
目 录

1	绪论	1
1.1	选题背景和研究意义	1
1.1.1	选题背景	2
1.1.2	研究意义	2
1.2	国内外研究现状	2
1.2.1	微信小程序	2
1.2.2	网上点餐	2
1.3	研究内容和论文结构	2
1.3.1	研究内容	2
1.3.2	论文结构	2
2	相关理论与技术	4
2.1	开发技术	4
2.1.1	HTML+CSS+JS	2
2.1.2	WXML+WXSS	2
2.1.3	PHP 语言	2
2.2	微信开发者工具	5
2.3	小程序开发文档	6
2.4	数据库技术	6
3	需求分析	7
3.1	可行性分析	7
3.2	开发环境需求	7
3.3	功能需求	7
3.3.1	微信小程序功能	8
3.3.2	管理员功能	8
3.4	性能需求	8

3.4.1	易维护性.....	8
3.4.2	可扩展性.....	9
3.4.3	易操作性.....	9
4	系统设计.....	10
4.1	系统架构.....	10
4.2	系统结构.....	10
4.3	系统流程.....	13
4.3.1	顾客功能设计.....	13
4.3.2	管理员功能设计.....	13
4.4	数据库设计.....	13
4.4.1	数据库 E-R 图.....	13
4.4.2	数据库设计.....	13
4.4.3	数据库表结构设计.....	15
5	详细设计与实现.....	18
5.1	开发环境的搭建.....	18
5.1.1	申请微信小程序 ID.....	19
5.1.2	搭建开发环境.....	15
5.2	小程序功能实现.....	18
5.2.1	小程序首页.....	19
5.2.2	小程序取号功能.....	17
5.2.3	小程序点餐及支付功能.....	17
5.2.4	小程序评论功能.....	19
5.3	管理员功能实现.....	19
5.3.1	菜单管理功能.....	19
5.3.2	餐桌管理功能.....	26
5.3.3	排队管理功能.....	30
5.3.4	营业记录查询功能.....	30
6	系统测试.....	68
6.1	测试方法.....	73
6.2	测试方案.....	73

6.2	测试结果.....	73
6.2.1	系统功能测试用例.....	33
6.2.2	测试界面.....	36
结 论		84
致 谢		85
参考文献		86

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/178110023062006076>