

小游戏策划方案(15 篇)

小游戏策划方案 1

游戏名称：善解人意

游戏简介：

传统晚会活动节目大体包括：小品，相声，歌舞表演。这些节目虽然好看，但是大多表现为精彩有余，互动性不足，趣味室内晚会表演小游戏善解人意对带动晚会观众互动有良好的作用。

游戏玩法方法规则：

分成 2 组，每组 3~5 个人，排成两纵列

人与人之间不能说话，只能靠动作表达意思

第一个做动作给第二个人看时，其他的`人背过身去，不得偷看。然后第二个人再将第一个人的话用动作传给第三个人，依此类推。

完成后，让每个人将自己想表达的意思写出来，看有没有人能猜对
第一个人想说的话

小游戏策划方案 2

游戏名称：归心

游戏规则：游戏不限人数，可以分为简单版和强化版两种。

简单版：参与者闭上一只眼睛站在指定的一个小圆圈内，然后，向前走三步，再向左走三步，再向后走三步，再向右走三步，最终他应该回到刚才的圆圈中，因为闭上眼睛后会有视觉差，所以只有静下心来的人才能最终回到圆圈内，脚必须完全的踩在圆圈以内，不能踩线。

强化版：参与者需要闭上双眼站在指定的圆圈内，向前走五步，再向左走五步，再向后走五步，再向右走五步，最终再回到圆圈内。

每个人可以挑战3次，然后大家进行游戏讨论

1、你是否完成了这个游戏？

2、你觉得自己成功或失败的原因是什么？

3、还有什么办法可以使人静心？

小游戏策划方案3

游戏名称：缩小包围圈

参加人数：10人以上

游戏规则

1. 让所有人紧密地围成一圈，包括你自己。

2. 让每个人把自己的胳膊搭在相邻同伴的肩膀上，然后闭上双眼。

3. 告诉大家接下来我们将要面临一项非常艰巨的'任务。这项任务是大家要一起向着圆心迈3大步，同时要保持大家已经围好的圆圈不被破坏。

4. 等大家都搞清楚了游戏要求之后，让大家一起开始迈第一步。迈完第一步后，给大家一些鼓励和表扬。

5. 现在开始迈第二步。第二步迈完之后，你可能就不必挖空心思去想那些表扬与鼓励的词语了，因为，目前的处境已经使大家忍俊不禁了。

6. 迈第三步，其结果可能是圆圈断开，很多队员摔倒在地。尽管很难成功地完成任务，但是这项活动会使大家开怀大笑，烦恼尽消。

注意：第三步的时候很多人都会摔倒，这时队员间要相互帮扶。

小游戏策划方案 4

游戏 1、开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海

的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。

缺点：无

游戏 2、小九九游戏，挺好玩的！

比如，站上一圈人，从其中一个开始说，49，下一个赶紧答 36，她再接着说 68，下一个回答 48，以此类推...

谁说错了，就输了就受罚：)

游戏 3、偷天陷阱

这个游戏有些类似，先制作道具找一些红绳(玻璃绳就行)，中间穿上纸杯，来形容铃铛，还要准备眼罩根据参加人数，再准备背景音乐 disco。让后请几个助手在舞台上拉着绳子，让参赛者先睁着眼睛练习一下，跟他们说这是一个非常有挑战性的游戏，要考验他们的灵巧度和记忆力，练习几次后，蒙上他们的眼睛，音乐响起，让他们走，这时候高潮是，主持人让所有的助手把绳子拿开，你就会看到很精彩的表演了，注意旁边的人还可以故意误导一下，说低头，抬脚等等

游戏 4、一只青蛙

参与者围成一圈，面朝中央。主持人念“一”，顺时针下一位念“只”，再“青”再“蛙”再“跳”再“进”再“水”再“中”再“扑通”；接着“两只青蛙跳进水中扑通扑通”……依此类推，跟不上节奏或出错者罚节目。

游戏 5、007

由开始一人发音 零 随声任指一人，那人随即亦发音 零 再任指另外一人，第三个人则发音 柒 ，随声用手指作开枪状任指一人， 中枪者不发音不作任何动作，但 中枪 者旁边左右两人则要发 啊 的声音，而扬手作投降状。——出错者饮！

（注：适合众人玩，由于没有轮流次序，而是突发的。任指其中的一个人，所以整个过程都必须处于紧张状态，因为可能下个就是你了！）

游戏 6、衔纸杯传水

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

要求：人员选八名一组，男女交替配合。共选十六名员工，分二组同时参加比赛。另有二名人员辅助组第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个小缸内，最后在限定的五分钟内，看谁的缸内的水最多，谁就获胜。

游戏 7、传递空水瓶

一个空的矿泉水瓶，所有人用头和脖颈夹住，传递一圈，不得用手接触

游戏中的惩罚措施

1、卡通跳。分为男式和女式，相同的都是跳起时大腿和膝盖要并拢，小腿要分开，就像漫画中的姿势。不同在于：男式的向上跳起时左右脚前后分开，双手自然前后摆，同时嘴里要发出“呦吼”的声音；女式的向上跳起时左右小腿要向两旁分开，双手食指和中指在胸前做“的姿势，同时嘴里要发出”耶”的声音。

游戏 8、叫七

也称缝七过，一桌人围着大圈，开始数数，通常从十以内的数开始喊，喊到七或者是七的倍数的数字或者是带七的数字，比如 7、14、17、21 等等，不能喊出来，只能用筷子敲下杯子或者喊过(需要事先统一)，依次类推，一人错了，其他人还跟着喊就连带，都需要接受处罚，当然还可以自杀的，就是一开始直接喊七，如果有人跟着喊，那么跟着的人也跟着受连累!还有其他的玩法，就是增加几个难度，比如说话当中不准说“你”“我”“喝”，这个挺狠，不想犯错就别说话了，千万别说，否则就言多必失!首先人要多一点，5 人以上。

小游戏策划方案 5

游戏规则：

1、主持人宣布以课为单位，每课选派 10 名男士、1 名女士。

2、主持人讲解游戏规则：10 名男士围成一圈，女士站在中央，不管以任何方式，在规定的时间内，最终的目的是从包围圈中跑出来。胜利突围的学员有奖品。

3、主持人宣布开始，先由一课的男士围成圈，由二课的女士突围。

4、再由二课的男士围成圈，由一课的女士突围。

5、主持人给胜利突围者颁发奖品。

6、说明寓意，增加团队精神。

晨会游戏的意义：我们渴望每天的早晨都有不一样的感觉，每天的晨会都散发出挡不住的魅力。

那么晨会游戏的意义就体现在这里。

1. 晨会游戏是活动管理的基础，是公司成员的“闹钟”

2. 晨会游戏是教育训练课堂，它是公司成员的“充电器”

3. 晨会游戏是业务推动的战场

4. 晨会游戏是士气激励的广场，它是实战中激励公司成员的“啦啦队”

5. 晨会游戏是情绪的“调节器”，它可以调节你不良的情绪及工作中的做法晨会活动-专题演讲(企业管理观念或销售技巧类)

小游戏策划方案 6

一、活动背景：

为了彰显年轻的个性，充分展示我们朝气蓬勃，奋发向上的精神风貌，特别是为女生营造轻松温馨的气氛，促进同学之间的友谊，构建和谐校园，在三七女生节来临之际，班上男生将为女生举行专场女生节活动晚会。

二、活动主题：

《今天你说了算》本次活动的主角是到场的女生，在本场晚会上，男生将满足女生提出的所有要求，并且要一一实现，努力做到

三、活动时间及地点：

20x 年 3 月 7 日晚上 7：00-9：00E2B103教室

四、活动承办单位：

x 学院人文教育系 x 级公管三班

五、活动对象：

x 级公管三班全体同学

六、活动具体流程：

主持人致辞，欢迎到场嘉宾，宣布节目开始。

节日的问候。班上全体男生分别上讲台，给与女生们节日的问候，送上诚挚的'祝福。温馨 PPT展示。由主持人利用多媒体教室播放准备好的 PPT文档，回忆那些班上同学共同经历的美好回忆，同时，一同展望班上多彩的未来。

男生节目表演。每个男生献上自己准备的节目，在讲台上进行表演。女生节活动策划书小小心愿，我来实现。将之前收集好的班上女生的心愿小纸条卷成砣，男生将一一抽取，抽到后将按纸上的要求实现女生的小小心愿。

送上给每个寝室的礼物。

七、人员安排

1、主持人：x 提前一天准备当天发言稿

2、PPT制作：x 负责收集好活动当晚要用的图片、音乐、视频，为本场晚会营造温馨的氛围做好准备。

3、采购：x 负责购买本次活动装扮教室的材料，以及晚会分发的饮料和食品。

4、食品分发：x

5、教室布置：以 x 为组长，带领班上剩下的男生，在活动开始前两小时进行教室装扮，同时画好黑板报。

八、经费预算

(一) 教室装扮：

1、教室装扮材料：50 元

2、饮料：80 元

3、水果：60 元

4、瓜子、花生：60 元

5、糖果：50 元

6、礼品：100 元合计：400 元

时间：20x 年 3 月 4 日

7

跳绳是一项历史悠久、老少皆宜的传统体育项目，本身就很适合作为晨会游戏，可以很好的锻炼身体和提神醒脑，不过为了游戏更加的有趣味性，我们现在将跳绳和问答游戏进行了结合，改编成为了全新的一个游戏大块头有大智慧。

参加人数：

每队 5 人

游戏道具：

长绳、秒表、口哨、问答题

游戏规则

- 1、每队派出两人轮绳，其他三人跳绳和回答问题；
- 2、队员准备好后，裁判吹响口哨后，跳绳开始，跳绳的三人必须一起回答裁判给出的问题；
- 3、每队限时 3 分钟，期间绊倒绳子的时候不能回答问题，所有的问题必须在跳绳的时候回答；
- 4、回答对一个问题得一分，所有队伍将游戏进行完后，得分最多的获胜。

问答题目

- 1、小波比的一举一动都离不开绳子,为什么?(答案：小波比是木偶,(这都不懂)
- 2、小王是一名优秀士兵，一天他在站岗值勤时，明明看到有敌人悄悄向他摸过来，为什么他却睁一只眼闭一只眼?(答案：他正在瞄准)
- 3、猴子每分钟能掰一个玉米，在果园里，一只猴子 55 分钟能掰几个玉米?(答案：没掰到一个)
- 4、世上什么东西比天更高?(答案：心比天高)
- 5、什么贵重的东西最容易不翼而飞?(答案：人造卫星)

6、三个金鑫，三个水叫淼，三个人叫众，那么三个鬼应该叫什么?(答案：叫救命)

7、胖妞生病时，最怕别人来探病时说什么?(答案：多保重身体)

8、什么东西比乌鸦更讨厌?(答案：乌鸦嘴)

9、孔子是我国最伟大的什么家?(答案：老人家)

10、睡美人最怕的是什么?(答案：失眠)

11、小明对小华说：我可以坐在一个你永远也坐不到的地方!他坐在哪里?(答案：小华的身上)

12、不管长得多像的双胞胎，都会有人分得出来，这人是谁?(答案：他们自己)

13、世界上除了火车啥车最长?(答案：塞车)

14、有一个人一年才上一天班又不怕被解雇他是谁?(答案：圣诞老人)

15、拿鸡蛋撞石头鸡蛋为何不烂?(答案：拿着鸡蛋撞石头当然不会烂)

16、哪项比赛是往后跑的?(答案：拔河)

17、你的爸爸的妹妹的堂弟的'表哥的爸爸与你叔叔的儿子的嫂子是什么关系?(答案：亲戚关系)

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/106103040002010230>