计算机毕业设计开题报告

计算机毕业设计开题报告(9篇)

在人们素养不断提高的今天，报告使用的次数愈发增长，我们在写报告的时候要注意逻辑的合理性。我们应当如何写报告呢？以下是小编帮大家整理的计算机毕业设计开题报告，欢迎阅读与收藏。

计算机毕业设计开题报告 1

一、本课题的目的和意义

在日常办公中，通常会遇到许多常用的数据，比如邮件地址、日程助手、日常记事等，这些数据通常凌乱不堪，在需要时不知道存放在何处，从而影响工作效率。因此，我们设计了能满足这种需求的系统——中小企业办公自动化管理系统。

通过中小企业办公自动化管理系统对企业日常办公进行管理，满足了企业日常办公管理各方面的需求，实现了企业的员工之间短消息的发送与接收功能，大大的方便了企业内部人员沟通。网站提供的前后台的公告与公文信息的管理方便员工及时了解公司动态。其他功能模块的设置使企业的日常管理步入了科学系统管理的轨道上。

二、本课题的主要研究内容(提纲)

完成“中小企业办公自动化管理系统”的设计，中小企业办公自动化管理系统是一个适应于中小型企业的能满足日常办公需求管理系统，本系统初步拟定由以下六个模块组成。

(一)个人通讯录

该模块用作每一个登录系统的用户来维护自己的通讯录，通讯录中需要保存信息有姓名、性别、手机、E-mail 地址、QQ 号码、公司、家庭住址、邮编。通知本模块个人用户可以自由维护个人基本信息以及自由添加联系人信息;可以方便查询联系从，可以修改或删除某一个联系人。

(二)日程安排模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己日程安排列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、

安排内容。

(三)工作日志模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己工作日志列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、日志标题、日志内容、记录时间。

(四)短消息管理模块

该模块用作当前的登录用户给系统内的其他用户发送短消息，并可以查看其他用户发来的消息。本模块中应该保存的信息有：接收者、发送者、消息内容、发送时间、是否阅读。

(五)公告管理模块

该模块用作用户发送通知，大家都可以查看，只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知。本模块中应该保存的信息有：公告填写人、公告标题、公告内容、公告时间。

(六)会议管理模块

该模块用作用户发送会议通知，供所有的用户查看，且只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知，它应该包括如下几个部分：

(1) 通知列表页面包括发布、修改、删除、清除通知、浏览通知内容和填写反馈意见等 6 个操作功能。

(2) 发布、修改通知页面。

(3) 浏览通知内容页面。

(4) 填写反馈意见页面。

三、文献综述(国内外研究情况及其发展)

人们普遍使用计算机来提高个人工作效率，但是在需要许多人一起协同工作的现代工作环境中，我们更需要提高我们的整体工作效率。办公自动化，一个极大的概念，一个炒作了很久的概念。无论是办公设备公司，还是系统集成公司，都大力推出自己的办公自动化产品。可见，办公自动化中内容庞大，可为空间不可小视。那么，首先我们来探讨一个问题，什么是办公?办公实际就是文件的制作、修改、传递、鉴定、保存、销毁、存档的过程。那么随着文件的这一流程，产生了各种各样的设备。随着技术的发展，计算机网络技术的进步，办公自

动化网络的建设也得到了大力推广。

办公自动化提了多年，但效果并不明显，人们还是停留在单机字处理和表格处理的所谓办公自动化的初级阶段。信息的交流和共享，以及团队的协同运作等无法完美的实现，极大地限制了工作的效率。Internet 的迅猛发展，为信息的交流和共享，团队的协同运作提供了技术的保证，同时也预示着网络化办公时代来临。

传统的办公自动化系统和大型 MIS 系统在处理企业管理流程中大多采用企业业务流程重组(BKR)，其核心思想就是要先优化企业业务管理流程，再根据优化后的流程建设企业信息系统。这样不仅在系统建设中工作量巨大，同时面临来自企业内部重重的阻碍。

四、拟解决的关键问题

本系统中拟解决的关键问题有以下三个：

(1) 数据库设计是项目开发和系统设计中非常重要的一个环节，是因为数据库设计就像建设高楼大厦的根基一样，如果设计不好，在后来的系统维护、变更和功能扩充时，甚至在系统开发过程中都会引起比较大的问题。

(2) 企业员工之间短消息的发送与接收。相关的细节有怎样实现员工之间一对一与一对多以及多对多短消息的发送与接收。

(3)企业发布会议通知的管理以及如何构建网络会议室实现企业内部员工之间在网络中举行日常会议。

五、研究思路和方法

本系统要实现企业在日常办公时所需要的基本功能，并采用 MVC 三层架构开发模式，即 Struts+Spring+Hibernate 三层架构，这些组件可以进行交互和重用;数据库连接池的统一管理，如果程序需要连接，则从此池中取出一个连接使用，使用完后又返回给该池，这些连接可以互用，从而提高的效率。

另外，在构建开发环境的时候，我们使用 MySQL+Tomcat+MyEclipse+CVS，由于这四者的结合已经相当优越，并且 MySQL 是一个免费的开源数据库，Tomcat 是一个免费开源的 Web 服务器，MyEclipse 是一个免费开源的 Java 集成开发工具，

CVS 是一个流行的版本控制工具。

在开发模式与开发环境都架构好之后就可着手进行系统的数据库设计与系统原型的构建，这些工作做完之后，就可在系统原型的基础上对系统的各种功能模块进行扩充以至完善，并最后完成此系统的开发交付用户使用。

计算机毕业设计开题报告 2

一、课题研究背景

1。国内外的研究现状

目前国内外实现的手语识别系统主要分为基于传感器的系统识别和基于图像处理的识别系统。利用传感器识别的系统就是利用空间加速度和角速度这两个参数来进行的，当信息量比较大时，能更方便的获取到数据；缺点是需要在手臂上装置大量装置在表达上带来了不便性。基于图像的视觉识别是用摄像机采集手势信息进行识别的技术。这种方式的优点是动作的识别更加自然，缺点是图像处理识别时容易受到环境的干扰。

手势识别领域的研究在国外要比国内早，国内最早开始研究手势手语的识别是哈工大团队提出了将多种手势识别算法融合的方法，这种方法在分类时特征和模型的参数都很少，但这种技术对手语手势的识别在那个年代取得了良好的识别效果，通过将神经网络和 HMM 算法相结合，使系统对简单静态手语的识别率达到百分之八十以上。随着技术的发展，人们将 GMM 模型运用到手

语识别系统中，通过这种方法对手语识别得到的结果更好。20xx 年，南开大学的李国峰等人研发了基于 MEMS 加速度传感器的简单输入系统，该系统也为自热的人机交互研究开启了新理念。20xx 年华中师范大学团队开始了基于加速度传感器手语识别研究，对预设的八种手势进行识别，其识别率达到了 85。3% 。20xx 年，清华研究团队利用 SEMG 信号去识别手臂和手指动作采用多电极阵列获取 SEMG 信号，虽然实用性不是很强，识别率不是很高，但是在该领域的探索研究，做出了大量的探索工作。20xx 年，由于传感器的手势识别领域的快速发展，国内学者张欣和陈勋等人将传感器技术与生理信号相互结合，

构建了手势识别系统的远程医疗系统，该系统研发为识别领域注入了新的血液，使得国内对相关领域的研究更加热衷起来。

2。课题研究的意义

根据世卫组织最近的一项报道表明，在全球有 6 亿多的残疾人，其中就聋哑人占残疾人口的 10% 。截止到 20xx 年末，中国残疾人的数量已经占到全国总人口数的百分之六，是世界上残疾人最多的国家。在这些残疾人当中，具有听力障碍的人占 33% ，人数大约为 2780 万，这些人中只有少部分人只有听力或语言障碍，而大多数人完全失去了与健康人类正常沟通的能力，手语则是它们唯一的交流方式。对于健康的人们来说，除一些专业人士外大部分人并不能理解手语的含义，那么将手语转换成声音和图像并被人们轻易理解就变得很有实用价值。这将清除它们与社会交流的障碍为它们融入到有声世界提供了很大的帮助。手势手语是将人体产生的动作赋予了特定的含义且高度的结构化后的集中体现。

它主要是由人的手势决定也会有一些面部表情进行辅助，因此我们要对手语进行识别，首先必须要弄清手势含义，目前很多对手语的识别是依靠计算机视频识别来实现的。自上世纪九十年代以来，计算机技术得到迅猛发展已经深入到生活的方方面面之中影响迅速扩大，而且在日常生活中多模态接口技术已经变得越来越普遍。虽然传统鼠标和键盘随着计算机技术飞速发展而变得越来越先进，但是由于人的需求也在发生着很大的变化，这些传统设备也逐渐凸显出了它们的局限性，在虚拟现实和人机交互上这种限制是有着明显的表现。人机交互中手势是输入和输出的非常重要的方式，所以手势识别是多模式接口技术的一个重要部分。

随着技术的不断革新，用户对传统计算机的要求已经不仅仅局限在便利性和人机交互的方面，导致传统设备在人机互动方面已经无法满足用户的需求。而手势识别就是解决高人工智能领域的局限性问题的，它作为多模式人机接口技术已成为当前计算机技术继续深入研究的方向，能使通信在人机交互界面技术上使用的更加自然和谐，手势识别最接近的就是手语识别，对它的研究涉及心理学、人工智能、计

算机视觉等多领域的学科研究，而且作为日常生活中沟通的一种方式已开始受到大批专家和学者的关注，并在手势识别研究方向开始投入大量科研经费和精力，由于手势手臂本身较为复杂而且它的时间和空间差异使得手势识别已经成为一个具有挑战性的多学科交叉融合的研究课题。

二、课题研究内容

1。手势的表示

手势表示通常是利用手势模型和模型参数来表示的，所以在识别手势的时候首先要要对手势建模，识别是根据手势表示内容而选取手势特征量与模型匹配，由于环境文化和地区的不同会导致了手势的差异，可能会有使用不同的表达方式，所以手势通常是一个不太明确的概念，有时手势表达的含义在不同情景下承载的信息是不同的。比如不同地区表示暂停的时候是左手在上右手在下，而其它地方可能就是右手在上左手在下。

本文设计的关键是对手势的建模训练，尤其是对待识别的手势的确定。具体的应用决定了采用什么样的手势模式，只有建立准确的手势模型才能利用算法进行对识别到的手势做出正确反馈。通常手势建模和手势识别所使用到的方法是相异的，采集手势特征数据的方法也不一样。目前基于数据手套的特征捕获方法是比较常用的采集数据信息的方式，通过选择相应的识别算法实现手势的识别反馈。

2。常用手势识别算法分析

2。1 人工神经网络算法

这种算法还具有抗干扰能力和容错性强识别速度快等优点，它能把预处理和识别的过程同时进行处理。在目前的识别领域中，运用的比较多的神经网络是误差反向传播神经网络（简称网络）。 BP 神经网络结构图算法是一种有监督式的学习算法，它由三部分构成输入层、中间层（也叫隐藏层）和输出层，其中的输入层和输出层的神经元节点是固定的数目，两层之间存在从输入层到输出层的前馈连接和输出层至输入层的反馈连接，只有隐藏层的神经元是可以自由定义的。

在人际交互识别领域中应用神经网络算法进行手势的识别时首先

需要有自己的数据库系统，再对采集到的手势数据序列进行算法的训练，使用训练好的网络去识别输入的手势数据信息数据的含义即达到识别手势的目的，识别到后经由计算处理以实现人机交互的目的。神经网络的优点是抗干扰性和容错能力强，缺点是训练量比较大，扩充性不强对时序建模能力差，无法有效处理动作的速率带来的问题。

2。2 动态时间规整

动态时间规整曾是语音识别的一种主流方式，它是一种将时间归整与距离测度结合起来的非线性正则化的技术，算法是建立一套科学的时间校准匹配路径将测试模式和参考模式建立起联系的算法。

DTW 的算法主要利用的动态编程技术（Dynamic Programming ，DP ）去实现，它的算法实现是将全局的优化分化成众多的局部最优化。所以在使用算法的时候需要将各局部最优化，已达到全部的最优化。

在 DTW 算法中由于容易实现和数据的训练简单等优点被用在语音识别中广泛应用，但在手势识别领域由于其运算量太大和较弱的抗噪能力，很难达到对手势识别的实时性的要求。

2。3 特征选择

手势识别本质上是对手势进行多分类任务，在实际的实验测试过程中，能够准确区分手部状态是进行手势识别任务的前提条件，且对后续的分类以及检测等任务的精准度至关重要。

比如在进行图像识别过程中，对拍摄到的图像进行特征提取是判别手势的第一步，特征性质的优劣是后续进行图像信息处理的关键，对采集到的数据进行特征提取，提取过程中如果特征过于简单就会造成对图像信息的提取不全，导致最后的判别精确度较低的问题不能满足手势识别对人体手势识别高精确度的要求，而如果不考虑提取到的特征维度问题，容易造成数据维度灾难现象即产生大量的特征数据使计算机无法短时间进行处理，这样不能满足手势识别对于现场实时性的要求。

因为在三维空间中执行的手势是动态的，采集到的加速度和姿态角的数据也是实时变化的`，所以对于手势识别的数据是由内嵌在手套中的两个六轴陀螺仪加速度传感器产生的，当手部移动时会产生加速

度，角速度姿态角等实时数据信息，处理器通过对传感器识别的运动数据进行采集计算最终识别手势的动作。

三、实验结果测试与分析

1。实验手势

本章主要内容是根据前面内容进行试验，通过实验验证可穿戴智能手套翻译器能够使用改进型的识别算法提高手势的识别率和识别精度。

为验证嵌入式系统对手势手语识别的可行性，在进行试验时候从准备好的手势模型中各取四个进行手势识别试验。开始手势表达时要按箭头的方向做轨迹，同时要求一次性完成动作，不能在动作执行时有停顿，做完每一个手势都要停顿一定时间。

2。实验过程及数据统计

本文所采取的实验方法及过程如下：

首先，实验所用的手势模板是已经定义好了的手势集合，实验时从中选取定义好的手势集。

其次，从手势集合中选取部分手势进行算法识别，在这个过程中逐渐将训练样本数量由少到多增加，观察样本数量对识别率的影响。

最后，使用改进型算法对手势进行识别，同样将样本数量逐渐增多，观察样本数量对手势识别率的影响，将两种算法识别的结果进行对比，比较识别率。

整个识别的流程通常是由以下几步完成的：系统的初始化、检测动作的状态是否开始、记录数据集、检测动作是否结束，模型对比和识别结果，实验的流程图如图所示。

识别动作时最重要的是准确判断手势的开始时刻，因为每一个手势动作通常可能会连续摆动来表达含义，所以在进行动作识别时需要采集传感器信息加速度的变化去判断是否为开始信号，过程是传感器采集到数据时判断是否开始，若是开始信号则开始转换数据进行对手势的识别，当传感器停止传输数据时则表动作结束同时语音播放。

根据实验结果可知手势识别率总体上是随着样本的训练次数增加有微量上升，因此再一次增加样本的训练次数进行实验对比，来确认

训练的样本数对识别率的影响，分别选用经过次和次训练的手势，总体上手势的识别率是随着样本训练次数的增加而略有提升，不过达到一定程度之后识别率就基本保持了稳定。

四、研究步骤：

x 年 x 月—x 年 x 月，收集资料，建立模型

x 年 x 月—x 年 x 月，开发软件

x 年 x 月—x 年 x 月，教学试验，评价修改

x 年 x 月—x 年 x 月，扩大试验，归纳总结

五、参考文献

[1]李强，张然，鲍国东，姜海燕。聋人大学生心理健康状况及相关因素分析[J]。中国特殊教育，20xx，02：69—72。

[2]陆德阳。残疾人与近代中国残疾人事业的发展[J]。齐鲁学刊，20xx，06：55—58。

[3]王丹蕾，聂桂平。手语翻译设备的发展现状及未来趋势[J]。设计，20xx，（19）：115—117。

[4]晶茹，刘丽娜。商务沟通中口译人员的跨文化意识培养[J]。学周刊，20xx，01：217—219。

[5]贾建锋，潘梦佳，马可心。发达国家本科招生制度经验借鉴与启示——基于美国、英国和日本的多案例研究[J]。重庆理工大学学报（社会科学），20xx，11：118—125。

[6]李金，宋阳，梁洪。语言残障患者医疗辅助系统设计[A]。中国仪器仪表学会。第九届全国信息获取与处理学术会议论文集Ⅱ[C]。中国仪器仪表学会，20xx：4。

[7]孟繁玲。我国手语翻译专业教育的现状、问题及对策[J]。中州大学学报，20xx，（03）：87—90。

[8]刘卓璇。国内聋人高校课堂手语翻译问题与对策[J]。中州大学学报，20xx，（06）：61—63。

[9]贾建锋，潘梦佳，马可心。发达国家本科招生制度经验借鉴与启示——基于美国，英国和日本的多案例研究[J]。重庆理工大学学报（社会科学），20xx，11：118—12。

[10]HUANG G，BAI Z，KASUN L， et al。Local receptive fieldsbased extremelearning machine[J]。IEEE Computational Intelligence Magazine，20xx，10（2）：18—29。

[11]王卫民，贺冬春。自然手语翻译器系统设计和实现[J]。无线互联科技，20xx，（15）：41—42。

计算机毕业设计开题报告 3

一、选题的依据、意义和理论或实际应用方面的价值

随着信息产业的高速发展，信息教育也得到了高度重视。网络教学跨越时间和地理位置的限制，最大程度的整合教学资源，将一流的师资和一流的设备通过网络与需要得到新知识的学习者结合起来，为广大的学习者提供一个更加方便的平台。而我校未能根据 C 语言这门课程建设一个相关的教学网站，依旧是采用以教师为中心的传统教学模式教授知识，缺乏对于学生个性的培养，随着机械式的教育，学生容易失去对于课程的兴趣，主观能动性低。本课题围绕 C 语言课程教学网站的设计与实现展开，此教学网站的开发突破了时间、空间的限制，给学习者提供丰富的网络教学资源及各种形式的教学活动。同时使课程中抽象和难以体会的概念等变得生动起来，加深加快对该门课程的理解，使学习者通过网络可在线学习理论与实验，提高学习能力及实践能力，师生之间更具有交互性。不仅如此，也为学校节约了大量的人力及物力，教学网站上开设的在线自测功能使得学习者随时掌握自己的学习情况，知晓自己知识点的遗漏之处进而补足。

二、本课题在国内外的研究现状

在国外，网络教学的发展较国内更加迅速，除了普及广泛外，已经向更高层次的应用和标准化方面发展。以美国为例，美国是目前远程教育规模最大的国家。近年来，美国高校远程教育课程建设快速发展，达到了 4 万种。其中本科课程 3.5 万种，研究生课程 1.4 万种，非学历学位课程 50000 种。虚拟大学的办学模式。所有的教学活动和教育管理都是通过网络教学技术实现的，网络教学技术几乎成为学员唯一获取知识的途径。

在国内，关于教学信息化我国已有一些网络教学平台，如软酷网，

各大重点高校的在线教学平台等都为我们提供了良好的学习平台。但由于传统教学观念的束缚，网络教学并未得到很好的推广。因此，教学网站的设计实现以及观念的转变显得尤为重要。我国的网络基本普及到全国各大中小城市，但现在网络教育资源并不是很丰富，再加上教育水品并不高的广大农村地区。因此在未来，我国的网上教育平台的建设将有很大的前景。要提高我国网络教学水平，必须注重网络教育的教学设计，加强适应个性化教学，合作性教学，加强资源库的标准化建设。

三、课题研究的内容及拟采取的方法

首先按照软件工程理论对系统的业务流程进行分析，确定系统的功能及非功能需求;然后对系统进行设计，确定系统的功能模块如下：

1.用户注册：分为教师登陆和学生登录两个角色权限。能够提供一定的安全机制，提供数据信息的授权访问。

2.课程基本信息：课程内容简介、教学目的和要求、教学内容和授课计划。

3.实验教学：实验教学大纲、实验内容以及实验指导书。

4.教学资源：查看教学课件及网上资源，网上资源采用网页形式进行链接。

5.在线学习：学生可通过该系统进行自测，完成答卷。

6.师生论坛：该模块实行权限管理， 用户注册登陆后， 会看到发布的各种信息目录， 通过点击查看进入，可以查看到具体的信息以及老师或者其他学生回复此问题的内容。

该系统采用了 ASP+DIV+CSS 的设计模式，利用 MD5 加密。本系统是基于 WinXp+SqlServer20xx+Visual studio20xx 进行开发。系统采用 B/S 模式结构，利用 Internet对毕业论文进行管理。并结合 Dreamweaver 实现静态网页界面的设计。本系统使用的 ASP.NET 动态网页技术以及 SQL SERVER 数据库技术都已经发展成熟，完全可以满足系统设计需要，而且是目前主流技术，服务器的架设和支持均十分方便。

四、课题研究中的主要难点及解决的方法

（1）数据库表结构的设计，由于数据库很多数据都需要存储在数据库中，如果数据库表的结构设计不合理，在以后的开发中，会遇到很多问题。

（2）数据安全以和角色划分。

解决方法：数据安全方面，系统登录的密码通过 MD5　加密算法后存入数据库中，很大程度提高了数据的安全性。用户表有 role 列，当用户登录时，系统会根据当前登录的用户去数据库检索 role 列的值，根据 role的值调整用户的功能。

五、毕业设计（论文）工作进度计划

第一周：阅读资料，进行课题调研，确定毕业设计题目。

第二周：在调查研究的基础上撰写开题报告。

第三周：查阅书籍、期刊，查找外文资料，开始外文翻译。

第四周：学习数据库以及 asp.net 相关知识。

第五周：对选题教学网站系统的功能进行需求分析。

第六周：安装 Sql Server数据库及 VisualStudio 软件，并熟悉其运行环境。

第七周：网站系统规划和 Sql Server数据库设计。

第八周：前台：网站首页及基本功能的实现 。

第九周：后台：管理端用户及在线测试模块的设计

第十周：完成毕业设计中期检查报告

第十一周：完善前台布局并进行编码设计。

第十二周：依据后台功能划分进行后台布局和编码。

第十三周：继续完成网站的编码实现。

第十四周：对功能需求与实现进行分析与改进。

第十五周：进行网站调试、美化及改进。。

第十六周：按照工作手册要求，撰写毕业设计论文。

第十七周：完善论文完成剩余章节，检查无误后打印初稿。

第十八周：整理毕业设计资料和答辩汇报材料，准备答辩。

六、参考文献（或资料）

［1］叶子青。 ASP 网络开发入门与实践。 人民邮电出版社.20xx.

[2] 杨晓斌 施恩早.ASP 动态网页设计。中国计划出版社.20xx.

[3] 李晓龙。在线教学网站数据库的设计与实现。 《电脑知识与技术》期刊.20xx.

[4] 官正 袁珂。 Dreamweaver CS4 网页制作与网站组建简明教程。 清华大学出版社.20xx.

[5] 湛美英。信息时代的学校网络教学。《现代教育教学探索》期刊.20xx.

[6] 谭浩强.C 语言程序设计。清华大学出版社.20xx.

[7] 项宇峰.ASP+SQL Server 典型网站建设案例。清华大学出版社.20xx.

[8] 张莉。 ASP 连接数据库的方法。 湖南大众传媒职业技术学院学报.20xx.

指导教师意见

指导教师_____签字

年 月 日

专业审查意见

审查人_____签字

年 月 日

计算机毕业设计开题报告 4

完成“中小企业办公自动化管理系统”的设计，中小企业办公自动化管理系统是一个适应于中小型企业的能满足日常办公需求的管理系统，本系统初步拟定由以下六个模块组成。

(一)个人通讯录

该模块用作每一个登录系统的用户来维护自己的通讯录，通讯录中需要保存的信息有姓名、性别、手机、E-mail 地址、QQ 号码、公司、家庭住址、邮编。通知本模块个人用户可以自由维护个人的基本信息以及自由添加联系人信息;可以方便查询联系从，可以修改或删除某一个联系人。

(二)日程安排模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己的日程

安排列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、安排内容。

(三)工作日志模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己的工作日志列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、日志标题、日志内容、记录时间。

(四)短消息管理模块

该模块用作当前的登录用户给系统内的其他用户发送短消息，并可以查看其他用户发来的消息。本模块中应该保存的信息有：接收者、发送者、消息内容、发送时间、是否阅读。

(五)公告管理模块

该模块用作用户发送通知，大家都可以查看，只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知。本模块中应该保存的信息有：公告填写人、公告标题、公告内容、公告时间。

(六)会议管理模块

该模块用作用户发送会议通知，供所有的用户查看，且只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知，它应该包括如下几个部分。

(1) 通知列表页面包括发布、修改、删除、清除通知、浏览通知内容和填写反馈意见等 6 个操作功能。

(2) 发布、修改通知页面。

(3) 浏览通知内容页面。

(4) 填写反馈意见页面。

计算机毕业设计开题报告 5

在日常办公中，通常会遇到许多常用的数据，比如邮件地址、日程助手、日常记事等，这些数据通常凌乱不堪，在需要时不知道存放在何处，从而影响工作效率。因此，我们设计了能满足这种需求的系统——中小企业办公自动化管理系统。

通过中小企业办公自动化管理系统对企业日常办公进行管理，满足了企业日常办公管理各方面的需求，实现了企业员工之间短消息的发送与接收功能，大大的方便了企业内部人员沟通。网站提供的前后

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/158064053065007000