

趣味运动会策划方案 12 篇 (趣味运动会筹备方案)

趣味运动会策划方案 1

一、活动目的：本院运动会即将来临，通过趣味运动会丰富多彩的内容形式使每位同学主动参预其中。本次活动本着以丰富同学们课余生活的主旨，以选拔优秀运动员为院运动会预备为主要目的，希望各位同学主动报名主动参预;于此同时促进同学间相互沟通，加强班级间互动，缔造出和谐欢快的班级氛围。

二、活动时间：20xx年3月17日星期四，下午3:00——5:00

三、活动地点：西区体育场

四、动负责人：三班班委

五、活动内容：1、100米快速而灵敏测试

2、200米耐力快速而灵敏性测试

3、三级跳远

4、立定跳远

5、乒乓至准

6、100米三足协同跑

7、跳绳接轮

8、拔河角逐

六、活动要求：

- 1、班委提前特别钟到，做好角逐事项的预备；
- 2、全部同学到时要签到
- 3、角逐期间留意平安
- 4、穿运动衣、运动鞋
- 5、没人至少参预三项

班委记录成果，参预的成员要尽量呈现自己的体育特长，尽可能的参预全部项目

七、活动奖项：参预完五项的同学可凭纸条兑换奖品

八、活动策划人：三班文娱委员

趣味运动会策划方案 2

活动时间：

活动地点：

本园操场

指导思想：

本次活动围绕“我运动，我健康，我欢快”为主题，为孩子和家长缔造一个良好的合作氛围，营造一种主动向上，勇于拼搏的体育精神，让孩子们在玩耍中熬炼，在熬炼中欢快！

活动目标：

- 1、培育孩子对体育的兴趣爱好，让孩子体验运动的欢

快，竞争的乐趣，参预的欣慰。

2、让孩子在各种好玩的玩耍中得到体能熬炼，增加个年龄段幼儿的动作迅速而灵敏性和协调力气。

3、培育幼儿之间的友好合作精神，感知团结奋进的力气，感受合作精神的美而好。

4、通过形式多样的亲子玩耍，增加家长与孩子之间的情感相互沟通，更好的达到家园同步。

活动策划：

活动主持人：

一老师和一幼儿

具体程序：

1、各工作人员到位，运动员到位；

2、国旗队，校旗队，击鼓队入场；

3、全体起立，奏国歌，升国旗；

4、园长讲话；

5、家长代表讲话；

6、运动员代表宣誓；

7、运动员退场；

8、体育才能呈现（音乐响起）：

溜冰队——滑板车队——自行车队——跳绳队——踩高跷队——呼啦圈队——拍球队——武术呈现；

9、各班轻器械操表演（分班级组进行，各班自编）；

10、各班拉拉队助威(小班由家长和孩子一起表演助威);

11、各项玩耍角逐开头;

12、颁奖仪式:

集体奖三名(最佳形象奖、最佳组织奖、最佳参预奖),

个人奖分班级一等奖一名,二等奖二名、三等奖三名。

每个玩耍设一个奖项。

趣味运动会策划方案 3

一、指导思想

横山中心学校趣味运动会是“大家唱、大家跳”活动的延长,既是认真贯彻落实上级领导讲话精神的重要体现,又是践行我校创设特色学校的缩影。其目的就是通过德育活动构建健康、文明、高雅、和谐的校内文化氛围,丰富宽阔师生的校内文化生活,营造一个良好的育人环境。

二、活动目标

呈现我校同学宠爱祖国、朝气蓬勃、主动向上的精神风貌,体现同学阳光、欢快、和谐的校内文化特点。

三、活动对象

中心学校全体师生、部分家长。

四、活动地点和时间

地点:学校操场

时间:具体时间待定。

五、活动组织机构

领导小组

组长：xxx

副组长：x

成员：全体教职工

六、竞赛项目

本次设置学校生项目、幼儿项目、老师项目。学校生项目分一班级组，二班级组，三班级组，四班级组，五六班级组，每组设男、女角逐项目。男女组同时角逐，分别计分。

学校生项目：

（一）跳绳

道具：跳绳

参预人员：每队三人，共两队。

裁判：邵国安

角逐规章：两队PK，每人跳绳2分钟，三人累计。多者胜。

（二）两人三足接力赛

道具：细绳子若干、接力棒两个。

参预人员：每队8人，2人一组，共4组。两队PK。

裁判：郑树林

角逐规章：

①以两人一组参赛，两组进行PK。

共两条赛道，每条长20米，宽两米

②每组每人各有一只脚与对方的一只脚绑在一起，2 人拿着接力棒从起点向折返点走去或跑去，通过折返点后传给另 2 名队员，由其次、三、四组依次接力赛跑。以班级为单位进行，共分两组进行，裁判喊 开头 时，各队齐出，最先到达终点的队获胜。

（三）小小搬运工

道具：乒乓球若干、勺子两个。

参预人员：每队 3 人。两队 PK。

裁判：龚文池

角逐规章：参赛队员用手拿着勺子头，用勺子将乒乓球放在另一头，将乒乓球运到 5 米外指定空盆子里，限时 3 分钟，再由其次、三人依此运到前面同一盆子里，量多者胜。

（四）心心相印（背夹气球）

道具：吹好的气球 12 个

参预人员：每队三组，两人一组。

裁判：熊水文

角逐规章：

①以两人一组参赛，两组进行 PK。

共两条赛道，每条赛道长十米，宽两米

②每组 2 人。名参赛运动员背对背用身体将气球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，假如球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球连续赛程。如气球在途中

破掉，则由其它队员重新换一个，并将气球重新放置于两人后背间。先到指定地点者胜。

（五）同学拔河角逐（15人）

道具：拔河用绳

参预人员：按班组队（五班级 18 人、六班级 15 人.其它班分别 15 人、没有 15 名女生的班级 10 人参赛。）

裁判：倪海东

角逐规章：3 局定胜

①场地制作组入场制作场地执行裁判向选手讲解规章，分发角逐用绳。

②主裁判入场，运动员入场

③执行裁判再次检查绳子，与队伍人数。向主裁判示意预备完毕。

④主裁判法令开头角逐，各执行裁判相继开头发令角逐

⑤角逐（10 分钟）

⑥结束角逐，主裁判统计角逐结果。

幼儿项目：

（六）穿衣接力角逐

道具：外衣两件，要有扣子（扣子数量要全都）。

参预人员：每组 3 人，两组 PK。

裁判：

角逐规章：每组第一名同学听到命令开头穿衣，穿扣好

衣服后跑到对面组 20 米外其次个同学面前，把衣服脱掉，递给这个同学；接到衣服的同学再穿上衣服跑到对面组传给下一个同学，这个同学穿好衣服后跑到对面。快者胜。

（七）袋鼠跳

道具：蛇皮袋 6 个

参预人员：6 人

裁判：

角逐规章：6 组 PK，每人双脚放进袋子，双手拿着袋口，跳十米，先到者胜。

趣味运动会策划方案 4

一.活动背景

关爱残疾人、敬重、关怀残疾人是发扬社会主义人道主义精神的重要内容。关爱残疾人，弘扬和谐友爱、公正互助的良好风尚。提升服务残疾人、关怀残疾人的技能，为残疾人供应周到细致的服务；

从关怀身边的残疾人做起，与残疾人真诚交伴侣，让残疾人感受社会的温和；

从小事做起，自觉维护无障碍设施，便利残疾人生活；

带动家人和身边人主动参预扶残助残活动，在全社会弘扬和谐友爱、公正互助的良好风尚。

关爱残疾人是经济进展和社会进步的重要标志，对构建和谐社会具有重要的意义。关怀残疾人，支持残疾人事业的

进展，在全社会营造关爱残疾人的良好氛围，从而实现残疾人与健全人的“公正、参预、共享”，共创美而好生活。

二.活动目的

残疾人是社会主义大家庭中的公正一员，这个特殊而困难的群体，与健全人相比，往往在现实生活中失去很多公正竞争的条件，希望能够通过这次活动，让青少年伙伴们更加真心地关怀残疾人。给残疾人以公正的地位和均等的机会，共享社会物质文化进展的成果。关爱残疾儿童，送去温和，为残障人士营造一个宽容、无鄙视的社会环境。

三.活动时间：

20xx年12月3日

四.活动对象：

某学校儿童，残疾儿童

五.活动流程

- 1.向某学校进行宣布传达
- 2.开展爱心救助活动
- 3.展板上留下祝福语言

六.活动单位

XXXX学院 XX学院，XX市某学校

趣味运动会策划方案5

一．活动主题：与爱同行,共同成长

二．活动地点：XXXXXX

三. 活动时间：9月1号

四. 活动背景：XXXXXXXXXX

为了能促进楼委会内部团结，丰富同学们的课余生活，由楼委会策划了这次趣味运动会，旨在增加各个部门的分散力，呈现出新时代高校生的蓬勃朝气和竞技热忱。弘扬奥运精神，增加团队分散力，在这个布满活力与光明的时代，有挑战才有财宝。本次的趣味运动会是

丰富校社联各个成员的课余生活，给每一位同学呈现自我的机会。在学习之余好好熬炼身体，留意各种才能的挖掘、培育与呈现，同时增加同学之间、学院之间的相互沟通、并促进友情为美而好的高校生活留下绚烂的一笔财宝。

五. 活动目的：

1、趣味运动会是一种在玩乐中进行体育熬炼、在体育运动中进行玩乐的集体性活动。趣味运动会是留意趣味性、消遣性、合作性、观赏性和广泛性的一种体育玩耍，以集体参预玩耍的形式让男女老少同时参预的健身活动。

2、趣味运动会将“趣味”融于“团队”中，留意个人的奉献和集体的协作。各种主题趣味运动会的运动项目中，既有考验团队合作精神的集体项目，也有充分呈现个人风采的个人项目，既有需要较高技巧的项目，也有特殊消耗体力的猛烈运动。它把同学们从日常繁重的学习中解放出来，让大家彻底释放工作中的压力，充共享受生活中的无限乐趣。

知不觉的过程中完成，集体的力气也在无限的欢快中悄悄分散。

3、当前，新兴趣味时尚运动项目对同学的吸引力远远超过传统的。新兴的趣味运动项目具有消遣性强、动作易学、场地器材简洁等特点，在运动会上设路这样的运动项目，既有利于新兴运动项目的传播和进展，又有利于培育同学的创新精神和实践力气，更为同学终身体育意识和习惯打下基础。

五. 活动流程：

（一）活动前期预备：

1、三月中旬申请场地。

2、三月 11 号开头进行活动宣布传达

（1）在风味食堂前主干道分发趣味运动会的宣布传达单。

（2）宣布传达部通过手绘海报形式在各宿舍楼展板上进行宣布传达 。

（3）悬挂有关趣味运动会活动的横幅。

3、购路以及支配好运动会所需物品。

4、预备摄像机记录活动过程。

（二）趣味运动会开头前的预备：

1、将申请好的桌椅及其他趣味运动会所需道具搬至场地；

- 2、提前预备好活动场地；
- 3、提前预备好奖品以及一些纪念品；
- 4、对所用道具进行检验，包括音响，麦克等的检查；
- 5、主持人及裁判做好相应预备；

（三）开幕式流程：

- 1、主持人（待定）；
- 2、领导发言；
- 3、同学代表发言；
- 4、趣味心理运动会开头；

（四）趣味运动会进行中：

一、活动名称： 滚雪球

1. 角逐人数及分组：每队 12 名队员（至少 3 名女生），分为两组依次进行
2. 角逐赛距：场地长约 20 米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志
3. 角逐赛制：依据全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次
4. 角逐规章：
 - 1) 每队 12 人（男女各一半）纵队排在起点线上，发令后，各队第一位快速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与其次位两人手拉手再快速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整

2) 返回起点的人必需手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3) 跑动中不限制队伍的排法，但必需是手拉手，不得脱手。

5. 全队人员（12 人）全部超过起点才算全部到达。

6. 角逐纪律：角逐中应确定听从裁判，以裁判员的判罚为最终判决

二、活动名称： 心心相印（背夹球）：

1. 角逐人数： 每队 12 人，男女各半

2. 角逐赛距： 20 米距离

3. 角逐赛制： 一场决胜败，按每队用时先后按计时取名次

4. 角逐规章：

1) 两端各站 6 人，每端分成 3 组，每组 2 人，背夹一篮球，步调全都向前走；

2) 向前走时，双手必需在前方，不能遇到球，否则一次罚 2 秒；

3) 进行接力时，接力方必需在线内完成接力活动；

5. 角逐纪律： 角逐中应确定听从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

三、活动名称： 心心相印（背夹球）：

1. 角逐人数：每队 12 人，男女各半
2. 角逐赛距：20 米距离
3. 角逐赛制：一场决胜败，按每队用时先后按计时取名次
4. 角逐规章：
 - 1) 两端各站 6 人，每端分成 3 组，每组 2 人，背夹一篮球，步调全都向前走；
 - 2) 向前走时，双手必需在前方，不能遇到球，否则一次罚 2 秒；
 - 3) 进行接力时，接力方必需在线内完成接力活动；
5. 角逐纪律：角逐中应确定听从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

四、活动名称：海底传月

1. 角逐人数及分组：每队 10 名队员(至少 3 名女生)
2. 角逐赛制：一场准备胜败，用时最少的队伍获胜
3. 角逐规章：
 - 1) 每个队 10 名队员依次排开排成一列，间距一臂；

趣味运动会策划方案 6

一，活动主题

消遣身心、激扬青春

活动宗旨

友情第一，角逐其次。

二，活动整体方案

活动时间：20xx年3月14~15.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：训练系同学会

赞助单位：xx

活动参与对象：训练系全体师生

活动主题：训练系趣味运动会

三，具体活动细则简介

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

角逐器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

角逐场地：学校操场

角逐规章：在角逐场地上画3条直线，间隔为150cm。

居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。角逐预备时间内，各队队员必需依次交叉站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开头角逐。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布角逐结束和胜方。

拔河赛制：

1.角逐分淘汰赛、决赛两个赛程。

2.角逐分组及角逐首场的站位选择由各班班长抽签准备。

3.淘汰赛：每班抽签分成 A.B 组，A 组四队，B 组三队。

每组角逐接受应用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜败时，角逐宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：接受应用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班 16 人

裁判员：发令一人，4 个人计时与记录。

角逐器材：篮球 4 个。秒表 4 个，哨子一个。

角逐场地：学校操场，10 米

角逐规章：赛道两端各站 8 组队员。角逐开头后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最终一组队员走到另一端。假如在运球过程中，篮球掉了，必需把球捡起再夹好，并在掉球点连续角逐。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组角逐。

项目三：跳长绳

参赛者：每班 14 人(包括甩绳人员)，7 人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4 个人计时与记录。(分两组)

角逐器材：长绳。秒表 4 个，哨子一个。

角逐规章：五人站在长绳中，两人甩起长绳。角逐开头时开头记圈数。一分钟角逐时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。角逐连续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班 10 人

裁判员：发令一人，4 个人计时与记录。

角逐器材：4 个大口袋，秒表 4 个。口哨一个。

角逐场地：学校操场。20 米。

角逐规章：跑道两端各站 5 名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最终一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组角逐。

四，其他

1.敬重角逐，敬重裁判，敬重对手，赛出水平，赛出风格。

2.裁判必需做到公正、公正、公开。

3.角逐前由各班解读角逐项目细则，让参赛人员更加清楚各项角逐流程和规章。

4.禁止非工作人员与参赛人员进入角逐场地，打乱角逐秩序。

- 5.持场地的卫生，保持现场的卫生。
- 6.请各班参赛队员准时到达角逐场地，角逐时间不到者作弃权处理。
- 7.望各班认真组织本班的队员参预活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明角逐、文明助威，充分呈现各部门风采。
- 8.遇不行抗因素(如下雨)或全校性活动，角逐日期另行通知。

趣味运动会策划方案 7

一、活动背景

本次趣味运动会主要是想借此机会将初春之际的各位同学的活力激发出来，使高校生的身体素养和心理素养得到进一步提高。

二、活动目的

四月的暖风已经吹来，春天的脚步已悄然而至，在这没好的季节里，举办一次别开生面的趣味运动会再好不过了。本次趣味运动会的宗旨在于增加各个部门的分散力，呈现出新时代高校生的蓬勃朝气和竞技热忱。弘扬奥运精神，增加团队分散力，在这个布满活力与光明的时代，有挑战才有财宝。本次的趣味运动会是丰富学院各个成员的课余生活，给每一位同学呈现自我的机会。在学习之余好好熬炼身体，留意各种才能的挖掘、培育与呈现，同时增加同学之间、并促

进友情为美而好的高校生活留下绚烂的一笔财宝。

三、活动介绍

趣味运动会主要是想借此机会将初春之际的各位同学的活力激发出来，使高校生的身体素养和心理素养得到进一步提高。另一方面丰富同学的课余活动，加强体质熬炼，增加集体意识和团结意识，训练大家的反应力气。促进各部门的合作与默契，加强组织内部的分散力，培育成员团队合作精神。

四、活动时间

×年×月×号 17: 00——19: 00

五、活动地点

学校足球场

六、活动对象

人文信息管理学院全体同学

七、活动流程策划

（一）前期预备宣布传达

（1）宣布传达部设计和制作宣布传达海报与幕布，并张贴于教学楼和每栋宿舍楼前公告栏。

（2）通过各班宣布传达，使更多的同学了解本次活动。

1、人员预备参预活动人员：运动员、统筹活动的志愿者、负责联络各方面成员的志愿者、购买物品的志愿者、布置和清理睬场的志愿者、执行活动的志愿者、活动裁判。

2、物资预备（活动道具以及奖品）

3、场地预备（借用足球场）提前确定并借好在学校操场的活动地点。

（二）活动中期

3：50—4：00 活动人员、活动所需器材到位。

4：00—4：50 场地布置

5：00—6：30 活动开头，

活动项目

1、托球跑

2、无敌风火轮

3、信任背摔

4、丝巾传递+丢网球+海底捞月

6：30—7：00 发放奖品和清理现场。

（三）活动后期

1、参预活动人员合影留念；

2、志愿者对会场进行清扫，整理清点所用器件并将所借道具归还；

3、项目部对活动进行总结汇报；

4、宣布传达部对活动发表新闻。

八、留意事项

1、志愿者在活动中所需留意事项：

（1）于活动开头 5 天前大力宣布传达的文化内涵及落实

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/146134102011010154>