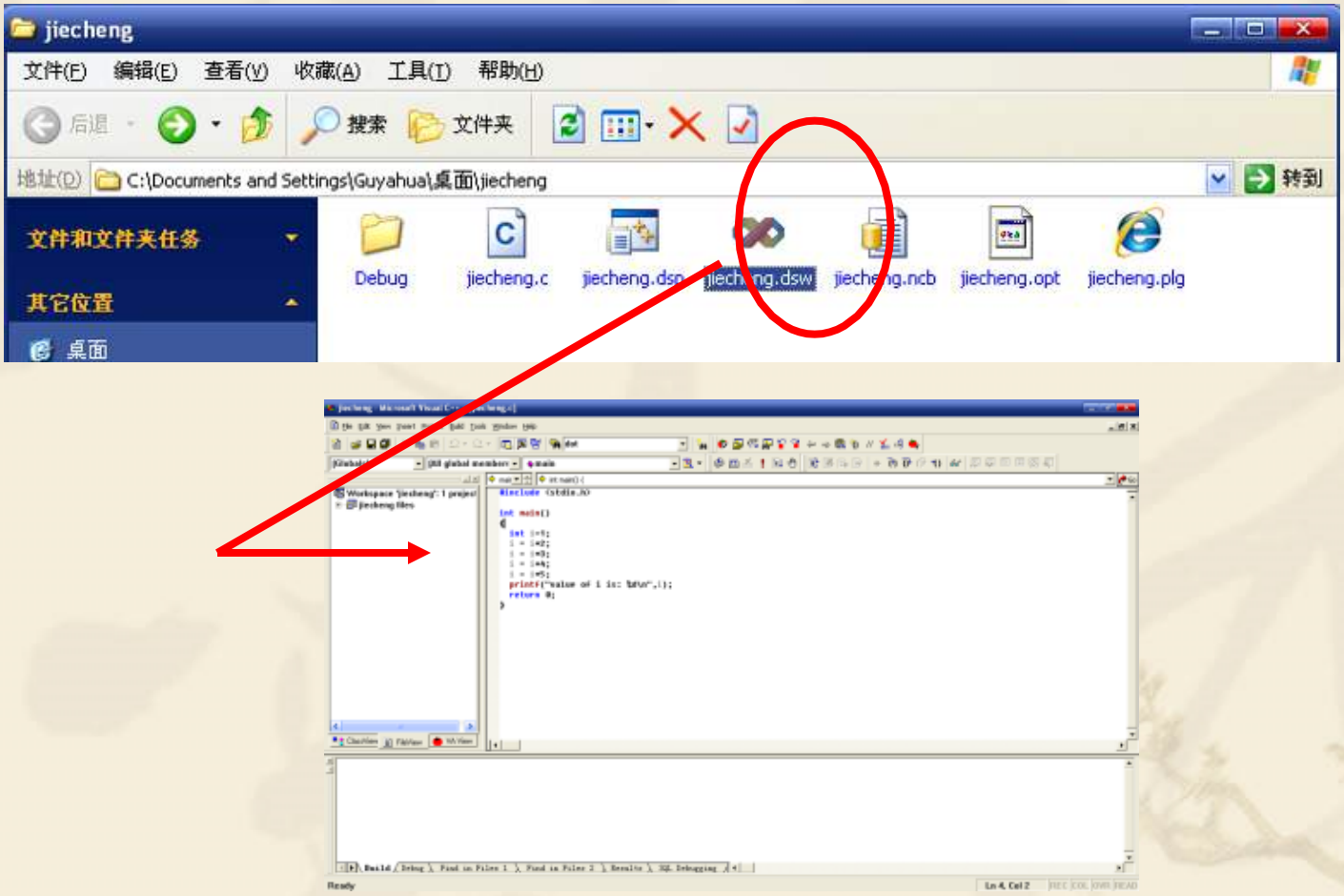
使用VC++6.0调试程序

调试程序

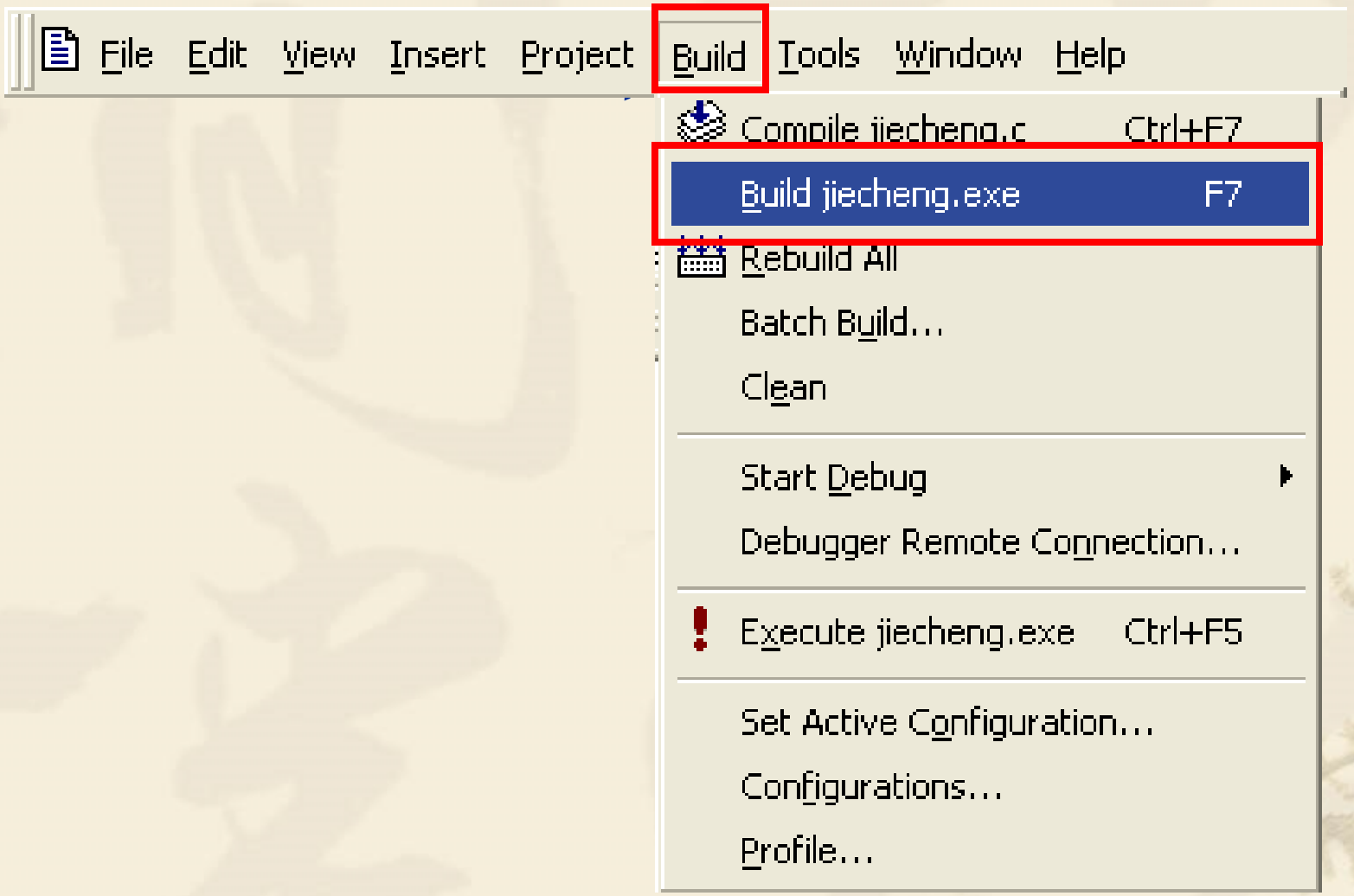
- 调试运营
- 单步跟踪
- 单步跳进跟踪
- 观察自动变量
- 观察其他变量
- 停止调试

- 1：打开jiecheng项目（双击jiecheng.dsw文件）
- 2：build该项目，拟定程序能够运营
- 3：调试运营阶乘程序
- 4：设置断点
- 5：再次调试运营程序
- 6：使用单步执行程序到结束

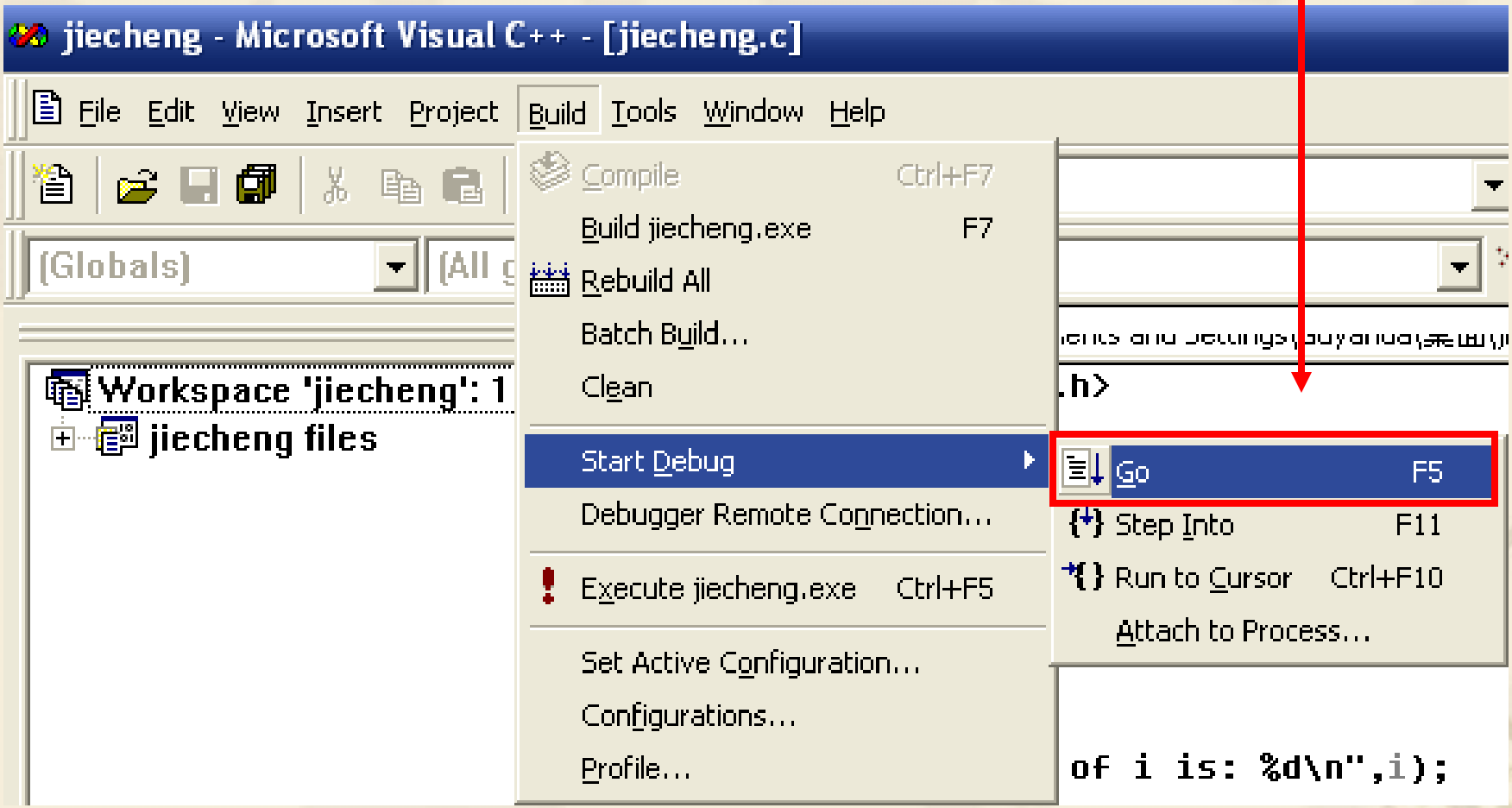
1：打开jiecheng项目



2：Build该项目，拟定程序能够运



3：调试运营阶乘程序


Go
jiecheng - Microsoft Visual C++ - [jiecheng.c]
File Edit View Insert Project Build Tools Window Help
(Globals)
Workspace 'jiecheng': 1
jiecheng files
Compile Ctrl+F7
Build jiecheng.exe F7
Rebuild All
Batch Build...
Clean
Start Debug
Debugger Remote Connection...
Execute jiecheng.exe Ctrl+F5
Set Active Configuration...
Configurations...
Profile...
Go F5
Step Into F11
Run to Cursor Ctrl+F10
Attach to Process...
.h>
of i is: %d\n",i);

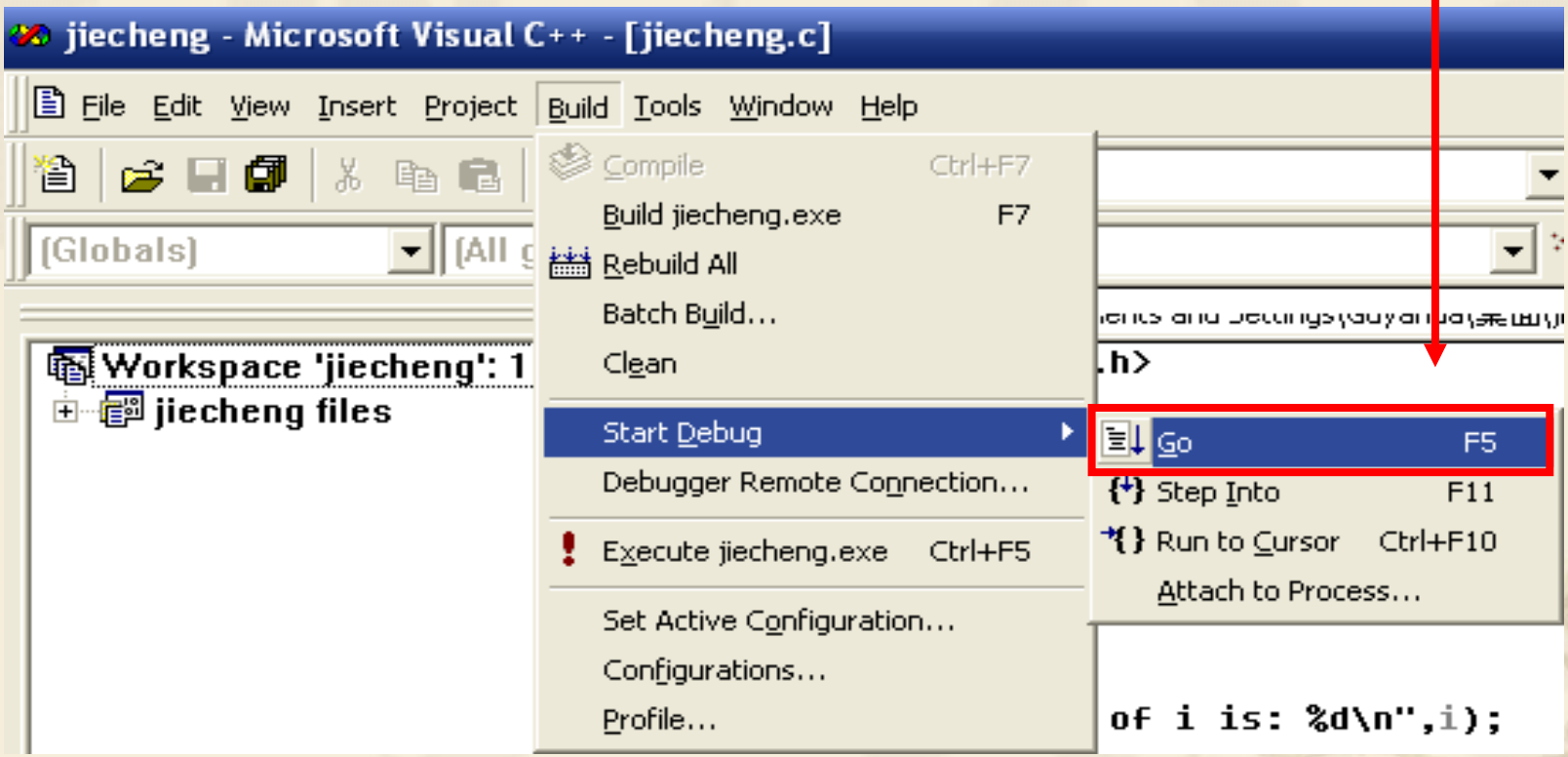
4：设置断点

- 将鼠标停留在程序的第8行，在第8行的任意地方单击鼠标左键（第8行即“i = i*4;”）
- 在工具栏上选择 安钮，为第8行设置断点，以便让程序在此处暂停运营

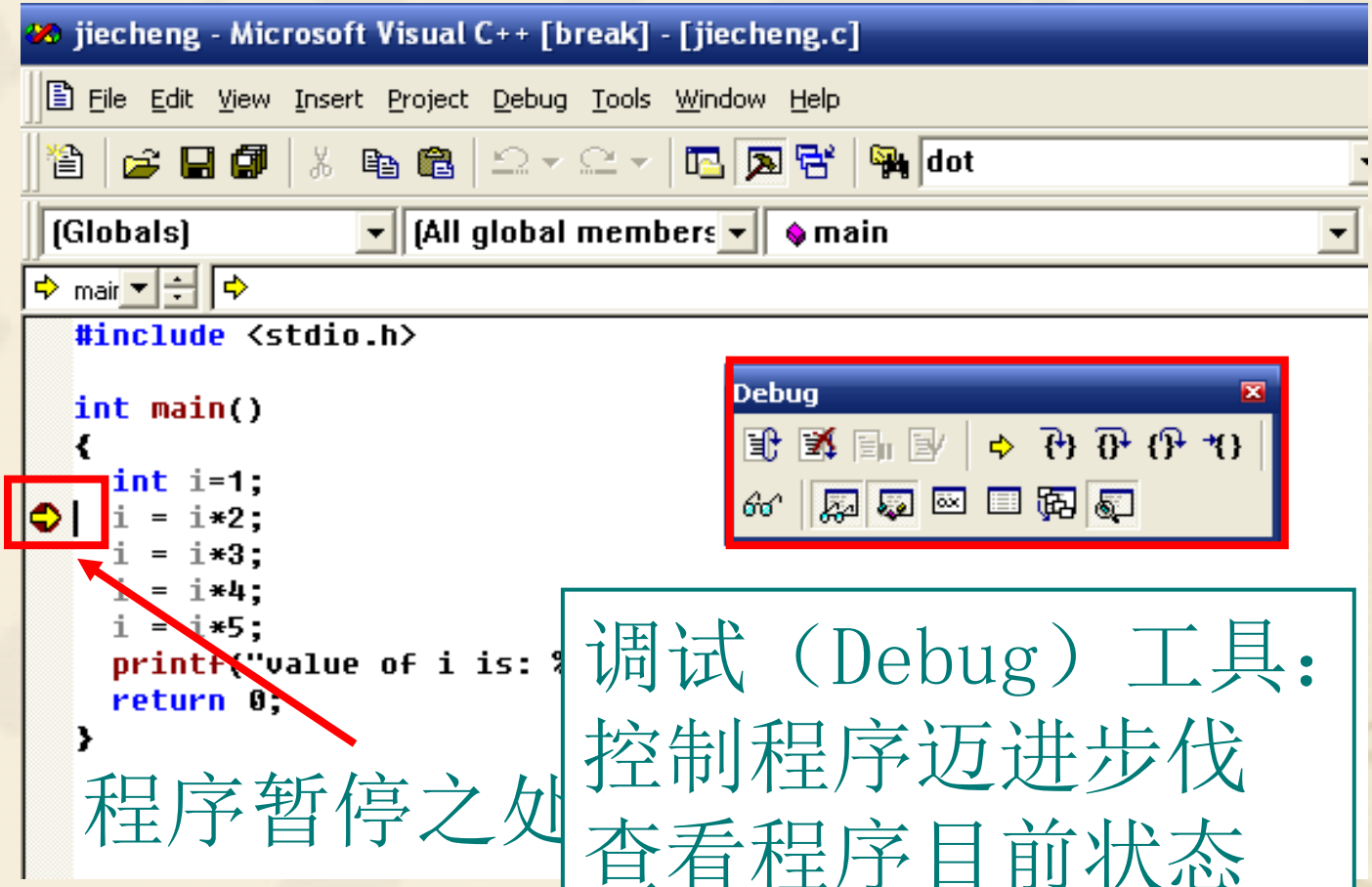
```
#include <stdio.h>

int main()
{
  int i=1;
  i = i*2;
  i = i*3;
  i = i*4;
  i = i*5;
  printf("value of i is: %d\n",i);
  return 0;
}
```

5：再次调试运营阶乘程序

- 注意观察，目前调试运营程序会怎



5：再次调试运营阶乘程序（续）



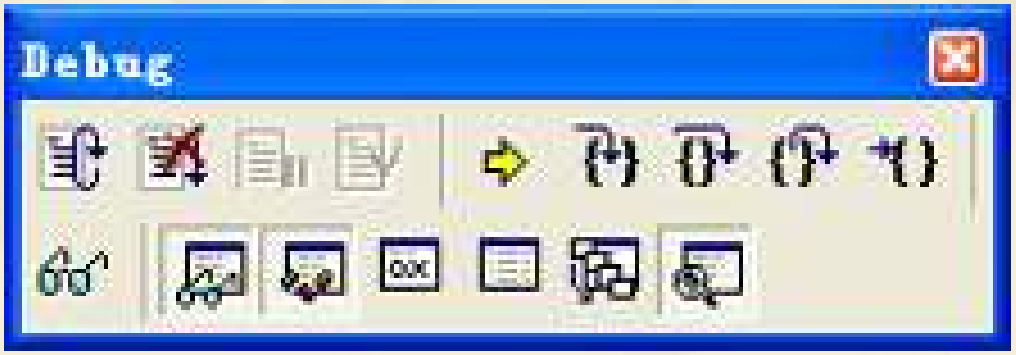
6：使用单步执行到程序结束

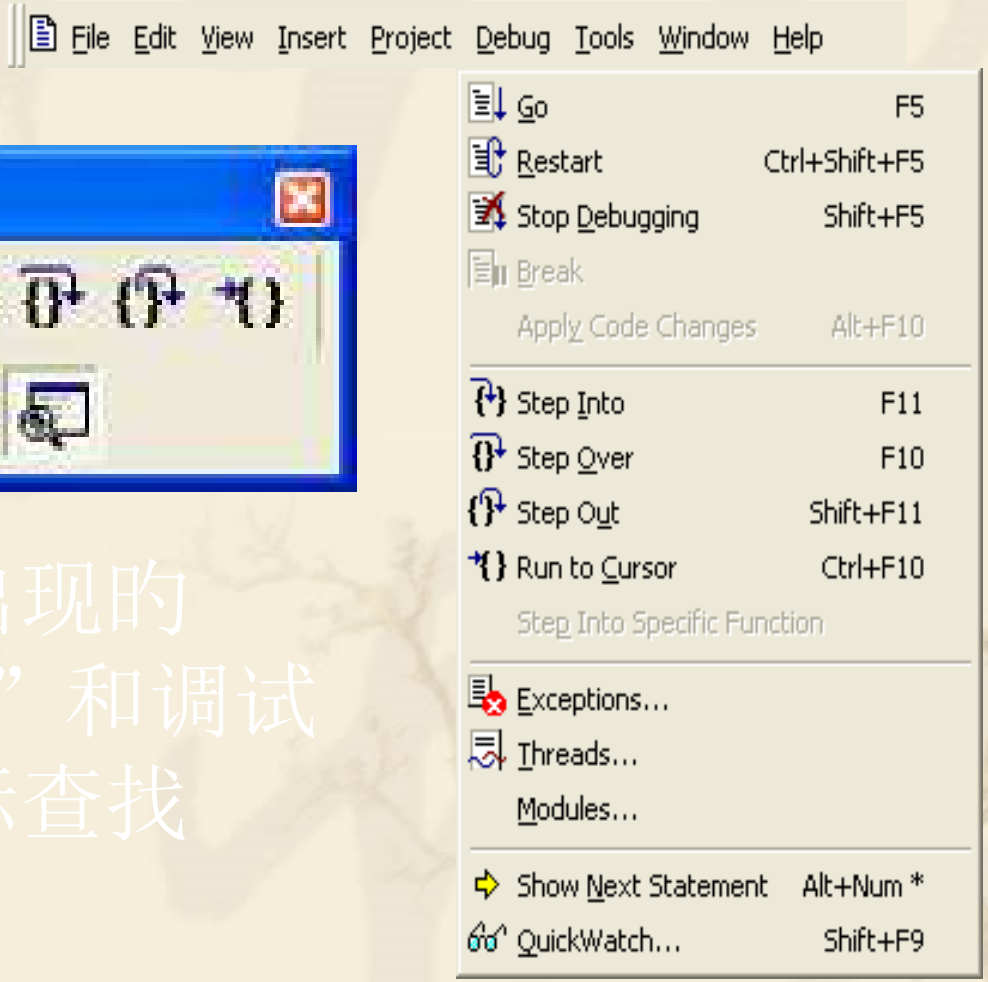
- 设置断点后来，调试运营程序时，程序开始执行，而且运营到断点处暂停下来，此时我们有机会观察程序的运营情况，而且诊疗程序目前的状态是否如我们所预期的那样。
- 但是我们先不着急观察程序的状态，而是来看看怎样控制程序的运营，以便在我们需要的时候让程序暂停下来，而且以我们需要的方式走走停停！

6：使用单步执行到程序结束

- 程序停下来了，怎样让程序从暂停的地方继续向前执行？
- 措施是使用单步执行手段（**Step Over**）让程序向前走一步

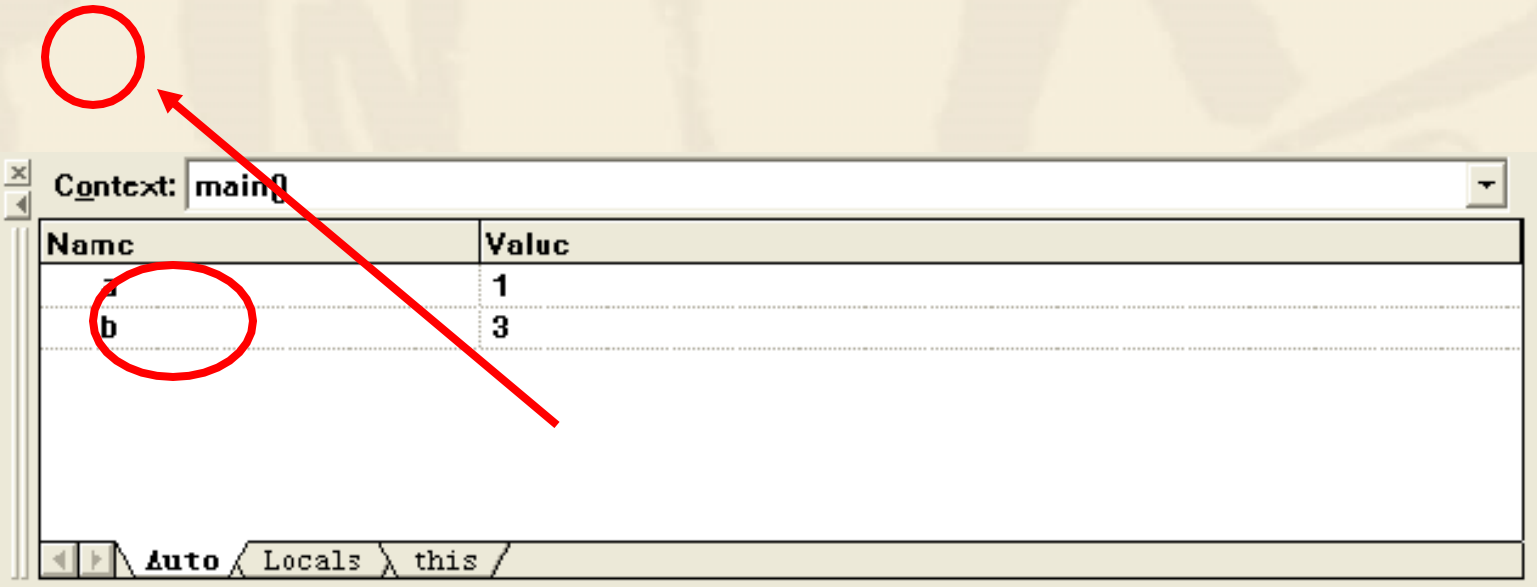
熟悉调试工具栏和菜单（只在调试运营时出现）





对比调试运营时出现的调试菜单“Debug”和调试工具栏，根据图标查找相应项

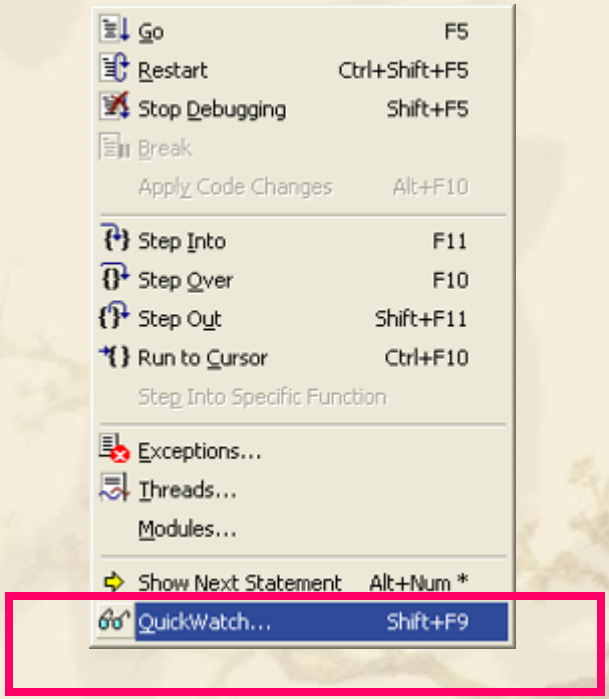
观察自动变量



观察变量的值及其随程序运营时的变化情况

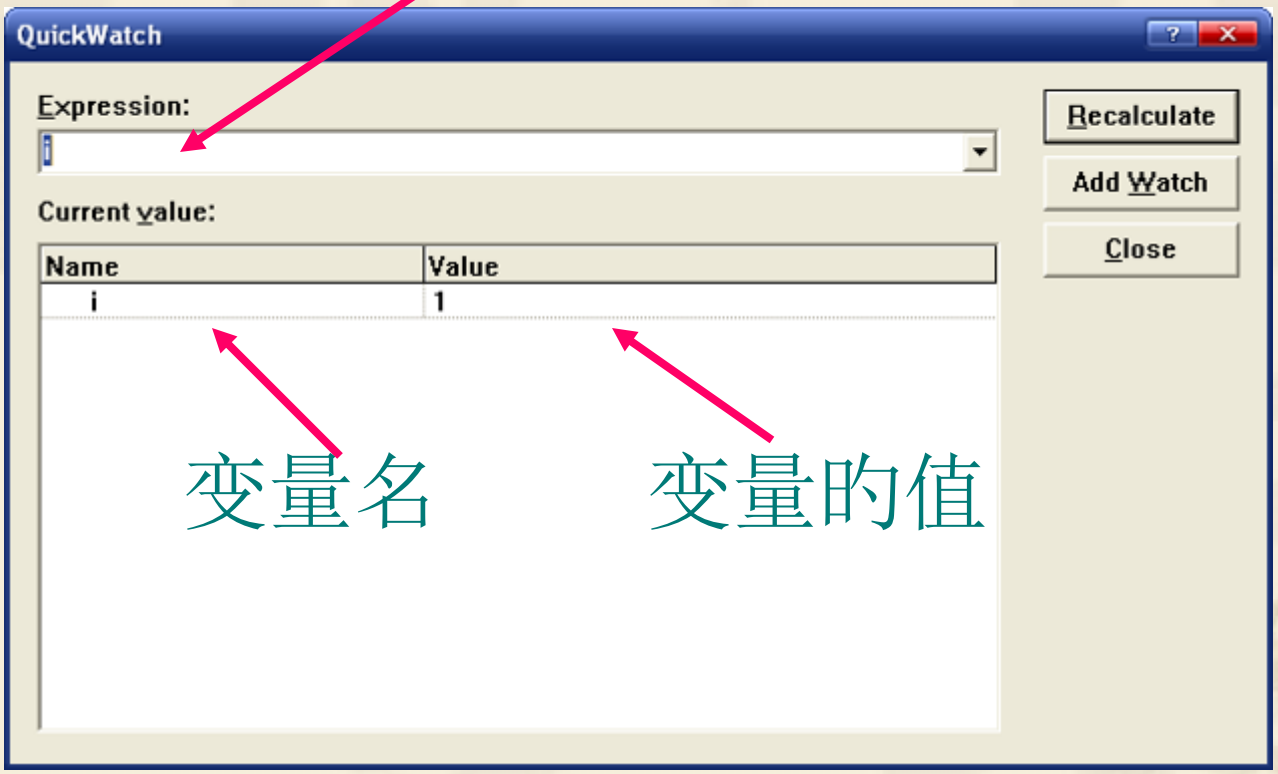
- 设置断点，调试运营程序，此时程序暂停在断点处等待

- 选择Debug菜单，找到最终一项“Quick Watch”并点击

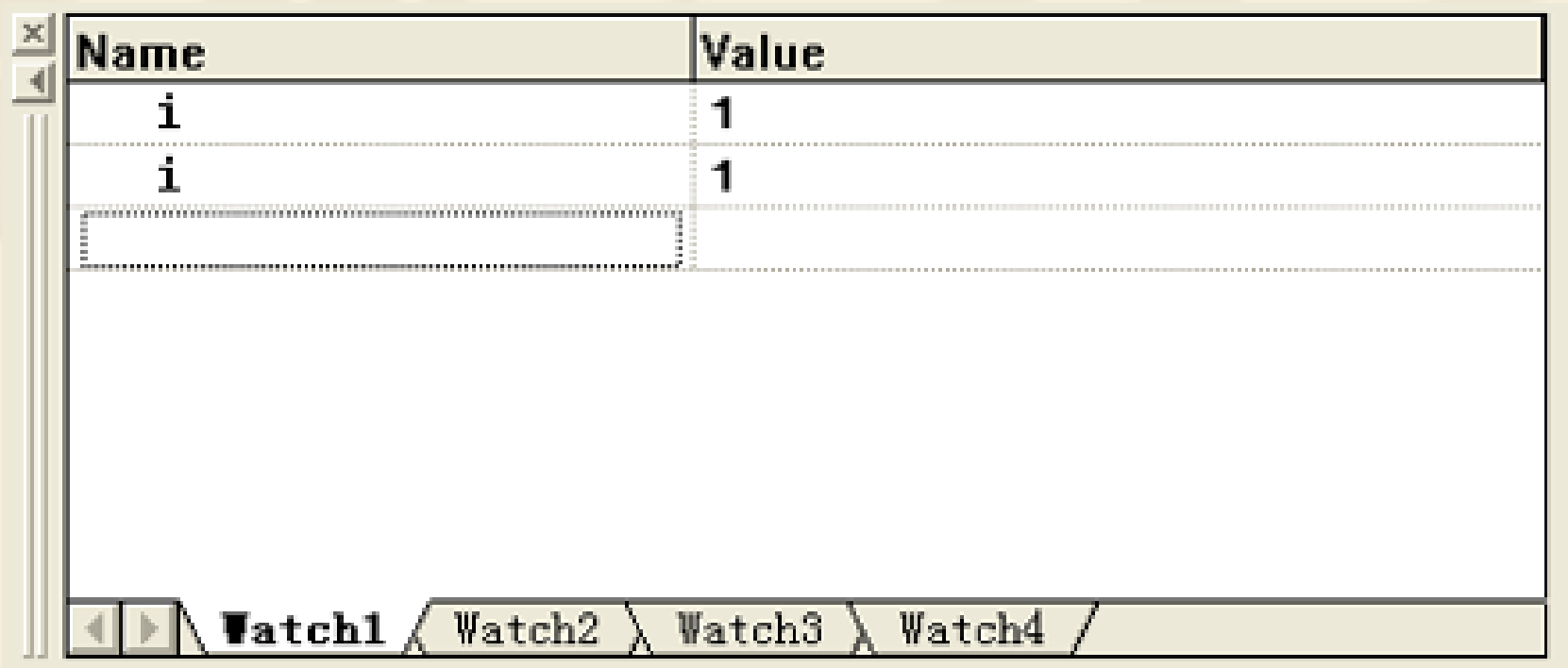


输入想要观察的变量

点击Add Watch



点击Add watch，看到如下画面



调试观察每一环节变量i的值

- 点击单步执行按钮或者菜单，程序则向前单独运营一种环节
- 每向前执行一步，就会暂停下来，这么我们就有充分的时间观察所关心的变量名称
- 观察变量i的值的情况

注旨在调试过程中

- 断点不能设置在空白行上面
- 添加断点和删除断点的措施一样
- 一种程序中能够设置多种断点
- 按下F5键能够让程序从目前位置向前执行，直到遇见下一种断点或者程序结束

有关C语言基础知识

指针：

构造体：

指针

新建Visual C++程序

四、利用已经有的程序编写新程序

不论是控制台程序，或者是Windows窗口程序，Visual C++都会要求有相应的项目文件。而且在大多数情况下，C程序的基本框架都是一致的，例如：都有主函数等等。所以在编写一种新的程序时，能够利用此前编写过的程序，其操作措施有两种。

（1）程序复用操作

将已经有的程序复用到新程序上的措施很简朴，就是将程序内容经过“复制—粘贴”实现。

（2）项目复用操作

打开已经有的项目文件，将原来的文件删除，利用项目管理增长新程序文件或资源元素等。

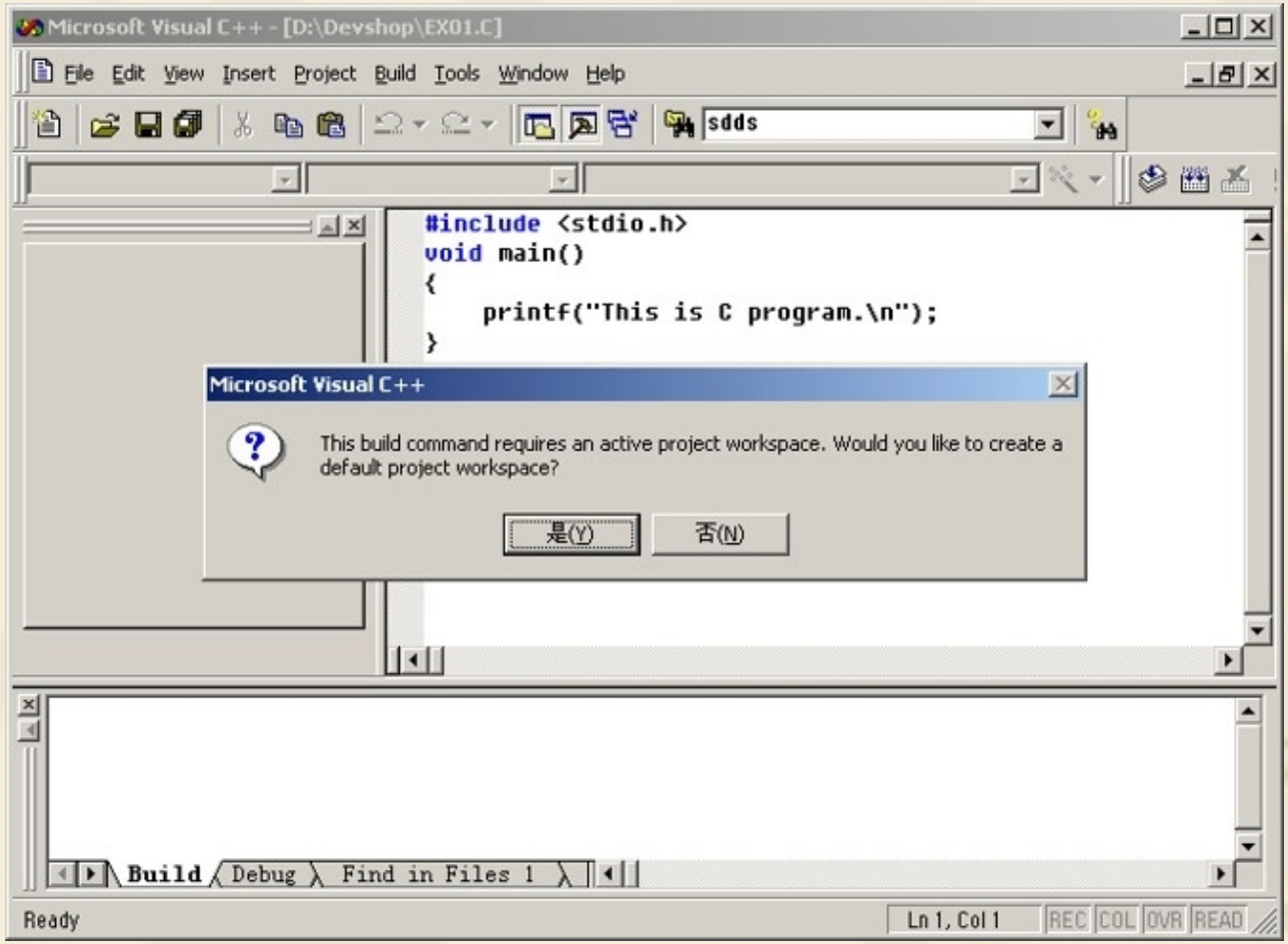
新建Visual C++程序

五、项目管理

不论项目是否建立，只要开始程序的编译、链接、运营或调试过程，Visual C++就会按项目管理方式进行控制。

例如：当使用文件新建方式建立一种源程序文件后，只要开始编译则Visual C++会自动提醒创建项目。

新建Visual C++程序



地址和指针的概念

一、指针概述：

1、“&” ：地址运算符

2. “*” ：指针运算符，取其指向的内容：

exp：

&a：变量a的地址；

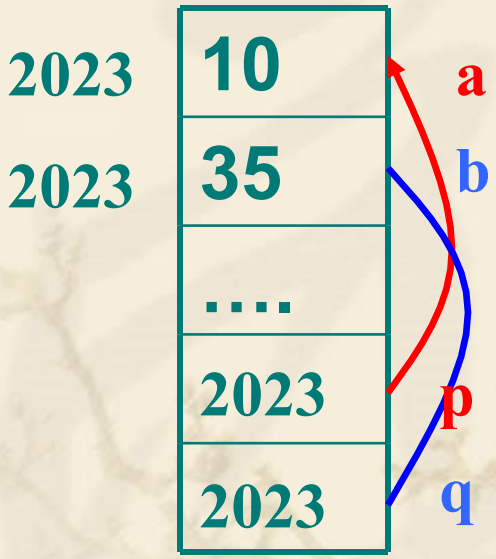
*p：变量p的内容；

注： “&” 不能施加在常数，常量和体现式上；

二、指针变量：

存储某种变量地址的变量称为指针变量。

所以，在C语言中，将地址形象化地称为指针



定义一种指针变量

指针变量的定义一般形式为：

基类型　　*指针变量名;

例如：

```
int  i,  j,  *pi,  *pj;
float    x,  y,  *p1,  *p2;
```

指针变量的赋值：使得指针变量指向变量

指针变量名＝&变量名;

如：　pi=&i;　pj=&j;　p1=&y; p2=&x;

注意：指针变量只能存储指针（地址），且只能是相同类型变量的地址。

例如，指针变量pi、pj，只能接受int型、p1，p2只能接受float型的地址，不然犯错。

构造体

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/127161201005006155