

全国高校计算机等级考试（二级 C）模拟一试题

一、选择题

1、设有语句：int k, *p; 以下能正确执行的赋值语句是（ D ）。

A、k=p B、k=&p C、P=K D、p=&k

2、以下运算符中优先级最高的运算符是（ A ）。

A、! B、&& C、|| D、<

3、求字符串长度的函数是（ D ）。

A、strcat B、strcpy C、strcmp D、strlen

4、下面程序段的运行结果是（ A ）。

```
char x[5]="ab 0";
```

说明：“ ” 中的“0”是数字零。

A、ab B、abc C、 D、

5、若有说明语句：int a[2][4]; 则对数组 a 元素的正确引用是（ D ）。

A、a[2] B、a[4] C、a[2][4] D、a[1][3]

6、C 语言允许函数值类型缺省定义，此时该函数值隐含的类型是（ B ）。

A、float 型 B、int 型 C、long 型 D、double 型

7、用数组名作为函数调用的实参时，传递给虚参的是（ A ）。

A、数组的首地址 B、数组第一个元素的值 C、数组中全部元素的值 D、数组元素的个数

8、以下程序的输出结果是（ D ）。

```
#include<stdio.h>
#define F(y) 8-y
void main(void)
{
    int x,y;
    y=F(2);
    printf("y=%d",y);
}
```

A、2 B、y=2 C、6 D、y=6

9、以下程序的输出结果是（ A ）。

```
#include<stdio.h>
struct
{
    int x,y;
} a;
void main(void)
{
    int x,y=50,z;
    a.x=10;
    a.y=20;
    z=a.x+y;
    printf("%d",z);
}
```

A、60 B、10 C、0 D、20

10、语句 fopen(“file.dat”,“r”); 的功能是（ A ）。

- A、按照“读”方式打开文件 B、按照“写”方式打开文件
 C、按照“读写”方式打开文件 D、按照“追加”方式打开文件
- 11、关闭文件的语句是（ D ）。
- A、fread B、fwrite C、fprintf D、fclose
- 12、下面求余数的运算符是（ C ）。
- A、/ B、^ C、% D、~
- 13、下面对字符数组的描述中错误的描述是（ C ）。
- A、字符数组可以存放字符串 B、字符数组的字符可以整体输入、输出
 C、可以在赋值语句中通过赋值运算符对字符数组整体赋值
 D、可以用关系运算符对字符数组中的字符进行比较
- 14、下面正确的字符常量是（ C ）。
- A、300 B、'ab' C、'!' D、
- 15、下面关于 main 函数与其它子函数之间的位置关系的叙述中正确的是（ C ）。
- A、main 函数必须是程序中的第一个函数
 B、main 函数如果程序中有多个函数，则不能位于最前面
 C、main 函数可以在任何位置
 D、main 函数必须是程序中最后一个函数
- 16、设 float x=12.8,y=8.6; 则(int)(x+y)的结果为（ B ）。
- A、20 B、21 C、21.4 D、22
- 17、一个 C 程序的执行是从（ A ）。
- A、本程序的 main 函数开始，到 main 函数结束
 B、本程序的第一个函数开始，到本程序的最后一个函数结束
 C、本程序的 main 函数开始，到本程序的最后一个函数结束
 D、本程序的第一个函数开始，到本程序 main 函数结束
- 18、以下关于函数的实参与虚参（又称形参）的叙述中不正确的说法是（ B ）。
- A、实参可以是常量、变量或表达式 B、虚参可以是常量、变量或表达式
 C、虚参应与其对应的实参类型应当尽量一致
 D、虚参为指针时，与其对应的实参只能是表示地址的表达式
- 19、下面关于注释语句的叙述中正确的叙述是（ C ）。
- A、注释语句必须单独占用一行 B、注释语句必须在语句行的末尾
 C、注释语句可以跨行使用 D、注释语句不能单独占用一行
- 20、以下表达式不等价的一组是（ A ）。
- A、a!=b 与 a=a!b B、a!=b 与 a=alb C、a+=b 与 a=a+b D、a-=b 与 a=a-b
- 21、若有以下类型说明语句：
 char a; int b; float c; double d; 则表达式 a*b+d-c 的运算结果的类型为（ D ）。
- A、float B、char C、int D、double
- 22、设 C 语言中，unsigned int 型数据的取值范围为（ A ）。
- A、0~65535 B、0~32767 C、1~65535 D、1~32767
- 23、在任何时候，都能正确计算两个数之差的宏定义是（ D ）。
- A、#define SUB(x,y) (x-y) B、#define SUB(x,y) (x)-(y)
 C、#define SUB(x,y) x-y D、#define SUB(x,y) ((x)-(y))
- 24、以下不正确的说法为（ C ）。
- A、在不同函数中可以使用相同名字的变量 B、虚参视同函数的局部变量
 C、在函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效
 D、在函数内定义的变量只在本函数范围内有效
- 25、!E 等价于（ B ）。

A、E!=0 B、E==0 C、E!=1 D、E==1

26、字符串比较大小的函数是（ C ）。

A、strcpy B、strlen C、strcmp D、strcat

27、若有说明语句: int a[][4]={1,2,3,4,5,6};,则数组的行数为（ C ）行。

A、6 B、4 C、2 D、1.5

28、C语言规定,函数返回值的类型由（ B ）。

A、return 语句中的表达式类型所决定 B、在定义该函数时函数头所指定的函数类型所决定

C、调用该函数时的主调函数类型所决定 D、调用函数时由系统临时决定

29、非指针型变量做实参时,它和对应虚参之间的数据传递方式是（ B ）。

A、地址传递 B、单向值传递 C、双向值传递 D、由用户指定传递方式

*30、建立子函数的主要目的之一是（ B ）。

A、提高程序的执行效 B、提高程序的可读性

C、减少程序所占磁盘空间 D、减少程序所占内存空间

二、填空题

31、下面程序段用来打印出正整数 n 以内能被 3 整除的所有正奇数。

```
if (n<0) n= -n;
```

```
for(i=1 ; i<n; i++)
```

```
if ( i%2!=0 && i%3 ( ==0 ) ( i ) );
```

32、下面程序的功能是输出数组中相邻两个数的和能被 10 整除的所有“数对”以及“数对”的个数。如：对于下面的数组：d[]={1,3,7,23,3,6,14,8,10}

将输出：(3,7) (7,23) (6,14) 3 对

```
#include<stdio.h>
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
int d[]={1,3,7,23,3,6,14,8,10,57,13,90};
```

```
int i,count,s
```

```
count= ( 0 ) ; /* count 为“数对”的个数计数器 */
```

```
for(i=0; i<11; i++)
```

```
{
```

```
s=d[i]+ ( d[i+1] ) ; /* 计算相邻两个数的和 */
```

```
if (s%10==0)
```

```
{
```

```
printf(“( %d,%d) ”,d[i],d[i+1]);
```

```
count=count + ( 1 ) ;
```

```
}
```

```
}
```

```
printf( “%d 对” ,count);
```

33、下面程序的功能是将字符串 s 中所有的字符 c 删除。

```
#include<stdio.h>
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
char s[80];
```

```
int i,j;
```

```
gets( ( s ) ); /* 输入字符串 */
```

```
j= ( 0 ) ; /* 计数器初始化 */
```

```

        if (s[i]!='c')
        {
            s[j]=s[i]
            j++;
        }
s[j]=' ' ; /* 写入字符串结束标志 */
puts(s);

```

34、下面程序的功能是从键盘输入的最多 10 个整数中，找出第一个能被 7 整除的数。若找到，打印此数后退出循环；若未找到，打印 。

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int i,a;
    for(i=1; i<11; i++)
    {
        scanf("%d", &a); /* 输入一个整数 */

        if (a%7==0)
        {
            printf("%d\n", a); /* 退出循环 */
            break;
        }
    }
    if ( i == 11 )

```

35、以下程序的运行结果是： (150)

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int i,s,d[10]={21,33,45,7,3,113,67,75,83,26};
    s=0;
    for(i=0; i<10; i+=2)
        if (d[i]%3!=0) s+=d[i];
}

```

36、以下程序的运行结果是： (5)

```

#include<stdio.h>
#define sub(x,y) x-y
void main(void)
{
    int x,y,z;
    x=4;
    y=3;
    z=12-sub(x,y)
}

```

37、以下程序的运行结果是：(100)

```
#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int x,*p;
    p=&x;
    *p=100;
}
```

38、相同类型的数据之集合称为(数组)。说明：填写两个汉字。

39、字符串“abc”的长度是(4)。说明：填写一个阿拉伯数字。

40、若有定义: int a[3][2]={2,4,6,8,10,12};,则*(a[1]+1)的值是(8)。

41、二进制运算表达式: !(10001101) 的二进制值是(0)。

42、为了方便阅读程序,每行最好只书写(1)个语句。说明:填写一个阿拉伯数字。

43、与 if 语句配对构成双分支结构的关键字是(else)。说明:填写 4 个小写英文字母。

44、变量名的第一个字符必须是(字母)或下划线。说明:填写两个汉字。

45、字符常量要用(单)引号括起来。说明:填写一个汉字。

46、若有 int a=6,x=5; 则执行 x+=a; 后 x 的值为(11)。

47、表示另一个同类型变量之地址的变量称为(指针)变量。说明:填写两个汉字。

三、判断题(A、正确 B、错误)

48、&& 的优先级低于 || 的优先级。 B

49、若有定义 int x,y; 则执行 x=2/4*2 和 y=2/4.0*2 后 x 和 y 的值相同。 B

50、指针变量也应当遵循“先赋值后使用”的原则。 A

51、运算符“*”有时是单目运算符,有时又可能是双目运算符。 A

52、文件打开方式中的加号(如:“r+”)表示按照追加方式打开文件。 B

53、C 语言中,变量名中的英文字母一般不区分大小写。 B

54、逻辑表达式的值是一个非负整数。 A

55、break 语句也能够结束由 if……goto 构成的循环。 B

56、联合(又称共用体)中各个元素的类型可以不相同。 A

57、结构变量所占内存字节数等于其各个成员所占内存字节数的和。 A

四、编程题

58、编写代码:

计算 1 至 50 中能被 7 整除的所有自然数的和。将代码以 cfile.cpp 为名保存在目录中。

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int i,s=0;
    for(i=7;i<=50;i++)
        if(i%7==0) s=s+i;
    printf(“%d”,s);
}
```

59、编写代码:

从键盘中输入三个整数 a,b,x,判断 x 是否等于 a,b 之和。将代码以 cfile.cpp 为名保存在目录中。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int a,b,x;
  printf("please input two number a,b,x:");
  scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&x);
  if(x==a+b)
    printf(" %d+%d is %d ", a,b,x);
  else
    printf(" %d+%d is not %d ",a,b,x);
```

全国高校计算机等级考试（二级 C）模拟二试题

一、选择题

1、以下程序有语法性错误，有关错误原因的正确说法是（ C ）。

```
void main(void)
{
  int S,k;
  void prt_char();
  k=prt_char(G);
}
```

- A、语句 void prt_char();有错，它是函数调用语句，不能用 void 说明。
- B、变量名不能使用大写字母。
- C、函数原型说明和函数调用语句之间有矛盾。
- D、函数名不能使用下划线。

2、函数值作单向传递时以下正确的说法是（ A ）。

- A、实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元。
- B、实参和与其对应的形参共用一个存储单元。
- C、只有当实参和与其对应的形参同名时才共用存储单元。
- D、形参是虚拟的，不占用存储单元。

3、若有宏定义#define Z(x,y) x*y ，则执行以下程序段后，z 的值为（ B ）。

```
int z;
z=Z(3+5,4);
```

- A、 32 B、 23 C、 17 D、 20

4、若有宏定义如下：

```
#define X 5
#define Y X+1
#define Z Y*X/2
```

则执行以下 printf 语句后，输出的结果为（ D ）。

```
int a;
a=Y;
```

- A、 7, 6 B、 12, 6 C、 12, 5 D、 7, 5

5、执行以下程序后，m 的值是（ D ）。

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)
void main(void)
{
```

```
int i=12,j=8,m;
    m=10 * MIN(i,j);
```

}

A、 120 B、 80 C、 12 D、 8

6、下面判断正确的是（ C ）。

A、 等价于

B、 等价于

C、 等价于

D、 等价于

7、以下对指针变量的操作中，不正确的是（C D ）。

A、 int a,*p,*q;p=q=&a; B、 int a=6,*p,*q=&a; p=q;

C、 int a,b=6,*p;p=&a;b=*p; D、 int a,*p,*q;q=&a;p=*q;

8、以下运算正确的程序段是（ D ）。

A、

B、

C、

D、

9、以下程序的运行结果是（ C ）。

```
void main(void)
{
    struct date
    {
        int y,m,d;
    } today;
}
```

A、 2 B、 3 C、 6 D、 出错

10、当说明一个共用体变量时系统分配给它的内存是（ C ）。

A、 共用体中第一个成员所需内存量 B、 共用体中最后一个成员所需内存量

C、 共用体成员中占内存量最大者所需的容量 D、 共用体中各成员所需内存量的总和

11、设有以下结构体类型数组的定义，且数组 mini 的 10 个元素都已赋值，若要将这些元素写到文件 fp 中，以下不正确的形式是（ B ）。
^struct abc ^{ ^int a; char b; float c[4]; ^} ^mini[10]; (^表示换行)

A、 fwrite(mini,10 * sizeof(struct abc),1,fp); B、 fwrite(mini,5 * sizeof(struct abc),5,fp);

C、 for(i=0;i<10;i++) ^fwrite(mini,sizeof(struct abc),1,fp); D、 fwrite(mini,sizeof(struct abc),10,fp);

*12、函数 fgets (string,m,fp) 的作用是（ D ）。

A、 从 fp 所指向的文件中读取长度不超过 m 的字符串，存入由指针 string 指向的内存区域

B、 从 fp 所指向的文件中读取长度为 m 的字符串，存入由指针 string 指向的内存区域

C、 从 fp 所指向的文件中读取 m 个字符串，存入由指针 string 指向的内存区域

D、 从 fp 所指向的文件中读取长度不超过 m-1 的字符串，存入由指针 string 指向的内存区域

13、一个 C 语言程序是由（ B ）。

A、 一个主程序和若干子程序组成 B、 若干函数组成 C、 若干过程组成 D 若干子程序组成

14、下面四个选项中，均是合法整型常量的选项是（ A ）。

A、 160 -0xff 011 B、 -0xcdf 01a 0xe C、 -01 986,012 0668 D、 -0x48 a2e5 0x

15、已知各变量的类型说明如下：

```
int i=8,k,a,b;
unsigned long w=5;
double x=1.42,y=5.2;
```

则以下符合 C 语言语法的表达式是 (A)。

A、 $a+=a-(b=4)*(a=3)$; B、 $a=a*3=2$; C、 $x\%(-3)$; D、 $y=\text{float}(i)$;

16、下面不正确的字符常量是 (D)。

A、 B、 C、 '\ ' D、

17、以下能正确定义整型变量 x, y 和 z 并为其赋初值 5 的语句是 (C)。

A、 $\text{int } x=y=z=5$; B、 $\text{int } x,y,z=5$; C、 $\text{int } x=5,y=5,z=5$; D、 $x=y=z=5$;

18、以下 C 程序正确的运行结果是 (C)。(注: _ 表示空格)

```
void main(void)
{
    long y=-43456;
```

```
}
```

A、 $y=-43456^y=-43456^y=-0043456^y=-43456$

B、 $y=-43456^y=-43456^y=-0043456^y=+-43456$

C、 $y=-43456^y=-43456^y=-0043456^y=-43456$

D、 $y=-43456^y=-0043456^y=00043456^y=+43456$

19、根据题目中给出的数据的输入和输出形式, 程序中输入输出语句的正确内容是 (B)。

```
void main(void)
{
    int x; float y;

    输入语句
    输出语句
}
```

输入形式 $\text{enter } x,y:2\ 3.4$

输出形式 $x+y=5.40$

A、

B、

C、

D、

20、若有以下变量说明和数据的输入方式, 则正确的输入语句为 (B)。(注: '_'代表空格)

变量说明: $\text{float } x1, x2$;

数据的输入方式: $4.25<\text{回车}>$

$3.5<\text{回车}>$

A、

B、

C、

D、

21、以下程序的输出结果是 (B)。

```
void main(void)
{
    int x=2, y=-1,z=2;
```

```

if (x<y)
    if (y<0) z=0;
    else z+=1;
}

```

A、 3 B、 2 C、 1 D、 0

22、设有说明语句 `int x,a,b,c;`则以下不合法的 `if` 语句是。(C)

A、 `if(a==b) x++;` B、 `if(a<=b) x++;` C、 `if(a<>b) x++;` D、 `if(a>=b) x++;`

23、语句 `while(!y);`中的表达式 `!y` 等价于 (A)。

A、 `y==0` B、 `y!=1` C、 `y!=0` D、 `y==1`

24、下面程序段的运行结果是 (A)。

```

int a=1,b=2,c=2,t;
while(a<b<c) {t=a;a=b;b=t;c--;}

```

A、 1, 2, 0 B、 2, 1, 0 C、 1, 2, 1 D、 2, 1, 1

25、若有如下语句

```

int x=3;
do
{
}
while(!(--x));

```

则上面程序段 (B)。

A、 输出的是 1 B、 输出的是 1 和 -2 C、 输出的是 3 和 0 D、 是死循环

26、有一堆零件(100 到 200 之间)，如果分成 4 个零件一组的若干组，则多 2 个零件；若分成 7 个零件一组，则多 3 个零件；若分成 9 个零件一组，则多 5 个零件。

下面程序是求这堆零件总数，请选择填空。

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int i;
    for(i=100;i<200;i++)
        if ((i-2)%4==0)
            if (!(i-3)%7)
                if ( ( D ) )
}

```

A、 `i%9=5` B、 `i%9!=5` C、 `(i-5)%9!=0` D、 `i%9==5`

27、下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是 (C)。

A、 字符数组可以存放字符串。

B、 字符数组的字符可以整体输入、输出。

C、 可以在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符数组整体赋值。

D、 可以用关系运算符对字符数组中的字符进行比较。

28、下面程序的功能是从键盘输入一行字符，统计其中有多少个单词，单词之间用空格分隔。请选择填空。

```

#include<stdio.h>
void main(void)

```

```

{
char s[80],c1=',c2;
int i=0,num=0;
gets(s);

    {
        c2=s[i];
        if (i>0) c1=s[i-1];
        if( ( C ) ) num++;
        i++;
    }
}

```

A、 c1=='&&c2==' B、 c1!='&&c2==' C、 c1=='&&c2!=' D、 c1!='&&c2!='

29、若二维数组 y 有 m 列，则在 y[i][j]前的元素个数为 (B)。

A、 j*m+i B、 i*m+j C、 i*m+j-1 D、 i*m+j+1

30、以下正确的函数形式是 (D)。

A、 double fun(int x,int y) { z=x+y;return z;} B、 fun(int x,y) { int z; return z;}

C、 fun(x,y) { int x,y; double z; z=x+y; return z;} D、 double fun(int x,int y) {double z; z=x+y; return z; }

二、填空题

31、以下程序对输入的两个整数，按从大到小顺序输出。请在 () 内填入正确内容。

```

void main(void)
{
    int x,y,z;

    if( ( x<y ) )
    {
        z=x;
        ( x=y; y=z; ) ;
    }
}

```

32、下面程序的功能是求 11 的 11 次方的个、十、百位上的数字之和。

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int i, ( ① s=1 ) ,m=0;
    for (i=1;i<=11;i++) s=s*11%1000;
    do
    {
        m+= ( ② s%10 ) ;
        s= ( ③ s/10 ) ;
    }
    while(s);
}

```

33、下面程序用来求 n（包括 n,n>2）以内的所有质数。

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void main(void)
{
    int i,j,p,n;

    if(n<3) exit(0);
    for(j=3; ①n ;j+=2)
    {
        p=(int)sqrt(j)+1;
        for(i= ②2 ;i<p;i++)
            if(j%i ③==0 ) break;
        if (④i==p ) printf ( “%d” ,j);
    }
}
```

34、下面程序的运行结果是（ 1;-2 ）。

```
#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int y,a;
    y=2;
    a=1;
    while(y--!=1)
    {
        do
        {
            a*=y;
            a++;
        }
        while(y--);
    }
}
```

35、下面程序的运行结果是:（ 20 ）。

```
void main(void)
{
    int a[]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    int s,i,*p;
    s=0;
    p=&a[0];
    for(i=0;i<10;i+=2) s+=*(p+i);
}
```

36、以下程序的运行结果是（ 1,0 ）。

```

void main(void)
{
    int x,y,z;
    x=1;
    y=1;
    z=0;
    x=x||y && z;

}

```

37、在 C 语言中，二维数组元素在内存中的存放顺序是（ A ）。

A

38、执行以下程序段后，m 的值是（ 6 ）

```

int a[]={7,4,6,3,10},m,k,*ptr;
m=10;
ptr=&a[0];
for(k=0;k<5;k+=2)
    m=*(ptr+k)<m)?*(ptr+k):m;

```

39、若有以下定义和语句：

```

int a[5]={9,8,7,6,5}, *p;
p=&a[3];

```

则输出结果是（ 8 ）。

40、执行以下程序段后，s 的值是（ 16 ）。 `int a[]={5,3,7,2,1,5,3,10},s=0,k;`

```

for(k=0;k<8;k+=2)
    s+=*(a+k);

```

41、定义联合类型的关键字是（ union ）。

42、若 fp 为文件指针，且文件已正确打开文件含有两个字节数据，i 为 long 型变量，则以下程序段的输出结果是（ 2 ）。

```

fseek(fp, 0, SEEK_END)
i=ftell(fp);

```

43、表达式 `pow(2.8,sqrt(double(x)))` 值的数据类型为（ 双精度 ）型。

44、设有定义：`unsigned int a=369`；试写出能将 a 中高、低字节内容对调的赋值语句是（ `a%256*256+a/256` ）；（注：不借助于其他变量）

45、在 C 语言中，最大整型数是（ 4294967295 ）。

46、在 C 语言中，格式化输入操作是由库函数 `scanf` 完成的，格式化输出操作是由库函数（ `printf` ）完成的。

三、判断题：（A、正确 B、错误）

47、从形式上看，在函数体内出现调用自身的语句时，它就是递归函数。 A

48、宏定义是用宏名代替一个字符串，如：`#define PI 3.14159`；因为宏定义是 C 语句，所以在行末要加分号 B

49、数组的指针是指数组的起始地址，数组元素的指针是数组元素的地址。 A

50、文件应当先打开后使用。 A

51、函数 `fgets(str,n,fp)` 的功能是从 fp 所指的文件中读入 n 个字符放入 str 中。 B

52、C 语言中，标识符的第一个字符可以是数字。 B

53、使用 `scanf` 函数为字符数组赋值时，也应该在数组名前加上地址符 &。 B

54、算术运算符的优先级高于任何一个关系运算符的优先级。 A

55、do-while 和 for 循环均是先执行循环体，后判断表达式。 B

56、若有说明：int a[3][4]={0}，则只有元素 a[0][0]可得到初值 0。 B

四、编程题：

57、编写代码：使用循环语句设计一个程序，打印 n 行形如下图的图形。 AAAAAA AAAAAA
AAAAAA AAAAAA 将代码以 cfile.cpp 为名保存在 #SubPath# 目录中。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int i ,s,n;
  scanf("%d",&n);
  for(i=0;i<=n;i++)
  { for (s=1;s<=6;s++)
    printf("A");
    printf(" ");
  }
}
```

58、编写代码：随机生成 n 个 100 以内（不含 100）的正整数赋给数组 a（不使用元素 a[0]），再将下标为奇数的元素和下标为偶数的元素分别按升序排序，并输出排序前和排序后数组的值。

例如，若数组的值为：50, 32, 9

```
#include <stdlib.h>
#include<stdio.h>
void main()

{
  int i,j,a[101],m,t;
  randomize( );
  for(i=1;i<=100;i++)
    a[i]=random(100);
  printf("Before sorted,the array is: ");
  for(i=1;i<=100;i++)
    printf("%3d",a[i]);
  for(i=1;i<99;i+=2)
  { m=i;
    for(j=i;j<100;j+=2)
      if(a[j]<a[m])m=j;
    t=a[i];a[i]=a[m];a[m]=t;
  }
  for(i=2;i<100;i+=2)
  { m=i;
    for(j=i;j<=100;j+=2)
      if(a[j]<a[m])m=j;
    t=a[i];a[i]=a[m];a[m]=t;
  }
  printf("After sorted,the array is: ");
  for(i=1;i<=100;i++)
```


11、在一批含有许多相同数据 100 的有序数据中采用二分查找法找到数据 100 的位置 (C)。

- A、是位于最前面的 B、是位于最后面的
C、多数情况下是位于首尾之间的 D、是位于正中间的

12、设有语句如下：

```
int x=5,y;
```

```
y=x/3;
```

则 y 的值是 (A)。

- A、1 B、2 C、1.6 D、1.66666……6

13、下面关于文件的叙述中正确的叙述是 (A)。

- A、无论按照何种方式打开文件，对其处理完毕后都应关闭
B、按照“写”方式打开的文件如果未写入数据则可以不关闭
C、按照“随机”方式打开的文件可以不关闭
D、按照“读”方式打开的文件可以不关闭

14、设有语句如下：

```
int x=3,y=0;
```

则下面值为 1 的表达式是 (B)。

- A、x && y B、x || y C、~x D、y << 1

15、下面能够做变量名的是 (B)。

- A、a+b B、a_b C、a-b D、3ab

16、设有如下定义：

```
struct
```

```
{  
    int a;  
    char s[10];  
} x;
```

则变量 x 所占内存字节数是 (D)。

- A、2 B、10 C、11 D、12

17、在 C 语言中，要求运算数必须是整型数的运算符是 (D)。

- A、/ B、++ C、!= D、%

18、若有代数式 $3ae/bc$ ，则不正确的 C 语言表达式是 (C)。

- A、a/b/c*e*3 B、3*a*e/b/c C、3*a*e/b*c D、a*e/c/b*3

19、设 C 语言中，一个 int 型数据在内存中占 2 个字节，则 int 型数据的取值范围为 (A)。

- A、-32768~32767 B、0~32767 C、0~65535 D、-32767~32768

20、设有 float x=16.8,y=8.9;则(int)(x+y)的结果为 (A)。

- A、25 B、26 C、24 D、25.7

21、若有说明语句 则 ch1 中含有 (D) 个字符。

- A、4 B、3 C、2 D、1

22、已知字母 A 的 ASCII 码为 65,变量 ch1 为字符型，则执行语句 ch1='A'+'6'-'3';后，ch1 中的值是 (A)。

- A、'D' B、65 C、一个不确定值 D、'C'

23、以下运算符中优先级最高的运算符是 (C)。

- A、+ B、- C、* D、<

24、若有定义: int k=7; float a=2.6, b=4.7; 则表达式 a+k%3 的值是 (A)。

- A、3.6 B、3.2 C、3 D、4

25、以下能正确定义整型变量 x,y 和 z 并为其赋初值 5 的语句是 (C)。

- A、int x=y=z=5; B、int x,y,z=5; C、int x=5,y=5,z=5; D、x=y=z=5;

26、表达式 11%2*3 的值是 (A)。

A、3 B、5 C、6 D、16.5

27、对于任何 a，下面各表达式中其值为 0 的表达式是 (B)

A、a + a B、a - a C、a * a D、a / a

28、声明字符型变量 a, b, c 的正确语句是 (B)。

A、char a, char b, char c; B、char a, b, c; C、char a;b;c; D、char a, b;c;

29、下面关于赋值号左、右边量的叙述中正确的叙述是 (D)。

A、左边可以是表达式，右边可以是变量。如 x+3=y;

B、左边可以是表达式，右边也可以是表达式。如 x+3=y+7;

C、左边可以是变量，右边可以是表达式。如 x=y; 或 x+3=y;

D、左边只能是变量，右边可以是表达式。如 x=y+4;

30、下面关于变量名的叙述中正确的叙述是 (C)。

A、程序编译后变量名越长它所占用的内存空间越大

B、变量名中应当含有数字

C、变量名应当取得有一定意义，方便阅读，如一般用 count 作计数器

D、变量名由多个单词构成时应当用减号将它们连接起来

二、填空题

31、下面的程序段求 n 的阶乘 s。

```
int i,n;
```

```
s= ( 1 );  
for(i=1;i<=n;i++)  
    s= ( i*s );
```

32、下面的程序判断整数 n 是否为质数 (即素数)。

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    int i,n;
```

```
        ( &n );
```

```
    for(i=2;i< ( n ) ;i++)
```

```
        if (n%i== ( 0 ) )break;
```

是质数

不是质数

33、有一个形如 aabb 的四位数 n，如 2233，7744 等，且 n 是一个完全平方数。请求出满足条件的所有四位数 n。

```
#include<stdio.h>
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    int n, x ;
```

```
    int n1,n2,n3,n4;
```

```
    for(x=32;x<100;x++)
```

```
        {
```

```
            n= x*x;
```

```
            /* 由 x 构造 n */
```

```
            n1= ( n/1000 );
```

```
            /* 分离出 n 的千位 */
```

```
            n2=(n-1000*n1)/100;
```

```
            /* 分离出 n 的百位 */
```

```
            n3=n/10%10;
```

```
            /* 分离出 n 的十位 */
```

```

        n4=n%10;                                /* 分离出 n 的个位 */
                                                n
    }
}

```

34、下面的程序统计数组 d 中奇数的个数 count。

```

void main(void)
{
    int i,count;
    int d[100];
    for(i=0;i<100;i++)
        ( count=0 ) ; /* 奇数个数计数器初始化 */
    for(i=0;i<100;i++)
        if (d[i]%2== ( 1 ) ) count++;
        ( count ) );
}

```

35、以下程序的运行结果是： (10)

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int x=10,*p;
    p=&x;

}

```

36、以下程序的运行结果是： (16)

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int i,s=0;
    for(i=1;i<8;i+=2)
        s+=i;

}

```

37、以下程序的运行结果是： (900)

```

#include<stdio.h>
void main(void)
{
    int abc(int x);
    int x;
    x=abc(30);

}
int abc(int x)
{
    int y;
    y=x*x;
}

```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/157162023005006050>