
1 绪论

1.1 研究背景及意义

在传统工业的发展模式下,人们中只能采用简单的劳动力去实现对服装销售的管理,在资源、人力以及对货物的处理上都有一定的局限性,不说其他,如采购商品,还需本人到供应商进行采办。又如在购物时,人们还要去店铺里挑选、购买,这些不仅浪费时间,而且效率低,给商家和用户都带来了不少困难。在当下,随着信息技术的发展,各行各业也实现了信息化管理方式,服装行业更应当顺应时代的发展,为用户和商家提供便利。

本系统就是针对这些问题所研发了基于 Web 的服装销售管理系统,开发费用较小,只需一台计算机安装所需的开发环境以及开发软件即可。一般的中型服装专卖店都可以使用这套系统,使用方法,便于管理员管理系统数据,提高系统的服务质量和效率,对应于喜爱服装的人员来说,可以节省大流量的时间。

1.2 本论文的结构

本次毕业设计需要使用三个软件: Eclipse、HBuilder 和 Oracle 11g。在确立了系统需求之后,需要使用 Oracle 11g 构建所需的数据库表,根据需求,建立了 11 个表。之后运用 Eclipse 软件去编写后端接口,采用 JDBC 技术与 Oracle 11g 数据库相连。最后使用 HBuilder 工具进行界面设计,并对界面的相关模块用 VUE 技术进行编程。

本论文的结构设计主要包括五个部分。第 1 部分是绪论部分,介绍了软件的发展背景以及意义;第 2 部分是开发工具介绍,主要介绍开发此软件所使用的开发工具以及涉及的相关技术;第 3 部分是系统分析及设计,确立系统的需求和目标;第 4 部分是总体设计,对系统的功能模块做一个概要;第 5 部分是详细设计,对第四部分的功能叙述具体实现的讲解以及运行的结果。

2 开发工具介绍

在该网站的设计过程中我使用的 Servlet、JDBC、VUE 技术，数据库用的是 Oracle 11g，开发工具为 eclipse、Tomcat8.0、HBuilder。下面就详细介绍一下这些主要技术和开发工具。

2.1 开发技术

2.1.1 Java 技术简介

Java 是一个面向对象的编程语言，可以在不同技术范围运用，比如 Android、金融、大数据、嵌入式。Java 语言具有以下几个特点：

（1）封装：隐藏了实现类的细节，并且保护了数据不对外界公开。封装简单理解就是将一个实体类中的所有属性都设置为私有的，通过生成相应的 `get` 和 `set` 方法让外界只能通过一个受保护的接口访问。

（2）多态：面向对象编程中的多态特性使程序可以选择多种运行状态。即在程序运行之前，我们将不会得知引用变量发出的方法到底指向哪个类中实现的方法，只有运行程序才能确定具体的类，从而调用具体的方法。具有灵活、抽象、行为共享、代码共享的优势。

（3）继承：继承就是将父类封装成一个抽象类，子类通过关键字 `extend` 拥有父类（基类或超类）属性和方法的一种机制。在 `java` 继承只能单继承，接口可以多实现。

Java 的开发步骤：

- （1）java 工程师编写 `.java` 源程序；
- （2）把程序员编写的 `java` 的源代码程序编译成 `.class` 字节码。

2.1.2 VUE 体系结构简介

在纯 JavaScript 中，程序员需要对大量 Dom 进行操作。如果需要对标签进行操作，会在标签中定义一个 ID 或 Class 的属性，然后在 JavaScript 中通过 DOM 操作去获取 ID 或 Class 的值在操作该标签，每个都是这样设置的话，就会对许多的标签进行大量的 DOM 操作，为解决这类的问题，所以在前端开发过程中采用 VUE 框架，这是一个体系非常完善的一套前端主流框架，可以在脚手架或非脚手架下使用。Vue 里面的全家桶系列（`axios`、`vuex`、`router`、`element-ui`）提供了非常全面的体系，为开发系统带来了许多

的便利。

VUE 的使用步骤:

- (1) 引入 `vue.js`;
- (2) 实例化一个 `Vue` 对象;
- (3) 赋值等一系列操作都有 `Vue` 内部自己完成。如插值: `{{data 当中的属性值}}`。

1、MVVM 思想

VUE 是基于 MVVM 思想的架构体系。MVVM 是 Model-View-ViewModel 的缩写。

Model: 数据, 可以修改数据和操作数据。

View: UI 组件, 视图, 使用户在网页上可以看到的各种组件。

ViewModel: 因为 Model 和 View 之间没有关联的, 需要通过 ViewModel 双向数据绑定监听数据模型 Model 的改变和控制视图 View 行为去处理用户交互的问题。简单理解就是一个同步 View 和 Model 的对象, 链接 Model 和 View 的桥梁。

VUE 就是采用 MVVM 思想, 简单来说, MVVM 的思想体系就是双向数据绑定, 即 UI 组件 View 数据的变化会同步到数据模型 Model 里, 而数据模型 Model 数据的变化也会立即反应到 UI 组件 View 上。

2、全家桶

(1) **Axios** 用来实现 ajax 操作, 底层封装的是异步编程 `promise` 和 `ajax`, 也支持脚手架和非脚手架。**Axios** 的特点: 对 `xmlhttprequest` 的封装; 用于 `node.js` 作为请求; 支持异步编程 `promise`; 拦截请求和响应; 把请求和响应的数据自动转换; 安全性好、兼容性好。

(2) **Vuex** 状态管理, 为解决多个视图使用同一数据及多视图驱动同一数据更新的问题, 即为了解决组件之间的通讯, 从而产生了 `vuex`。**Vuex** 的五个核心部分是:

State: 相当于存储结构、表结构提供读功能, 没有提供改功能。

Getter: 用来从 `store` 获取 `Vue` 组件数据, 相当于计算属性。

Mutators: `vuex` 里的数据不能直接修改, 必须通过 `Mutations` 进行修改。

Actions: 也是对数据进行修改, 只不过是异步的, 并且不能直接修改 `State`, 可以直接调用 `Mutations`。

Model: 模块化, 即对 `vuex` 里的数据进行模块化的处理。

(3) **Element-ui** (组件), 这是饿了么官方使用的组件, VUE 可以直接套用, 我们只需在脚手架下安装就可使用。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/155310121200011222>