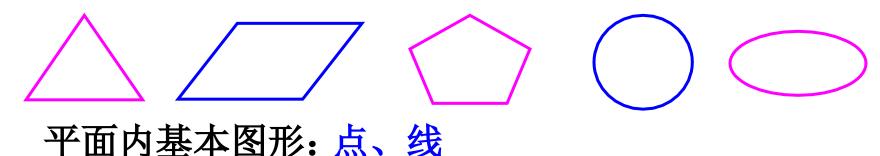
2. 1. 1 一面

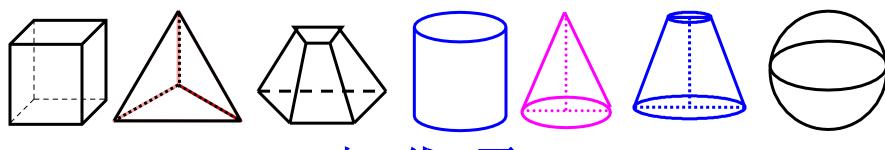
复习引入

1、初中《几何》中我们认识了哪些平面几何图形?

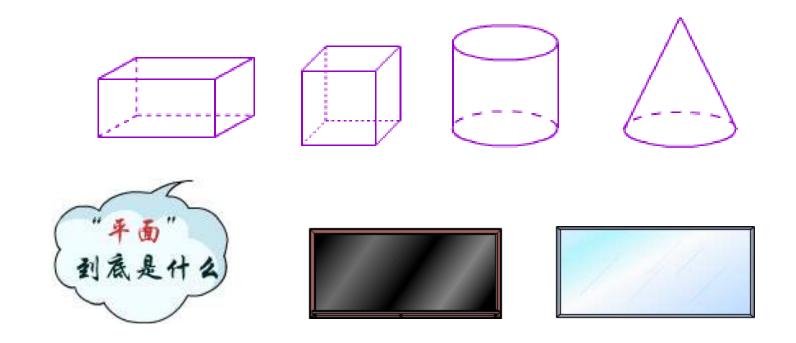
三角形、四边形、多边形、圆形、椭圆等。



2、高中《几何》中我们认识了哪些立体几何图形? 棱柱、棱锥、棱台、圆柱、圆锥、圆台、球等。

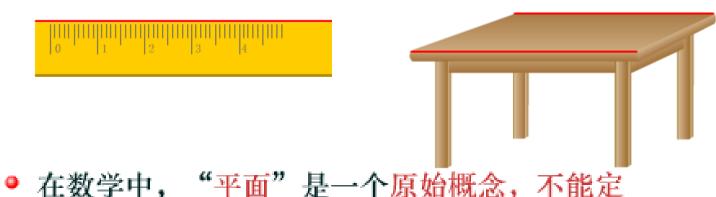


空间中基本图形:点、线、面





桌面、黑板、镜子,它们的 表面都是平整的,确实符合平面的某种特征,但是 这几种实物,都不能看作平面.这是因为,立体几 何中的平面,除了平整之外,还具有无限延展的特 性,平面是没有边缘的. 这就如同平面几何中的直线概念,直尺的边缘、 桌子的棱,都给可以给我们直线的印象,但是几何 中的直线,应该是向两个方向无限延伸的.



义,只能描述.

平面的三个基本特点:第一,平面是平的;

第二,平面是无限延展的;

第三,平面是没有厚度的.

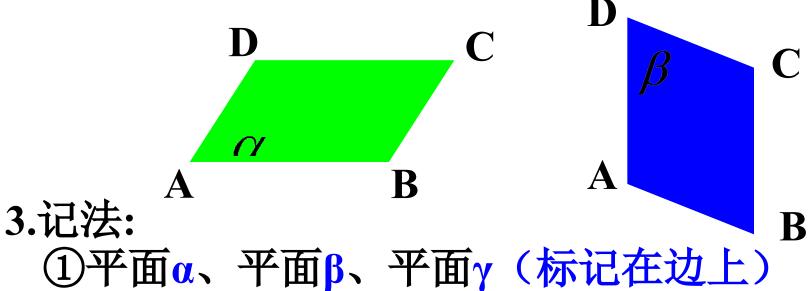
类比:在平面几何中,点是没有大小的,直线 是没有宽度的;

一、平面的表示方法

1. 特点: 平面是无限延展, 没有厚度的.

(但常用平面的一部分表示平面)

2.画法:水平或竖直的平面常用平行四边形表示.



- ②平面ABCD、平面AC或平面BD

巩固: 判断下列各题的说法正确与否,在正确的说法的题号后打 // , 否则打 // .

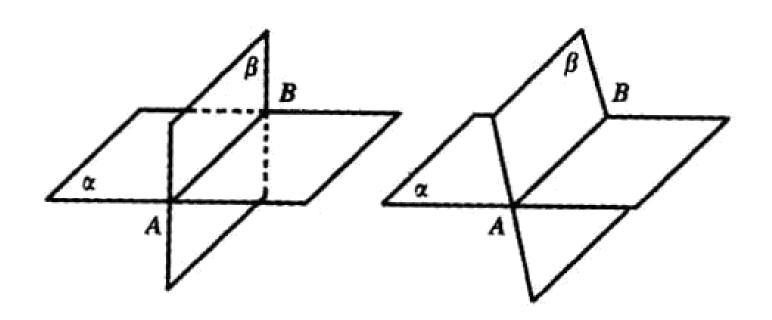
- 1、一个平面长 4 米, 宽 2 米; (X)
- 2、平面有边界; (X)
- 3、一个平面的面积是 25 cm²; (X)
- 4、平面是无限延展、没有厚度的; (/)
- 5、一个平面可以把空间分成两部分.(//)

结论1:空间中点与线、点与面的位置关系

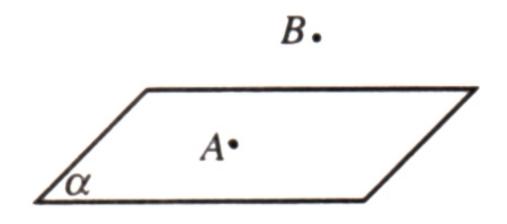
图形	文字语言(读法)	符号语言
<u>A</u> a	点在直线上	$A \in a$
<u>· А</u> a	点在直线外	$A \notin a$
<u>α A·</u>	点在平面内	$A \in \alpha$
<u>A·</u>	点在平面外	$A \not\in \alpha$

思考1:把一根木条固定在墙面上需要几根钉子?

表示两平面相交的画法



点与平面的位置关系



点A在平面内,记作: $A \in \alpha$

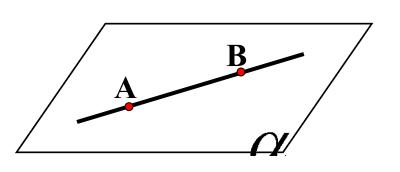
点B在平面外,记作:B∉α

二、平面的基本性质

公理1: 若一条直线的两点在一个平面内,则这条直线上所有的点都在这个平面内,即:这条直线在这个平面内。

即:
$$A \in \alpha$$
 且 $B \in \alpha \Rightarrow AB \subset \alpha$

$$\left. \begin{array}{l} A \in \alpha \\ B \in \alpha \end{array} \right\} \Rightarrow AB \subset \alpha$$



作用:用于判定线在面内

结论2:空间中线与面的位置关系 直线a在平面 α 内 记作: $a \subset \alpha$

直组

强调: 空间

空

No

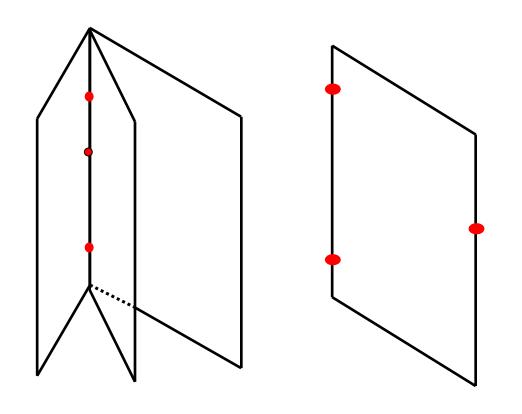
推导符号 "⇒"的使用:**Ge**

条件⇒结论

条件1 }→结论 条件2 }

I关系

思考2:固定一扇门需要几样东西?



回答: 确定一个平面需要什么条件?

公理2: 过不在同一条直线上的三点,有且 只有一个平面

No

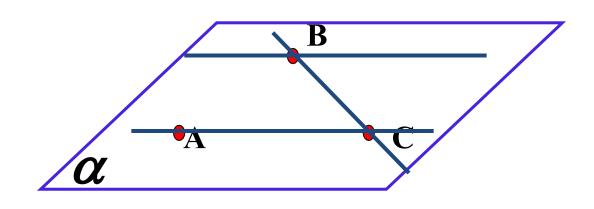
A、B、C不共线 ⇒ A、B、C确定一个平面

作用:用于确定一个平面.

强调:推导符号跟着结论一起换行。

确定一平面还有哪些方法?

公理2. 不共线的三点确定一个平面.



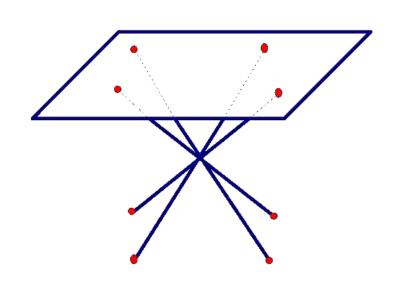
推论1. 一条直线和直线外一点确定一个平面。

推论2. 两条相交直线确定一个平面。

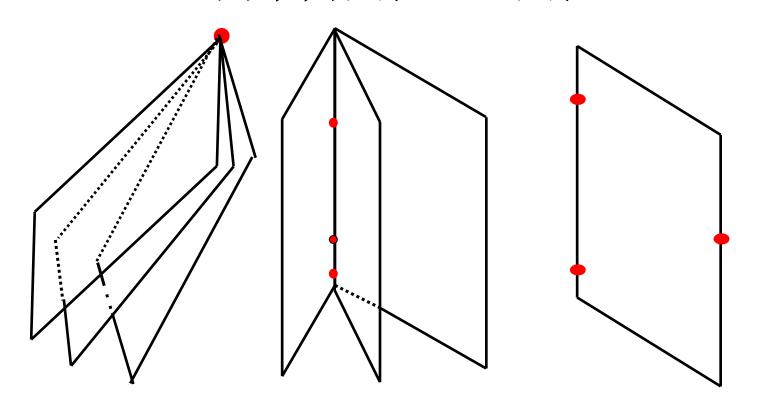
推论3. 两条平行直线确定一个平面。

应用1:几位同学的一次野炊活动,带去一张折叠方桌,不小心弄坏了桌脚,有一生提议可将几根一样长的木棍,在等高处用绳捆扎一下作桌脚(如图所示),问至少要几根木棍,才可能使桌面稳定?

答:至少3根

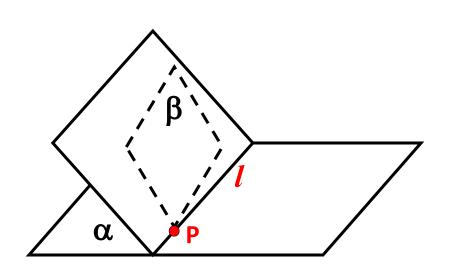


应用2:过空间中一点可以做几个平面? 过空间中两点呢?三点呢?



结论: 过空间中一点或两点可以做无数个平面, 过空间中不共线的三点只能做一个, 否则有无数个。

思考3:如图所示,两个平面α、β, 若相交于一点,则会发生什么现象?



以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: https://d.book118.com/167000024154006104