

寝室文化节活动筹划书 2500 字(通用 6 篇)

为了在岗位上不断提升自己，所以我们可以提早准备好一份筹划书。筹划书可以将活动涉及的部门罗列出来，方便我们提早沟通交流。筹划书当中的详细内容包括哪些？编辑特别从网络上整理了寝室文化节活动筹划书，相信你能找到对自己有用的内容。

寝室文化节活动筹划书 篇 1

一、活动前言

寝室是我们大学生生活的最根本场所，是大学生群体的一种组织形式。寝室作为同学们日常学习生活的重要组成局部，也有自己的文化所在。寝室文化作为校园文化的一局部，是素质教育的重要方面，是校园精神文明建立的重要内容。寝室文化的好坏，将直接影响每个大学生的学习、生活、甚至人格的形成，大学生寝室文化对大学生的成材起到了重要的作用。

二、活动主题

“室”界因我而精彩

三、活动目的

每一个寝室都有着不同的生活方式、行为习惯和价值观念，正因为这些不同的存在，因此形成了风格迥异的寝室文

化。为了进一步推进寝室文明的创新与建立，交流不同寝室的独特文化，增强寝室成员的凝聚力，校学生会生活权益部特举办“室”界因我而精彩——第三届寝室文化月。

四、筹划主办方

上海应用技术学院校学生会生活权益部

五、活动时间

11月8日——12月5日

六、活动内容总括

（一）、前期宣传

（二）、活动内容

（三）、成果展示

七、前期宣传（11月8日——11月14日）

1、张贴横幅、宣传海报及宣传单

① 活动内容及报名方式将通过海报形式公布。（附：海报将张贴于第一、二食堂宣传栏）；

② 在各寝室楼下张贴宣传单，宣传此次活动的详细内容、相关细节及报名方式；

③ 横幅宣传，将横幅悬挂于显著位置。

2、各院系内部宣传

由各院（系）学生会层面向各班进展宣传，各院（系）生活部进展实际操作。

〔一〕借助网络平台进展宣传

将活动海报以电子版形式在网络上进展宣传。

在学生会网站、应技之风论坛、人人网发表日志，进展网上宣传

4、利用寝室灯光进展宣传

利用寝室楼的灯光打出“寝”、“室”、“文”、“化”、“月”五个大字，每天打出一字进展宣传，共五天〔全程进展摄像〕。

八、活动内容

〔一〕、个性海报设计评比〔11月15日——11月21日〕

活动简介：根据各自寝室的 cultural 特点设计个性海报，根据群众投票最终将评选出八个“最正确人气个性海报奖”〔四张手绘版，四张电子版〕

报名方式：

- 1、至各院系生活部领取申报表；
- 2、至学生会办公室领取申报表；
- 3、至学生会网站自行下载申报表格。

海报要求：

- 1、作品大小为 a3 纸大小；
- 2、形式不限，简笔画、漫画、电脑绘图等皆可；

3、作品内容必须包含寝室 logo、寝室名称、寝室座右铭；

4、作品要有创新，突出寝室特色。

海报上交方式：

1、电子版统一上传至校学生会生活权益部公共邮箱；

2、手绘版上交至活动中心 308（校学生会办公室）。

评比规那么：

1、 初选

由校学生会广告部成员对所有作品进展评比，选出较为优秀的 15 幅作品（8 张手绘版，7 张电子版）进入投票环节。

2、现场投票

15 幅作品将在学生活动中心一楼大厅进展为期一周的展示，每天的下午 5：00 至 8：00 都有工作人员负责，来往的同学可以向工作人员索要贴纸，贴在自己喜欢的海报上

3、网络投票

15 幅作品（手绘版以照片形式）会在人人网及应技之风一校内论坛上进展为期一周的展示，同学可以为自己喜欢的作品投票

4、投票汇总

将两种投票方式所获得的票数进展加总，票数最高的八幅作品获胜

（二）、寝室情景剧大赛（11月22日——12月5日）

活动简介：将寝室平日生活搬上舞台，向大家展现不一样的寝室生活

活动报名：

院系报名：各院（系）上报1~2支队伍参加初赛，每支队伍人数控制在4~8人，

评比出10支参赛队进入决赛

自行报名：1、至各院系生活部领取申报表；

2、至学生会办公室领取申报表；

3、至学生会网站自行下载申报表格。

活动流程：报名 初赛 决赛

活动时间：初赛11月25日（暂定）

决赛12月5日（暂定）

活动地点：初赛大学生活动中心一楼大厅

决赛大学生活动中心二楼多功能厅

初赛：1、自选表演主题，内容积极向上，可以真实的展现寝室生活

2、表演时间控制在4~6分钟

3、由校学生会成员组成评委团，对参赛队伍进展评分

4、分数较高的十支队伍进入决赛

决赛：1、第一轮为自选情景演绎，本环节参赛队可自选情景进展演绎

2、为保证表演质量，进入决赛的队伍需在决赛前将自选情景剧本大纲统一上传至指定邮箱审阅

3、演出内容可为发生在寝室的真实故事，也可自行创作，内容要求积极向上，可以真实的展现当代大学生的寝室生活

4、第一轮表演完毕后，各参赛队派出一名队员留在场上进展现场抽签，由生活权益部事先拟定 12 个演绎主题

5、抽签完毕，下场进展准备，待所有队伍第一轮表演完毕后，进展第二轮比赛

6、第一轮比赛总分为 70 分

7、根据抽到的演绎主题，所有参赛队伍再次依次上台进展表演

8、表演时间为 3~5 分钟

9、第二轮比赛总分为 30 分

10、两轮比赛全部完毕后，将两轮比赛成绩加总

决赛流程：1、主持人介绍到场嘉宾

2、参赛队队长依次上台亮相

3、按照赛前抽签顺序，各参赛队依次上台表演

4、各参赛队在第一轮比赛完毕后，进展现场抽签

5、所有参赛队第一轮比赛完毕后，主持宣布各参赛队第一轮得分情况

6、进展第二轮比赛

7、所有队伍表演完毕后，主持人宣布第二轮得分，此时，工作人员对两轮比赛的份进展加总.

8、评委点评

9、主持人宣布各参赛队总分，此时由评委共同讨论最正确剧情奖及最正确台风奖获奖队伍

10、嘉宾为获奖队伍颁奖

11、主持人宣布比赛到此完毕

奖项设置：一、二、三等奖各一名，最正确台风奖一名、最正确剧情奖一名

九、成果展示

搜集所有队伍比赛资料，以海报形式进展展示，同时通过网络平台进展展示

寝室文化节活动筹划书 篇 2

一、活动主题：

寝室文化节

二、活动时间：

XX年 3 月下旬——XX年 4 月上旬

三、主办单位：

嘉兴学院文法学院

四、筹划承办单位：

嘉兴学院文法学院团总支学生会理论管理中心、办公室

五、活动对象：

嘉兴学院文法学院全体学生

六、活动背景：

一个人的生活习惯和他的生活环境息息相关，独特的寝室文化气氛能让我们的学习生活更加高效，一个良好的生活环境才可以进展优良的心理安康教育。为了营造舒适的学习生活气氛，创造和谐、安康的寝室环境，进一步推进校园内的精神文明建设建立，展现丰富多彩的寝室文化生活，表达当代大学生良好的精神风貌，倡导绿色心理安康教育的开展。特此举办本届寝室文化节。

七、活动目的：

让学院的学生体会到寝室的重要性，创造一个美妙、舒适的环境，营造团结气氛，培养协作才能，增强寝室凝聚力。旨在增强大学生心理安康教育。

八、活动宗旨：

强化寝室日常管理，增强寝室团队意识，丰富寝室文化生活，促进寝室同学友谊，加强心理安康教育。

九、活动流程：

〔一〕、前期工作：

1、前期准备工作：由生活部详细制定各项活动的评分细则那么，安排工作人员，准备道具，寻找场地等；

2、前期宣传工作：

1) 口头宣传：以口头的方式在团学内部和班级内部进展宣传；

2) 宣讲宣传：利用晚自修的时间在大一各班以小型宣讲会的方式宣传；

3) 海报宣传：以海报、展板、横幅等方式进展户外宣传；

4) 网络宣传：以微博、人人主页等方式进展网络宣传；

〔二〕、详细活动：

1) 开展以“关注心理安康，共创和谐寝室”为主题的签名活动；

2) 开展以“全____动”为主题的小型文体运动；

3) 开展以“争分夺秒”为主题的闯关活动；

4) 开展以“快乐到家”为主题的大型户外活动；

5) 开展以“我是百科王”为主题的知识竞赛活动；

6) 开展以“关注心理安康，共创和谐寝室”为主题的征文比赛；

7) 开展以“秀一下”为主题的照片展；

- ）开展以“会声会影”为主题的电影展示；
9) 开展以“拥抱安康心灵”为主题的心理情景剧比赛；

十、报名方式：

以寝室为单位进展报名，可以由班长统一搜集后报到理论管理中心处，也可以直接报名。联络人理论管理中心王琳，联络：〔182****6303/686303〕

十一、工作人员：

嘉兴学院文法学院团总支学生会理论管理中心、办公室全体成员

十二、活动预算：

道具费用：签字笔、气球、乒乓球、纸杯、编织袋、卡片、白纸

宣传费用：横幅

场地布置：气球

总计：300 元

十三、活动后期：

由参加此次活动的所有工作人员写这次活动的感悟，由理论管理中心作出工作总结，为以后活动提供经历。

详细活动按当日比赛的详细规那么为准，最终解释权归文法学院团总支学生会理论管理中心所有。

活动细那么：

开展以“寝室是我家，平安靠大家”为主题的签名活动。

1、活动目的：增强同学们寝室平安的意识，防微杜渐，从身边做起，从小事做起，消除平安隐患，营造一个平安、和谐的寝室气氛。

2、活动时间：3月下旬

3、活动地点：老食堂门前

4、活动形式：以拉横幅的方式吸引大家主动签名，最后将横幅悬挂在女生寝室楼前

5、活动准备：横幅一条、假设干签字笔（50元）

工程二：

开展以“全民参与”为主题的小型运动会，春天是一个美妙的季节，最合适户外运动。让春光一扫心中的阴霾，拥抱美丽的心情。

1、活动目的：鼓励同学们多参加运动，加强身体锻炼，创造一种积极安康的的大学生活。有一个安康的身体，才会拥有一个美妙的心情。

2、活动宣言：你是三分高手么？你是乒乓高手么？你是否知道，乒乓球不仅仅是推挡~，你能推得过去就不错了！谁说技术好就行？运气才是王道！

3、活动时间：3月下旬

、活动地点：篮球场、风雨操场乒乓球房

5、活动内容：

〔1〕罚球线投篮：〔男生组〕

男生以寝室为单位，寝室成员为一组，自由选择罚球线以外的任意一个地方进展投篮，每人有十次时机，最终将所有寝室成员的所得分相加并除以寝室人数得平均分为最后成绩。

〔2〕乒！乓！游记：〔女生组〕

1) 双人式：选手分组，各自抽签选取工具打比赛，各种坑爹的道具，你能撑到第几轮？

2) 单人式：正常道具比赛，特殊规那么〔一旦站定，比赛中便不可挪动，“怎么站”，是制胜的关键〕

3) 规那么：每场比赛采取 11 球 3 局制，每局 11 球先胜两局者获胜

4) 道具：羽毛球拍、书本、手等

6、活动准备：篮球 2—3 个，羽毛球拍、书本等假设干，假设干乒乓球〔20 元〕

工程三：快乐到家

快乐到家，开展以“默契你我，快乐到家”为主题的活动。

、活动目的：放松身心，丰富同学们的课余生活，增加同学们的熟悉感与默契感，培养团队合作的精神，使同学们拥有安康快乐的心境。

2、活动宣言：你快乐吗？快乐的、不快乐的，都来我们快乐驿站吧，在这里让你瞬间忘记烦恼，享受春天。让自己快乐，拥有一个美妙的心情吧。

3、活动时间：3月下旬

4、活动地点：1号楼；1号楼前的草坪处

5、活动准备：气球、柠檬、卡片、编织袋、白纸等

6、活动内容：

〔1〕闯关活动：

第一关：要求队员吹起五个气球，使气球足够大。工作人员将会提供切好一半的柠檬，队员要顺利将柠檬皮切下来，通过挤压柠檬水使气球最终爆掉〔不可以通过手捏等其它方式，假设犯规那么需重新吹气球，重新来过〕。通过第一关才可以进入下一关。

〔小知识：柠檬皮中含有酯类物质和其他有机物，会溶解橡胶及局部塑料。〕

第二关：将十个纸杯里面盛满水，在第一个被子里面放入一个乒乓球，要求参赛人员利用嘴吹，使得乒乓球顺利通过十个杯子，落入到最后一个杯子中，比赛为顺利完成。

并且队员要将正确答案贴到 5 米之外的黑板上，每次只能去一个队员，该队员返回后，另外一名队员才可以出发。贴错后要重新返回来继续寻找，直到将所有正确答案贴到黑板上，此关算通过。

第四关：队员依次将两只脚放进编织袋，拉起编织袋的边缘，以最快的速度依次跳过障碍物到达终点，此关通过

第五关：神秘关卡

结果统计：以通关所需时间长短来计算最终的结果，按比赛人数的多少来设计奖项。

道具准备：气球假设干、柠檬假设干、纸杯假设干、乒乓球、挪动黑板、编织袋假设干、纸片假设干。（30 元）

考前须知：工作人员要事前将前四关的比赛规那么告诉参赛的寝室成员，而第五关为神秘关卡，只有当队员上了第 5 楼之后才可以说明情况。

〔2〕快乐到家：

a、谁是卧底

游戏规那么：两个寝室为一组，一个寝室 4 个人，在场 8 个人中 7 个人拿到一样的一个词语，剩下的 1 个拿到与之相关的另一个词语。

出来那个词语），与不能让卧底发现，也要给同胞以暗示。

每轮描绘完毕，8人投票选出疑心是卧底的那个人，得票数最多的人出局，俩个人一样多的话，待定〔就是保存〕。

假设有卧底撑到剩下最后三人，那么卧底所在的那个寝室获胜；反之，那么是被淘汰掉人数最少的那一个寝室获胜。

b、爱的抱抱：

游戏规那么：两个寝室为一组，一个寝室4个人，大家围成一个圈，绕着圈走，前后顺序自由选择；

当主持人喊开场后，大家围着圈走，当主持人喊出数字后，大家按数字抱在一起，例如，当主持人喊出“3”时，大家三人抱在一起，剩下的两人将淘汰出局；

最终，被淘汰最少的那一个寝室获胜。

c、心有灵犀：

游戏规那么：每个寝室选出两个代表，一个同学按照主持人给出的题目进展绘画，绘画的内容中不可以有文字出现，另一个同学要对队友的画进展猜想，〔观众不可提示，否那么作废〕时间规定为5分钟，在规定时间内猜出最多的寝室获胜。

工程四：知识竞赛

这是一个小型知识的竞赛，其中包含各种类型的题目，有心理类、文化类、常识类、卫生类等等。

1、活动目的：拓展同学们的课外知识，通过竞赛的方式让同学们更好地理解我们学校以及生活部的运作；深化理解大学生的心理状况。

2、活动宣言：你是“学霸”吗？你理解各种知识吗？想要上“一站到底”的预科班吗？那就来参加我们吧。

3、活动时间：3月31日晚上6:30

4、活动地点：1号楼〔待定〕

5、活动内容：游戏规那么：

1) 以寝室为单位，四人一组，每个教室共有三组参加比赛。

2) 三组选手选出一名队友抽签决定自己的场地序号，即①、②、③选定，进入指定位置。

3) 待所有人员进入场地之后，主持人将多媒体翻开，显示题目类型，比赛开场。

4) 由抽到①号组的选手首先开场〔以此类推〕，选择屏幕上方的题型以及题号，该组同学可以选择自己作答，也可以选择让其他组的同学作答，计分那么按答题者来计分。

5) 答对者在该组同学前面的红色盒子里放进一截红色的粉笔，答错者那么在白色的盒子里放入一截白色的粉笔。

6) 结果的计算方法为：将白色、红色粉笔抵消后，剩下红色粉笔最多的那一组获胜。

6、活动准备：每个场地六个盒子，三个红色的、三个白色的；假设干白色和红色的粉笔。（10元）

工程五：心理安康征文比赛

1、活动目的：为了丰富我校大学生的业余生活，让同学们学会品味生活，体会生活，在各方面完善自我。同时培养大学生的心里素质，更好地普及心里卫生知识，促进学生心里安康，营造关注自我、重视心理的良好气氛，创造更良好的校园环境。

2、活动主题：关注心理安康，构建和谐校园

3、活动要求：

1) 文章必须切合主题，题目自拟，文体不限，要求在1000字以上；

2) 要求文字表达流畅，表达新颖、生动活泼。文章内容要求积极、安康、向上，最好实在反映大学生人际和心里安康的重要性，倡导优秀的心理素质调节才能。

3)、文章不得抄袭，否那么取消参赛资格；

4)、每班的入党积极分子必须上交一篇征文稿；

5)、稿件为电子稿，文章发送到邮箱：；格式要求：标题三号黑体居中，征文四号宋体，文章末尾右下角写上投稿人姓名、班级、联络方式；

4、截稿时间：待定

5、奖项设置：一等奖一名，二等奖两名，三等奖三名。

6、活动后期：

1) 自在截稿之日后，由工作人员将参赛作品搜集整理；

2) 组织评委进展选拔，选出获奖作品。

工程六：心理电影

通过荒谬离奇的故事，向学生们展现了一个值得考虑的人生，展现一种意想不到的潜意识的心理活动。

1、活动目的：引导大学生学会放松自己，学会自我调节，不应沉迷于苦闷而单调的生活，让大学生真正做到调整好每日的心情，拥有积极向上的心态。

2、活动宣言：你考虑过人生吗？如今换一种考虑方式吧。

3、活动内容：组织大家观看一部有关心理的电影，并且以此写出自己的观后感

4、活动时间：3月下旬

5、活动地点：1号楼124教室

工程七：照片展示

通过照片展览的形式向大家再现大学生日常心理情境、展现真实的心理画面，包括学生日常学习、生活等一系列照片，让大家从视觉上直观的感受心理安康的魅力。引导一种积极安康向上的学习、生活状态。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/125322041010011240>