

1 课程设计的目的和意义	2
2 需求分析.....	2
3 数据库系统设计.....	3
4. 程序代码实现.....	错误！未定义书签。
5. 系统用户界面设计	错误！未定义书签。
6 总结.....	错误！未定义书签。
7. 附录	错误！未定义书签。

、课程设计的目的和意义

仓库在现实生活中用途十分广泛， 各种商城、超市要利用仓库存放物资， 药房、医院等要利用仓库存放药品， 企业、工厂等要利用仓库存放原材料、生产成品，

因此仓库的管理成了一项十分重要的工作。

人工管理仓库既费时又费力，而且容易造成混乱，严重时会影响商城、企业的正常运作，造成恶劣的后果。随着信息技术的发展，办公自动化的普及，如何快速、高效、便捷的管理仓库受到了高度的关注。

本系统模拟仓库管理，系统主要针对于日常库存信息的管理，包括物资管理、仓库管理、入库操作、入库查询统计、出库操作、出库查询统计、库存查询统计等处理情况。用户可以通过相应的模块，对仓库里的物品的基本情况和库存数量进行查询，管理员通过简单的操作即可轻松的管理仓库，查询各项相关信息，并能进行入库和出库操作等。通过仓库管理系统的设计与实现，使我们巩固和加深对数据库基础理论和基本知识的理解，进一步掌握了使用数据库进行软件设计的基本思想和方法，提高了运用数据库理论解决实际问题的能力，锻炼了实际动手能力、创新能力，培养了调查研究、查阅技术文献、资料、手册以及编写文档的能力。

二、需求分析

系统开发的总体任务是实现各种信息的系统化、规范化和自动化。系统功能分析是在系统开发的总体任务的基础上完成。本仓库管理系统需要完成功能主要有：

用户登录。实现根据不同用户的权限进行登录，并转到相应权限的操作。

用户管理。实现管理人员添加、修改、删除用户；一般用户修改信息等功能。

货物管理。实现管理人员对货物进库、退库的添加、修改、删除等功能。

入库与出库管理。实现管理人员对货物进行入库、出库操作，并可查询相应货物的出入库信息。

监控管理。在货物管理中加入最高储备和最低储备字段，对仓库中的产品实现监控和报警。

三、数据库系统设计

1. 数据库逻辑设计

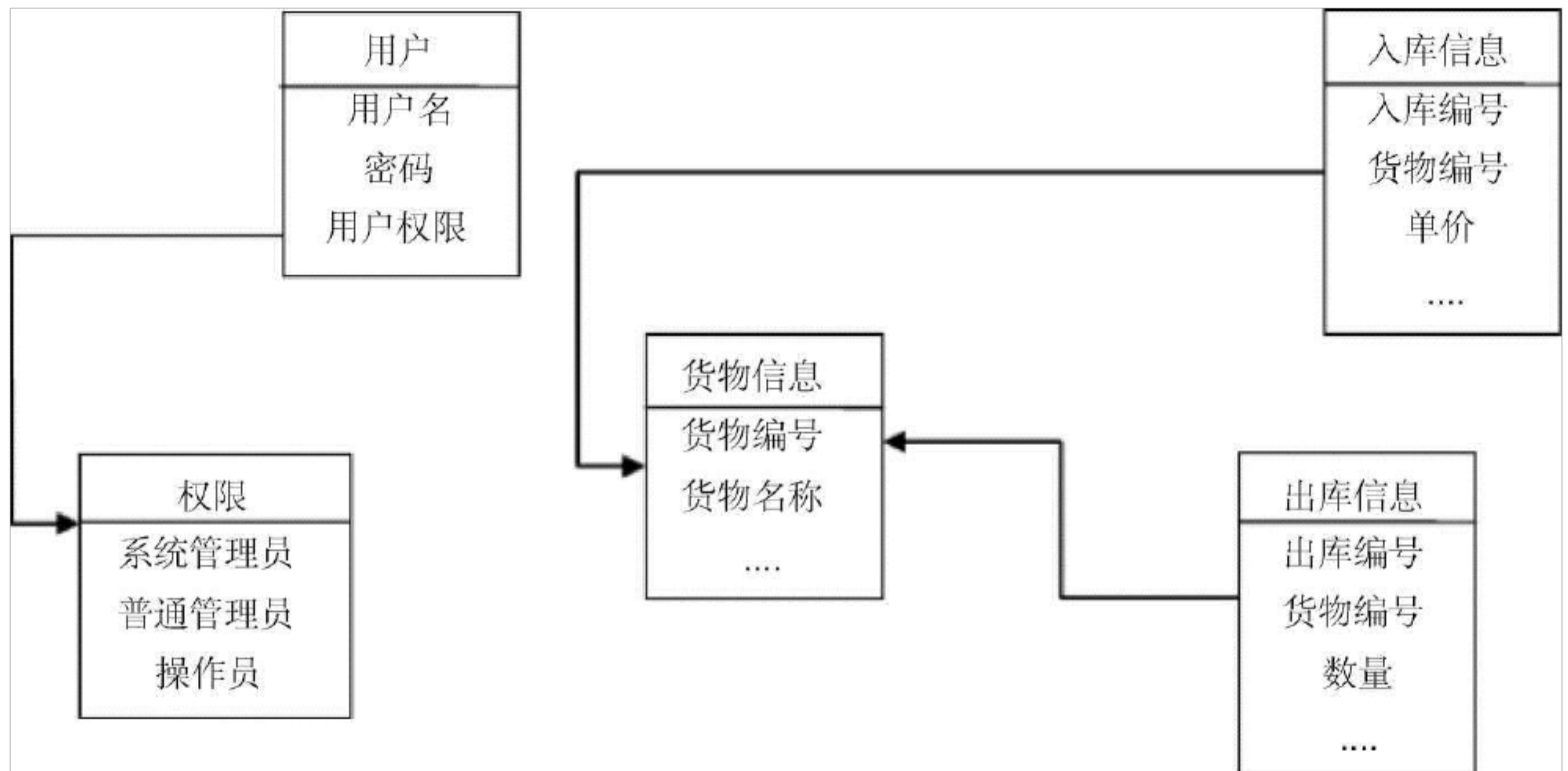


图 4.1 数据库逻辑结构图

2. 数据流图

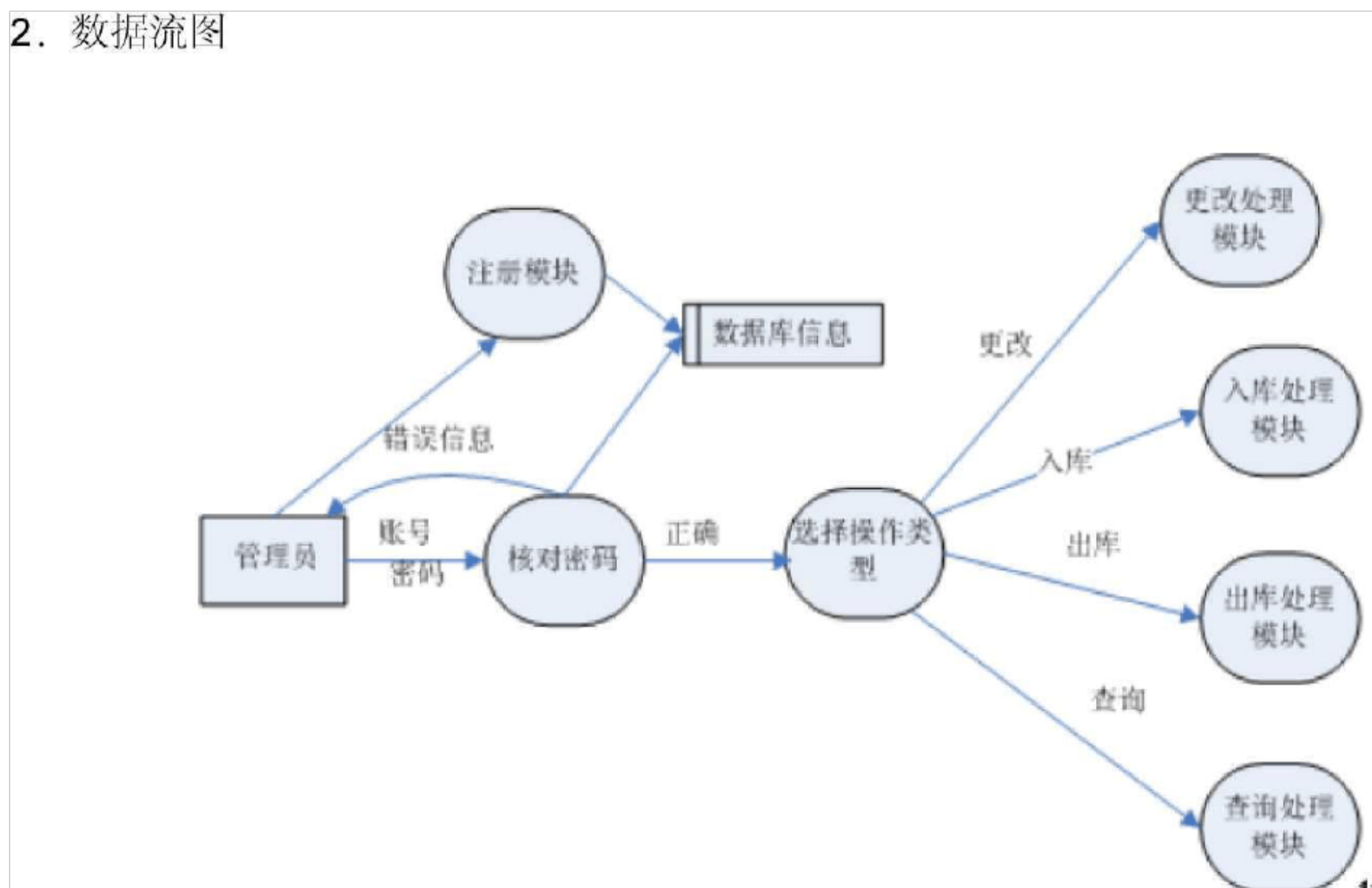


图 4.2 管理员数据流图

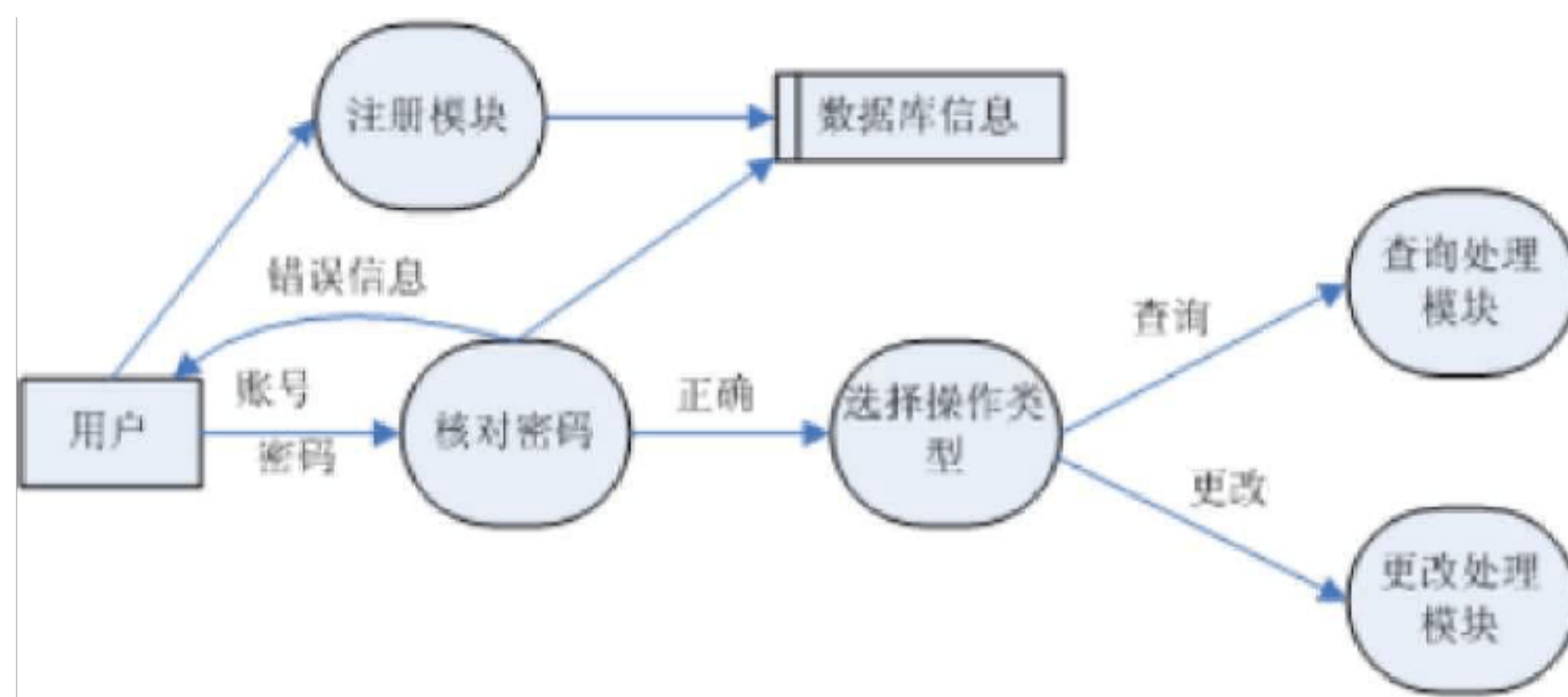


图 4.3 用户数据流图

3. 数据库表设计

3.1 表汇总

表名	类型	说明
用户信息表(EmpInfo)	基本表	集中保存系统中用户的帐号、密码等信息
货物信息表(KcGoods)	基本表	集中存放货物的相关信息
销售商信息表(Company)	基本表	存放销售商的角色)信息
入库信息表(JhGoodsInfo)	基本表	集中存放入库货物的相关信息
出库信息表(SellGoods)	基本表	集中存放出库货物的相关信息
退货信息表(ThGoodsInfo)	基本表	集中存放退货的相关信息

3.2 详细表设计

用户表：[EmpInfo]

字段	类型	长度	说明	约束
EmpId		50	员工编号	主键
EmpName	2	10	角色名称	权限
EmpLoginName	2	50	密码	
EmpSex		2	性别	
EmpBrithday	日期	50	出生日期	
EmpDept		10	所属部门	
EmpPost	2	10	职务	
EmpPhone	2	20	联系电话	
EmpPhoneM	2	20	传真	
EmpAddress	2	20	地址	
EmpRemark	2	50	备注	

货物表： [KcGoodq]

字段	类型	长度	说明	约束
GoodsID	2	50	货物编号	主键
KcGoodsName	2	50	货物名称	
KcNum	2	50	货物数量	
KcDeptName	2	50	存放仓库	
KcUnit	2	50	存放单位	
KcTime	2	50	存放时间	
KcRemark	2	50	备注	

销售商表： [Company]

字段	类型	长度	说明	约束
CompanyName		50	公司名称	主键
CompanyDirect		10	公司负责人	
CompanyPhone	2	10	公司电话	
CompanyFax		10	公司传真	
CompanyAddress	2	50	公司地址	
Remark	2	50	备注	

入库信息表： [JhGoodsInfo]

字段	类型	长度	说明	约束
GoodsID	2	50	入库编号	主键
EmpID	2	50	进货员工编号	
GoodsNum	2	50	入库数量	
GoodsJhPrice	2	50	入库单价	
DoodsNeedPrice	2	50	入库总值	
DoodTime	日期	50	入库时间	
DepotName	2	50	存入的仓库	
Remark	2	50	备注	

出库信息表： [SellGoods]

字段	类型	长度	说明	约束
GoodsID	2	50	出库编号	主键
EmpID	2	50	货员工编号	
SellGoodsNum	2	50	出库数量	
Sellprice	2	50	出库单价	
SellNeedPrice	2	50	出库总值	
SellGoodsTime	日期	50	出库时间	
SellRemark	2	50	备注	

四、程序代码实现

1. 系统全部类汇总

类名	说明
frm.cs	程序主模块
frmCompanyInfo.cs	查询修改添加删除销售商信息
frmDataBack.cs	数据备份
frmDataReole.cs	数据还原
frmEmpInfo.cs	查询修改添加删除员工信息
frmFindGood.cs	查询货物信息
frmGonYingShang.cs	选择供应商信息
frmGoodID.cs	选择商品名称
frmJhGoodsInfo.cs	进货信息
frmKcGoodFind.cs	选择查询条件
frmKcGoods.cs	查询库存信息及设置警报数量
frmLogin.cs	用户登录
frmMain.cs	程序主界面
frmSellGoodInfo.cs	商品销售信息
frmSellGoods.cs	修改添加删除商品销售信息
frmThGoodsInfo.cs	查询修改添加删除商品销售信息
Program.cs	应用程序的主入口点

2. 相关类详细设计

2.1 添加入库信息的实现 添加入库信息设计：

The screenshot shows a software window titled '商品进货信息'. At the top, there is a toolbar with icons for '保存' (Save), '取消' (Cancel), '添加' (Add), '修改' (Modify), '删除' (Delete), and '退出' (Exit). The form fields are arranged in two columns:

- 进货编号: SP-20062011163253
- 商品名称: 桔子
- 供应商名称: 盛远食品有限公司
- 进货数量: 20 箱
- 进货单价: 50
- 销售单价: 60
- 进货日期: 2011年 6月20日
- 进货员工: 01
- 所属仓库: 食品
- 应付金额: 1000
- 实付金额: 1000
- 备注: (empty text area)

进入主界面后，点击【进货管理】----【商品进货信息】即可打开添加入库 界面。

下面给出完成添加功能的关键代码：

```
public partial class frmJhGoodsInfo : Form
```

```
{
```

```
    public frmJhGoodsInfo()
```

```
    {
```

```
        InitializeComponent();
```

```
    }
```

```
    public frmJhGoodsInfo(int intCdo)
```

```
    {
```

```
        InitializeComponent();
```

```
    }
```

```
    tb_JhGoodsInfo jhGood=new tb_JhGoodsInfo();
```

```
    tb_JhGoodsInfoMenthod jhMenthod=new tb_JhGoodsInfoMenthod();
```

```
    public static int intFalg = 0;
```

```
    private void ControlStatus()
```

```
    {
```

```
        this.toolSave.Enabled = !this.toolSave.Enabled;
```

```
        this.toolAdd.Enabled = !this.toolAdd.Enabled;
```

```
this.toolCancel.Enabled = !this.toolCancel.Enabled;  
this.toolAmend.Enabled = !this.toolAmend.Enabled;  
this.tollDelete.Enabled = !this.tollDelete.Enabled;
```

2.2 库存查询类的实现

库存查询界面：

进入主界面后，选择【库存管理】---【库存查询】即可进入入库信息的查询界面。



本系统共提供两种查询方式，分别是商品编号查询、商品名称查询，选择任意一种查询方式并输入要查询的值，点击【查询】按钮，系统会根据输入的查询值以及选取的查询方式在数据库中进行检索，并将查询结果显示在界面下方的空白区域。

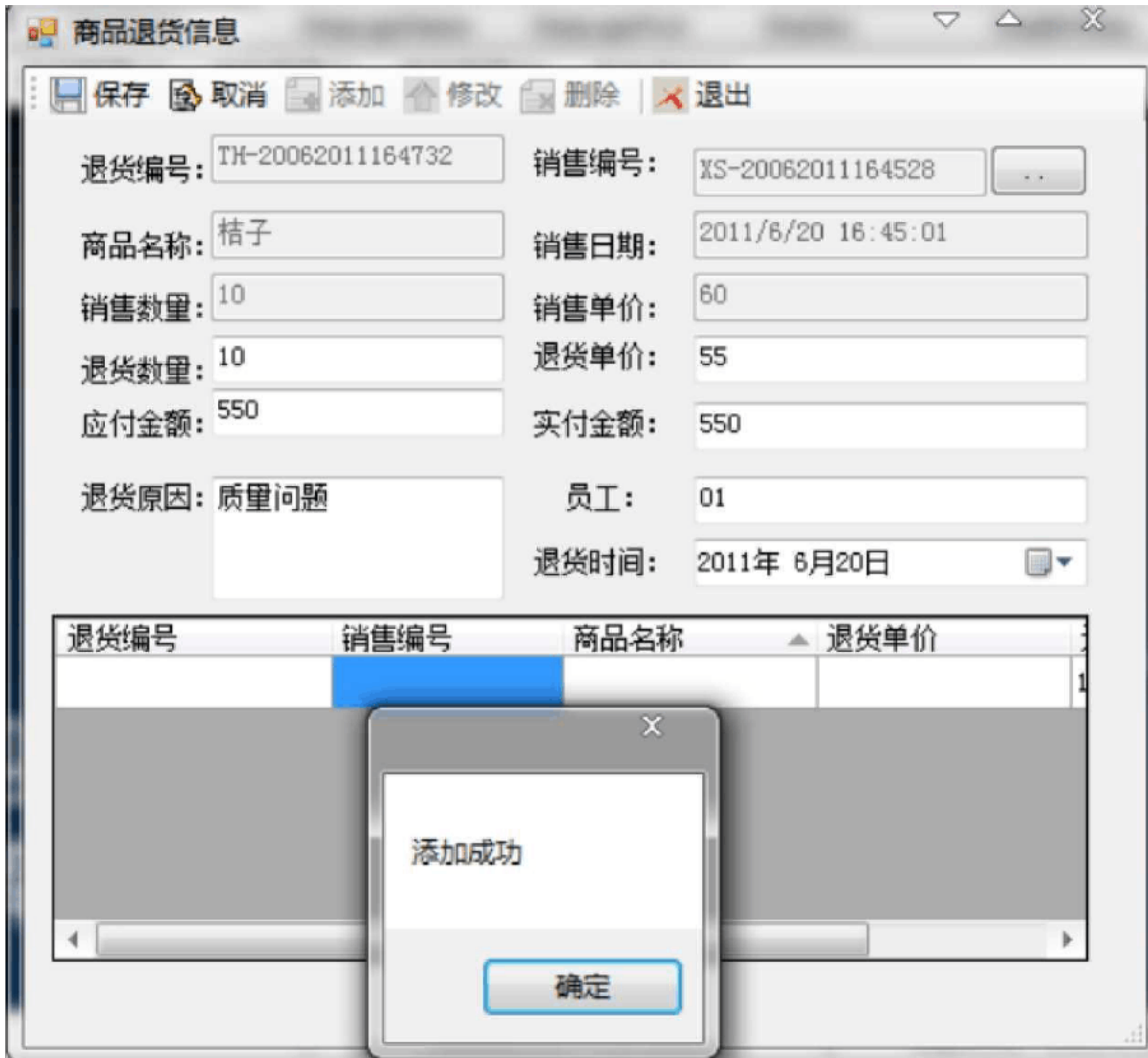
完成库存查询功能的核心代码：

```
namespace CHEXC  
{  
    public partial class frmKcGoodFind : Form  
    {  
        public frmKcGoodFind()  
        {  
            InitializeComponent();  
            tb_KcGoodsMenthod tb_GoodMenthd = new tb_KcGoodsMenthod();  
            tb_KcGoods kcgood = new tb_KcGoods();  
  
            private void button1_Click(object sender, EventArgs e) ( if (comboBox1.Text  
                请选择查询条件!
```

用户主界面：



:



2.6 商品库存界面:



计算机技术的快速发展大大的推进了现代人工作生活的变化，越来越多的行业开始应用计算机来增强管理，提高效益。

计算机软件作为计算机系统的两大组成部分之一，看起来更接近普通用户；在设计一个软件系统的时候需要考虑到的因素非常多，但是最重要的莫过于功能和界面，功能直接关系到软件系统是否能完成用户的需求，而界面则直接面对用户，人们总是更倾向于使用一个操作方便的软件系统。

在设计仓库管理系统的时候，便是从以上两个方面入手，首要实现功能性需求，再设计一个相对方便操作的用户界面。在这两个方面集成开发环境（ ）的作用显得十分突出，Microsoft Visual Studio 2005 是一套非常强大的开发套件，利用它可以快速的开发出界面友好，功能强大的软件系统。

此次完成的仓库管理系统可以完全适应中小型的仓库管理需求，它具有用户管理、物资管理、出入库管理、库存管理等功能，可以方便快捷进行添加、删除、查

在完成毕业设计的过程中也遇到了许多问题， 主要是因为自己对高级语言编程以及数据库方面的知识理解不够深刻， 平时动手做的软件不多； 但是在指导老师的悉心指导下， 通过 查阅资料基本上都能比较好的解决遇到的问题， 最终比较顺利的完成了此次毕业设计。 在这个过程中我也学到了很多对 数据库都有了更深入的理解， 可以较熟练地使用 VS2005 开发软件， 也增强了分析问题、解决问题的能力， 总的来说这次毕业设计使我受益 颇多。

谢辞

在论文完成之际， 向我的老师王强老师表示深深的敬意！

本设计是在王强老师的悉心指导、 谆谆教诲下完成的， 在此感谢王老师在设计期间对我的指导， 以及在我学习过程中， 遇到困难时对我的帮助， 使我学到了 好多知识， 学会了能够透彻的分析问题解决问题的能力。

同时， 感谢在我大学期间给与我帮助的所有老师， 培养了我热爱学习、 勤学好问、 创新探索的能力， 让我学到了不少的知识， 使我受益非浅， 还培养了我解决问题和处理问题的能力， 为我在今后的工作和生活中打下了基础。

附录一： 商品进货信息代码

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using CHEXC.ClassInfo;
using CHEXC.GoodMenhod;
using System.Data.SqlClient;
namespace CHEXC
(
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/108037046130006100>