

# 毕业设计（论文）

题目： Springboot 高校报修与互助平台小程序

姓名： \_\_\_\_\_

学号： \_\_\_\_\_

所属学院： \_\_\_\_\_

专业班级： \_\_\_\_\_

指导： \_\_\_\_\_ 职称： \_\_\_\_\_

完成日期    xxxx 年 xx 月

---

## 摘 要

随着我国经济迅速发展，人们对手机的需求越来越大，各种手机软件也都在被广泛应用，但是对于手机进行数据信息管理，对于手机的各种软件也是备受用户的喜爱，高校报修与互助平台小程序被用户普遍使用，为方便用户能够可以随时进行高校报修与互助平台的数据信息管理，特开发了高校报修与互助平台小程序的设计主要是对系统所要实现的功能进行详细考虑，确定所要实现的功能后进行界面的设计，在这中间还要考虑如何可以更好的将功能及页面进行很好的结合，方便用户可以很容易明了的找到自己所需要的信息，还有系统平台后期的可操作性，通过对信息内容的详细了解进行技术的开发。

高校报修与互助平台小程序的开发利用现有的成熟技术参考，以源代码为模板，分析功能调整与高校报修与互助平台小程序管理的实际需求相结合，讨论了基于高校报修与互助平台小程序管理的使用。

本文以 java 为开发技术，实现了一个高校报修与互助平台小程序。高校报修与互助平台小程序的主要使用者分为管理员、学生、工作人员；实现功能：首页、公告栏、模块管理（文章分类、学生文章、职工文章、校园文章、宿舍报修、室内报修、室外报修、网络报修、求助信息、用户反馈、职工反馈）轮播图、系统用户（管理员、学生用户、工作人员）等功能。通过这些功能模块的设计，基本上实现了整个高校报修与互助平台信息管理的过程。

具体在系统设计上，采用了 B/S 的结构，同时，也使用 java 技术在动态页面上进行了设计，后台上采用 Mysql 数据库，是一个非常优秀的高校报修与互助平台小程序。

关键词：高校报修与互助平台小程序；java 技术；Mysql 数据库；B/S 结构

---

## Abstract

With the rapid development of China's economy, people's demand for mobile phones is increasing, and various mobile software is also widely used. However, for data information management of mobile phones, various software for mobile phones is also highly favored by users. Small programs on university repair and mutual aid platforms are widely used by users, in order to facilitate users to manage data information on university repair and mutual aid platforms at any time, The design of a mini program for university repair and mutual assistance platform has been specially developed. The main purpose is to consider in detail the functions to be implemented in the system, determine the functions to be implemented, and then design the interface. In the process, it is also necessary to consider how to better integrate the functions and pages, so that users can easily find the information they need, as well as the operability of the system platform in the later stage, Develop technology through a detailed understanding of information content.

The development of mini programs for university repair and mutual aid platforms utilizes existing mature technology references, uses source code as a template, analyzes functional adjustments, and combines them with the actual needs of mini program management for university repair and mutual aid platforms. This paper discusses the use of mini program management based on university repair and mutual aid platforms.

This article uses Java as the development technology to implement a small program for university repair and mutual assistance platform. The main users of the mini program for university repair and mutual assistance platforms are administrators, students, and staff; Realized functions: Home page, bulletin board, module management (article classification, student articles, staff articles, campus articles, dormitory repair application, indoor repair application, outdoor repair application, network repair application, help seeking information, user feedback, staff feedback), carousel map, system users (administrators, student users, staff) and other functions. Through the design of these functional modules, the entire process of information management for university repair and mutual assistance platforms has been basically achieved.

In terms of system design, the B/S structure was adopted, and Java technology was also used for design on dynamic pages. The MySQL database was used in the background, making it a very excellent small program for university repair and mutual assistance platforms.

**Keywords:** university repair and mutual aid platform mini program; Java technology; MySQL database; B/S structure

---

# 目 录

1 概述 .....	1
1.1 课题背景及意义 .....	1
1.2 国内外研究现状 .....	1
1.3 本课题主要工作 .....	2
2 系统开发环境 .....	3
2.1 java 技术 .....	3
2.2 Mysql 数据库 .....	3
2.3 B/S 结构 .....	4
2.4 微信开发者工具 .....	4
3 系统分析 .....	6
3.1 可行性分析 .....	6
3.1.1 技术可行性 .....	6
3.1.2 操作可行性 .....	6
3.1.3 经济可行性 .....	6
3.1.4 法律可行性 .....	7
3.2 系统流程分析 .....	7
3.2.1 系统开发流程 .....	7
3.2.2 用户登录流程 .....	8
3.2.3 系统操作流程 .....	8
3.2.4 添加信息流程 .....	9
3.2.5 修改信息流程 .....	10
3.2.6 删除信息流程 .....	10
3.3 系统用例分析 .....	11
3.3.1 管理员用例图 .....	11
3.3.2 学生用例图 .....	11
3.3.3 工作人员用例图 .....	12
4.1 系统概述 .....	14
4.2 系统结构设计 .....	14
4.3 数据库设计 .....	15
4.3.1 数据库设计原则 .....	15
4.3.2 数据库 E-R 实体 .....	15

---

4.3.3 数据库表设计 .....	16
5 统详细设计 .....	43
5.1 学生功能模块 .....	43
5.2 工作人员功能模块 .....	48
5.3 管理员功能模块 .....	52
6 系统测试 .....	57
6.1 系统测试的意义 .....	57
6.2 测试方法 .....	58
6.3 测试分析 .....	58
结    论 .....	59
致    谢 .....	60
参考文献 .....	61

---

# 1 概述

## 1.1 课题背景及意义

随着网络时代的到来，互联网的优势和普及时刻影响并改变着人们的生活方式。在信息技术迅速发展的今天，计算机技术已经遍及全球，使社会发生了巨大的变革。

为了不受时间和地点的限制，智能手机用户可以通过移动网络访问网站和处理各种业务和互联网，这是一个有效的将应用系统的功能扩展到手机终端的方法。现今各种智能手机层出不穷，各类基于手机平台的软件应运而生，其中，在众多交流软件中，微信备受人们青睐。近年来，微信发展规模越来越大，越来越多的人开始使用微信，目前随着智能手机系统的普及，人人手机上基本都有了微信。

所以，微信推出小程序广告支持公众号关注，而这就意味着小程序跟公众号之间的通道被彻底打通了。本论文高校报修与互助平台信息系统小程序主要牵扯到的程序，数据库与计算机技术等。覆盖知识面大，可以大大的提高系统人员工作效率。

## 1.2 国内外研究现状

随着计算机网络的不断渗透，人们的生活与工作、学习的方式也在慢慢发生变化。传统的用户相关信息管理方式一般都采取人工的方式，信息的获取、整理、修改、存储等工作还停留在人工阶段。这种方式一方面需要花费大量的人力、物力和金钱，交互起来比较困难，而且会浪费时间；另一方面对用户等信息的管理，特别是随着用户数量的递增，查询、修改起来特别困难；最后由于用户等其他信息的不断增加，信息的存储也成为了难题。

一些发达国家，网络发展比较快，已经很大程度上完成了从人工到计算机管理的转变。我国计算机应用起步比较晚，而且发展区域不平衡，还有很多地区或单位使用传统的方式进行管理，但是目前计算机发展较快，包括网络也已经普及，很多单位和用户也开始慢慢接触网络管理系统。纵观这些系统主要有以下几个特点：

- (1)先进性：实现网络化管理。
- (2)通用性：同一行业基本都能使用。
- (3)方便性：通过网络就能完成管理工作。
- (4)及时性：信息更新及时。
- (5)可扩展性：可根据需要进行模块的增加。

---

(6)安全性：对单位、用户等信息进行加密。

截至如今，互联网已经深入人们的生活，智能手机、笔记本电脑等已经是人们获取信息的主要工具，这是一个沟通无限的时代，因此，利用网络来进行高校报修与互助平台信息的管理也成为大势所趋，所以，开发一个高校报修与互助平台小程序是必须的。

### 1.3 本课题主要工作

一开始，本文就对系统内谈到的基本知识，从整体上进行了描述，并在此基础上进行了系统分析。为了能够使本系统较好、较为完善的被设计实现出来，就必须先进行分析调查。基于之前相关的基础，在功能上，对新系统进行了细致的分析。然后通过详细的分析，进行系统设计，其次，系统在实施的可行性上，我选择了 java 技术来进行开发设计，在数据存储上，采用 Mysql 数据库来进行设计。由于 java 和 Mysql 都已经非常成熟，因此无论在各个方面，都非常可靠安全实用。最后对系统进行测试完善并发布。

---

## 2 系统开发环境

### 2.1 java 技术

Java 语言是在二十世纪末由 Sun 公司发布的，而且公开源代码，这一优点吸引了许多世界各地优秀的编程爱好者，也使得他们开发出当时一款又一款经典好玩的小游戏。Java 语言是纯面向对象语言之一，从发布初期到现今，可以说有将近 20 多年的历史，已发展成为人类计算机编程语言发展史上的一个深远影响。

Java 语言具有非常多种的特性：（1）跨平台的无关性；（2）面向对象；（3）安全性得以保障；（4）支持多个任务；（5）多种编写方式，代码编写简单。对比其他的低级语言、高级语言，Java 语言具有明显的显著优势以及未来开阔的前景，可以广泛的应用在个人笔记本电脑、大数据、大型游戏等等。

首先，Java 语言具有面向对象的特性，并且易于理解。关于对象，其实可以理解成每一种事物都是一种对象，包括我们人类自身都是一种对象。利用面向对象语言的基本特征来解决软件开发中的实际问题，为有效软件开发提供了技术支持。

其次，Java 语言具有很好的跨平台无关性。所编写出来的应用程序是 Java 语言编写的，那么就无需再使用编译器来修改程序代码，可以直接在任何计算机系统中运行，Windows 系统可以运行，在 Linux 系统中也可以，也就是经过一次编译，可以到处运行，所以 Java 语言具有卓越的可移植性，可以很好的跨平台实现。

### 2.2 Mysql 数据库

Mysql 是一个多用户、多线程的服务器，采用 SQL 的数据库，数据库管理系统是基于 SQL 的客户以及服务器模式的关系，它的优点有强大的功能、操作简单、管理方便、可靠安全、运行较快、多线程、跨平台性、完全网络化、稳定性等，非常适合 Web 站点或者其他应用软件，在数据库后端的开发。此外，利用许多语言，会员可以编写和访问 Mysql 数据库的程序。Mysql 数据库也是开放源代码的，开发者越来越喜欢使用 Mysql 关系数据库，应用范围也被推而广之。这是由于速度快和易用性，Web 站点或应用软件的数据库后端的开发也都在使用它。

mysql



---

数据库它有很多的优点，例如它在操作上能够让人通俗易懂、功能强大、信息储  
存量高等优点。所以被人们广泛应用，对于 mysql 数据库来说它一般主要是对数据进行  
编码和查询，而且在很多的设计当中都应用到了该数据库，在此过程当中我们可以对常  
规的数据进行查询和组合，所以我们在进行使用 mysql 数据库的时候只要对编写一小段  
的数据就能实现相应的功能。数据库，就是数据存储的储藏室，只不过数据是存储在计  
算机上的，而不是现实中的储藏室，数据的存放是按固定格式，而不是无序的，则定义  
就是：长期有固定格式，可以共享的存储在计算机存储器上。数据库管理主要包括数  
据表的建立，数据存储、修改和增加数据，为了使数据库系统能够正常运行，相关人员  
进行的管理工作。数据表的建立，可以对数据表中的数据进行调整，数据的重新组合及  
重新构造，保证数据的安全性。

### 2.3 B/S 结构

BROWSER/SERVER 程序架构方式是使用电脑中安装的各种浏览器来进行访问和  
使用的，相比 C/S 的程序结构不需要进行程序的安装就可以直接使用。  
BROWSER/SERVER 架构的运行方式是在远程的服务器上安装一个，然后在任何接  
入互联网的电脑上访问和使用。BROWSER/SERVER 架构的开发方式给用户带来了极大  
的便利，在任何时间和地点都可以使用开发的程序系统。

在 B/S 的结构中，用户可以在任何可以上网的地方访问和使用系统网站的功能，没  
有地域和时间等方面的限制，B/S 结构是把程序完整放置到计算机网络的服务器上，通  
过计算机互联网给用户远程的网络服务。在三层体系结构的 B/S 系统中，通过浏览  
器，会员可以对很多服务器发出请求，B/S 系统会很大程度的降低工作量，用户只需要  
安装运行较少的客户端即可，大量的工作将由服务器承担，另外，服务器也完成包括访  
问数据库，执行应用程序的工作等等。

B/S 结构主要有三层，分别为数据层、控制逻辑层和视图层。用户通过视图层，让  
控制层调用数据层的数据，从而达到整个访问过程。三层相互独立，维护方便，使用安  
全，三层有互相调用，提高效率。

---

## 2.4 微信开发者工具

微信开发者工具现在已经被小程序开发团队开发运行，目前微信开发者工具任然在不断的完善中，在开发小程序时经常要不断的更新。可以使用微信扫码登陆开发者工具，开发者工具将使用这个微信帐号的信息进行小程序的开发和调试。

机型选择：小程序以智能手机的屏幕尺寸为设计标准，进行切图。

---

预览界面：写好视图布局后点击编译，用来刷新视图界面。

控制台：方便调试打印输出信息。

上传代码：上传到腾讯服务器，提交审核必经步骤。上传代码时可以填写版本号和备注信息。

资源文件：一般可以在资源文件进行对应项目的文件目录的断点调试。

显示远程调试：手机端和 PC 端开发工具联调对用户而言是非常实用的。

本地数据存储：显示的是本地存储的数据。

视图调试：标组件以子父层级结构呈现，方便调试。

微信限制在 2M 以内的代码体积；开发中一般不校验合法域名信息；小程序后台要做配置服务器域名。

---

## 3 系统分析

所谓系统分析就是，需求人员通过与客户的沟通，所获取的信息，然后把这些信息通过需求说明书的方式展示给用户和开发人员。在软件功能发展的历史长河中，很长时间，特别是最开始的时候，需求分析的重要性并不被人们所认同，例如当时美国 IBM 公司为英国电信公司开发一套信息管理系统，在需求不明确的情况下开始开发，最初的工期为一年，由于需求获取不清晰导致工期推迟了半年多，造成巨大损失。我们很多软件公司也存在这种情况，边需求，边开发，甚至与客户没有沟通清楚的情况下，直接照搬同类型的项目进行更改，导致到系统验收的时候，重新更改，造成了人力、物力的极大浪费。而导致这一切后果的原因就是需求获取不及时、不清楚、不全面。

### 3.1 可行性分析

高校报修与互助平台小程序主要目标是实现网上高校报修与互助平台信息的相关信息管理服务。在确定了目标后，我们从以下四方面对能否实现本系统目标进行可行性分析。

#### 3.1.1 技术可行性

高校报修与互助平台小程序主要采用 java 技术，基于 B/S 结构，Mysql 数据库，对于应用程序的开发要求具备完整功能，使用简单的特点，并建立一个数据完整安全稳定的数据库。高校报修与互助平台小程序的开发技术具有很高可行性，且开发人员掌握了一定的开发技术，所以系统的开发具有可行性。

#### 3.1.2 操作可行性

高校报修与互助平台小程序的登录界面简单易于操作，采用常见的界面窗口来登录界面，通过电脑进行访问操作，会员只要平时使用过电脑都能进行访问操作。此系统的开发采用 java 语言开发，基于 B/S 结构，这些开发环境使系统更加完善。本系统具有易操作、易管理、交互性好的特点，在操作上是非常简单的。因此本系统可以进行开发。

#### 3.1.3 经济可行性

高校报修与互助平台小程序

---

是基于 B/S 模式，采用 Mysql 数据库储存数据，所要求的硬件和软件环境，市场上都很容易购买，程序开发主要是管理系统的开发和维护。所以程序在开发人力、财力上要求不高，而且此系统不是很复杂，开发周期短，在经济方面具有较高的可行性。

### 3.1.4 法律可行性

此高校报修与互助平台小程序是自己设计的管理系统，具有很大的实际意义。因为无论是软件还是数据库，采用的都是开源代码，因此这个系统的开发和设计，并不存在侵权等问题，在法律上完全具有可行性。

综上所述，高校报修与互助平台小程序在技术、经济、操作和法律上都具有很高的可行性，开发此程序是可行的。

## 3.2 系统流程分析

### 3.2.1 系统开发流程

高校报修与互助平台小程序开发时，首先进行需求分析，进而对系统进行总体的设计规划，设计系统功能模块，数据库的选择等，本系统的开发流程如图 3-1 所示

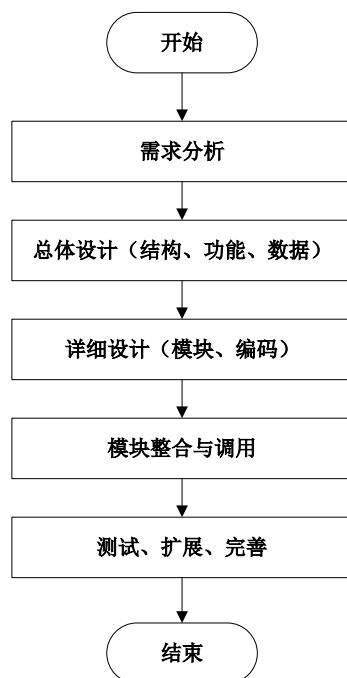


图 3-1 系统开发流程图

### 3.2.2 用户登录流程

为了保证系统的安全性,要使用本系统对系统信息进行管理,必须先登陆到系统中。如图 3-2 所示。

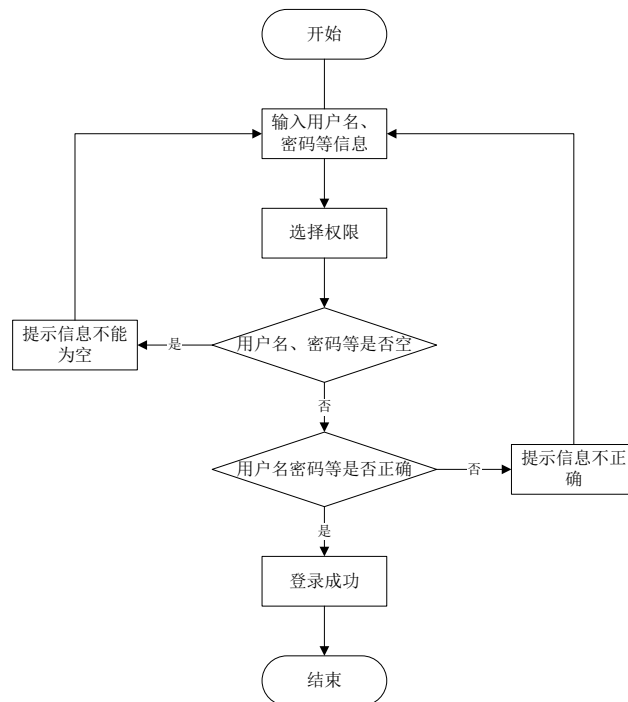


图 3-2 登录流程图

### 3.2.3 系统操作流程

用户打开并进入系统后,会先显示登录界面,输入正确的用户名和密码,系统自动检测信息,若信息无误,则用户会进入系统功能界面,进行操作,否则会提示错误无法登录,操作流程如图 3-3 所示。

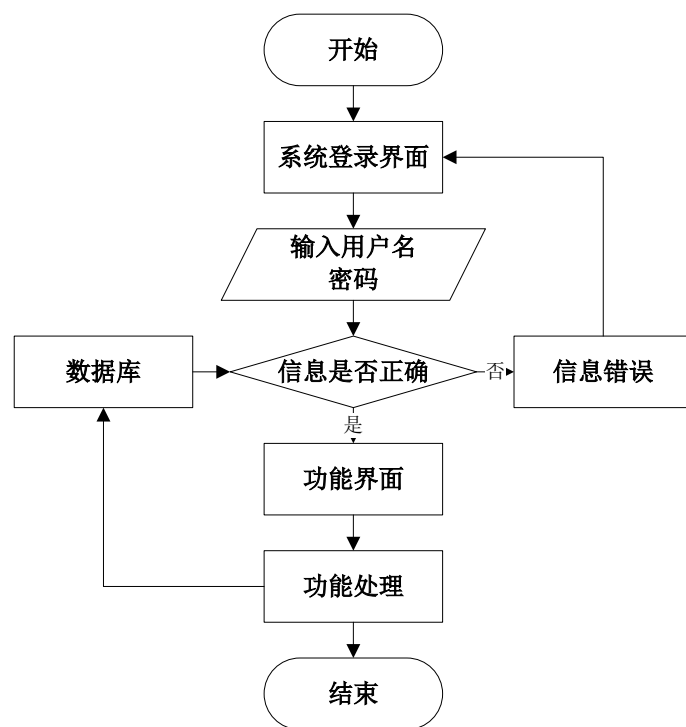


图 3-3 系统操作流程

### 3.2.4 添加信息流程

管理员可以对信息等进行信息的添加，用户也可以对自己权限内的信息进行添加，输入信息后，系统会自行验证输入的信息和数据，若信息正确，会将其添加到数据库内，若信息有误，则会提示重新输入信息，添加信息流程如图 3-4 所示。

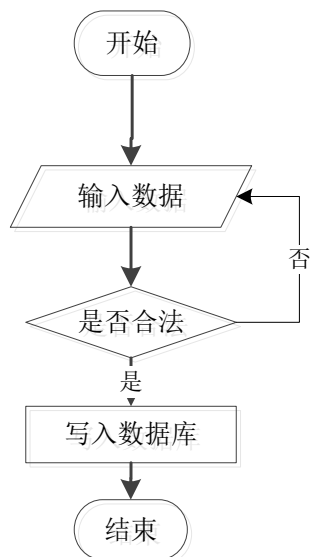


图 3-4 添加信息流程图

### 3.2.5 修改信息流程

管理员可以对信息等进行的修改，用户也可以对自己权限内的信息进行修改，首先进入修改信息界面，输入修改信息数据，系统进行数据的判断验证，修改信息合法则修改成功，信息更新至数据库，信息不合法则修改失败，重新输入。修改信息流程图如图 3-5 所示。

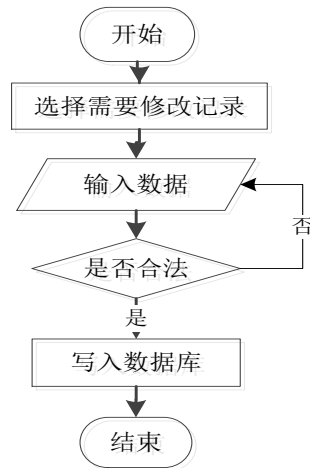


图 3-5 修改信息流程图

### 3.2.6 删除信息流程

管理员可以对信息进行信息的删除，对要删除的信息进行选中后，点击删除按钮，系统会询问是否确定，若点击确定，则系统会删除掉选中的信息，并在数据库内对信息进行删除，删除信息流程图如图 3-6 所示。

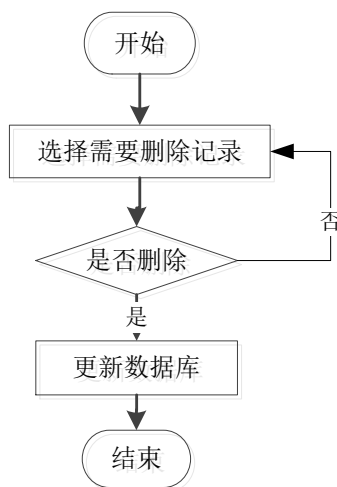


图 3-6 删除信息流程图



### 3.3 系统用例分析

#### 3.3.1 管理员用例图

系统中的核心用户是系统管理员，管理员登录后，通过管理员菜单来管理后台系统。主要功能有：首页、公告栏、模块管理（文章分类、学生文章、职工文章、校园文章、宿舍报修、室内报修、室外报修、网络报修、求助信息、用户反馈、职工反馈）轮播图、系统用户（管理员、学生用户、工作人员）等功能。管理员用例如图 3-7 所示。

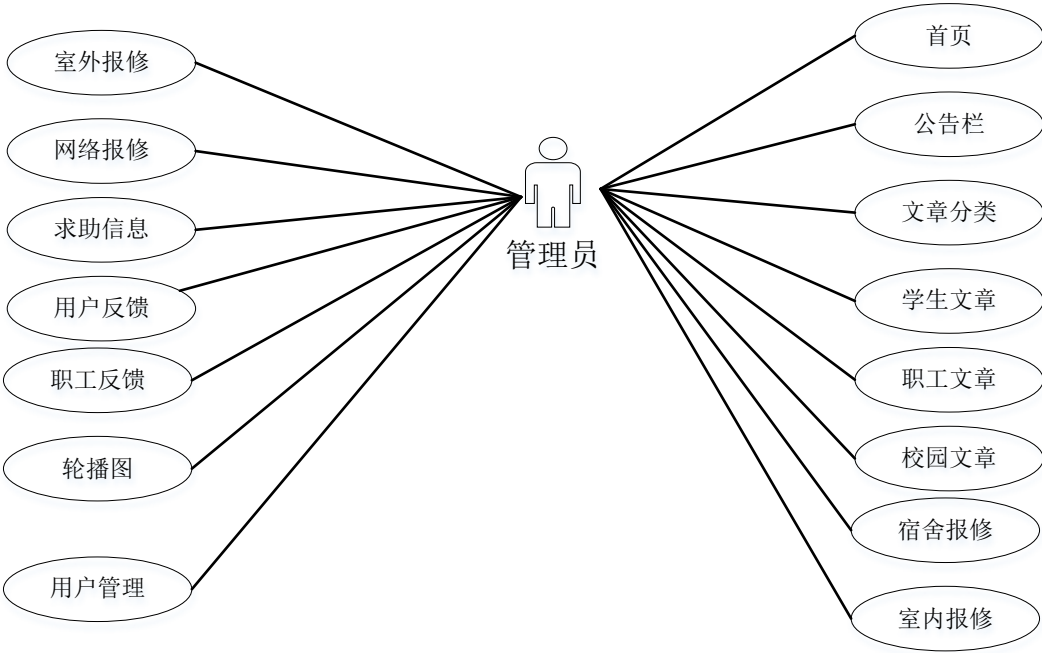


图 3-7 管理员用例图

#### 3.3.2 学生用例图

用户进入系统可以进行首页、我的（基本信息、收藏、学生文章、宿舍报修、室内报修、室外报修、网络报修、求助信息、用户反馈）管理等。用户用例如图 3-8 所示。

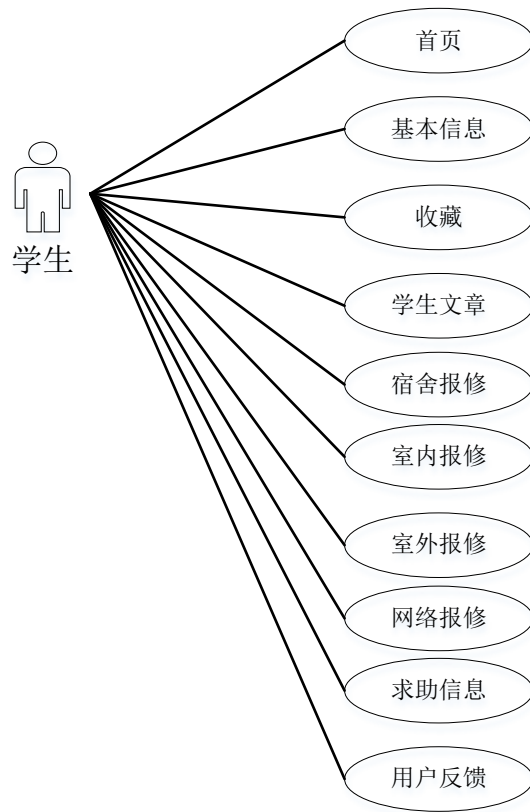


图 3-8 学生用例图

### 3.3.3 工作人员用例图

工作人员进入系统可以进行首页、我的（基本信息、收藏、职工文章、宿舍报修、室内报修、室外报修、网络报修、职工反馈）管理等。用户用例如图 3-9 所示。

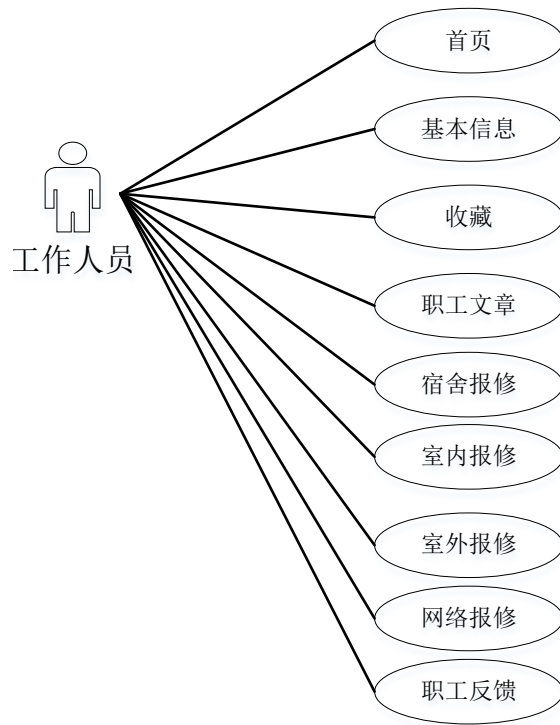


图 3-9 工作人员用例图

## 4 系统设计

### 4.1 系统概述

经过系统的分析后，就开始记性系统的设计，系统设计包含总体设计和详细设计。总体设计只是一个大体的设计，经过了总体设计，我们能够划分出系统的一些东西，例如文件、文档、数据等。而且我们通过总体设计，大致可以划分出了程序的模块，以及功能。但是只是一个初步的分类，并没有真正的实现。

整体设计，只是一个初步设计，而且，对于一个项目，我们可以进行多个整体设计，通过对比，包括性能的对比、成本的对比、效益的对比，来最终确定一个最优的设计方案，选择优秀的整体设计可以降低开发成本，增加公司效益，从这一点来讲，整体设计还是非常重要的。

高校报修与互助平台小程序工作原理图如图 4-1 所示：

#### 执行过程

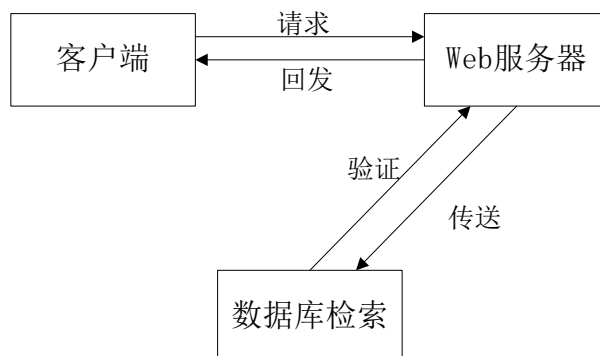


图 4-1 系统工作原理图

### 4.2 系统结构设计

系统架构图属于系统设计阶段，系统架构图只是这个阶段一个产物，系统的总体架构决定了整个系统的模式，是系统的基础。高校报修与互助平台小程序的整体结构设计如图 4-2 所示。

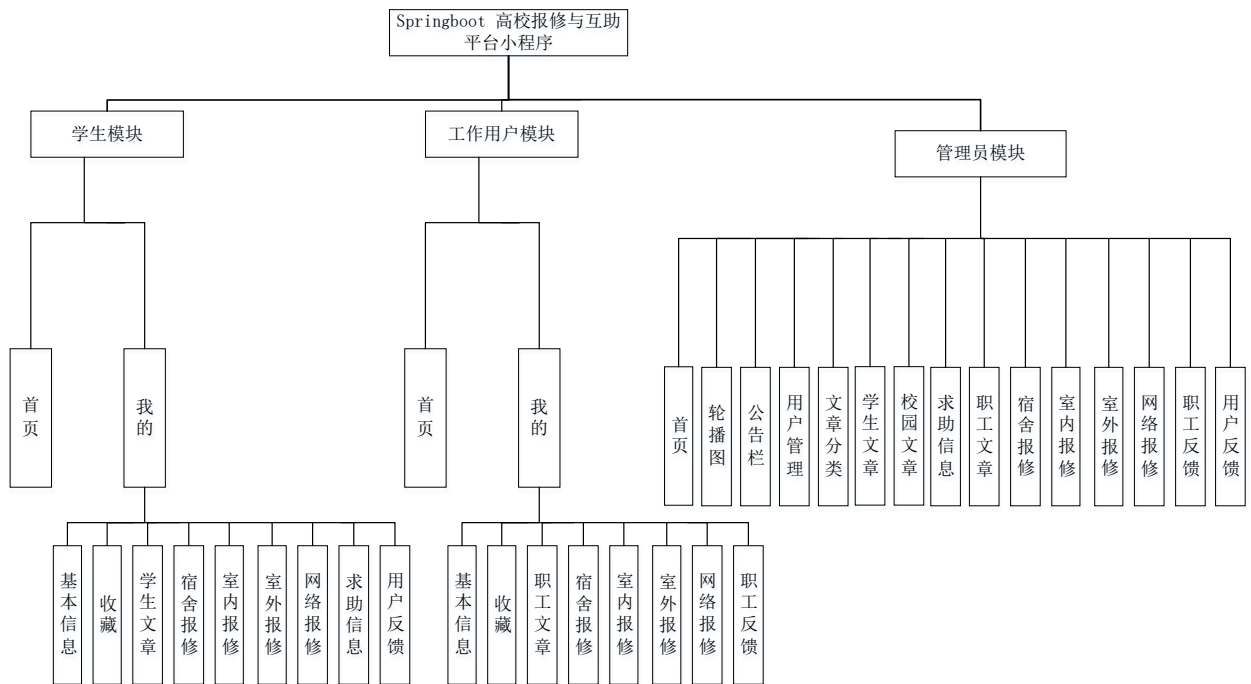


图 4-2 系统结构图

## 4.3 数据库设计

数据库是计算机信息系统的基础。目前，电脑系统的关键与核心部分就是数据库。数据库开发的优劣对整个系统的质量和速度有着直接影响。

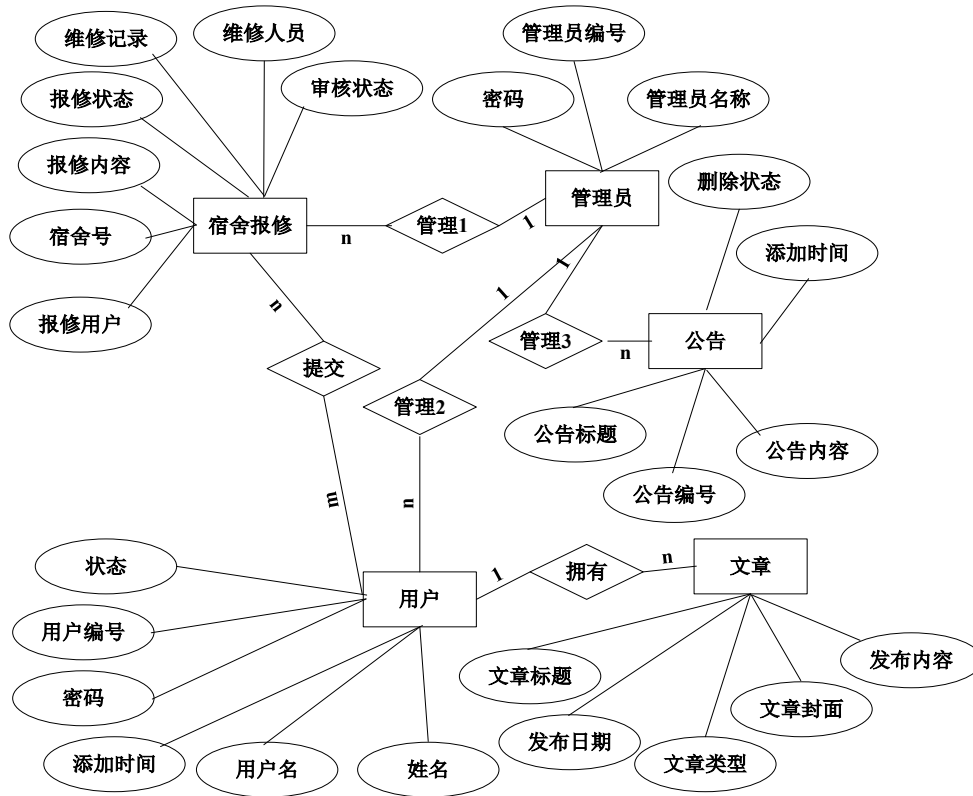
### 4.3.1 数据库设计原则

数据库的概念结构设计采用实体—联系（E-R）模型设计方法。E-R 模型法的组成元素有：实体、属性、联系，E-R 模型用 E-R 图表示，是提示用户工作环境中所涉及的事物，属性则是对实体特性的描述。在系统设计当中数据库起着决定性的因素。下面设计出这几个关键实体的实体—关系图。

### 4.3.2 数据库 E-R 实体

数据模型中的实体（Entity），也称为实例，对应现实世界中可区别于其他对象的“事件”或“事物”。例如，公司中的每个员工，家里中的每个家具。

本系统的 E-R 图如下图所示：



### 4.3.3 数据库表设计

数据库的表信息属于设计的一部分，下面介绍数据库中的各个表的详细信息。

表 access\_token (登陆访问时长)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	token_id	int	10	0	N	Y		临时访问牌 ID
2	token	varchar	64	0	Y	N		临时访问牌
3	info	text	65535	0	Y	N		
4	maxage	int	10	0	N	N	2	最大寿命：默认2小时
5	create_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	

								创建时间:
6	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间:
7	user_id	int	10	0	N	N	0	用户编号:

表 article\_classification (文章分类)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	article_classification_id	int	10	0	N	Y		文章分类ID
2	article_type	varchar	64	0	Y	N		文章类型
3	recommend	int	10	0	N	N	0	智能推荐
4	create_time	datetime	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间
5	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间

表 auth (用户权限管理)

编	名称	数据类型	长度			主	默认值	说明
---	----	------	----	--	--	---	-----	----

---

号						键		
---	--	--	--	--	--	---	--	--



				小 数 位	允 许 空 值			
1	auth_id	int	10	0	N	Y		授 权 ID:
2	user_group	varchar	64	0	Y	N		用 户 组:
3	mod_name	varchar	64	0	Y	N		模 块 名:
4	table_name	varchar	64	0	Y	N		表名:
5	page_title	varchar	255	0	Y	N		页 面 标题:
6	path	varchar	255	0	Y	N		路 由 路径:
7	position	varchar	32	0	Y	N		位置:
8	mode	varchar	32	0	N	N	_blank	跳 转 方式:
9	add	tinyint	3	0	N	N	1	是 否 可 增 加:
10	del	tinyint	3	0	N	N	1	是 否 可 删 除:
11	set	tinyint	3	0	N	N	1	是 否 可 修 改:
12	get	tinyint	3	0	N	N	1	是 否 可 查 看:
13	field_add	text	65535	0	Y	N		添 加 字段:
14	field_set	text	65535	0	Y	N		修 改 字段:

---

15	field_get	text	65535	0	Y	N		查 询 字 段:
----	-----------	------	-------	---	---	---	--	-------------

16	table_nav_name	varchar	500	0	Y	N		跨表导航名称:
17	table_nav	varchar	500	0	Y	N		跨表导航:
18	option	text	65535	0	Y	N		配置:
19	create_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间:
20	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间:

表 campus\_articles (校园文章)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	campus_articles_id	int	10	0	N	Y		校园文章ID
2	article_title	varchar	64	0	Y	N		文章标题
3	release_date	date	10	0	Y	N		发布日期
4	article_type	varchar	64	0	Y	N		文章类型
5	article_cover	varchar	255	0	Y	N		

								文章封面
6	publish_users	varchar	64	0	Y	N		发布用户
7	article_content	text	65535	0	Y	N		文章内容
8	hits	int	10	0	N	N	0	点击数
9	praise_len	int	10	0	N	N	0	点赞数
10	recommend	int	10	0	N	N	0	智能推荐
11	create_time	datetime	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间
12	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间

表 collect (收藏)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	collect_id	int	10	0	N	Y		收藏

---

								<b>ID:</b>
2	user_id	int	10	0	N	N	0	

								收 藏 人 ID:
3	source_table	varchar	255	0	Y	N		来 源 表:
4	source_field	varchar	255	0	Y	N		来 源 字段:
5	source_id	int	10	0	N	N	0	来 源 ID:
6	title	varchar	255	0	Y	N		标题:
7	img	varchar	255	0	Y	N		封面:
8	create_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创 建 时间:
9	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更 新 时间:

表 comment (评论)

编 号	名称	数据类型	长度	小 数 位	允 许 空 值	主 键	默认值	说明
1	comment_id	int	10	0	N	Y		评论 ID:
2	user_id	int	10	0	N	N	0	评论人 ID:
3	reply_to_id	int	10	0	N	N	0	回复评 论 ID: 空为 0
4	content	longtext	2147483647	0	Y	N		内容:
5	nickname	varchar	255	0	Y	N		昵称:
6	avatar	varchar	255	0	Y	N		头像地 址 : [0,255]
7	create_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时 间:
8	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时 间:

---

9	source_table	varchar	255	0	Y	N		来源表
---	--------------	---------	-----	---	---	---	--	-----

10	source_field	varchar	255	0	Y	N		来源字段:
11	source_id	int	10	0	N	N	0	来源ID:

表 dormitory\_repair\_report (宿舍报修)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	dormitory_repair_report_id	int	10	0	N	Y		宿舍报修ID
2	repair_user	int	10	0	Y	N	0	报修用户
3	full_name	varchar	64	0	Y	N		姓名
4	dormitory_number	varchar	64	0	Y	N		宿舍号
5	repair_date	date	10	0	Y	N		报修日期
6	repair_content	text	65535	0	Y	N		报修内容
7	repair_status	varchar	64	0	Y	N		报修状态



8	maintenance_records	varchar	64	0	Y	N		维修记录
9	repair_personnel	int	10	0	Y	N	0	维修人员
10	examine_state	varchar	16	0	N	N	未审核	审核状态
11	examine_reply	varchar	16	0	Y	N		审核回复
12	recommend	int	10	0	N	N	0	智能推荐
13	create_time	datetime	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间
14	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间

表 employee\_articles (职工文章)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	employee_articles_id	int	10	0	N	Y		

								职工文章ID
2	article_title	varchar	64	0	Y	N		文章标题
3	release_date	date	10	0	Y	N		发布日期
4	article_type	varchar	64	0	Y	N		文章类型
5	article_cover	varchar	255	0	Y	N		文章封面
6	release_employees	int	10	0	Y	N	0	发布职工
7	article_content	text	65535	0	Y	N		文章内容
8	hits	int	10	0	N	N	0	点击数
9	praise_len	int	10	0	N	N	0	点赞

---

									数
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

10	recommend	int	10	0	N	N	0	智能推荐
11	create_time	datetime	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间
12	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间

表 employee\_feedback (职工反馈)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	employee_feedback_id	int	10	0	N	Y		职工反馈ID
2	feedback_to_users	int	10	0	Y	N	0	反馈用户
3	full_name	varchar	64	0	Y	N		姓名
4	feedback_date	date	10	0	Y	N		反馈日期
5	feedback_content	text	65535	0	Y	N		

---

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要  
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/118077072013006124>