;
 }
 }
 printf("%d",i);
}

```

3、写法 1：在函数外部定义结构体变量并且赋值，参数值为空。

```

char name[30];
float score;
}a[3] = {{12,"sunny",89.1} , {8,"henry",73.5} , {21,"lucy",91.7}};
void fun()
{
 int i,j;
 struct s t;
 for(i=0; i<2; i++)
 {
 for(j=0; j<2-i; j++)
 {
 if(a[j].num > a[j+1].num)
 {
 t = a[j];
 a[j] = a[j+1];
 a[j+1] = t;
 }
 }
 }
}

int main()
{

```

```
int i;
```

```

 fun();
 for(i=0; i<3; i++)
 {
 printf("%d,%s,%f\n",a[i].num , a[i].name , a[i].score);
 }
 return 0;
}

```

8,henry,73.500000

12,sunny,89.099998

21,lucy,91.699997

写法 2: 在主函数中定义变量, 通过参数传递变量值

```

char name[30];
 float score;
};

void fun(struct s *a , int n)
{
 int i,j;
 struct s t;
 for(i=0; i<n-1; i++)
 {
 for(j=0; j<n-1-i; j++)
 {
 if(a[j].num > a[j+1].num)
 {
 t = a[j];
 a[j] = a[j+1];
 a[j+1] = t;
 }
 }
 }
}

int main()
{
 struct s a[3] = {{12,"sunny",89.1} , {8,"henry",73.5} , {21,"lucy",91.7}};
 int i;
 fun(a,3);
 for(i=0; i<3; i++)

```

```
{
 printf("%d,%s,%f\n",a[i].num , a[i].name , a[i].score);
}
return 0;
}

8, henry, 73.500000
12, sunny, 89.099998
21, lucy, 91.699997
```

## 历年 C 语言程序设计期末测试卷(三)

### 一、单项选择题（每小题 2 分，共 40 分）

- 1、以下选项中合法的实型常数是\_\_\_\_\_。  
A、5E2.0  
B、E-3  
C、0.2  
D、1.3E
- 2、下列语句顺序执行后, a 的值是\_\_\_\_\_。 `int a=13; a%=a/5;`  
A、0  
B、1  
C、1.0  
D、true
- 3、执行下列语句后, a 和 b 的值分别为\_\_\_\_\_。（注:a 的 accii 码值为:97, a 的 accii 码值为:65）`int a,b; a=1+'a'; b=2+7%-4-'a';`  
A、-63, -64  
B、98, -60  
C、1, -60  
D、79, 78
- 4、能正确表示  $a \geq 10$  或  $a \leq 0$  的关系表达式是\_\_\_\_\_。  
A、`a >= 10 or a <= 0`  
B、`a >= 10 || a <= 0`  
C、`a >= 10 | a <= 0`  
D、`a >= 10 && a <= 0`
- 5、执行下列程序后, i 的值是\_\_\_\_\_。  

```
int i,x;
for(i=1,x=1;i<20; i++) {
 if (x>=10) break;
 if(x%2==1) {
 x+=5;
 continue;
 }
 x-=3;
}
```

  
A、4  
B、5

- C、6  
D、7
- 6、以下各语句或语句组中,正确的操作是\_\_\_\_\_。
- A、char s[3]="abcde";  
B、char \*s; gets(s);  
C、char \*s; s="abcde";  
D、char s[5]; scanf("%s", &s);
- 7、二进制数 101001 转换成十进制整数是\_\_\_\_\_。
- A、41  
B、43  
C、45  
D、39
- 8、若有定义:int c[4][5],(\*cp)[5]; 和语句 cp=c; ,则能正确引用 c 数组元素的是\_\_\_\_\_。
- A、cp+1  
B、\*(cp+3)  
C、\*(cp+1)+3  
D、\*(\*cp+2)
- 9、若采用双符号位判断溢出,当结果的符号位为 11 时,表示 (13) 。
- A、结果为正溢出  
B、结果正,无溢出  
C、结果负溢出  
D、结果为负,无溢出
- 10、若输入字符串:abcde<回车>,则以下 while 循环体将执行多少次。  
while((ch=getchar())!='e') printf("\*");
- A、5  
B、4  
C、6  
D、1
- 11、若有定义:int a=4,b=5; float x=3.4,y=2.1; 则下列表达式的值为\_\_\_\_\_。  
(float)(a+b)/2+(int)x%(int)y
- A、5.5  
B、55  
C、5.500000  
D、55.00000
- 12、请阅读程序:
- ```
#include<math.h>
```

```

#include<stdio.h>
main()
{
    float a,b,c;
    scanf("%f%f",&a,&b);
    c=a/b;
    while(1) {
        if(fabs(c)>1.6) {
            a=b;
            b=c;
            c=a/b;
        }
        else break;
    }
    printf("%f\n",b);
}

```

若运行时从键盘上输入 3.6 2.4<回车>,则输出结果是_____。

- A、1.500000
- B、1.600000
- C、2.000000
- D、2.400000

13、以下叙述中错误的是_____。

- A、C 程序中的#include 和#define 行均不是 C 语句
- B、除逗号运算符外,赋值运算符的优先级最低
- C、C 程序中,j++; 是赋值语句
- D、C 程序中,+、-、*、/、%是算术运算符,可用于整型和实型数的运算

14、以下程序的输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>
void swap(int*a, int *b)
{
    int*t;
    t=a;
    a=b;
    b=t;
}
main()

```

```

{
int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;
swap(p, q);
printf(1%d %d , *p, *q);
}

```

- A、 23
- B、 34
- C、 35
- D、 45

15、下面程序的输出是_____。 typedef union

```

{
    long x[2];
    int y[4];
    char z[8];
}

mytype;
mytype them;
void main()
{
    printf("%d\n", sizeof(them));
}

```

- A、 32
- B、 16
- C、 8
- D、 24

16、若变量已正确定义:for(x=0, y=0; (y!=99&& x<4); x++) 则以上 for 循环()

- A、 执行 3 次
- B、 执行 4 次
- C、 执行无限次
- D、 执行次数不定

17、定义 file *fp; 则文件指针 fp 指向的是_____。

- A、 文件在磁盘上的读写位置
- B、 文件在缓冲区上的读写位置
- C、 整个磁盘文件
- D、 文件类型结构体

18、若有以下定义和语句 `char s1[10]= "abcd!", *s2="n123\\";`
`printf("%d %d\n", strlen(s1), strlen(s2));`
则输出结果是_____。

A、5 5

B、105

C、107

D、5 8

19、设有定义语句 `int a []= { 66,77,99 }`,则下列对此语句的叙述中错误的是_____。

A、定义了一个名为 a 的一维数组

B、a 数组有 3 个元素

C、a 数组的元素的下标为 1~3

D、数组中的每一个元素都是整型

20、有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
struct ord
```

```
{
```

```
    int x ,y;
```

```
}
```

```
dt[2]= {1,2,3,4 };
```

```
main()
```

```
{
```

```
    struct ord *p=dt;
```

```
    printf("%d,",++p->x);
```

```
    printf("%d\n",++p->y);
```

```
}
```

程序的运行结果是_____。

A、1,2

B、2,3

C、3,4

D、4,1

二、判断题（每小题 2 分，共 20 分）

() 1、当函数的实参与形参同名时,它们将共占内存单元。()

() 2、宏定义在行末加分号。

() 3、if 语句不可以嵌套使用。

- () 4、选择结构可以使用嵌套形式,但是循环结构不可以使用嵌套形式。
- () 5、宏定义用宏名代替一个字符串,在替换时,只是作简单的替换,不作语法检查。
- () 6、要使用标准输入、输出函数,正常情况下应该在文件的开头加上以下内容:
`#include<graphics.h>`或`#include"graphics.h"`。
- () 7、一个数组是由连续的一块内存单元组成的,指针变量就是这块连续内存单元的首地址
- () 8、一个自定义函数中可以根据不同情况设置多条 `return` 语句。()
- () 9、一维数组指的是只有一个下标的数组,用来表示一组具有相同类型的数据。
- () 10、一个源程序可使用多个文件包含命令,但一个文件包含命令只能包含一个文件。

三、编程题（每小题 分，共 40 分）

1、编写程序： 将一个正整数分解质因数。例如：输入 90, 打印出
 $90=2*3*3*5$ 。（本题 10 分）

2、输入一行字符，将所有的小写字母转换成大写字母，（本题 14 分）

3、有以下职工信息，使用结构体数组存储这些信息，从键盘输入 5 条记录，之后在屏幕上依次输出职工信息。

```
struct stuff{  
int stuffID;//职工编号  
float bonus; //工资  
};
```

【输入形式】 5 条职工信息，分行输入，数据间空格隔开

【输出形式】 分行输出 5 条职工信息和最低工资，每行数据均使用 1 个空格分隔

【输入样例】

```
1001 8540.59  
1002 6345.45  
1003 3500.65  
1004 4898.86  
1005 5345.80
```

【输出样例】 每行数据均使用一个空格分割，分五行输出

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/047055012161006055>