

SPRINGBOOT 社区养老保险系统小程序

摘 要

随着我国经济迅速发展，人们对手机的需求越来越大，各种手机软件也都在被广泛应用，但是对于手机进行数据信息管理，对于手机的各种软件也是备受用户的喜爱，社区养老保险系统小程序被用户普遍使用，为方便用户能够可以随时进行社区养老保险系统小程序的数据信息管理，特开发了社区养老保险系统小程序的管理系统。

社区养老保险系统小程序主要是对系统所要实现的功能进行详细考虑，确定所要实现的功能后进行界面的设计，在这中间还要考虑如何可以更好的将功能及页面进行很好的结合，方便用户可以很容易明了的找到自己所需要的信息，还有系统平台后期的可操作性，通过对信息内容的详细了解进行技术的开发。

社区养老保险系统小程序的开发利用现有的成熟技术参考，以源代码为模板，分析功能调整与社区养老保险系统小程序管理的实际需求相结合，讨论了社区养老保险系统小程序的使用。

关键词：社区养老保险系统小程序； JAVA

SPRINGBOOT COMMUNITY PENSION INSURANCE

SYSTEM MINI PROGRAM

ABSTRACT

With the rapid development of our country's economy, people's demand for mobile phones is increasing, and various mobile software is also widely used. However, for data information management of mobile phones, various software for mobile phones are also highly favored by users. Community pension insurance system mini programs are widely used by users, in order to facilitate users to manage data information of community pension insurance system mini programs at any time, We have developed a management system for the community pension insurance system mini program.

The community pension insurance system mini program mainly considers in detail the functions to be implemented by the system, determines the functions to be implemented, and designs the interface. In the process, it also needs to consider how to better integrate the functions and pages, so that users can easily find the information they need, and the operability of the system platform in the later stage, Develop technology through a detailed understanding of information content.

The development of a community pension insurance system mini program utilizes existing mature technology references, uses source code as a template, analyzes functional adjustments, and combines them with the actual needs of community pension insurance system mini program management, and discusses the use of community pension insurance system mini programs.

Keywords: community pension insurance system mini program; JAVA

目 录

第一章 绪论.....	1
1.1 选题背景.....	1
1.2 研究现状.....	1
1.3 研究内容.....	2
第二章 开发工具及关键技术介绍.....	4
2.1 微信开发者工具.....	4
2.2 小程序框架以及目录结构介绍.....	5
2.3 JAVA 技术.....	5
2.4 MYSQL 数据库.....	6
2.5 SPRINGBOOT 框架.....	7
第三章 系统分析.....	9
3.1 需求分析.....	9
3.2 可行性分析.....	10
3.2.1 技术可行性：技术背景.....	10
3.2.2 经济可行性.....	10
3.2.3 操作可行性.....	11
3.3 性能分析.....	11
3.4 系统操作流程.....	12
3.4.1 用户登录流程.....	12
3.4.2 信息添加流程.....	13

3.4.3 信息删除流程	13
第四章 系统设计与实现	15
4.1 系统架构设计	15
4.2 开发流程设计	18
4.3 数据库设计	19
4.3.1 实体 ER 图	19
4.3.2 数据表	21
第五章 系统实现	43
5.1 老人家属前台功能模块（前端）	43
5.2 老人用户前台功能模块（前端）	48
5.3 管理员功能模块（后端）	51
5.4 服务商功能模块（后端）	53
第六章 系统的测试	55
6.1 测试目的	55
6.2 测试方案设计	55
6.2.1 测试策略	55
6.2.2 测试分析	56
6.3 测试结果	57
结 论	58
参考文献	59
致 谢	61

第一章 绪论

1.1 选题背景

随着网络时代的到来，互联网的优势和普及时刻影响并改变着人们的生活方式。在信息技术迅速发展的今天，计算机技术已经遍及全球，使社会发生了巨大的变革。

为了不受时间和地点的限制，智能手机用户可以通过移动网络访问网站和处理各种业务和互联网，这是一个有效的将应用系统的功能扩展到手机终端的方法。现今各种智能手机层出不穷，各类基于手机平台的软件应运而生，其中，在众多交流软件中，微信备受人们青睐。近年来，微信发展规模越来越大，越来越多的人开始使用微信，目前随着智能手机系统的普及，人人手机上基本都有了微信。

所以，微信推出小程序广告支持公众号关注，而这就意味着小程序跟公众号之间的通道被彻底打通了。本论文社区养老保险系统小程序主要牵扯到的程序、数据库与计算机技术等，覆盖知识面大，可以大大的提高系统人员工作效率。

1.2 研究现状

随着社会的发展和科学技术的进步，互联网技术越来越受欢迎。网络传播的生活方式逐渐受到广大人民群众的喜悦。越来越多的互联网爱好者开始在互联网上满足他们的基本需求，同时逐渐进入各个用户的生活起居。互联网具有许多优点，例如便利性，速度，高效率和低成本。因此，类似于社区养老保险系统小程序，满足用户工作繁忙的需求，不仅是方便用户随时查看信息的途径，而且还能提高管理效率。

本文首先以社区养老保险系统小程序

过程的基本问题作为研究对象。在开发系统之前，我们对现有状况进行了详细的调查和分析。最后，我们利用计算机技术开发了一套完整合适的社区养老保险系统小程序。该系统的实现主要优势是：该系统主要采用计算机技术开发，它方便快捷；系统可以通过管理员界面查看用户的所有信息管理。

社区养老保险系统小程序管理系统软件是一款方便、快捷、实用的信息服务查询软件。随着智能网络在全球市场的不断普及以及各种智能平台的使用，系统的开发与人们的日常需求相关，作为中国主流智能的技术开发系统，自然需要这样的软件来满足更多用户的需求和体验。

1.3 研究内容

社区养老保险系统小程序的开发及实现，所需要的工作内容：

(1) 首先是确定选题，确定好所要做的系统，并对系统的背景及现在面临的一些问题等进行系统的初步确认。

(2) 系统确认完成后，结合系统开发的需求进行确认系统开发所使用的技术，本社区养老保险系统小程序的开发使用 JAVA 技术，数据库进行平台的搭建开发，确认好使用的技术进行技术分析，所使用的技术是否可以完成社区养老保险系统小程序的实现。

(3) 确定好系统使用的技术，进行在线确认系统所划分的用户角色，并且根据用户角色划分确定所要设计的功能模块，对于社区养老保险系统小程序系统的设计主要划分别为管理员和用户角色，并所使用的功能模块也相应不同，但是系统的数据库实现的内容是交互的，用户可以随时根据自己的需求进行课程信息，对于系统工作人员可以根据自己的分管内容进行在线信息的处理及操作，管理员获取到所有用户的详细数据信息，并根据需求进行第一时间处理解决。

(4) 系统的功能模块确认完成后进行程序及界面的设计，设计完成后，并且通过测试来判断程序是否完善，对于系统测试，需要不同的用户进行不同的内容编辑及提交，及使用不同的测试方式找出程序中存在的漏洞，并对程序出现的漏洞问题进行在线解决处理，如果测试系统没有任何问题时，可以将系统上传进行正式操作使用。

第二章 开发工具及关键技术介绍

2.1 微信开发者工具

微信开发者工具现在已经被小程序开发团队开发运行，目前微信开发者工具任然不断的完善中，在开发小程序时经常要不断的更新。可以使用微信扫码登陆开发者工具，开发者工具将使用这个微信帐号的信息进行小程序的开发和调试。

机型选择：小程序以智能手机的屏幕尺寸为设计标准，进行切图。

预览界面：写好视图布局后点击编译，用来刷新视图界面。

控制台：方便调试打印输出信息。

上传代码：上传到腾讯服务器，提交审核必经步骤。上传代码时可以填写版本号
和备注信息。

资源文件：一般可以在资源文件进行对应项目的文件目录的断点调试。

显示远程调试：手机端和 PC 端开发工具联调对用户而言是非常实用的。

本地数据存储：显示的是本地存储的数据。

视图调试：标组件以子父层级结构呈现，方便调试。

微信限制在 2M 以内的代码体积；开发中一般不校验合法域名信息；小程序后台要做配置服务器域名。

以上就是在开发过程中微信开发者工具常用到的功能，微信开发者工具也在不断的完善。

2.2 小程序框架以及目录结构介绍

整个小程序框架系统分为两部分：逻辑层和视图层。小程序开发框架的目标是通过尽可能简单、高效的方式让开发者可以在微信中开发具有原生 小程序 体验的服务。小程序在视图层与逻辑层间提供了数据传输和事件系统，提供了自己的视图层以及逻辑层框架，让开发者能够专注于数据与逻辑。框架的核心是一个响应的数据绑定系统，可以让数据与视图非常简单地保持同步。在逻辑层做数据修改，在视图层就会做相应的更新。框架提供了一套基础的组件，这些组件自带微信风格的样式以及特殊的逻辑，开发者可以通过组合基础组件，创建出强大的微信小程序。

2.3 JAVA 技术

Java 主要采用 CORBA 技术和安全模型，可以在互联网应用的数据保护。它还提供了对 EJB（Enterprise JavaBeans）的全面支持，java servlet API，SSM（java server pages），和 XML 技术。

JAVA 语言功能：

面向对象：面向对象是 Java 编程语言的标志之一，是一种软件开发方法。最重要的是将所有东西变成对象，然后以某种方式编程。编程时，代码和数据写在每个对象上。面向对象编程方法的出现使得人们在编程过程中的设计思考和操作变得非常简单，同时也提高了程序的安全性。

跨平台：Java 流行的一个关键特性是它的跨平台特性，这使得用 Java 编程变得容易。您可以用 Java 编写程序并在其他地方运行它，而无需在编译后更改它。

垃圾回收机制：用来将那些在程序不操作时无用的对象所占用的内存空间释放掉，C++最被人厌恶的就是因为其不能将在编程的过程中所占用的内存空间进行及时的释放，导致随着编程时间的变长所占用的内存空间越来越多。对于一些编程高手而言，他们会在刚开始编程的时候配置一块内存地址放在堆栈上，然后在不需要的时候会对其进行释放，而一些新手和菜鸟在很多的时候会忘记删除这个内存地址，从而导致程序在运行的过程中会变得十分的不稳定，最终有可能会导致程序崩溃。所以很多 C++ 的高手在编写程序时往往都会将删除后的指针的值设置为 NULL，然后在删除之前确定一个指针的值是否为 NULL。

2.4 Mysql 数据库

数据库是系统开发过程中不可或缺的一部分。在 WEB 应用方面，MySQL AB 开发了一个具有很大优势的 MySQL 关系数据库管理系统。MySQL 可以将数据存储在不同的表中，这非常灵活，并且还可以提高系统在实际应用中的速度。数据库访问最常用于标准 SQL 语言，MySQL 用于 SQL 语言，因此它具有高度兼容性。数据库的操作是必不可少的，包括对数据库表的增加、删除、修改、查询等功能。现如今，数据库可以分为关系型数据库和非关系型数据库，Mysql 属于关系性数据库，Mysql 数据库是一款小型的关系型数据库，它以其自身特点：体积小、速度快、成本低等，Mysql 数据库是目前最受欢迎的开源数据库。

在 WEB 应用技术中，Mysql 数据库支持不同的操作系统平台，虽然在不同平台下的安装和配置都不相同，但是差别也不是很大，Mysql 在 Windows 平台下两种安装方式，二进制版和免安装版。安装完 Mysql 数据库之后，需要启动服务进程，相应的客户端就可以连接数据库，客户端可通过命令行或者图形界面工具登录数据库。

2.5 Springboot 框架

Spring 框架是 Java 平台上的一种开源应用框架，提供具有控制反转特性的容器。尽管 Spring 框架自身对编程模型没有限制，但其在 Java 应用中的频繁使用让它备受青睐，以至于后来让它作为 EJB（EnterpriseJavaBeans）模型的补充，甚至是替补。Spring 框架为开发提供了一系列的解决方案，比如利用控制反转的核心特性，并通过依赖注入实现控制反转来实现管理对象生命周期容器化，利用面向切面编程进行声明式的事务管理，整合多种持久化技术管理数据访问，提供大量优秀的 Web 框架方便开发等等。Spring 框架具有控制反转（IOC）特性，IOC 旨在方便项目维护和测试，它提供了一种通过 Java 的反射机制对 Java 对象进行统一的配置和管理的方法。Spring 框架利用容器管理对象的生命周期，容器可以通过扫描 XML 文件或类上特定 Java 注解来配置对象，开发者可以通过依赖查找或依赖注入来获得对象。Spring 框架具有面向切面编程

(AOP) 框架, SpringAOP 框架基于代理模式, 同时运行时可配置; AOP 框架主要针对模块之间的交叉关注点进行模块化。Spring 框架的 AOP 框架仅提供基本的 AOP 特性, 虽无法与 AspectJ 框架相比, 但通过与 AspectJ 的集成, 也可以满足基本需求。Spring 框架下的事务管理、远程访问等功能均可以通过使用 SpringAOP 技术实现。Spring 的事务管理框架为 Java 平台带来了一种抽象机制, 使本地和全局事务以及嵌套事务能够与保存点一起工作, 并且几乎可以在 Java 平台的任何环境中工作。Spring 集成多种事务模板, 系统可以通过事务模板、XML 或 Java 注解进行事务配置, 并且事务框架集成了消息传递和缓存等功能。Spring 的数据访问框架解决了开发人员在应用程序中使用数据库时遇到的常见困难。它不仅对 Java:JDBC、iBATS/MyBATIs、Hibernate、Java 数据对象 (JDO)、ApacheOJB 和 ApacheCayne 等所有流行的数据访问框架中提供支持, 同时还可以与 Spring 的事务管理一起使用, 为数据访问提供了灵活的抽象。Spring 框架最初是没有打算构建一个自己的 WebMVC 框架, 其开发人员在开发过程中认为现有的 StrutsWeb 框架的呈现层和请求处理层之间以及请求处理层和模型之间的分离不够, 于是创建了 SpringMVC。

第三章 系统分析

3.1 需求分析

任何一个项目在开发研究前，都需要对研发系统本身的需求做一个认真的分析，市场的调研是不可忽视的，从实际场景中确定使用人员的功能需求，从而明确目标，对整个系统的开发有一个更加准确的定位，在这个章节，需要对系统的性能分析，业务流程分析和数据等进行分析，社区养老保险系统小程序的整体界面简单，功能完善。

需求的可行性是分析和讨论发达的系统能达到什么样的要求。开发的系统平台是否符合之前的要求。只有在预先评估系统的开发中，才能在系统开发和实施之前完成需求。如果您不具备开发一个功能不合格的系统的可行性，那就是开发失败。开发系统是否有用，可以完成之前讨论过的需求，以下分析了社区养老保险系统小程序的实际需求。

系统设计需要从用户和管理员的实际需求开始，以了解他们需要实施哪些功能以及他们可以包括哪些管理工作。

考虑到社区养老保险系统小程序系统设计的特点，应满足几个要求：

(1) 它可以通过网络开展社区养老保险信息管理工作，促进对社区养老保险信息管理。

(2) 学习方法变得更加多样化，管理更加标准化；

(3) 它提供了一个免费的渠道，以确保数据的实时有效沟通。

3.2 可行性分析

3.2.1 技术可行性：技术背景

社区养老保险系统小程序采用了 JAVA 技术，开发了功能完备、使用简单的前端应用程序，并建立、维护了一个数据完整、安全、稳定性强的后台数据库系统。

系统使用 JAVA 技术和 Mysql 数据库作为设计工具，可简单易行地学习操作。用户角色之间的相结合开发一套社区养老保险系统小程序是值得尝试的，数据完整性和许多品质为数据的功能分配和管理提供了依据。它也是数据库安全平台的重要组成部分，是提高和增强数据安全性的的重要手段。此外，为了提供更平滑，更智能和更有效的的基本控制方法，定义了同时构建对安全计算环境的支持所需的步骤，并帮助维护安全性。因为在这两种开发工具中，功能强大且免费且界面良好，所以社区养老保险系统小程序在技术方面是可行的。

3.2.2 经济可行性

社区养老保险系统小程序的开发是由开发者自己开发，不需要购买其他软件或者端口之类的，而且在社区养老保险系统小程序的开发之前所做的市场调研及其他的社区养老保险系统小程序，都是没有任何费用的，通过开发者自己的努力，所有的工作的都是自己亲力亲为，在碰到自己比较难以解决的问题，大多是通过同学和指导老师的帮助进行相关信息的解决，所以对于社区养老保险系统小程序的开发在经济上是完全可行的，没有任何费用支出的。

使用 JAVA 技术是比较成熟的技术，所以社区养老保险系统小程序的开发在经济上是没有问题的。

3.2.3 操作可行性

可操作性主要是对社区养老保险系统小程序系统设计完成后,用户的使用体验度,对于管理员可以通过系统随时管理相关的数据信息,并且对于管理员、用户二个用户角色,都可以简单明了的进入到自己的系统界面,通过界面导航菜单可以简单明了地操作功能模块,方便用户信息需求和课程信息管理数据信息,对于系统的操作,不需要专业人员都可以直接进行功能模块的操作管理,所以在系统的可操作性是完全可以的。本系统的操作使用的也是界面窗口进行登录,所以操作人员只要会简单的电脑操作就完全可以的。

3.3 性能分析

对于性能分析,与传统的管理方式相比,传统的管理方式是使用人工通过用纸和笔进行数据信息的统计和管理,并且这种方式对于存储和查找某一数据信息都比较麻烦,随着计算机网络的到来,这种传统的方法很难适应当下社会的发展,不仅降低人们的办事效率,而且还需要很多的人力和物力,对于使用的时间和所要花费的费用都是比较高的,为了降低成本费用,提高用户的工作效率,进行开发一套基于计算机和网络技术的社区养老保险系统小程序。

社区养老保险系统小程序的开发设计时一个独立的系统,以流行数据库进行数据的存储开发,主要是为了实现社区养老保险系统小程序的用户角色及相对应的功能模块,让社区养老保险系统小程序的管理不会存在管理差异、低效率,而是跟传统的管理信息恰好相反,社区养老保险系统小程序的实现可以节约资源,并且对于业务的处理速度也提高,速度快、效率高,功能性强大。

3.4 系统操作流程

3.4.1 用户登录流程

对于系统的安全性的第一关，就是用户想要进入系统，必须通过登录窗口，输入自己的登录信息才可以进行登录，用户输入的信息准确无误后才可以进入到操作系统界面，进行功能模块的相对应操作，如果用户输入的信息不正确，则窗口出现提示框，用户登录失败，返回到第一步进行重新输入，如图 3-1 所示。

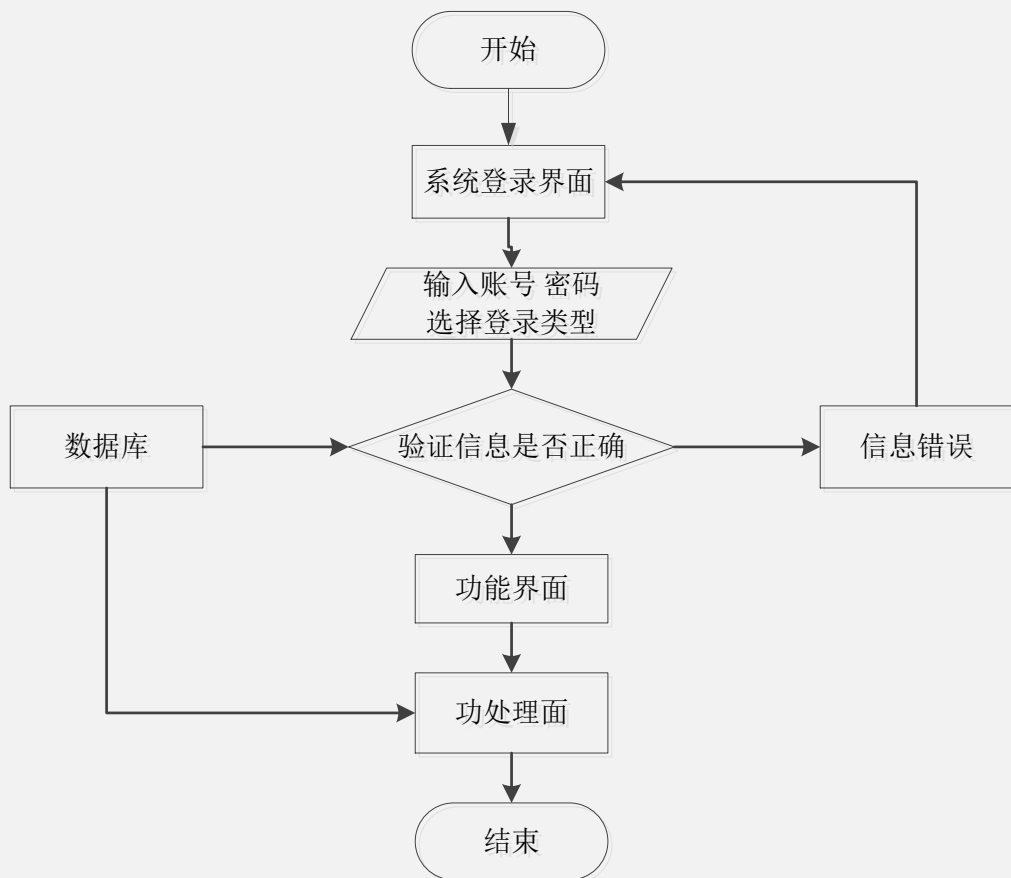


图 3-1 登录操作流程图

3.4.2 信息添加流程

对于社区养老保险系统小程序，需要随时添加所需要的数据信息，对于用户添加信息，需要根据添加界面，根据选框的内容进行填写所要添加的数据信息，信息输入完成后判断数据信息是否符合要求，符合要求则添加完成，用户所添加的信息不符合要求，则需要返回到第一步，重新输入数据信息，再进行判断操作，如图 3-2 所示。

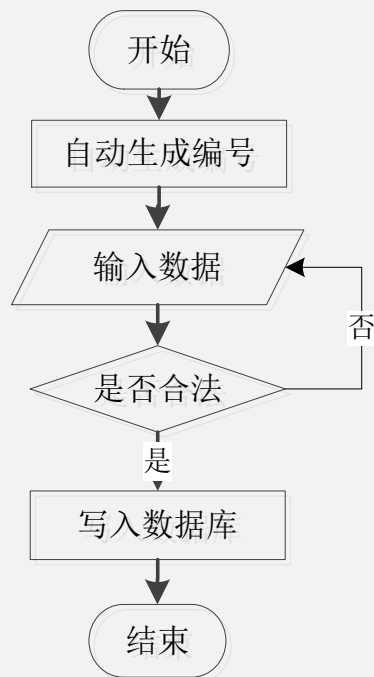


图 3-2 信息添加流程图

3.4.3 信息删除流程

不管是哪个用户角色进入到不通的系统操作界面，都可以进行不同的信息内容的操作功能，对用系统数据信息的删除，用户一旦将信息删除，那么该删除的数据信息将无法恢复，所以用户在对数据删除事，一定判断删除的内容是否是确定要删除的，确定无误后选择确定删除操作，如图 3-3 所示。

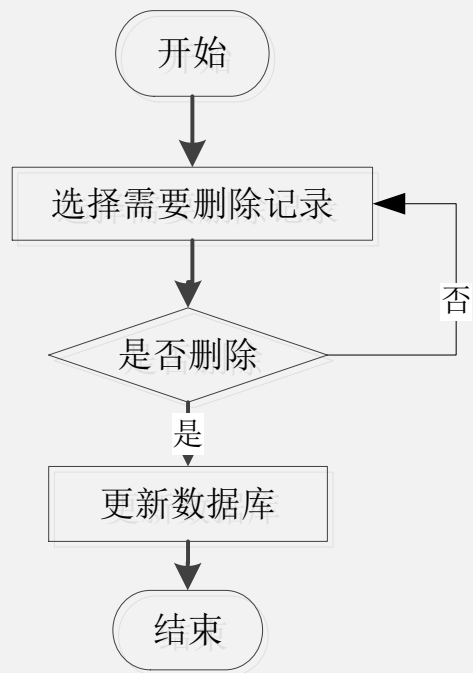


图 3-3 信息删除流程图

第四章 系统设计与实现

4.1 系统架构设计

社区养老保险系统小程序的系统项目的概述设计分析，主要内容有学习平台的具体分析，进行数据库的是设计，数据采用 mysql 数据库，并且对于系统的设计采用比较人性化的操作设计，对于系统出现的错误信息可以及时做出处理及反馈。

社区养老保险系统小程序基于现有的手机，可以实现管理员首页、轮播图、公告信息管理、资源管理(社区资讯、资讯分类列表)、系统用户（管理员、老人用户、老人家属、服务商）、模块管理（服务分类、养老保险、老人保险缴费、个人缴费、老人信息、生活服务、预约订单）等详细的了解及统计分析。实现服务商：首页、模块管理（服务分类、生活服务、预约订单）等详细的了解及统计分析。实现老人家属用户：首页（养老保险、生活服务、关于我们）、社区资讯，我的（基本信息、收藏、老人保险缴费、个人缴费、老人信息、预约订单）等详细的了解及统计分析。实现老人用户：首页（养老保险、生活服务、关于我们）、社区资讯，我的（基本信息、收藏、老人保险缴费、个人缴费、预约订单）等详细的了解及统计分析。根据系统功能需求建立的模块关系图如下图：

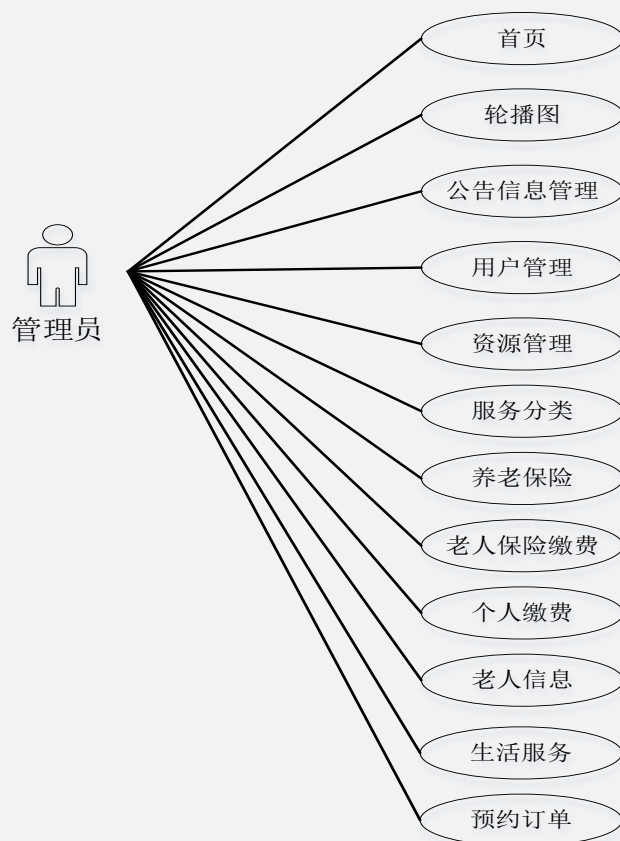


图 4-1 管理员功能模块图

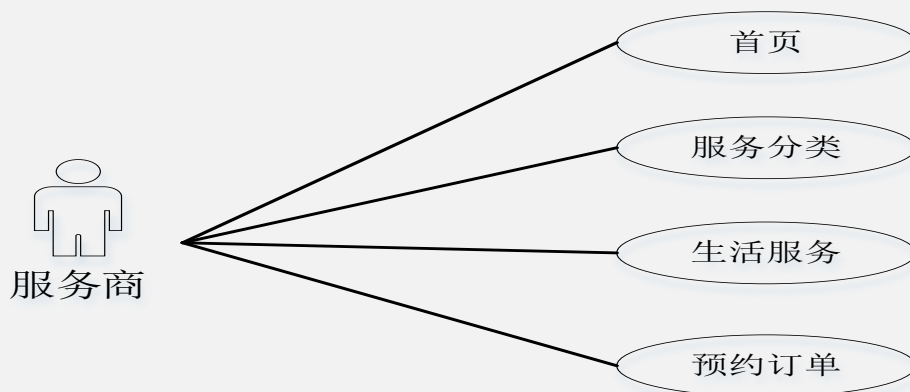


图 4-2 服务商功能模块图

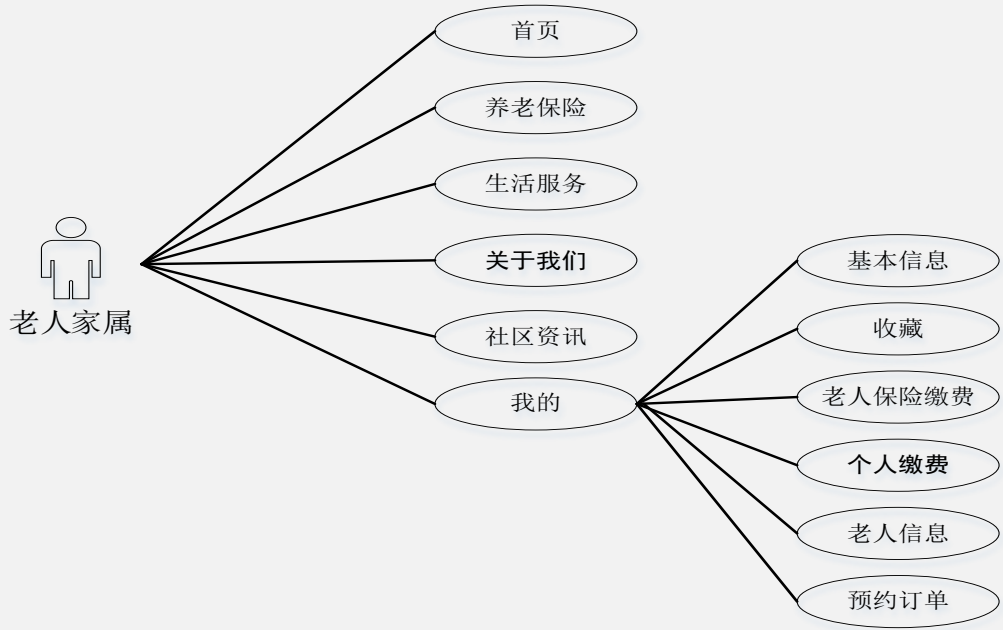


图 4-3 老人家属功能模块图

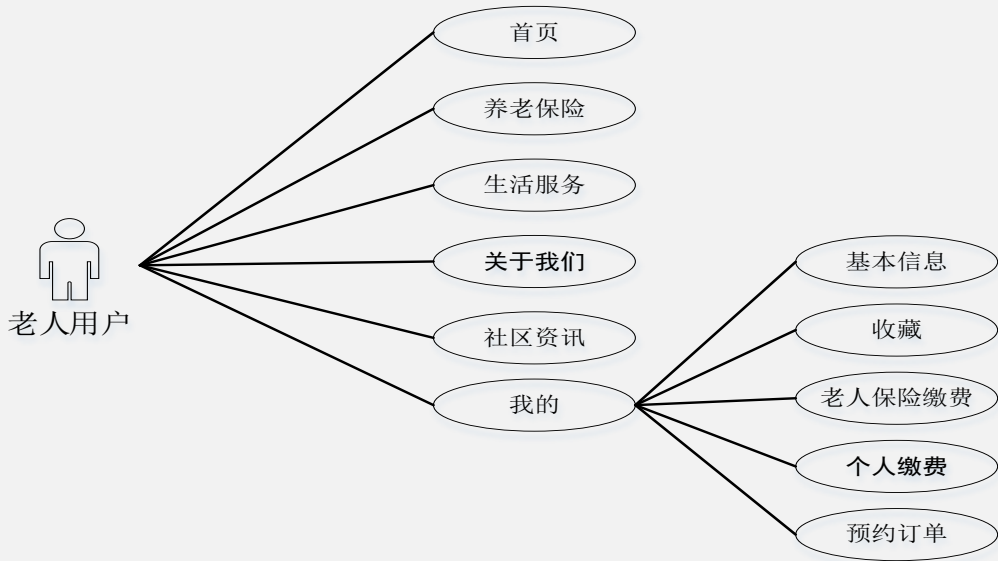


图 4-4 老人用户功能模块图

4.2 开发流程设计

社区养老保险系统小程序的开发对管理模块和系统使用的数据库进行分析,编写代码开发,规划和操作是构建信息管理应用程序的必要三步曲,它决定了系统是否能够真正实现预设功能以及是否可以在成功设计后实施。在开发过程中,每个阶段必须严格按照线性顺序进行开发,并且在相应阶段生成的每个工作都可以通过技术进行验证和检查。确保一个阶段完成后是正确的,不会造成下一阶段拖拽现象,使系统完成设计功能后得到保证。

从社区养老保险系统小程序的成功开发经验来看,上述方法效果最为明显,最大程度地降低了系统开发的复杂性。如图 4-5 所示。

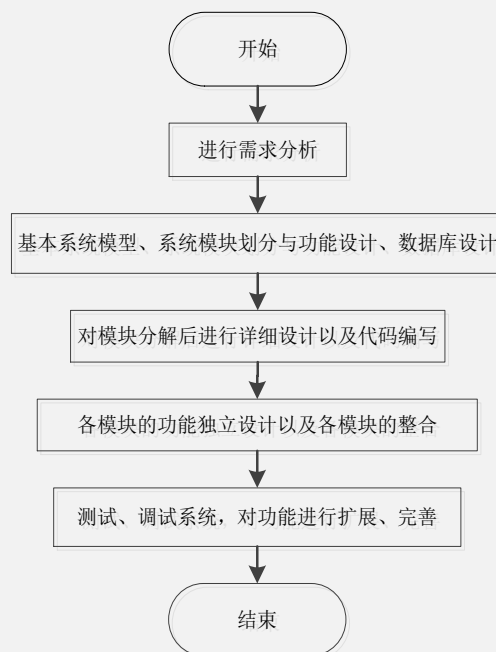


图 4-5 开发系统流程图

4.3 数据库设计

数据库是信息系统的基础和核心。数据库设计的好坏直接影响到信息系统开发的成败。创建数据库表首先确定实体的属性和实体之间的关系。根据关系创建一个数据表。

4.3.1 实体 ER 图

数据库是整个软件编程中最重要的一步，对于数据库问题主要是判定数据库的数量和结构公式的创建。展示系统使用的是 Mysql 进行对数据库进行管理，进行保证数据的安全性、稳定性等。

概念模型的设计是为了抽象真实世界的信息，并对信息世界进行建模。它是数据库设计的强大工具。数据库概念模型设计可以通过 E-R 图描述现实世界的概念模型。系统的 E-R 图显示了系统中实体之间的链接。而且 Mysql 数据库是自我保护能力比较强的数据库，下图主要是对数据库实体的 E-R 图：

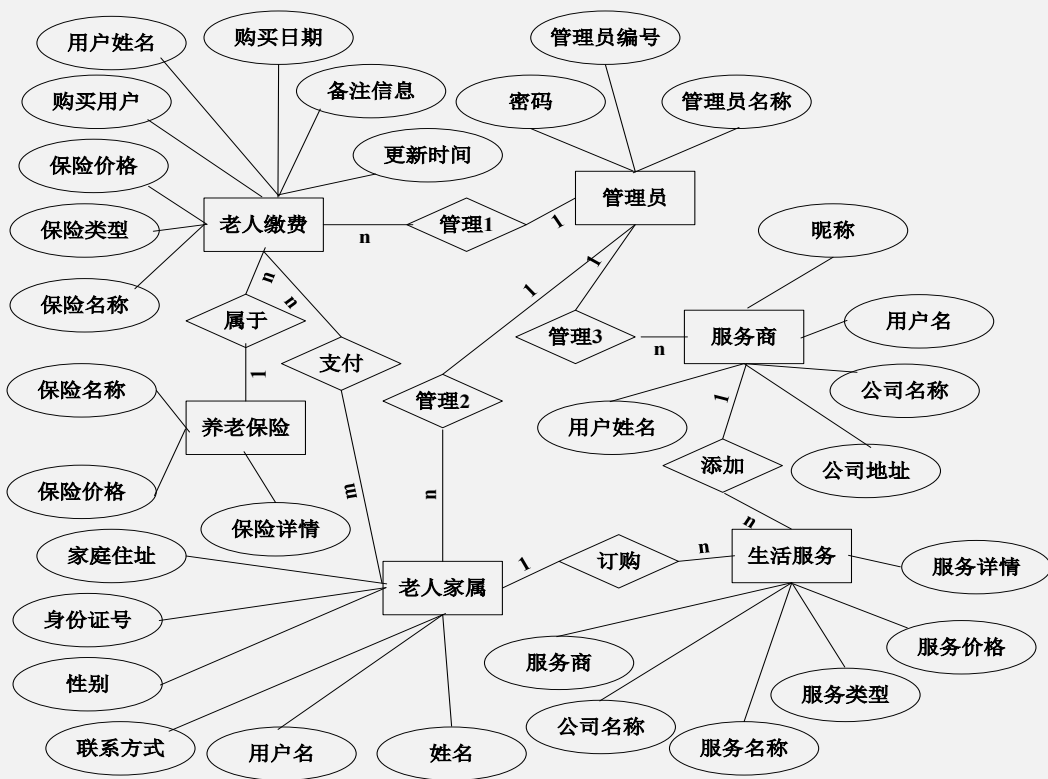


图 4-6 实体 E-R 图

这些功能可以充分满足社区养老保险系统小程序的需求。此系统功能较为全面如

下图系统功能结构如图 4-7 所示。

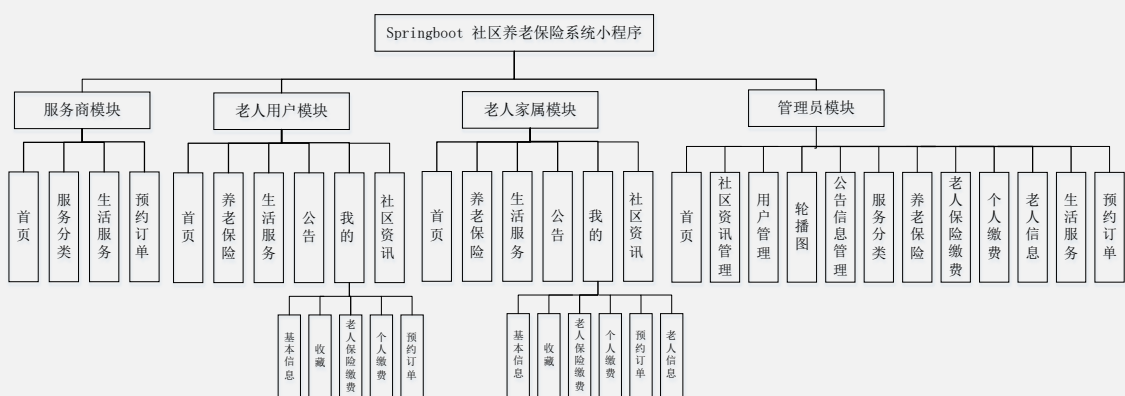


图 4-7 系统功能结构图

4.3.2 数据表

我们可以根据数据结构的详细分析要求，我们根据输入和输出数据量的要求进行分析，确定什么表表，结构之间的关系，我们可以验证，调整和完善，查询和浏览过程，可以实现数据库，以使用户对数据和功能有更多要求。

基于系统使用的数据库管理系统的特点，对数据库的概念模型进行了转换和构建。但是，这个系统只需要充分考虑社区养老保险系统小程序的功能，而且组织比较清晰。

表 access_token (登陆访问时长)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	token_id	int	10	0	N	Y		临时访问牌ID
2	token	varchar	64	0	Y	N		临时访问牌
3	info	text	65535	0	Y	N		
4	maxage	int	10	0	N	N	2	最大寿命：默认2小时
5	create_time	timestam p	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAM P	创建时间：
6	update_time	timestam p	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAM P	更新时间：
7	user_id	int	10	0	N	N	0	用户编号：

表 appointment_order (预约订单)

编号	名称	数据类型	长度			主键	默认值	说明
----	----	------	----	--	--	----	-----	----

				小 数 位	允 许 空 值			
1	appointment_order_id	int	10	0	N	Y		预约 订单 ID
2	order_number	varchar	64	0	Y	N		订单 编号
3	corporate_name	varchar	64	0	Y	N		公司 名称
4	service_name	varchar	64	0	Y	N		服务 名称
5	service_type	varchar	64	0	Y	N		服务 类型
6	service_price	varchar	64	0	Y	N		服务 价格
7	appointment_users	int	10	0	Y	N	0	预约 用户
8	user_name	varchar	64	0	Y	N		用户 姓名
9	elderly_users	int	10	0	Y	N	0	老人 用户
10	time_of_appointment	datetime	19	0	Y	N		预约 时间
11	appointment_notes	text	65535	0	Y	N		预约 备注
12	order_status	varchar	64	0	Y	N		订单 状态
13	pay_state	varchar	16	0	N	N	未支付	支付 状态
14	pay_type	varchar	16	0	Y	N		支付 类型:

								微信、支付宝、网银
15	recommend	int	10	0	N	N	0	智能推荐
16	create_time	datetime	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间
17	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间

表 article (文章：用于内容管理系统的文章)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	article_id	mediumint	8	0	N	Y		文章 id: [0,8388607]
2	title	varchar	125	0	N	Y		标题 [0,125]用于文章和 html 的 title 标签中
3	type	varchar	64	0	N	N	0	文章分类: [0,1000]用来搜索指定类型的文章
4	hits	int	10	0	N	N	0	点击数: [0,1000000000] 访问这篇文章的人次
5	praise_len	int	10	0	N	N	0	点赞数
6	create_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	创建时间:
7	update_time	timestamp	19	0	N	N	CURRENT_TIMESTAMP	更新时间:

8	source	varchar	255	0	Y	N		来源 [0,255]文章的出处
9	url	varchar	255	0	Y	N		

								来源地址： [0,255]用于跳转到发布该文章的网站
10	tag	varchar	255	0	Y	N		标签 [0,255]用于标注文章所属相关内容，多个标签用空格隔开
11	content	longtext	2147483647	0	Y	N		正文：文章的主体内容
12	img	varchar	255	0	Y	N		封面图
13	description	text	65535	0	Y	N		文章描述

表 article_type (文章分类)

编号	名称	数据类型	长度	小数位	允许空值	主键	默认值	说明
1	type_id	smallint	5	0	N	Y		分类 ID： [0,10000]
2	display	smallint	5	0	N	N	100	显示顺序： [0,1000] 决定分类显示的先后顺序
3	name	varchar	16	0	N	N		分类名称 [2,16]
4	father_id	smallint	5	0	N	N	0	上级分类 ID： [0,32767]
5	description	varchar	255	0	Y	N		

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/188077136013006124>