

巴贝奇制造的差分机是一种电动机械计算工具。(1分)

T F

计算机发展趋势的巨型化主要指超级计算机的体积越来越大。(1分)

T F

现在我们普遍使用的计算机是第五代计算机。(1分)

T F

计算机产业的发展将在很长时间内仍遵循摩尔定律。(1分)

T F

智能手机也是一种计算机。(1分)

T F

计算思维是实现人工智能的必备条件。(1分)

T F

计算思维就是要像计算机一样思考问题。(1分)

T F

人工智能可以完成普通的设计工作。(1分)

T F

个人计算机简称 PC 机, 这种计算机属于 ()。(1分)

A. 微型计算机

B. 小型计算机

C. 超级计算机

D. 巨型计算机

下列关于世界上第一台电子计算机 ENIAC 叙述错误的是 () (分)

A. 世界上第一台电子计算机是 1946 年在美国诞生的

B. 它主要采用电子管作为电子器件

C. 它主要用于军事目的和科学计算

D. 使用高级语言进行程序设计

第一台电子计算机是 1946 年在美国研制的，该机的英文缩写为（ ）。（1分）

A. EDSAC

B. EDVAC

C. ENIAC

D. UNIVAC

微型计算机诞生于（ ）（1分）

A. 第一代计算机时期

B. 第二代计算机时期

C. 第三代计算机时期

D. 第四代计算机时期

现代计算机之所以能够自动、连续地进行数据处理，主要是因为（ ）（1分）

A. 采用了开关电路

B. 采用了半导体器件

C. 采用了二进制

D. 具有存储程序的功能

计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的（ ）来划分的。（1分）

A. 内存容量

B. 电子元器件

C. 程序设计语言

D. 操作系统

本课程中拟学习的计算思维是指（ ）。（1分）

- A. 计算机相关的知识
- B. 算法与程序设计技巧
- C. 蕴含在计算学科知识背后的具有贯通性和联想性的内容
- D. 知识与技巧的结合

为什么要学习计算思维？因为（ ）（1分）

- A. 计算学科知识膨胀速度非常快，知识学习的速度跟不上知识膨胀的速度，因此要先从知识的学习转向思维的学习，在思维的指引下再去学习知识
- B. 如果理解了计算思维，则便具有了融会贯通、联想启发的能力，这样再看计算学科的知识便感觉他们似乎具有相同的道理或原理，只是术语不同而已
- C. 学习计算思维并不仅仅是学习计算机及相关软件的原理，因为社会/自然中的很多问题解决思路与计算学科中的方法和原理是一致的，计算思维的学习也可以提高解决社会/自然问题的能力
- D. 不仅仅是上述的理由，有很多理由说明大思维比小技巧更重要，思维的学习比知识的学习更重要

计算思维的本质是（ ）和（ ）。（1分）

- A. 抽象和自动化
- B. 算法和系统
- C. 社会计算和自然计算
- D. 程序和递归

计算机的主要特点是（ ）（1分）

- A. 运算速度快、存储容量大、性能价格比低
- B. 运算速度快、性能价格比低、程序控制
- C. 运算速度快、自动控制、可靠性高

D. 性能价格比低、功能全、体积小

计算系统的发展方向（ ）。（1分）

A. 各个部件乃至整体的体积越来越小

B. 将越来越多的 CPU 集成起来，提高计算能力

C. 越来越拥有人的智能，使人-计算机-物体互联在一起

D. 上述都是

早期的计算机体积大、耗电多、速度慢，主要原因是（ ）。（1分）

A. 元材料

B. 工艺水平

C. 设计水平

D. 元器件

下列哪种工具属于手动计算工具。（2分）

A. 算盘

B. 计算尺

C. 差分机

D. 计算器

答案错误

三大科学思维包括。（2分）

A. 实验思维

B. 理论思维

C. 计算思维

D. 抽象思维

计算思维的主要特征有。(2分)

- A. 计算思维是人类求解问题的途径，是属于人的思维方式，不是计算机的思维方式。
- B. 计算思维是思想，不是人造物。
- C. 计算思维是数学和工程思维的互补与融合。
- D. 计算思维应面向所有人所有领域。

计算机的特点主要有 (2分)

- A. 运算速度快
- B. 运算精度高
- C. 具有记忆和逻辑判断能力
- D. 能执行程序解决一切计算问题

计算机发展趋势主要有 (2分)

- A. 巨型化
- B. 微型化
- C. 网络化
- D. 智能化

未来计算机的研究热点主要有(2分)

- A. 人工智能
- B. 物联网
- C. 大数据
- D. 云计算

关于“互联网+”正确的描述有 (2分)

- A. “互联网+”代表着一种新的经济形态

- B. “互联网+”是指互联网+各个传统行业
- C. “互联网+制造”是“互联网+”行动计划首先要加以推动的领域
- D. “互联网+”本质上体现的是信息化驱动

计算思维的本质是（ ）和（ ）。（2分）

- A. 抽象
- B. 自动化
- C. 算法
- D. 程序

世界上第一台电子计算机诞生于 (1分) 年。

计算机能够识别的语言只有 (1分) 语言。

根据元器件的不同,计算机的发展经历了四代,高级程序设计语言产生在第 (1分) 代。

电子计算机自动地按照人们的意图进行工作的最基本思想是 (1分)。

计算机中的所有信息在计算机内部都是以 (1分) 进制形式表示的。

定点数是指二进制小数的小数点被默认处理,或者默认在符号位后面数值位前面,或者默认在整个数值位的后面 (1分)

T F

1-1 答案错误 (0 分)

在计算机中,数值数据和字符数据都要转换成二进制来存储和处理。同样,图像、声音视频等多媒体数据也要转换成二进制 () (1分)

T F

汉字交换码是真正的计算机内部用来存储和处理汉字信息的代码。() (1分)

T F

信息的符号化就是数据,所以数据是信息的具体表现形式。() (1分)

T F

下面关于信息技术的叙述正确的是（ ）。 (1分)

- A. 信息技术就是计算机技术
- B. 信息技术就是通信技术
- C. 信息技术就是传感技术
- D. 信息技术是可以扩展人类信息功能的技术

下列四个不同数制表示的数中，数值最大的是（ ） (1分)

- A. 10110111B
- B. 2650
- C. 179D
- D. B2H

2-2 答案错误 (0 分)

扩展名为.MOV 的文件通常是一个（ ）。 (1分)

- A. 音频文件
- B. 视频文件
- C. 图片文件
- D. 文本文件

在数字音频信息获取与处理过程，下述正确的顺序是（ ） (1分)

- A. A/D 变换、采样、压缩、存储、解压缩、D/A 变换
- B. 采样、压缩、A/D 变换、存储、解压缩、D/A 变换
- C. 采样、A/D 变换、压缩、存储、解压缩、D/A 变换
- D. 采样、D/A 变换、压缩、存储、解压缩、A/D 变换

下列说法中错误的是() (1分)

- A. 信息是数据的载体
- B. 同一个信息也可以用不同形式的数据表示
- C. 信息是对数据进行加工后得到的结果
- D. 数据包括文字、字母和数字等, 还包括了图形、图像、音频、视频等多媒体数据

在信息社会的经济形式中, 是以()为主导的。(1分)

- A. 信息经济
- B. 工业生产
- C. 农业生产
- D. 网上购物

下列文件中一般属于视频文件的是() (1分)

- A. train.mpg
- B. train.txt
- C. train.jpg
- D. train.mp3

在存储一个汉字内码的两个字节中, 每个字节的最高位是()。(1分)

- A. 1 和 1
- B. 1 和 0
- C. 0 和 1
- D. 0 和 0

若十进制数为 132.75, 则相应的十六进制数为() (分)

- A. 21.3H
- B. 84.CH
- C. 24.6H
- D. 84.6H

关于二进制算术运算，下列说法不正确的是（ ）（1分）

- A. 二进制算术运算可以用逻辑运算来实现；
- B. 二进制算术运算的符号位可以和数值位一样参与运算并能得到正确的结果；
- C. 二进制算术运算的符号位不能和数值位一样参与运算但能得到正确的结果；
- D. 前述说法有不正确的。

若用 5 位 0, 1 表示一个二进制数，其中 1 位即最高位为符号位，其余 4 位为数值位。若要进行 11-4 的操作，可转换为 11+(-4)的操作，采用补码进行运算，下列运算式及结果正确的是（ ）。（1分）

- A. $0\ 1011 + 1\ 0100 = 1\ 1111$
- B. $0\ 1011 + 1\ 0100 = 0\ 0111$
- C. $0\ 1011 + 1\ 1100 = 0\ 0111$
- D. $0\ 1011 + 1\ 1011 = 0\ 0110$

下列字符中，ASCII 码最小的是（ ）（1分）

- A. H
- B. b
- C. d
- D. K

X 是二进制数 111011011，Y 是十进制数 462，Z 是十六进制数 1DD（X、Y、Z 都是无符号数），则下列不等式正确的是（ ）（1分）

- A. Z>X>Y
- B. Z>Y>X
- C. X>Z>Y
- D. X>Y>Z

关于汉字内码，下列说法不正确的是（ ）。(1分)

- A. 汉字内码是两字节码
- B. 汉字内码是两字节码且两字节的最高位均为 1
- C. 汉字内码是机器存储和显示汉字所使用的编码
- D. 上述说法有不正确的

下列各数制的数中，最大的数是（ ）。(1分)

- A. 231D
- B. F5H
- C. 3750
- D. 11011011B

人们通常用十六进制，而不用二进制书写计算机中的数，是因为（ ）。(1分)

- A. 十六进制的书写比二进制方便
- B. 十六进制的运算规则比二进制简单
- C. 十六进制数表达的范围比二进制大
- D. 计算机内部采用的是十六进制

在一种进位计数制中， $3 \times 3 = 10$ ，说明是（ ）进制。(1分)

- A. 七
- B. 八

C. 九

D. 十

声音是一种波，它的两个基本参数是（ ）（1分）

A. 采样率、采样位数

B. 振幅、频率

C. 噪声、音质

D. 音色、音高

简单地讲，信息技术是指人们获取、存储、传递、处理、开发和利用（ ）的相关技术。（1分）

A. 多媒体数据

B. 信息资源

C. 网络资源

D. 科学知识

国标码 GB2312-80 是国家制定的汉字（ ）标准。（1分）

A. 交换码

B. 机内码

C. 字型码

D. 输入码

二进制数 11111011.11 转换成八进制数为（ ）（1分）

A. 373.6

B. FB.C

C. 373.2

D. 373.4

1MB 的存储容量相当于 ()。(1分)

A. 一百万个字节

B. 2^{10} 的 10 次方个字节

C. 2^{20} 的 20 次方个字节

D. 1000KB

十进制数 116.25 转换成二进制数是 () (1分)

A. 1110100.01

B. 1110100.101

C. 1110100.1

D. 1110100.11

执行下列二进制数逻辑或运算: 01011001 或 10100111 其运算结果是 ()。(1分)

A. 00000000

B. 11111101

C. 11111111

D. 00000001

2-24 答案错误 (0 分)

任何进位计数制都有的两要素是 ()。(1分)

A. 整数和小数

B. 定点数和浮点数

C. 基数和位权

D. 阶码和尾码

R 进制数最大的数码是 ()。(1分)

- A. R-1
- B. R
- C. R + 1
- D. R+R

若用 8 位 0,1 表示一个二进制数,其中 1 位即最高位为符号位,其余 7 位为数值位。(+18)D 的原码、反码和补码表示,正确的是() (1分)

- A. 10001111 , 11110000 , 11110001
- B. 00010110 , 00010110 , 00010110
- C. 00010010 , 00010010 , 00010010
- D. 00001111 , 01110001 , 01110000

已知 A-Z 的 ASCII 码是(41)H- (5A)H 请将“0100 0111 0100 0101 0100 0111 0100 0110 0100 1000 0100 0010”一段 ASCII 码存储的文件解析出来,正确的是()。(1分)

- A. HBFEG
- B. HBGFGE
- C. GBHEGB
- D. GEGFHB

为了避免混乱,二进制数在书写时常在后面加上字母()。(1分)

- A. 0
- B. H
- C. B
- D. D

按 16×16点阵存放国标 GB2312-80 中一级汉字(共 3755 个)的汉字库,大约需占存储空间()。(1分)

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/085343012230011301>