

01 Agent的背景

02 Agent的建设实践

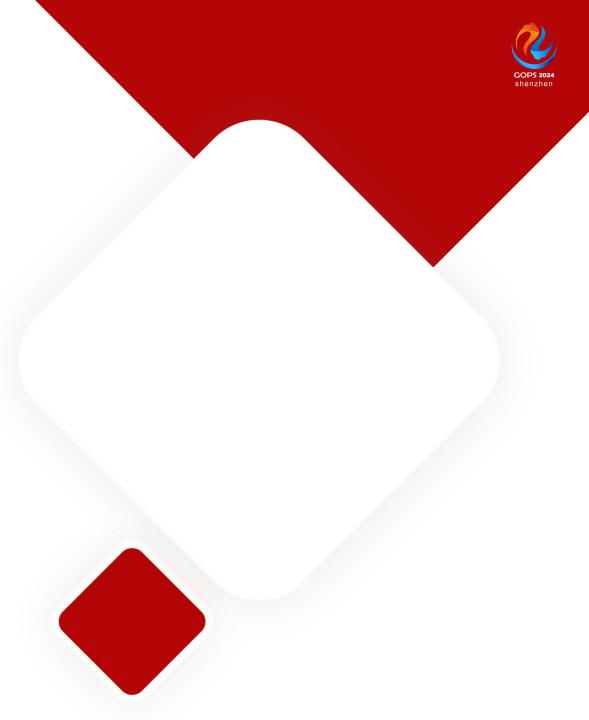
03 Agent的场景建设实践

O4 Agent未来展望

co nt

en

PART 01 Agent的背景





大模型下的Agent





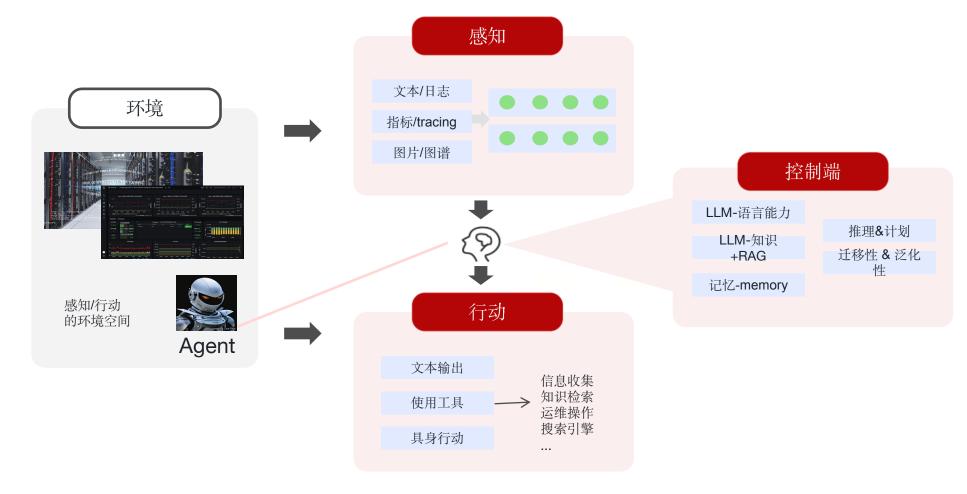
设想一个由智能代理构成的和谐社会,人类也可以参与其中。场景取材自《原神》中的海灯节。

LLM base Agent

- LLM: 通用人工智能-语料->互联网-NLP->多模态
- Agent = LLM+Planning+Feedback+Tool use
- 在LLM语境下,Agent可以理解为某种能自主理解、规划决策、执行复杂任务的智能体。
- Agent并非ChatGPT升级版,它不仅告诉你"如何做",更会帮你去做。如果CoPilot是副驾驶,那么Agent就是主驾驶。

Agent的一个框架



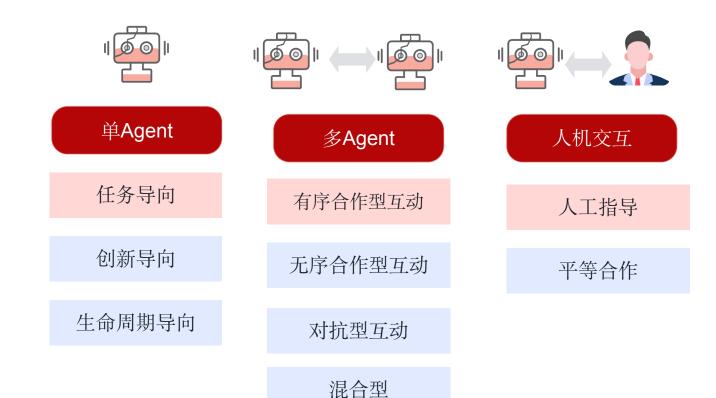


- 1. 帮助用户从日常任务、重复劳动中解脱出来,减轻人类的工作压力,提高解决任务的效率;
- 2. 不再需要用户提出显式的低级指令, 就可以完全自主的分析、规划、解决问题;
- 3. 在解放用户的双手以后,尝试解放大脑:在前沿科学领域充分发挥潜能,完成创新性的、探索性的工作。



常见的Agent分类





生成式LLM->单Agent->多Agent

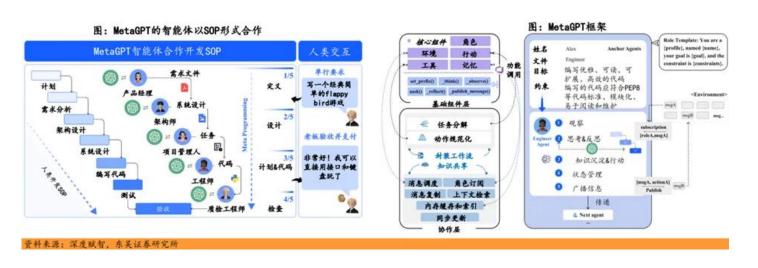
- 自治的任务Agent->反思/拆解/规划+自动工具执行->Agent
- 思考的快与慢: sys1 sys2->复杂任务->Agent
- 人类简史: 穴居人vs智人-> 量变引质变, 多样性, 社会性->Multi-Agent
- 记忆脑:工作记忆、笔记:短/长memory;做梦->FT

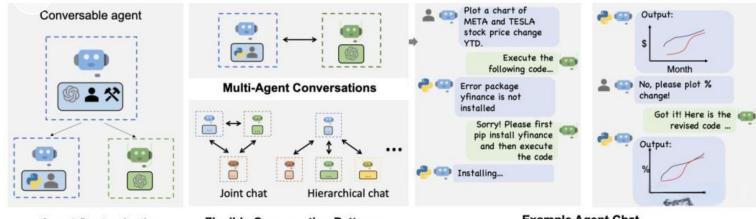
常见的Agent的类型,分为单Agent,多Agent,和人机交互。其中单/多Agent类型是完全自治





- AutoGPT
- BabyAGI
- Langfuse
- HuggingGPT
- XAgent: "双循环"结合; plan,dispatch,act
- AutoGen
- MetaGPT
- ChatDev
- ...





Agent Customization

Flexible Conversation Patterns

Example Agent Chat



比传统AlOps的优势



1. 流程: 使用Agent的planning的能力, 实现分析/执行等任务的自动化执行。

2. 整合:工具和数据的整合,可以利用反思和工具调用,实现传统工具的调用,不同类型数据自动分析。

3. 知识: 利用LLM和RAG的方式, 充分利用公域和私域的知识, 能更好的优化运维相关的分析和操作场景

4. 交互:从web页面的交互方式,向"对话"的交互方式转变,降低交互复杂度。

5. 编程: 通过编程能力, 可以实现故障自愈, 性能优化等场景。



带给AlOps的新的机遇



	过去	现在
异常检测	依赖定制分析,难于利用多模态的数据	利用Transformer架构,使用多模态数据
		MetricFM LogFM
故障诊断	依赖专家经验,人工调试观察,固定流程	大模型自动诊断Agent
		FT/RAG 工具的使用 单/多Agent
故障修复	依赖人工处理,自动化程度低	大模型自动修复-自治,计划/反思
		FT/RAG 工具的使用 单/多Agent
		coding 自治规划
告警收敛	依赖规则,自适应度低	利用大模型的语义相似+KG进行收敛
		多模态 规划/反思
ChatOps	依赖编排,智能程度不高	利用大模型实现辅助+自治
		意图/计划 工具的使用



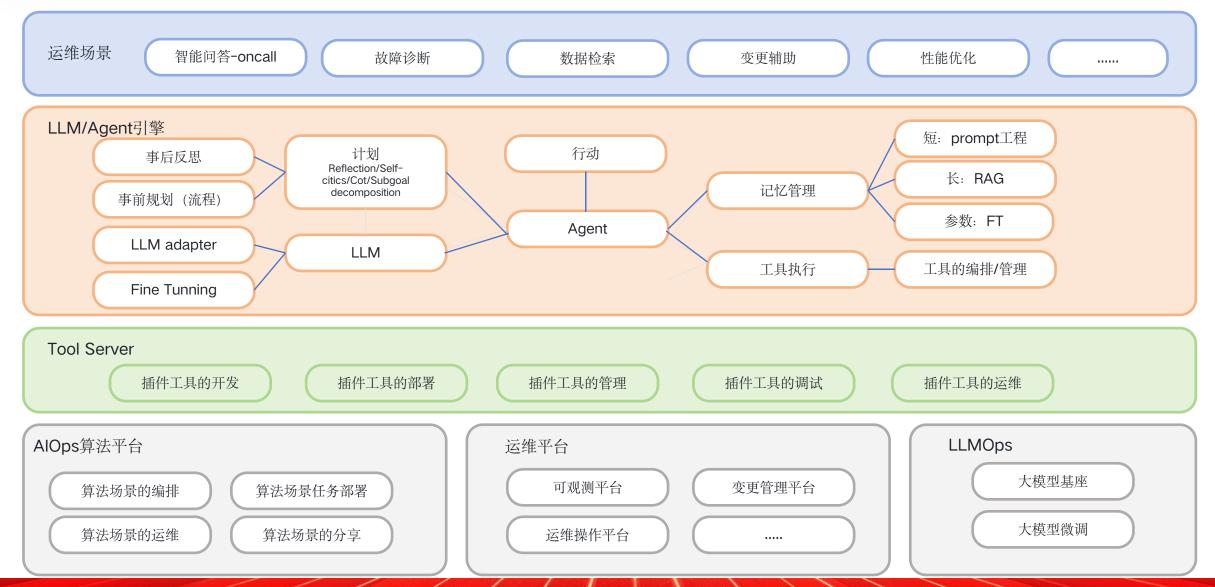
PART 02 Al Agent的建设实践





LLM Agent基础架构







LLM Agent的常用范式/方法



反思 (Reflection)



LLM 检查自己的工作,以提出改进方法。 通过反思提升单次回答的效果。与CoT相似

规划计划 (Planning)



LLM 提出并执行一个多步骤计划来实现目标。可以先规划后执行,也可以逐步反思和任务拆解来规划任务。

多智能体协作 (Multi-Agent)



多个 AI 智能体一起工作, 分配任务并讨论和辩论 想法, 以提出比单个智能体更好的解决方案。

工具使用(Tool Use)



LLM 拥有网络搜索、代码执行或任何其他功能来帮助其收集信息、采取行动或处理数据。可使用ReAct和function call的方式

记忆管理(RAG/prompt)



LLM通过检索等方式补充知识,方式回答的幻觉, 更新最新的知识。prompt给予短期的记忆,给予 指令。

环境互动/人工介入

通过人工介入实现半自治。



通过感知和工具的使用,实现对于环境感知和互动,并通过工具的学习,实现工具库。

基于可编排的平台,使用常用的范式 和工具,根据具体的运维场景进行定 制化的编排。

协作方式:对话+工具+反思->角色+ 协作方式+规划/流程+具身 创新性:知识要补充+更新,生成式

的模型的Temperature要合理,

prompt要引导

自学习:要格式化总结知识和问答 突破token限制:attention重构, RAG+compress,大模型重构 以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: https://d.book118.com/18800613603 4006071