

# 矩阵基础

## • 矩阵基础

- 矩阵的秩与初等变换
- 矩阵的转置和逆
- 正交矩阵
- 齐次空间

## • 几何应用

- 仿射变换
- 欧拉角
- 四元数

设 $F$ 是数域, 用 $F$ 的元素  $a_{ij}$  排成的 $m$ 行 $n$ 列的数表

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \square & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \square & a_{2n} \\ \square & \square & & \square \\ a_{m1} & a_{m2} & \square & a_{mn} \end{bmatrix}$$

称为 $F$ 上  $m \times n$  矩阵, 简写

$$A = (a_{ij})_{m \times n} \text{ 或 } A = (a_{ij})$$

**定义** 矩阵 $A$ 用初等行变换化成的阶梯形矩阵中主元的个数称为**矩阵 $A$ 的秩**，记为  $\text{秩}(A)$  或  $r(A)$ 。

## 性质

(1)  $\text{秩}(A) = 0$  当且仅当  $A = 0$

(2)  $\text{秩}(A_{m \times n}) \leq \min\{m, n\}$

(3) 初等行变换不改变矩阵的秩。

**定义** 由单位矩阵经过一次初等变换得到的矩阵称为**初等矩阵**。

$$\text{设 } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \square & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \square & a_{2n} \\ \square & \square & & \square \\ a_{m1} & a_{m2} & \square & a_{mn} \end{pmatrix}$$

把矩阵  $A$  的行与列互换之后，得到的矩阵称为矩阵  $A$  的**转置矩阵**，记为  $A'$  或  $A^T$ 。

转置有下面的性质：

$$(A')' = A$$

$$(A + B)' = A' + B'$$

$$(AB)' = B' A'$$

**定义**  $A$ 为 $F$ 上 $n$ 阶方阵，若存在 $n$ 阶方阵 $B$ ，使  
 $AB = BA = I$

称 $A$ 为可逆矩阵（非奇异矩阵）， $B$ 称为 $A$ 的逆矩阵。

## 性质

①  $A$ 可逆，则 $A$ 的逆矩阵唯一。

②  $A$ 可逆，则  $A^{-1}$  可逆，且  $(A^{-1})^{-1} = A$

③  $A, B$ 可逆，则 $AB$ 也可逆，且  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$  .

④  $A$ 可逆，则  $A'$ 可逆，且  $(A')^{-1} = (A^{-1})'$

定义: 设  $V$  是一个向量空间,  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$  是  $V$  的一组基, 若满足:

1)  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$  两两相互正交

2)  $\|\alpha_j\| = 1, j = 1, 2, \dots, m$

则称  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$  是向量空间  $V$  的一组标准正交基.



定义：设 $A$ 是一个 $n$ 阶方阵，若 $A^T A = E_n$ 则称 $A$ 为一个 $n$ 阶正交矩阵。

1.  $A$ 是一个正交矩阵的充分必要条件是它的转置矩阵是一个正交矩阵。
2.  $A$ 是一个正交矩阵的充分必要条件是它的 $n$ 个列向量构成了 $R^n$ 的一个标准正交基。
3. 若 $A$ 是一个正交矩阵，则 $|A|^2 = 1$

定义: 设 $V$ 是 $R^n$ 的一个非平凡的子空间, $\alpha \in R^n$ , 若在 $V$ 中存在某向量 $\beta$ , 使得 $\alpha - \beta$ 与 $V$ 中任何一个向量皆正交, 则称 $\beta$ 为向量 $\alpha$ 在向量空间 $V$ 中的正交投影向量。

# 齐次空间

i-dong 爱动

·····客厅里的网络健身房·····

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & t_x \\ 0 & 1 & 0 & t_y \\ 0 & 0 & 1 & t_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} \quad P' = TP$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} \quad P' = SP$$

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/078051073037006134>