

讲座浅谈严肃游戏课件



目录

- 严肃游戏概述
- 严肃游戏的设计与开发
- 严肃游戏的实际应用与案例
- 严肃游戏的挑战与未来发展

contents

CHAPTER

严肃游戏概述



定义与特点

定义



特点



历史与发展

● 早期阶段

● 发展历程

● 未来趋势



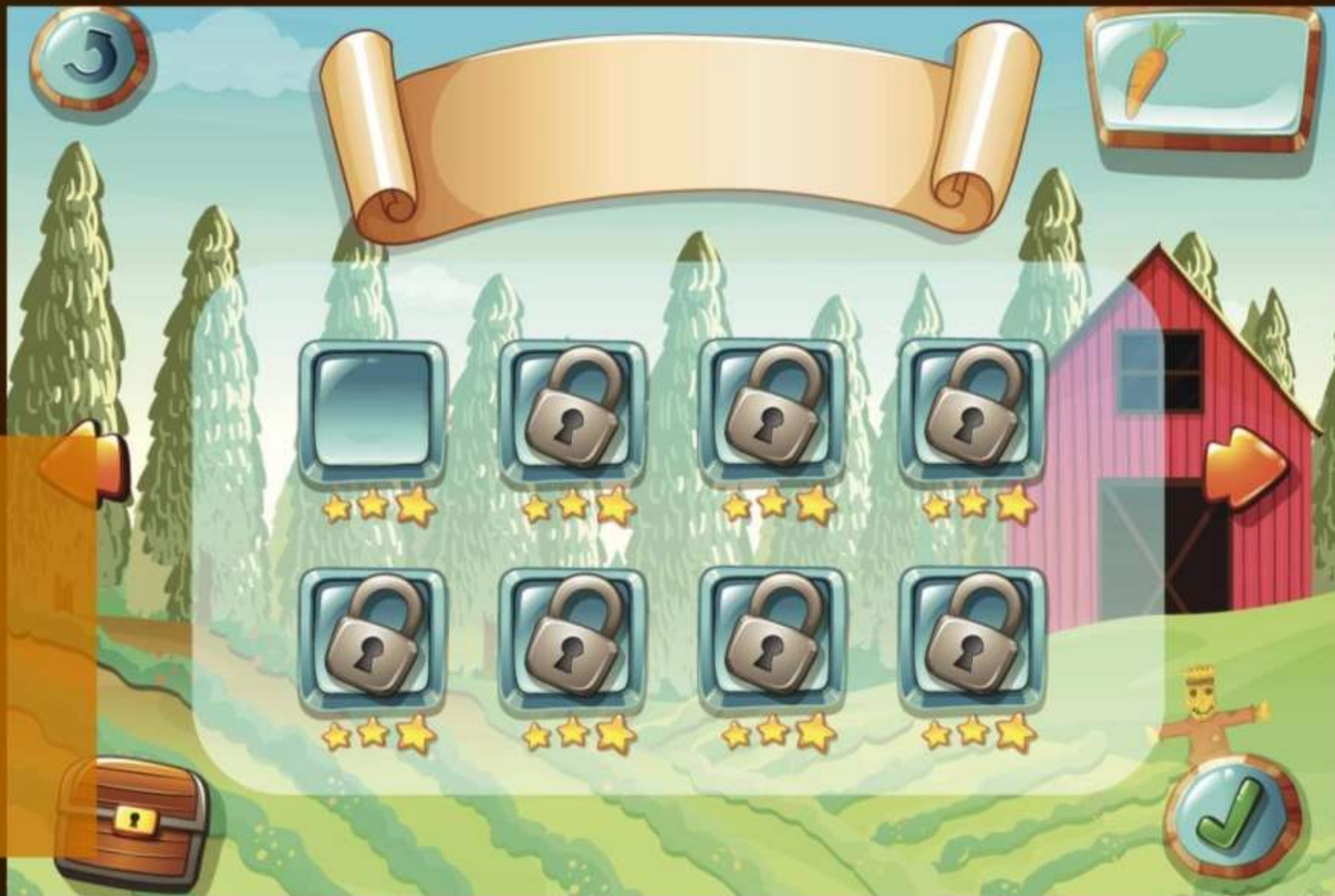


分类与类型

分类

类型

根据游戏形式，严肃游戏可以分为文字游戏、图像游戏、视频游戏等。

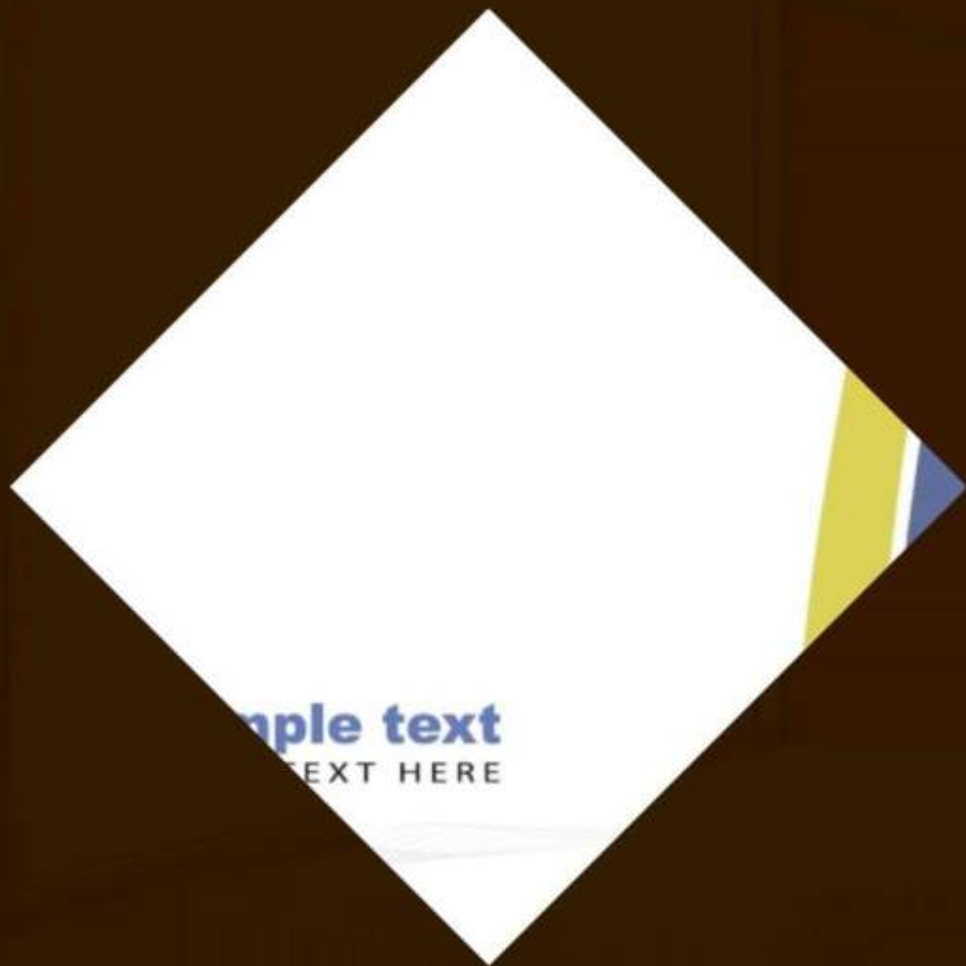


CHAPTER

严肃游戏的设计与开发



游戏设计理念



教育性

模拟真实

互动性



游戏机制与玩法



01

明确目标

02

挑战与反馈

03

适应性



游戏技术实现

- 跨平台兼容性

- 数据安全和隐私

- 无障碍性





游戏开发流程



需求分析

在开始开发前，对目标用户、学习目标和游戏内容进行深入分析。



原型开发

快速制作一个简化的版本，以验证游戏的概念和基本机制。



迭代与测试

在开发过程中不断测试、收集反馈并调整游戏设计。



发布与维护

发布游戏后，持续收集用户反馈并进行必要的更新和维护。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/048050044023006136>