

《程序设计基础 VB》期中试卷

使用专业、班级 _____ 学号 _____ 姓名 _____

题 数	一	二	三	四	总 分
得 分					

答题说明：请将答案填写到答题纸。

本题 得分	
----------	--

一、选择题〔每题 1 分，共计 42 分〕；

- 在 **Visual Basic** 集成环境中，可以列出工程中所有模块名称的窗口是（ ）。
A. 工程资源管理器窗口 B. 窗体设计窗口 C. 属性窗口 D. 代码窗口
- 在设计阶段，当按 **Ctrl + R** 键时，所打开的窗口是（ ）。
A. 工程资源管理器窗口 B. 工具箱窗口 C. 属性窗口 D. 代码窗口
- VB** 应用程序设计的一般步骤是（ ）。
A. 分析-- 设计-- 界面-- 编码-- 测试 B. 界面-- 设计-- 编码-- 分析-- 文档
C. 分析-- 界面-- 编码-- 设计-- 测试 D. 界面-- 编码-- 测试-- 分析-- 文档
- 以下说法中，正确的是（ ）。
A. 对象的运行态属性不出现在对象属性窗口中 B. 属性值只能在属性窗口中设置
C. 在程序中可以用赋值语句给对象的任何一个属性赋值
D. 属性是对象的特征，所有的对象都有相同的属性
- 以下叙述中错误的是（ ）。
A. 在 **Visual Basic** 的窗体中，一个命令按钮是一个对象
B. 事件是能够被对象识别的状态变化或动作
C. 事件都是由用户的键盘操作或鼠标操作触发的 D. 不同的对象可以具有相同的方法
- 以下描述中错误的是（ ）。
A. 多窗体应用程序中每个窗体作为一个磁盘文件保存
B. 多窗体应用程序的启动窗体可以在设计时设定
C. 在多窗体应用程序中，可以有多个当前窗体 D. 多窗体应用程序可以编译生成一个 **EXE** 文件
- 以下关于多窗体的叙述中，正确的是（ ）。
A. 只有第一个建立的窗体才是启动窗体
B. 向一个工程添加多个窗体，存盘后生成一个窗体文件
C. 打开一个窗体时，其他窗体自动关闭 D. 任何时刻，只有一个当前窗体
- 可以设置为 **VB** 程序运行启动对象的是（ ）。
①工程文件 ②任意一个窗体 ③窗体模块中的 **Main()**过程 ④标准模块中的 **Main()**过程
A. ①②③ B. ②③④ C. ②③ D. ②④

9. 以下说法中，错误的是（）。
- A. 以**.frm** 为扩展名的文件是窗体模块文件 B. 以**.bas** 为扩展名的文件是标准模块文件
C. 窗体模块文件包含该窗体及其窗体上相关控件的属性信息
D. 标准模块文件由事件过程、通用过程等内容组成
10. 以下叙述中错误的是（）。
- A. **.vbp** 文件是工程文件，一个工程可以包含**.bas** 文件
B. **.vbg** 文件是工程组文件，一个工程组可以由多个工程组成
C. **.vbp** 文件是工程文件，一个工程可以包含多个**.frm** 文件组成
D. **.frm** 文件是窗体文件，一个窗体可以包含**.bas** 文件
11. 以下叙述中正确的是（）。
- A. 窗体及窗体上所有控件的事件过程代码都保存在窗体文件中
B. 在工程中只有启动窗体可以建立菜单 C. 窗体名称必须与窗体文件的名称相同
D. 程序一定是从某个窗体开始执行的
12. 以下关于窗体的叙述中错误的是（）。
- A. 程序运行期间，可以改变 **Name** 属性值 B. 窗体的 **Name** 属性用于标识一个窗体
C. 运行程序时，改变窗体大小，能够触发窗体的 **Resize** 事件
D. 窗体的 **Enabled** 属性为 **False** 时，不能响应单击窗体的事件
13. 以下描述中错误的是（）。
- A.窗体的标题通过其 **Caption** 属性设置 B.窗体的名称（**Name** 属性）可以在运行期间修改
C.窗体的背景图形通过其 **Picture** 属性设置 D.窗体最小化时的图标通过其 **Icon** 属性设置
14. 窗体 **Form1** 上有一名称为 **Command1** 的命令按钮，以下对应窗体单击事件的事件过程是（）。
- A. **Private Sub Form1_Click()** B. **Private Sub Form_Click()**
End Sub **End Sub**
C. **Private Sub Command1_Click()** D. **Private Sub Command_Click()**
End Sub **End Sub**
15. 假定编写了如下 4 个窗体事件的事件过程，则运行应用程序并显示窗体后，已经执行的事件过程是（）。
- A. **Click** B. **Load** C. **LostFocus** D. **KeyPress**
16. 若在程序运行时，需要将焦点主动设置到指定的对象上，应调用该对象的（）方法。
- A. **Move** B. **SetFocus** C. **Refresh** D. **Drag**
17. 下列语句中，错误的是（）。
- A. **Label1.Caption = "Hello"** B. **Command1.Caption = "Hello"**
C. **Text1.Caption = "Hello"** D. **Frame1.Caption = "Hello"**
18. 为了使标签具有“透明”的显示效果，需要设置的属性是（）。
- A. **Caption** B. **Alignment** C. **BackStyle** D. **AutoSize**

19. 为了使标签能自动调整大小以显示标题 (**Caption** 属性) 的全部文本内容, 应把该标签的 () 属性设置为 **True**。
- A. AutoSize** **B. Alignment** **C. AutoRedraw** **D. Stretch**
20. 假定一个滚动条的 **LargeChange** 属性值为 **100**, 则 **100** 表示 ()。
- A. 单击滚动条箭头和滚动框之间某位置时滚动框位置的变化量** **B. 滚动框位置的最大值**
C. 拖动滚动框时滚动框位置的变化量 **D. 单击滚动条箭头时滚动框位置的变化量**
21. 设窗体上有一个名称为 **HS1** 的水平滚动条, 如果执行了语句:
HS1.Value = (HS1.Max - HS1.Min) / 2 + HS1.Min 则 ()。
- A. 滚动条处于最左端** **B. 滚动条处于最右端** **C. 滚动条处于中间位置**
D. 滚动条可能处于任何位置, 具体位置取决于 Max、Min 属性值
22. 设窗体上有一个名为 **List1** 的列表框, 并编写下面的事件过程:
- ```
Private Sub List1_Click()
 Dim ch As String
 ch = List1.List(List1.ListIndex)
 List1.RemoveItem List1.ListIndex
 List1.AddItem ch
End Sub
```
- 程序运行时, 单击一个列表项, 则产生的结果是 ( )。
- A. 该列表项被移动到列表的最前面**                      **B. 该列表项被删除**  
**C. 该列表项被移动到列表的最后面**                      **D. 该列表项被删除后又在原位置插入**
23. 窗体上画一个名称为 **List1** 的列表框, 列表框中显示若干城市的名称。当单击列表框中的某个城市名时, 该城市名消失。下列在 **List\_Click** 事件过程中能正确实现上述功能的语句是 ( )。
- A. List1.RemoveItem List1.Text**                      **B. List1.RemoveItem List1.Clear**  
**C. List1.RemoveItem List1.ListCount**                      **D. List1.RemoveItem List1.ListIndex**
24. 若要引用列表框 **List1** 中最后一个数据项的内容, 应使用 ( )。
- A. List1.List(List1.Count)**                      **B. List1.Text**  
**C. List1.ListIndex**                      **D. List1.List(List1.Count - 1)**
25. 窗体上有一名称为 **Cb1** 的组合框, 程序运行后, 为了输出选中的列表项, 应使用的语句是 ( )。
- A. Print Cb1.Selected**                      **B. Print Cb1.List(Cb1.ListIndex)**  
**C. Print Cb1.Selected.Text**                      **D. Print Cb1.List(ListIndex)**
26. 若要获得组合框中输入的数据, 可使用的属性是 ( )。
- A. Listindex**                      **B. Text**                      **C. Caption**                      **D. List**
27. 列表框中的项目保存在一个数组中, 这个数组的名字是 ( )。
- A. Column**                      **B. Style**                      **C. MultiSelect**                      **D. List**
28. 为了在窗体上建立 **2** 组单选按钮, 并且当程序运行时, 每组都可以有一个单选按钮被选中, 则以下做法中正确的是 ( )。
- A. 把这 2 组单选按钮设置为名称不同的 2 个控件数组**    **B. 使 2 组单选按钮的名称分别相同**  
**C. 使 2 组单选按钮的 Index 属性分别相同**                      **D. 把 2 组单选按钮分别画到 2 个不同的框架中**

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/138124045140006063>