


BIG DATA EMPOWERS
TO CREATE A NEW
ERA

小学活动主持稿



目录

CONTENTS

- 开场致辞
 - 活动内容介绍
 - 互动环节
 - 结束语
 - 活动后事宜
- 

BIG DATA EMPOWERS
TO CREATE A NEW
ERA

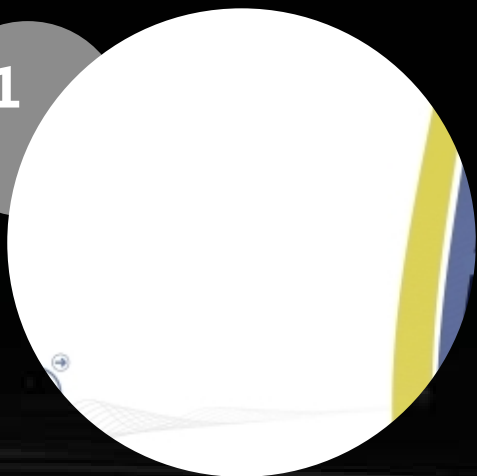
01

开场致辞



活动介绍

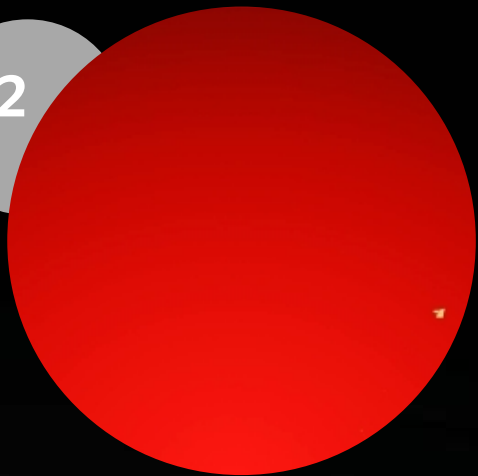
01



活动主题

介绍活动的主题和目的，让来宾和参与者了解活动的重要性和意义。

02



活动背景

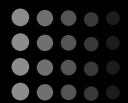
简要说明活动的背景和由来，为活动营造氛围和提供依据。

03

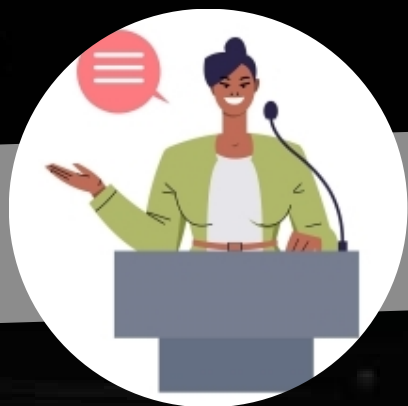


活动意义

强调活动对于参与者、主办方以及社会的价值和意义，激发参与者的兴趣和积极性。

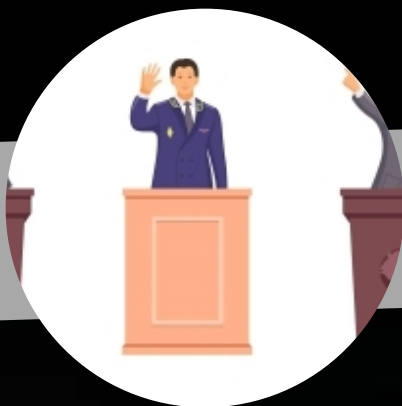


欢迎致辞



表达欢迎

向来宾和参与者表示热烈的欢迎，感谢他们的到来和支持。



肯定贡献

肯定参与者和来宾的贡献，强调他们在活动中的重要性和作用。



鼓励参与

鼓励来宾和参与者积极参与活动，享受活动的乐趣，提出期望和建议。



简要介绍活动流程

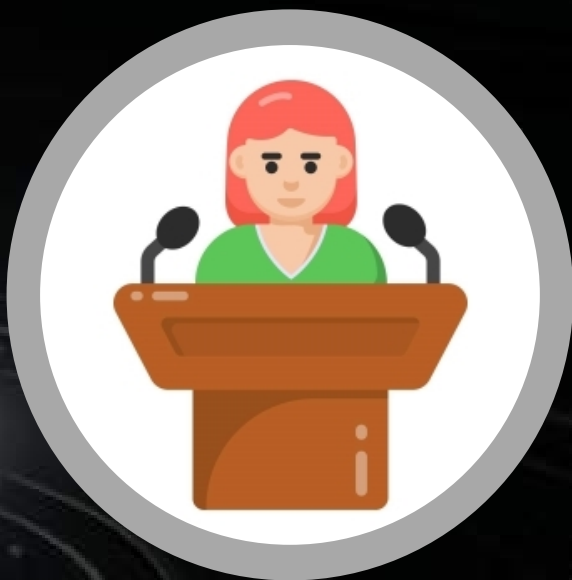
介绍活动流程

简要说明活动的流程和安排，让参与者了解活动的内容和行程安排。



突出重点

突出活动的重点和亮点，吸引参与者的注意力，激发他们的兴趣。



预告环节

预告接下来的环节和节目，为参与者提供期待和悬念，让他们对活动充满期待。

BIG DATA EMPOWERS
TO CREATE A NEW
ERA

02

活动内容介绍

活动一：游戏环节

总结词

游戏环节是小学活动中最受欢迎的环节之一，通过游戏可以激发孩子们的参与热情，增强团队合作精神。

详细描述

在游戏环节中，可以安排一些简单有趣的游戏，如“抢凳子”、“猜谜语”等，让孩子们在游戏中感受到快乐，同时也可以锻炼他们的反应能力和身体协调能力。





活动二：知识竞赛

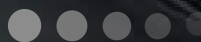


总结词

知识竞赛环节可以激发孩子们的学习兴趣，拓宽他们的知识面，培养他们的竞争意识和团队合作精神。

详细描述

在知识竞赛环节中，可以安排一些有关学科知识和生活常识的题目，让孩子们通过竞赛的方式巩固所学知识，同时也可以让他们在比赛中互相学习、共同进步。





活动三：才艺展示



总结词

才艺展示环节可以让孩子们展示自己的特长和才华，增强自信心和表现力。

详细描述

在才艺展示环节中，可以安排一些表演项目，如唱歌、跳舞、朗诵等，让孩子们展示自己的才艺，同时也可以让他们在表演中锻炼自己的表现力和舞台经验。

BIG DATA EMPOWERS
TO CREATE A NEW
ERA

03

互动环节

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/145242021030011130>