

《面向对象分析与设计》期末考试复习题库（含答案）

一、单选题

1. () 是基于 UML 元素的子集为特定领域定义了 UML 的一个特定版本, 即定义了一组对 UML 已有模型的扩展和限定机制, 以用于某个特定领域。

- A、视图
- B、模型
- C、用例
- D、外廓

答案: D

2. () 是用于把元素组织成组的通用机制。

- A、包
- B、类
- C、接口
- D、组件

答案: A

3. 在建立用例模型的过程中, 为了获取原始需求, 可以通过模拟创建待建系统的工作模式来获取需求, 这种手段称为 ()。

- A、原型
- B、开会
- C、收集资料
- D、访谈

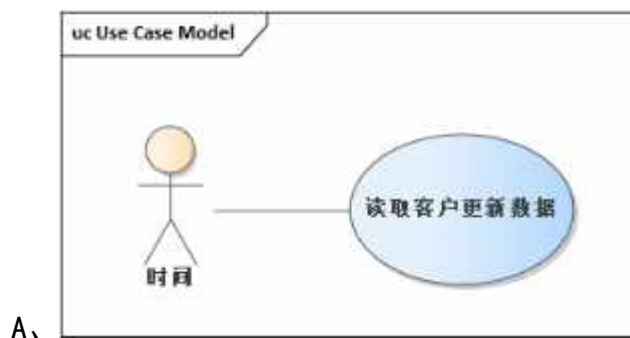
答案：A

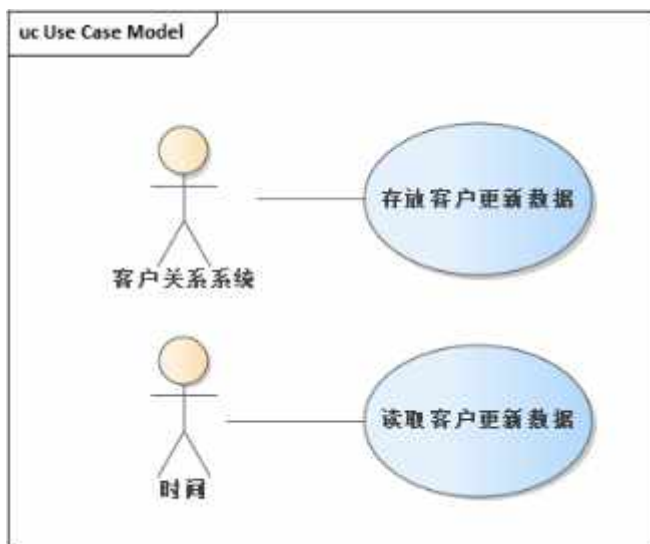
4. 与包相比, 子系统具有更丰富的语义, 它能够通过接口对外提供行为。下列 4 个选项中, () 是包和子系统都具有的特点。

- A、一种分组机制
- B、对外提供行为
- C、完全封装实现细节
- D、容易被替换

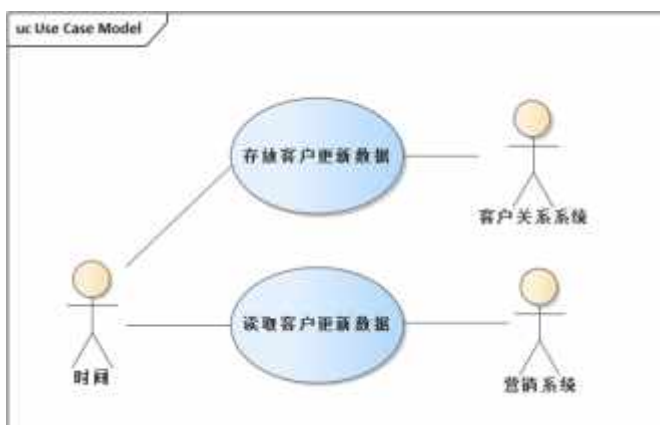
答案：A

5. 某电信营销系统需要为营销人员提供各种客户数据的统计分析功能, 而这些客户数据来自另一个外部系统客户关系系统。客户关系系统定时(如 24, 00 点)把客户数据的更新存放在某个约定的位置, 营销系统也定时(如 01;00 点)去约定位置读取更新数据。请问以下用例图最准确地描绘了该营销系统有关客户数据更新功能需求的是 ()





C、



D、

答案：A

6. 状态机图是由状态和转移组成的()图。

- A、有向
- B、无向
- C、关联
- D、转换

答案：A

7. UML 中的“统一”体现在很多方面, 下列选项()不是 UML 统一的内容。

- A、开发生命周期
- B、软件开发过程

C、应用领域

D、实现语言和平台

答案：B

8. 顺序图由对象, 对象生命线, 执行发生和()组成。

A、关系

B、消息

C、用例

D、实体

答案：B

9. ()是一种特殊的活动节点, 用于在动作节点或对象节点之间协调流程, 表示某一种控制动作。

A、动作节点

B、控制节点

C、对象节点

D、活动边

答案：B

10. UML 提供了一系列的图支持面向对象的分析与设计, 其中()描述事物执行的控制流或数据流。(试题无答案)

A、活动图

B、状态机图

C、包图

D、对象图

答案：A

11. UML 提供了五种视图, 其中()建模过程的起点和依据, 面向最终用户, 描述系统的功能性需求。所有其他视图都是从用例视图派生而来的, 该视图把系统的基本需求捕获为例并提供构造其他视图的基础。

- A、用例视图
- B、逻辑视图
- C、进程视图
- D、实现视图

答案：A

12. 在类图中, “#”表示的可见性是()

- A、Public
- B、Protected
- C、Private
- D、Package

答案：B

13. UML 的事物之间的关系中, ()是一种强语义联系的结构关系, 表明两个事物之间存在着明确的、稳定的语义联系。

- A、依赖
- B、关联
- C、泛化
- D、实现

答案：B

14. 类之间共享属性与服务的机制称为()。

- A、多态性
- B、动态绑定
- C、静态绑定
- D、继承

答案：D

15. 下列有关类的定义, 正确的是()。

- A、对象的抽象
- B、多个对象的集合
- C、对象的实例
- D、描述对象层次结构

答案：A

16. 部署图的组成不包括()。

- A、处理器
- B、设备
- C、构件
- D、通信互联

答案：C

17. 用例建模的过程是()的过程, 最终通过用例建模来表示目标系统的需求。

- A、系统规划
- B、业务建模
- C、需求定义

D、系统实现

答案：C

18. 在一个“订单管理子系统”中, 创建新订单和更新订单都需要核查用户账号是否正确。那么, 用例“创建新订单”“更新订单”与用例“核查客户账号”之间是()关系。

A、包含

B、扩展

C、泛化

D、实现

答案：A

19. 下列关于面向对象的分析和设计的描述, 正确的是()。

A、面向对象分析不需要考虑技术和实现层面的细节

B、面向对象设计的结果是简单的分析模型

C、面向对象分析的输入是面向对象设计的结果

D、面向对象设计描述软件要做什么

答案：A

20. 面向对象的设计原则是指导我们进行面向对象设计的基本思想, 如果违背了这些原则, 则设计模型可能会存在很严重的问题; 现发现在一个已有的设计模型中, 有一些使用父类正常运行的方法, 在使用子类时无法运行, 这种现象可能是因为我们违背了()设计原则。

A、LSP

B、OCP

C、SRP

D、IP

答案：A

21. 用例文档首先应该指明(), 用来表示该文档是描述哪个用例的。

A、系统参与者

B、数据需求

C、用例的名称

D、涉众

答案：C

22. 关于用例实现, 下列说法错误的是()。

A、一个用例实现是设计模型中一个系统用例的表达式

B、一个用例实现可以使用一个类图来表示

C、用例实现提供了从分析和设计到需求的可追踪性

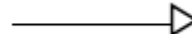
D、用例实现与其关联的用例之间存在实现关系


答案：C

23. 在类图中, 下面哪个符号表示继承关系()。

A、

B、

C、

D、





答案：C

24. 下列有关设计原则和设计模式的论述中, 错误的是()。

- A、设计原则是构造高质量设计的出发点
- B、设计模式是遵循设计原则的手段之一
- C、设计原则来自于设计模式的具体应用
- D、设计模式的核心思想是多态包容

答案：A

25. 在状态机图中, 用 () 符号表示状态中的初态。

- A、
- B、
- C、
- D、

答案：C

26. 对象技术是 ()

- A、一系列指导软件构造的原则
- B、一种新的已被认可的理论
- C、Booch 发明的一种新的设计语言
- D、一种使用 UML 建模的思想

答案：A

27. 考虑某客户服务系统, 客服部人员接听完客户电话后, 需要通过该系统记录客户来电的内容, 则用例“记录客户来电”的前置条件最可能是 ()。

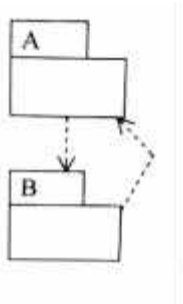
- A、客服部人员已经登录
- B、有客户打来电话
- C、客服部人员有空闲

D、客服部人员接听完客户电话

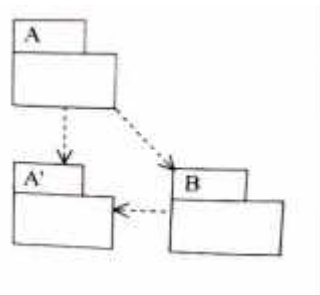
答案：A

28. 在进行系统构架设计时, 一个最重要的原则就是避免包之间的循环依赖。下列

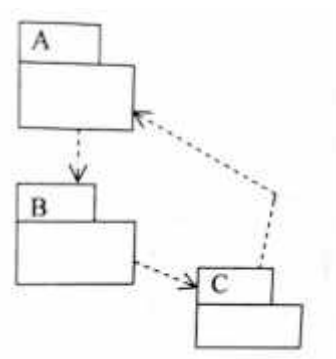
4 个选项中, () 构架包图不存在循环依赖。



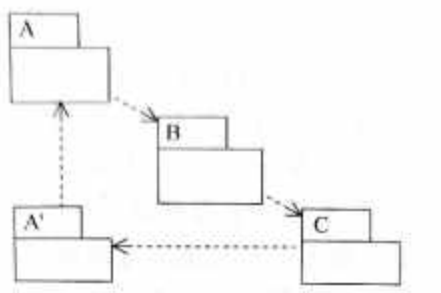
A、



B、



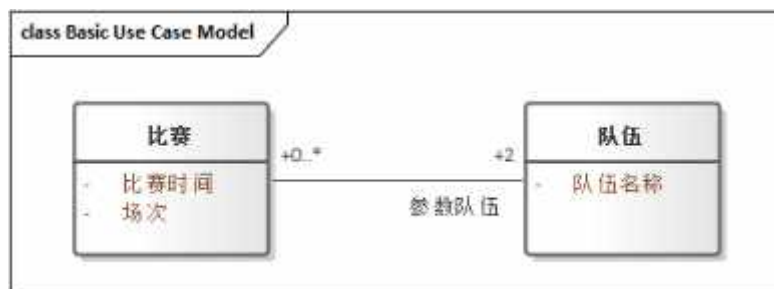
C、



D、

答案：B

29. 现要建立一个对淘汰赛的比赛结果进行跟踪的模型, 其中比赛的场数取决于参赛队伍的数量, 不考虑种子队伍和双淘汰赛等特殊赛制要求。下图给出了部分模型, 而下列的 4 个选项则给出了针对该部分模型进一步完善的思路, 其中 () 完善思路是错误的。



完善思路是错误的。

- A、比赛的得分可以在比赛类中定义正分、负分的属性
- B、比赛的得分可以在参赛队伍中定义得分的属性
- C、比赛中获胜队伍与战败队伍的区别用与比赛类的关联及其角色名来表现
- D、某次比赛与其前后比赛的关系, 可以用比赛类的自反关联来表现

答案: B

30. 下列关于活动图的论述中, 错误的是 ()。

- A、可以包括多个起点
- B、分区用来表示该分区内的活动是由谁负责的
- C、活动可以简单, 可以复杂
- D、可以使用活动图描述业务用例流程

答案: A

31. 下列有关需求、分析和设计这 3 个概念的论述中, 错误的是 ()。

- A、需求是从用户视角描述用户问题
- B、分析是从开发团队视角描述用户问题
- C、设计是从开发团队视角解决用户问题

D、需求在问题域,分析和设计则都在技术域

答案: D

32. 业务模型中的业务实体,在系统模型中最有可能成为()。

A、系统用例

B、参与者

C、控制类

D、实体类

答案: D

33. ()用于描述系统中某一部分的内部结构,包括该部分与系统其他部分的交互点。

A、类图

B、对象图

C、组合结构图

D、包图

答案: C

34. 下列()之间的关系是类和对象之间的关系。

A、老师和学生

B、老师和张老师

C、张老师和王同学

D、张老师和李老师

答案: B

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/118006121061007003>