

摘要

本网站制作主要使用 HTML5 语言结合 Java 程序设计语言、MySQL 数据库和 Mybatis 技术进行动态网站的设计与开发，采用流行的 B/S 系统模式和 Tomcat 服务器。该网站的设计开发实现模块化，前台与后台明确分开，网站页面实现和业务逻辑实现均要在服务器运行实现。对之后网站的维护或者二次开发提供了方便的条件。在开发过程中，对数据库的连接、后台数据的处理和管理、网页的设计以及相关工具和网站的整体运行的环境配置，都体现了在大学专业课上所学习的大部分基础知识的重要性。

该网站的前台的功能有：用户的登录注册、首页的信息浏览、分享评论、留言等面向客户的功能；而后台功能主要是面向网站前后端的管理员，后台功能有：后台的权限管理、用户登录注册管理、评论管理、留言管理等等。为使用的用户提供一个方便、简捷的信息获取以及可互动交流的娱乐资讯网站，简单易用。本文撰写该网站的设计与开发与实现过程。

关键词：娱乐资讯 HTML5 JAVA MySQL Tomcat

Abstract

This website mainly uses HTML5 language combined with Java programming language, MySQL database and Mybatis technology to design and develop, and adopts the popular B/S system mode and Tomcat server. The design and development of the website is modular, the front-end and the back-end are clearly separated, and the data logic used for the website page is implemented in the background of the server. It provides a convenient condition for the maintenance or secondary development of the website. In the process of development, the connection of database, the processing and the management of background data, the web page design as well as the related tools and the website overall movement environment disposition, all reflect the importance of most of the basic knowledge learned in the course of college major.

The front-end functions of the website include: user login and registration, home page information browsing, sharing comments, comments and other customer-oriented functions; the background functions are mainly for the front and back end of the site administrator, background functions include: Backstage Permission Management, user login management, comments management, message management, and more. For the user to provide a convenient, simple access to information and interactive entertainment news website, simple and easy to use. This paper describes the process of the design, development and implementation of the website.

Keywords: Entertainment news HTML5 Java MySQL Tomcat

目录

第 1 章 绪论	1
1.1 选题背景及意义	1
1.2 课题研究的目的	1
1.3 设计方法与实施方案	2
第 2 章 开发工具和技术简介	3
2.1 Eclipse 简介	3
2.2 HTML5 及 JSP	3
2.3 MySQL 数据库及其可视化工具简介	4
2.4 B/S 结构	4
2.5 SSM 框架	6
第 3 章 网站系统需求分析	7
3.1 可行性分析	7
3.1.1 经济可行性	7
3.1.2 技术可行性	7
3.1.3 运行可行性	7
3.2 网站系统功能需求分析.....	7
3.3 网站系统流程设计	9
3.4 网站系统运行环境	11
第 4 章 网站系统设计	12
4.1 系统架构设计概述	12
4.2 系统技术架构设计	12
4.3 网站系统边界图	13
4.4 数据库设计	14
4.4.1 e-r 图.....	14
4.4.2 物理结构设计	16

第 5 章 网站系统实现	18
5.1 系统主要功能	18
5.2 系统各个功能模块实现.....	18
5.2.1 数据库连接设计实现	18
5.2.2 登录设计实现	19
5.2.3 前台功能模块设计实现	20
5.2.4 后台功能模块设计实现	22
第 6 章 网站系统测试	24
6.1 功能测试	24
6.2 安全测试	24
6.3 用例测试	25
6.4 测试结果分析	26
第 7 章 网站特色和创新	27
7.1 网站特色	27
7.2 创新功能	27
第 8 章 结论	29
参考文献	31
致谢	32

第 1 章 绪论

1.1 选题背景及意义

网络和信息科技的发展迅猛，如今绝大多数人都会用互联网进行信息的获取，在有网络的地方，我们通过身边的智能终端就能随时随地，可以快速浏览各种新闻资讯及数不尽的其他信息。同时信息技术在生活的方方面面都有很多的应用，也随着生活水平的提升，人们会有更多的精神需求和追求。从二十几年前简陋设计和功能的 HTML 网页网站开始，一步步演变转换扩展，不断进步，都是为创建良好的用户体验，现在的网站变得越来越多样，开发技术越来越好。信息技术在各种行业资讯输出的利用和人们对资讯获取的需求，随之各种资讯平台层出不穷；同时随着国内外明星娱乐行业的不断发展，粉丝获取自己喜欢的明星偶像及一些娱乐资讯也成了生活的重要组成部分。现在追星现象是很普遍的，在身边的同学朋友多少都有自己喜爱的明星偶像，会使用手机、电脑等电子设备通过不同渠道去关注他们的资讯，通过微博、微信和今日头条等平台获取。开发该网站是因为目前很少网站只专注于娱乐资讯并有用户交流模块。因此，开发一个针对用户对娱乐资讯获取和用户可以进行交流的娱乐资讯平台具有实际的研究意义。

网络上的资源在早期只有静态的 Html 技术实现的静态页面，后来能够通过 PHP、Jsp 和 Asp 的动态 web 资源开发技术实现可交互的动态网页。通过浏览器/服务器结构模式和 Web 动态网站开发技术，让用户能获取信息同时能进行分享交流的交互体验。娱乐资讯追星网站页面布局设计清晰，以用户为中心，为用户提供娱乐资讯和明星偶像的信息获取，同时也提供用户分享交流。做出一个能快速浏览明星娱乐资讯，给用户提供一个便捷的体验。通过基于 HTML5 及其他技术开发的资讯网站，为用户推送明星娱乐资讯，给予用户一个方便的娱乐资讯获取和交流的平台，同时倡导用户理智追星！

1.2 课题研究的目的

现在是信息技术时代，互联网的普及，网络科技的高速发展，绝大部分的人都会通过电脑手机等终端获取信息，与传统信息传播媒体相比，更方便、快捷，环保，也满足人们对快速变化的信息的好奇心。生活水平的不断提高，人民对精神娱乐的追求也不断增加，同时还有娱乐文化发展相关，通过网上进行本课题相关的问卷调

查，人们追星现象也越普遍化，对明星的新闻资讯花边信息需求增加；即便不追星，在茶余饭后无聊时也可能聊一下明星娱乐八卦的。在进行了问卷调查结果的对象里学生占 86%左右，还有网上的一些有效调查数据显示，追星也多在 18-25 年龄阶段，结合身边的情况可以得到结论，因为多数在校留宿，很少看电视播放的资讯，他们通过笔记本、电脑和手机等上网，而学生也是网络高使用率人群，同时也是追星、或喜欢看娱乐新闻或爱看八卦的人群，为了解相关的明星近况或娱乐资讯，有这方面的心思和时间进行资讯浏览。为此，也针对资讯类网站的发展趋势，为用户开发一个方便的娱乐资讯追星网站是可行的。

很多资讯网站都是以客户接收信息为主，而开发该网站不仅能进行资讯的浏览查阅，设计一个好的网站该有的特点：交互；互动性和交流性是现在动态网站开发重要特性；不能只是提供用户单一的资讯浏览，可以更新，还要能交互，所以本网站会实现用户可进行评论和分享交流的留言功能。浏览信息后可以在分享页面分享图文信息或发表评论，体现网站可扩充性：用户可以进行内容输入，大量的数据要对数据库输入。资讯会通过聚合数据的 api 随机更新，开放平台，让用户也能进行信息更新，让网站呈现出一种动态的变化之中，响应式和互动型的网页会给用户一个不错的体验，这样才能够很好地吸引人气。

1.3 设计方法与实施方案

网站结构设计方案：使用 Eclipse 软件进行编程。在设计方案中采用 B/S 模式（浏览器/服务器模式），该结构在后期功能的拓展和运营维护中比较简单、快捷，只需要增加或更改网页；该模式还统一了客户端，核心的部分集中在服务器上，简化了系统的开发、维护和使用。

操作系统：Windows 10 家庭版操作系统

数据库：MySQL，用该数据库进行数据存储，运行速度快且体积小，小型的数据管理系统适用于个人开发的小网站，而且该数据库具有很高的安全性。

开发工具：Eclipse。

开发语言：HTML5、Css、Java、JavaScript、SQL 语言。

开发技术：HTML5、JSP、mybatis。

服务器：Tomcat。

第 2 章 开发工具和技术简介

2.1 Eclipse 简介

Eclipse 是基于 Java 的可扩展开发平台，是 Java 的集成开发环境，就其本身来讲，它只是一个框架和一组服务的自由 IDE 开发环境，也可以支持如 C#/C++ 等的编程语言的集成插件，它对 Java 环境具备针对性的功能优势，可以在其开放源码的基础上，还可以使用其他需要和下载好的开发语言的插件，灵活性高。

安装 Eclipse 之前要先在电脑安装了 JDK，配置好开发环境，因为 JDK 是 Java 语言的软件开发工具包，包含 Java 的运行环境和 Java 工具，是 java 开发的核心。还要部署 tomcat 服务器，程序项目运行在 tomcat 容器中。

2.2 HTML5 及 JSP

HTML5 是 HTML 的第五次重大修改，可跨平台运行的超文本标记语言，支持桌面平台，也支持移动平台，是 web 前端开发的重要一部分。H5 版本基于 html、css、dom 以及 Javascript，实际是在 HTML4 基础上扩充了一些新特征，同时改进了 Java Script 的控件，CSS3 与以前版本相比也升级了部分模块，有了功能强大的选择器、多栏布局和媒体查询等新特性，在 Java 开发中变得越来越无缝化。现在支持 H5 的浏览器已经不限于火狐谷歌 IE 主流浏览器，360 浏览器、搜狗浏览器、QQ 浏览器等都具备支持 Html5 的条件。在前端开发会引用目前流行的 bootstrap 前端框架，是一个简洁直观又强悍的开发框架。

虽说该设计课题写着是基于与 HTML5，但是开发一个动态网站，只用 H5 技术是不能够完成的，它只是前端开发技术，生成静态网页，运行在浏览器端，需要结合其他的动态编码程序。所以本系统用了 JSP 技术，其本质就是在 HTML 文件中加入的 Java 语言程序段实现动态网页的程序，Java 语言是实现动态网页的编程语言之一，跨平台性最为突出。用户使用网站时，JSP 页面向服务器发送访问请求，服务器将文件转译成 servlet 程序，然后再编译成 class 文件执行，最后执行返回结果；若用户需要将提交一些数据，那么这些数据 JSP 获取到后通过某种方式保存到后台。JSP 突出的组件技术让修改内容而不影响逻辑或修改逻辑但不影响内容变得容易实现，易于维护和管理，脚本语言很好地服务于小的应用程序。

2.3 MySQL 数据库及其可视化工具简介

能够进行后台数据管理的功能是动态网站开发要首先考虑到的。数据库在网站设计开发里用来处理用户和信息的数据是很重要的、不可缺少的动态网站组成部分。数据库能很大程度保证大量数据的独立性、一致性、可存储性和安全性。

目前有 Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、SyBase 等的数据库系统。各种类型的数据库都有自己的优势所在，就不详说了。而 MySQL 和 Microsoft SQL Server 是我们学生接触比较多的数据库系统，所以会首先考虑这两个。本次开发使用的是 MySQL,MySQL 数据库是一个关系型数据存储和管理的软件系统，支持多线程，可以在不同平台上工作，支持 C、PHP、Java、Python 等多种编程语言。

在 WEB 应用方面，MySQL 可以说是很流行的关系数据库管理系统。在资源利用、运行速度方面有很大的优势。该数据库还提供 TCP/IP、ODBC 和 JDBC 等多种数据库连接途径，还是免费的，结合该网站开发的功能并不多，所以对后台数据管理有足够支持。数据是以表格的形式表现，行记录字段名，列记录字段名所对应的数据，若干行列组成一张表单，而创建的全部表单组成一个数据库。采用 MySQL 建立该网站系统的数据库，方便在前期对数据的管理，而且在后期对网站系统的二次开发，对数据进行扩展时具有很大的帮助。数据库通常不会被直接使用，而是由编程语言 SQL 语句来调用的，经过 MySQL 的处理并返回执行结果。

为更方便快速开发，用到了 MySQL 数据库的可视化工具 Navicat for Navicat，一款强大的 MySQL 管理和开发工具，为开发者提供了一套强大的工具，对新手也易于上手。它是基于 Windows 平台，为 MySQL 量身定做，支持 3.21 或以上的任何 MySQL 数据库服务器，解放了程序员的大脑，降低了开发的成本，同时提高了开发效率。还有无缝数据迁移、多元化操作工具、简单的 SQL 编辑、安全连接和可跨平台使用等的功能，使用 Navicat for MySQL 直观和设计完善的图形界面对本次提供了很大的方便，简化了对数据库的管理和开发，真的是个很不错的工具。

2.4 B/S 结构

B/S (Browser/Server) 结构是 web 兴起后的一种网络结构模式，web 浏览器是客户端最主要使用的应用软件。相对 C/S，在开发、安装、部署和维护方面都比较简单，用户只需要一个浏览器，输入不同的网址进入便可访问不同的服务器端程序。B/S 架构工作流程是：客户端发送请求→服务器端处理请求→服务器端发送响应，返回请求的数据给浏览器→呈现界面。工作原理如图 2.1。

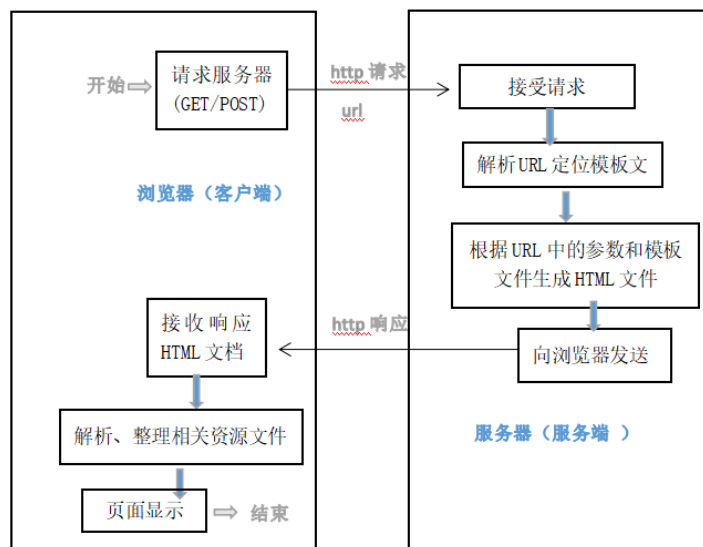


图 2.1 B/S 架构工作原理

其中服务器与浏览器沟通的协议是 HTTP，处理流程：建立连接→客户端浏览器发送请求信息→web 服务器解析请求并找到相应的资源将文件及其他信息转换成 HTTP 响应返回客户端→关闭连接。

B/S 架构不用什么特别的安装，只要有 web 浏览器就行，占用资源小，也无需更新，显示逻辑通过 web 浏览器处理，主要业务逻辑处理是在服务器端，在服务器上安装数据库，浏览器通过 web server 和数据库来进行数据交互，加上不断成熟的 web 浏览器技术和多种的脚本语言和 Active 技术，节省了开发的成本。B/S 架构还可以直接放在广域网上，在一定的权限中控制实现用户访问的目的，交互性强，但在跨浏览器上不太尽人意，维护简单但不够安全，也受网速影响。对用户来说，它最大的优势在于——“零客户端、零维护”。

表现层，逻辑层，数据层是 B/S 的三个层架构。三层是相对独立又相互关联，以下是三个层的主要作用：

1.表现层，用于展现内容给用户的界面，为用户提供交互操作发出请求，就是 html、css、js 等编写的视图显示的前端页面。

2.业务逻辑层，也可以说是中间层，用 java、php、c 或 python 等编写的层，接收用户请求，并与数据库连接，根据具体问题操作，进行数据业务逻辑处理。

3.数据层，由 mysql 和 oracle 等数据库存储数据，数据层主要负责数据库的访问，利用服务器接收到的请求运行相对应的程序去对数据库进行增、删、查、改等的操作。最后被处理过的结果交给 Web 服务器发送返回给用户。用户与服务器就能进行交互了。

2.5 SSM 框架

Spring（开源框架）、Spring MVC 和 mybatis 这三个部分为 SSM 框架的整合，是标准的 MVC 模式，主要通过 Spring 管理 mybatis 和 handle 等，对服务器端的三层体系架构的每一层都提供了技术支持，将各层进行整合。Spring 是实现业务对象管理，它的核心思想是控制反转（IoC），不需要程序人员去显示地 ‘new’ 一个对象，这个框架会帮忙完成。Spring MVC 负责请求的转发和视图管理，它的核心是 Servlet 承担中介和前台的职责，将用户的请求匹配到 controller 执行具体的对应请求操作。mybatis 则是作为数据对象的持久化引擎，它是对 jdbc 的封装，让数据库底层操作变得透明。

SSM 执行流程如图 2.2 所示。

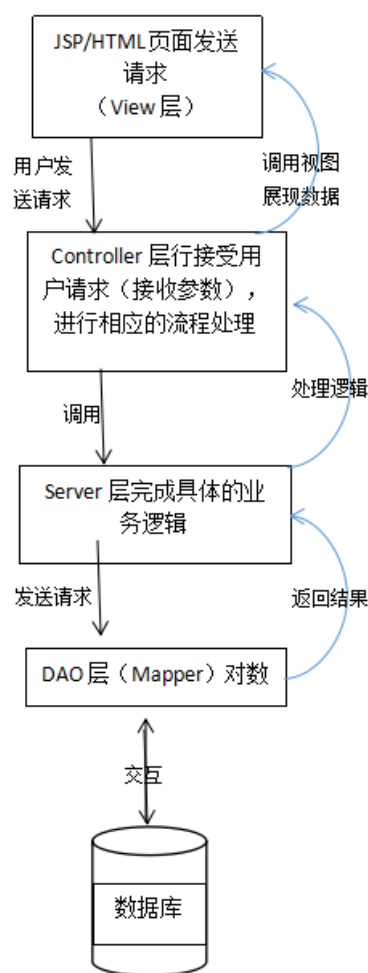


图 2.2 SSM 执行流程

第3章 网站系统需求分析

3.1 可行性分析

3.1.1 经济可行性

本网站系统开发是在个人的电脑上就可以满足整个的开发需求工作，所用到的开发工具和资源等都是免费的，所需的软件都可以有免费版本下载。用户使用该网站也不需要产生经济费用。而且后期还可以通过添加广告位来获取盈利。该网站系统是将大学所学习的专业知识与技能的一个汇总体现，开发过程中用到的开发技术与知识是重点，对于个人项目开发有一个很好的实践经验，因此本网站系统在经济可行性分析作为毕业设计来说很合适。

3.1.2 技术可行性

该网站系统用 Eclipse 编辑器进行开发，编辑语言主要是 HTML、CSS、JS 和 java；采用浏览器/服务器模式，用户不用安装客户端，保证网络连接正常即可访问操作。Web 应用服务器选择轻量级开源的 Tomcat，是开发和调试 JSP 程序的首先。JSP 技术是目前主流的网站开发技术之一，在传统的网页 HTML 文件中插入 Java 程序段和 JSP 标记，形成动态网页文件，其本质是一个 java 程序，有 java 的所有特征，完全的面向对象。数据库是体积小、成本低、速度快的 MySQL，支持多线程，多种连接途径，而且借助其可视化工具让开发变得更方便。因此该网站系统在技术可行性上是可行的。

3.1.3 运行可行性

该毕业设计使用到的数据库、编辑器、服务器及环境配置都可以在一台电脑安装设置好，用到的所有开发工具都是免费的，非常小的资源消耗，可能对于图片来说消耗大一点。将编辑好项目程序放在服务器上，电脑配置好运行环境，并连接好网络就能支持网站系统的运行。所以该网站系统在运行可行性的分析结果是可行的。

综上所述，无论是在经济上、技术上或者是运行环境上，本网站系统的设计与开发都是在可以承受的范围内的。

3.2 网站系统功能需求分析

使用调查问卷和个人主观分析对该网站系统进行需求分析。调查问卷结果显示，

学生占调查对象比为 **87.18%**，表示除了常用的微博和个别的资讯网站能浏览后评论

或留言的网站比较少，所以确定了该网站系统的需求，基本定位为以下的功能

网站系统分为用户使用的前端和管理员使用的后台，明确开发前端与后台这两个部分面向的功能及用例。前端主要是页面视图功能，主要包括娱乐资讯浏览、登录注册、评论和留言等功能模块。后台主要是管理员管理数据的，其主要的功能有管理员信息管理和用户管理、娱乐资讯信息管理、评论管理、留言管理的功能模块。这里主要分析管理员与后台系统的交互，以下是后台管理系统的用例分析：

（1） 管理员信息管理

表 3-1 管理员信息管理用例分析

用例名称	后台管理员信息管理
用例简述	对后台管理员的信息进行增、删、改管理
条件	开启服务器，网络连接正常、网站系统登录成功
主要操作	<ol style="list-style-type: none"> (1) 管理员进入后台登录页面，登录成功 (2) 登入网站后台管理系统界面 (3) 选择管理员信息管理模块，目录栏右侧是对应模块界面 (4) 下拉菜单中选择管理员信息 (5) 按提示可进行信息修改的管理员信息管理操作

（2） 用户信息管理

表 3-2 用户信息管理用例分析

用例名称	用户信息管理
用例简述	对用户的信息进行删、改管理
条件	开启服务器，网络连接正常、网站系统登录成功
主要操作	<ol style="list-style-type: none"> (1) 管理员进入后台管理系统 (2) 登录成功，进入后台主界面 (3) 选择信息管理模块，点开有下拉菜单，选择用户信息管理，右侧界面显示相关信息和管理操作 (4) 按提示可进行编辑修改、删除用户信息的管理操作 (5) 点击修改功能，弹出信息窗口，选择输入用户名、密码、手机号信息，确认信息修改后，用户的信息和数据库中的信息都修改成功 (6) 选择需要删除的信息条，点击删除按钮，会弹出确认窗口，点击确认，则信息条和数据库中的信息都将删除

(3) 娱乐新闻管理

表 3-3 娱乐新闻管理用例分析

用例名称	娱乐新闻管理
用例简述	对娱乐资讯的信息进行查询、删除操作
条件	开启服务器，网络连接正常、网站系统登录成功
主要操作	<ol style="list-style-type: none"> (1) 管理员进入后台管理系统 (2) 登录成功，进入后台主界面 (3) 选择业务管理模块，点开有下拉菜单，选择娱乐信息管理，右侧界面显示相关信息和管理操作 (4) 表格信息条可查阅娱乐新闻的相关信息 (5) 在搜索框输入关键字，点击查询，可查询有的相应信息条 (6) 按提示可进行查看新闻信息详情和删除信息的管理操作 (7) 点击详情，跳到信息浏览页面 (8) 点击删除，弹出删除确认窗口，点击确认，则信息条被删除，数据库中相应的数据也被删除

(4) 评论、留言管理

表 3-4 评论、留言管理用例分析

用例名称	评论、留言信息管理
用例简述	对评论、留言信息两个模块进行管理
条件	开启服务器，网络连接正常、网站系统登录成功
主要操作	<ol style="list-style-type: none"> (1) 管理员进入后台管理系统 (2) 登录成功，进入后台主界面 (3) 选择系统管理模块点开有下拉菜单，分别选择评论管理、留言管理，右侧界面显示相关信息和管理操作 (4) 可浏览评论、留言的用户、时间、和内容详情的信息 (5) 对评论、留言的信息审查后可进行删除操作， (6) 点击删除，弹出删除确认窗口，若点击确认，则信息条被删除，数据库中相应的数据也被删除

3.3 网站系统流程设计

流程图是将一个操作的各个顺序步骤按照一定的逻辑展示出来的一个图形，其

实也是思维导图的一种表现。只要有操作过程，那么肯定就有一个操作流程。流程图就是用来描述这个操作的解释。

本网站系统操作流程设计如下，图 3.1-3.2 所示。

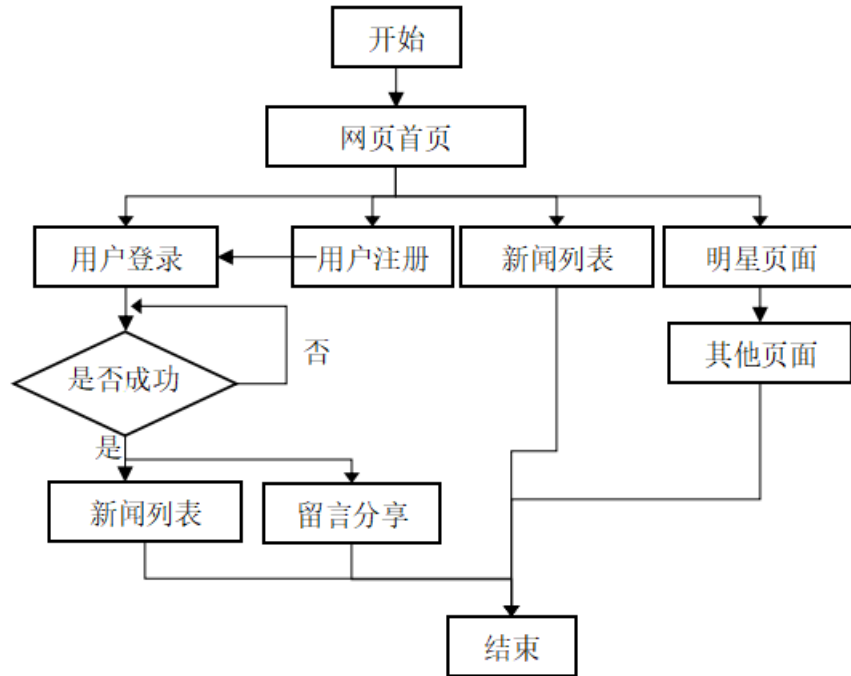


图 3.1 用户操作流程设计图

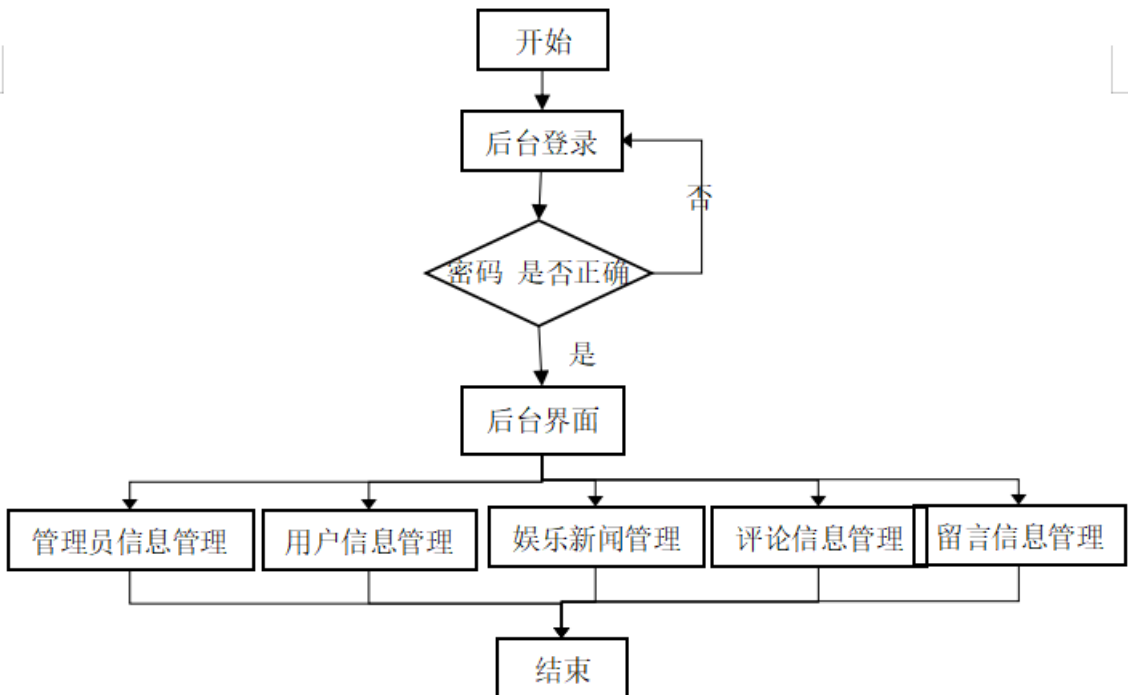


图 3.2 管理员操作流程设计图

3.4 网站系统运行环境

操作系统: Windows10 家庭版 Intel(R) Core(TM) i5-4200H CPU @2.80GHz 2.79GHz

内存: 8G 硬盘: 500G

开发工具: Eclipse

数据库: MySQL (Navicat for MySQL 可视化工具)

运行环境: Tomcat 8.5

第 4 章 网站系统设计

4.1 系统架构设计概述

1. 可操作性。可操作性是基本的，本网站系统易操作交互性，用户简单的操作即可，管理员后台管理信息操作也简单。

2. 可靠性。对于开发者和用户来说，一个网站系统的可靠性是很重要的考虑因素，可靠的网站才能吸引和留住用户，开发者才能更好维护扩展，因此网站系统的架构设计必须具备强可靠性。

3. 安全性。随着网站的被使用，存储了大量用户数据和信息数据，用户数据的保障很重要，也有其他数据的关联，以及后台数据的管理至关重要。因此设计网站系统的时候，还需要考虑数据存储的管理和安全管理，只有管理员可以对数据进行管理，会进行信息审查处理的相关管理。

4. 可维护性。随着网站的使用与使用方式的增加，必然会出现各种各样未考虑到的错误，因此在系统的架构设计时将可维护性考虑进去是必然的，方便处理使用过程中出现未知错误。

5. 可扩展性。在网站的运行过程中，必然伴随着有新的技术产生，新的需求出现，所以网站系统的扩展也必不可少，与时俱进，增加新的功能与技术是不可缺的属性。

4.2 系统技术架构设计

如下为网站系统的架构设计，用户界面层、业务层逻辑、数据访问层为系统架构的三层分层（图 4.1 所示）。包图是一种维护和描述系统整体结构的建模工具，为程序中对用到的类进行分组机制设计，方便处理不同类、接口和节点等。系统架构包图如图 4.2。

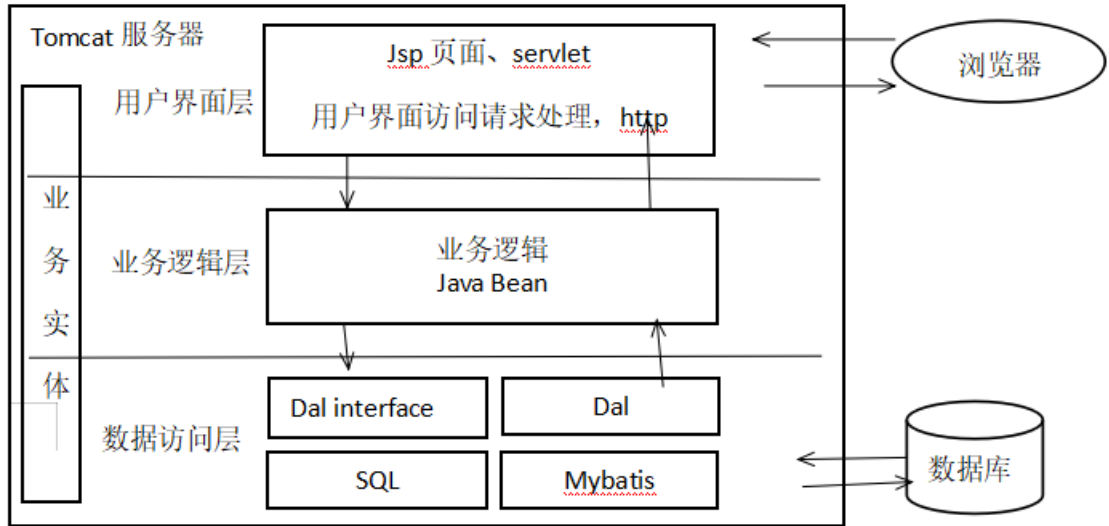


图 4.1 系统技术架构图

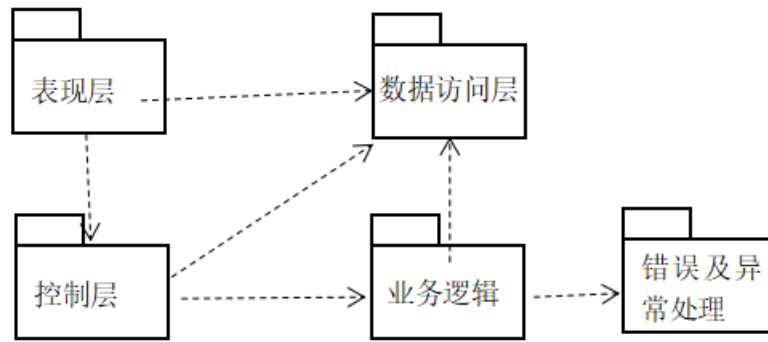


图 4.2 系统模块包图

4.3 网站系统边界图

系统边界图入图 4.3 所示。

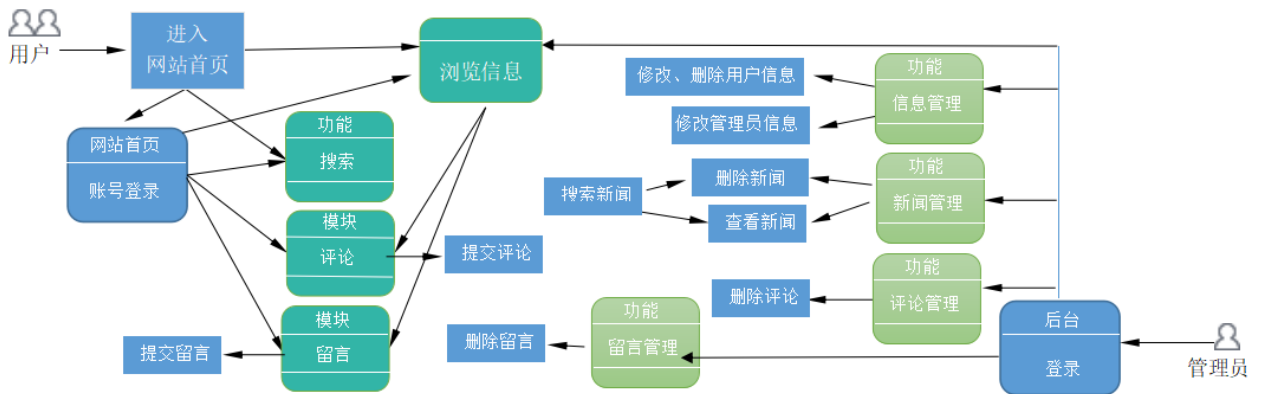


图 4.3 系统边界图

4.4 数据库设计

4.4.1 e-r 图

e-r 图也称实体-联系图，用于描述现实世界的概念图。关系型数据库（本网站系统采用 MySQL 数据库存储数据，是一种轻量级关系型数据库，也是目前应用市面上的系统中使用比较频繁的一种数据库。）数据库的 E-R 模型图如下图 4.4 所示：

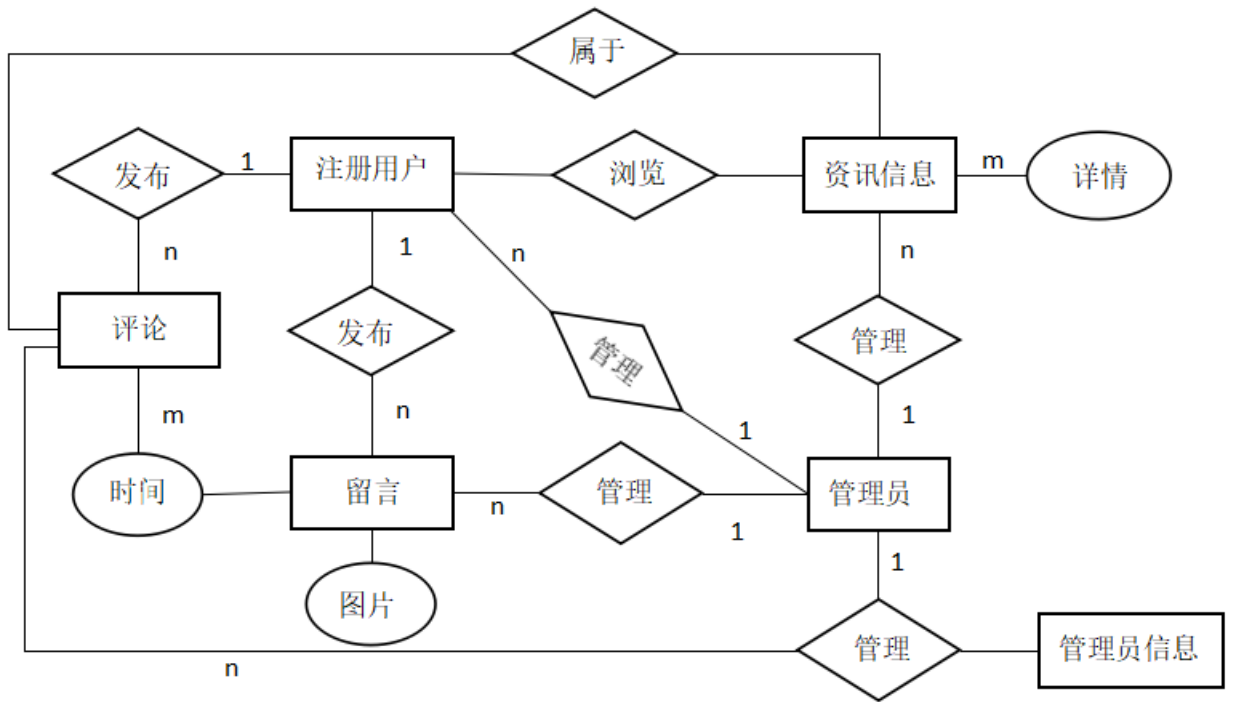


图 4.4 数据库 E-R 图

根据网站系统的功能的设计，下面的的实体-关系模型是细化系统中的 e-r 图后的实体属性图：

(1) 管理员实体类的属性，如图 4.5 所示。

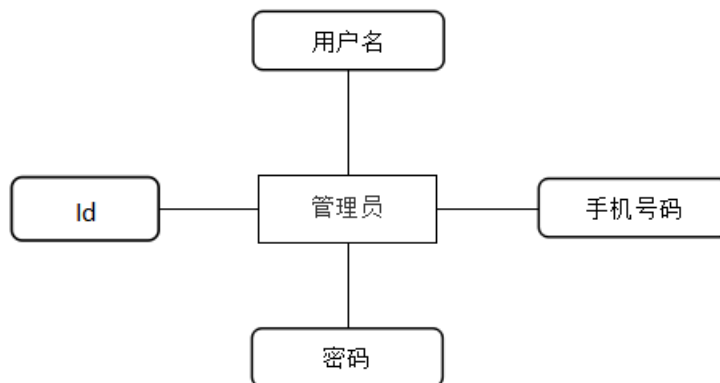


图 4.5 用户实体属性图

(2) 用户实体类的属性，如图 4.6 所示。

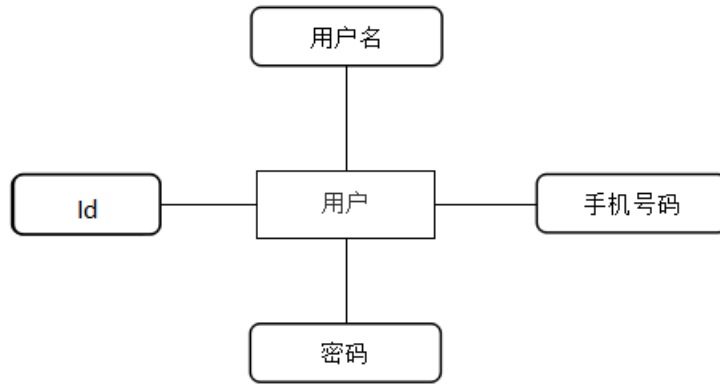


图 4.6 新闻咨询类实体属性图

(3) 娱乐资讯实体类属性，如图 4.7 所示。

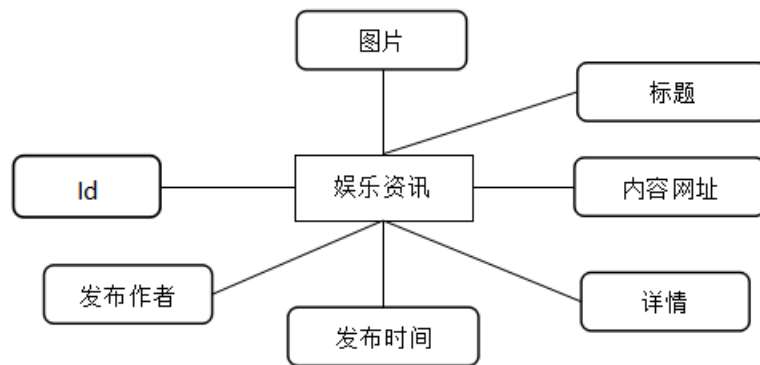


图 4.7 娱乐资讯类实体属性图

(4) 评论实体类属性，如图 4.8 所示。

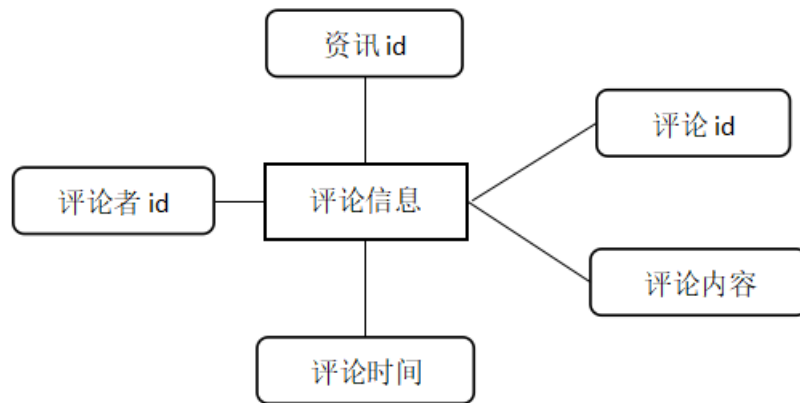


图 4.8 评论类实体属性图

(4) 留言实体类属性，如图 4.9 所示。

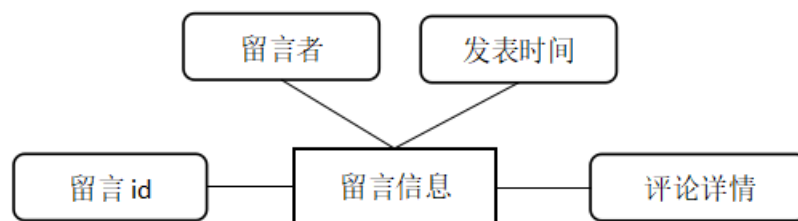


图 4.9 留言类实体属性图

4.4.2 物理结构设计

根据实体属性分析，在数据库中创建数据库，名为 entertainsnewsweb，使用 MySQL 数据库管理系统及 Navicat for MySQL 可视化工具进行设计。分别创建的数据表有 nadmins 表、ncomments 表、nleamsgs 表、nnews 表、nusers 表，根据需要设定字段类型和长度。具体表结构如下：

表 4-1 nadmins 表

字段名	字段类型	长度	不是 null	备注
<u>Naid</u>	int	20	√	主键
<u>Naname</u>	varchar	50	√	
<u>Napwd</u>	varchar	50	√	
<u>Natel</u>	varchar	15	√	

该表为存储管理员信息的表，管理员的 ID 类型为 int，不允许为空且设为主键，管理员的名称(name)、密码(password)和手机号(tel)的类型是 varchar，允许为空。如表 4-1。

表 4-2 nnews 表

字段名	字段类型	大小	不是 null	备注
<u>Nnid</u>	int	11	√	主键
<u>Nname</u>	varchar	50		
<u>Nndate</u>	varchar	255		
<u>Nauthorname</u>	varchar	255		
<u>Nurl</u>	varchar	255		
<u>Npic</u>	varchar	255		

该表为存储娱乐资讯信息的表，资讯的 ID 类型为 int，不允许为空且设为主键，其他分别为新闻标题、发布时间、发布作者、图片和新闻链接。如表 4-2。

表 4-3 nleamsgs 表

字段名	字段类型	长度	不是 null	备注
<u>Nlid</u>	int	11	√	主键
<u>Nluid</u>	int	11	√	
<u>Nlconts</u>	varchar	255	√	
<u>Nldate</u>	datetime	0		

该表为存储留言信息的表，留言的 ID 类型为 int，不允许为空且设为主键，留言内容（Nlcont）的类型是 varchar，不允许为空；与用户表关联，其他还有内容和日期。如表 4-3。

表 4-4 ncomments 表

字段名	字段类型	长度	不是 null	备注
<u>Ncid</u>	int	11	√	主键
<u>Ncuid</u>	int	11	√	
<u>Ncnid</u>	varchar	11		
<u>Nccont</u>	varchar	255	√	
<u>Ncdate</u>	datetime	0		

该表为存储评论数据的表，评论信息的 ID 类型为 int，不允许为空且设为主键，评论的内容（Nccont）的类型是 varchar，长度设置大一点，不允许为空；与用户表和资讯表关联。如表 4-4。

表 4-5 nusers 表

字段名	字段类型	长度	不是 null	备注
<u>Uaid</u>	int	11	√	主键
<u>Uaname</u>	varchar	50	√	
<u>Uapwd</u>	varchar	50	√	
<u>Uatel</u>	varchar	15	√	

该表为存储用户信息的表，用户的 ID 类型为 int，不允许为空且设为主键，用户的名称(name)、密码(password)和手机号(tel)的类型是 varchar，允许为空。如表 4-5。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/078032044033006052>