

班级联谊活动策划书 10 篇

班级联谊活动策划书 1

洲开展秋游活动，以此来增强两班的班级凝聚力，并且提供一个 11 级和级新生交流的*台。同时，将我们这一年来的学生生活经验与新生交流，让他们更好更快的适应大学生活，充实大学生活。

二、活动主题

班级联谊秋游活动

三、活动时间

9 月 24 日

四、活动地点

长沙橘子洲公园

五、活动安排

i .前期策划准备

①向班上同学征求意见，统计参加本次活动的人员数。

②分组：由于两个班联谊活动人员比较多，需进行分组安排，以便于活动的进行。12 级检验班 52 人（38 女生+14 男生）、11 级检验班 59 人（38 女生+21 男生）。总人数 111 人，预计分为 11 组，并且 12 级和 11 级混合编组，每组选出一名组长。附：分组名单。

③准备好活动时所需要的物品。

④提前选定好活动场地。

ii.活动进行

①9月24日参加活动的同学于早上8点之前于足球宣传栏前集合，各组组长清点人数。清点完毕后出发，乘坐913路公交车（车费自付）

②到达橘子洲后，各组组长再次清点人数。（大概9点）

③各小组自行在橘子洲游玩至指定地点（橘子洲青年*雕像）集合。

④班级集体合影

⑤游戏活动。附：游戏内容策划

游戏内容：

游戏一：萝卜蹲

游戏规则：邀请10-12位同学（任选一组）参加游戏，每人扮演一种名称为两个字水果或蔬菜（例：苹果，南瓜，洋葱等等），10人横排面向观众列队，开始游戏。

游戏具体操作规则：

扮演__角色的'玩家念“__蹲，__蹲，__蹲完yy蹲”，并做出相应动作。__玩家动作完成后，yy玩家必须立即跟上并念“yy蹲，yy蹲，yy蹲完zz蹲”，同样做出相应动作。zz玩家立即跟上，如此往复。

注意事项：

- 1、玩家和观众一起击掌打节拍，并逐渐加快节拍的速度，以增加游戏难度。
- 2、不允许回传。例：__玩家传给 yy 玩家，yy 玩家不可以回传给__玩家，若 yy 玩家传给 zz 玩家，zz 玩家可以传给__玩家。
- 3、反映慢的玩家和传错的玩家被淘汰。
- 4、最后台上剩下的 4-5 名玩家为优胜者，优胜者得到奖励。
- 5、第一位和第二位淘汰的接受惩罚。

游戏二：对唱接龙

游戏规则：将所有同学分成 a、b 两组（奇数学号为 a 组，偶数学号为 b 组），面对面席地坐成两排（保持一定间距），主持人随机给出一个字并指定一组开始游戏，如 a 组，则 a 组的所有组员在 10 秒内选派一名代表站出来用主持人给出的字唱一小段歌（只要所唱小段歌词内包含主持人给的字就行），然后 b 组所有组员 10 秒内选派一名代表站出来用 a 组代表所唱歌词的最后两个字唱一小段歌，规矩相同，相互交替，以此类推。直到某组无人能接上歌时则判该组输，全组人一起接受惩罚，惩罚由赢的一组选出一个代表或主持人随机报出一个学号，被点到的同学接受惩罚。惩罚完毕，游戏继续。

班级联谊活动策划书 2

一、活动主题：

与新生班级联谊。(新生班级待定，以大一为主)

二、活动时间：

2023 年_月份。

三、活动地点：

新校区教室。(具体另行通知)

四、活动目的：

促进班级里内部团队，帮助大一新生了解学校，了解我们专业与未来我们专业走向，促进大一大三学生友谊，增加大家交友面。

五、活动流程：

1、主持人发言，活动开始。

2、为大一学弟介绍学校，我们学院以及我们的专业。

3、知识竞赛。(内容可以包括科普，生活常识，还有我们专业方向性知识以此帮助大一新生了解我们专业。)

4、小游戏环节。(可以借此让与大一新生和我们互相交流娱乐，给与大家一个共同了解彼此促进友谊的机会，小游戏内容尽量包涵娱乐性质游戏，不带有强迫表演性质，具体游戏内容由班级组织委员协调。)

5、嘉宾致辞。

六、嘉宾：

班主任，辅导员，其它班级班委。

七、奖品准备：

资源班委准备。

八、预期活动效果：

通过和新生班级的联谊，真正做到为学风建设树立一个榜样。活动过程中达到气氛融洽的，台上台下得到互动的效果。同时能够让新生班级同学更加了解本专业，在大一就为专业知识达到扎实的'基础。

九、活动注意事项：

- 1、班会按时进行。
- 2、班会成员按时出席。
- 3、有较完整的班会记录和同学们的发言稿。
- 4、教室与黑板布置合理。
- 5、班会秩序维持较好纪律。
- 6、保持教室清洁和活动气氛。

班级联谊活动策划书 3

活动背景：

大一新生对学校的各种情况还不熟悉，，与同学门的交往还不多，有些同学甚至还不能够适应大学的生活与学习。篮球是一种普及的运动，大多数同学都会打，并且能够强身健体，提高人的免疫力，使同学们远离疾病。

活动目的：

培养班与班之间的篮球情谊以及顽强拼搏和永不言弃的精

神，增强大学生的团队意识，发扬团结协作的精神。赛场上任何事情都可能发生，还能锻炼同学们的随机应变能力和临危不惧的品质，提高同学们的心理素质。

活动时间：

10 月 20 日下午 3：00——4：30

活动地点：

第二篮球场

活动主题：

培养篮球文化，增强团队意识。

活动策划组织者：

83 班与 80 班的班长、组织委员和文体委员。

活动对象：

83 班与 80 班的篮球爱好者

活动流程：

两班的宣传委员向同学们宣传该活动的主要目的和意义，呼吁篮球爱好者都参加，其他同学以拉拉队队员的身份参加。

文体委员负责训练工作，使球员们鼓足勇气，刻苦训练，树立自信心，坚定‘友谊第一，比赛第二’的信念。同时要统一服装，订做篮球队服。

班长提前预定场地，以免发生冲突，同时请深入了解篮球规则的同学当裁判。

组织委员组织拉拉队的呼喊口号和呼喊时机，在比赛前准备

好饮用水;组织摄影技术好的同学在比赛时摄影、拍照，在比赛结束时拍合影照。

赛前两队队员进行友好握手，在抢球时要注意安全，避免受伤，同时要尽全力去比赛，展现各班的风采，拉拉队要选择好时机为球员加油，把气氛搞得活跃点。

比赛结束时，两队球员要再一次友好握手，同时各队球员要在一起合影留念，以建立深厚的友谊。

活动预算：

需要买水，制作宣传海报，租借摄像机，订做篮球队服(球员付款，每人 40 元)，一些小奖品，共计 60 元(队服除外)。

大学班级联谊篮球赛活动策划书

班级联谊活动策划书 4

一、活动主题：

增进班级的凝聚力

二、活动的目的与意义现在秋高气爽，正是出游的好时节。通过策划本次秋游活动，希望在领略优美景色的同时，也能够促进同学间的交流，营造和谐融洽的集体氛围，加强同学们的集体意识，增强班级的凝聚力，这将对我们的学习和生活有很大的促进作用。

三、活动对象：

注会 q1131 全体同学

四、活动时间：

11 月 13 日

五、活动地点：

马鞍山森林公园

六、景点简介位于武昌之东，总面积 713 公顷，其中山林、湖塘、农田、苗圃、村庄错落分布，构成典型的山水田园自然生态武汉马鞍山森林公园型环境。公园内共有 17 座山林，迂回起伏的山形地貌，丰富的森林植被，使森林公园自然风光秀丽幽雅，放眼望去，苍山横翠，层峦叠嶂，美不胜收。清新秀丽的田园风光，尽收眼底。清新的空气，美好的风景令人神清气爽，留连忘返。

人文古迹也多处可寻。姜太公、赵云、朱元璋等历史名人曾在森林公园区域内留下了活动遗迹和民间传说。太渔山、子龙山，吹笛山就是根据有关姜太公、赵云、朱元璋的民间传说而得名。太渔山南坡的云岩寺建于唐初，毁于太平天国战乱时期。该寺曾与洪山宝通寺、武昌九峰寺齐名。

全园规划成四大景区：夹山、马鞍山、太渔山和吹笛山。目前夹山景区已经正式对外开放。湖光山色，清新明丽。主要有三个景点：（1）猴山 部分猴子自由放养在山上，在汉仅此一家。猴子们机灵顽皮，主动向游客讨食，频频做怪相、玩杂技、耍花招、表演各种绝活，令人捧腹。比如，吃东西时极其麻利地剥外壳、撕包装袋，乃至挑肥拣瘦去粗取精，亲临其境您会觉得猴子简直就是动物王国的头号智者、幽默大师和杂技大师。（2）松鸽坪青松林旁濒湖的大草坪上千余只广场鸽时而盘旋在青山秀

水之间，时而文静静地在游客身边觅食嬉戏，有的还在游客手中啄食，让人倍感亲切与祥和。（3）野营烧烤区 给游客提供整套烧烤工具，游客围炉自个动手烧烤，既饱口福，又有情趣。晚上可进行野营活动，点篝火、开舞会。此外，游客还可在湖中划船，在湖边垂钓，在草坪上游戏或者登山健身观景。

有滑锁 20 元/人，可以划船 50 元/小时，山地赛车 10 元/次，骑马骑驴 10 元/次

七、经费：

票价五元/人 食物、车费由班费统一支付

八、具体活动安排

- 1、将全体人员分组并确定组长

- 2、由组长负责购买食物

- 3、13 日上午全体同学在北大门集合（不能去者须事先向班长请假）

- 4、由班长收齐学生证，负责购买团体票，并带领各小组到指定位置

- 5、到指定位置集合后，在规定时间内集合组织烧烤

- 6、11:30 集合，12:30~15:30 自由活动

- 7、15:30~17:30 大家合影留念后返校

九、注意事项

- 1、晕车的同学注意做好防范措施。

- 2、各位同学不能擅自离开集体。一切听从指挥，安全第一。

- 3、保管好个人财产，最好不要对太多的钱物，尤其是贵重

4、爱护公务，租用的物品要特别爱护。

5、不要乱扔垃圾，保持周围环境卫生。

6、注意烧烤时火种的保管，切勿引起火灾等。

7、佩戴隐形眼镜的同学，请勿离火源太近，以免造成严重后果。

班级联谊活动策划书

一、活动背景

又是一年丹桂飘香时，栖凤山下，我们有缘相聚，汤逊湖畔，我们有幸同为投资人。十月的金秋，我们相约经院。在这样一个温暖的季节，我们的新生们开始了他们大一新鲜人的大学生活，同时也迎来了他们第一次团组织生活。作为学长学姐的我们和大一新生开展联谊活动，让他们感受团组织生活——大学生活中有趣的活动之一。班级为了营造健康向上的生活氛围，积极开展团组织活动来丰富同学们的课外生活，有益于同学们的生活和学习，同时也丰富和发展了百花齐放的校园文化。

二、活动意义及目的

通过举办此次活动，增进大一大二投资班的交流，帮助大一新生更好地适应大学的学习生活。另外，也有利于分享各自学习和生活中的收获与经验，促进相互学习与交流，丰富班级文化生活，增强班级凝聚力，同时鼓舞同学们努力奋斗，为学弟学妹们做好榜样和表率。共同携手以积极乐观的心态迎接新学期的挑战。

时间：__年 10 月 18 日下午七八节课

地点：多媒体大教室

四、活动开展

(一)全班同学起立唱团歌两遍

(二)主持人登场致开场白，进入活动主题——相约经院

(三)由王薏镭带来的萨克斯演奏——莫斯科郊外的晚上

(四)由王牧源等人带来的小品表演

(五)游戏一

(六)由吴甜甜等人带来的舞蹈表演

(七)由张麒学长分享学习考证经验

(八)游戏二

(九)由胡梦春等人带来的话剧表演——经院梁祝

(十)由何濂鑫等人带来的表演

(十一)由马舒萱等人带来的舞蹈表演

五、经费预算

活动过程中将发放糖果，还有互动环节的小奖励，以及购买装饰会场的主要装饰物品，预计在 70 元以内。

参与人员：大一大二投资班全体同学

班级联谊活动策划书 6

： 培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝

：大家一起来，我要我精彩。

：我的青春，我做主—班级联谊活动

：待定

：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

：

一、烧烤活动

1。建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定可以，可以自带食物烧烤，也可以到烧烤场购买。

2。如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的草地上举办。

二、主持人致活动开幕词，活动开始。

三、娱乐游戏环节

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼（破冰节目）

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5 分钟

，奖品

- 规则：1。各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥
- 2。由队长告诉主持人本队的队名。
- 3。主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答（动脑合作节目）

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

- 1。 *均每组有两到三个问题。
- 2。 主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。
- 3。 回答错误的谜题可以再度作答。
- 4。 每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜（动脑动手合作型节目）

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数：两人一组，可多组参加

游戏规则：游戏开始表演的一组两人先要面对面（一人为表演

一人为猜测者，然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上，让表演动作者做给猜测者看，当表演者表演完，猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时，就算过关。（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）（左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气）。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球（动手合作节目）

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张） 汽球（每组一个）

游戏规则：

- 1。 分两组，但每组必须要有六人。
- 2。 主持人请每组每人抽签。
- 3。 首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人 不能用手自己吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破。

节目五：其他常规娱乐节目（大学生独有才艺表演节目）

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等。

节目六：七拼八凑

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/056234043114010055>