2.1 线性表的类型定义

2.2 线性表类型的实现

—顺序映象

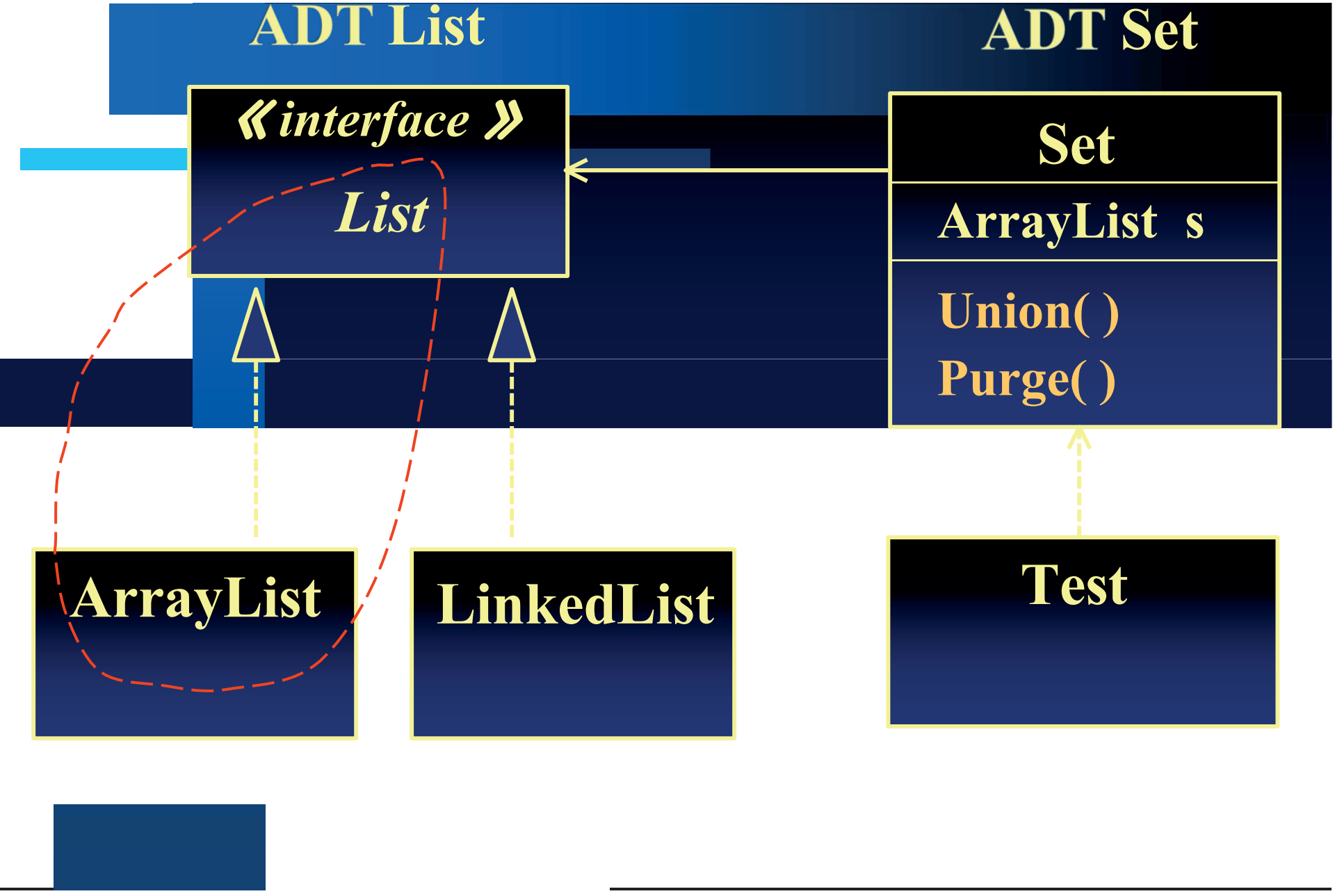
2.3 线性表类型的实现

2.4 一元多项式的表示

2.2 线性表类型的实现

—— 顺序映象

ADT List实现与应用的工程考虑



顺序映象

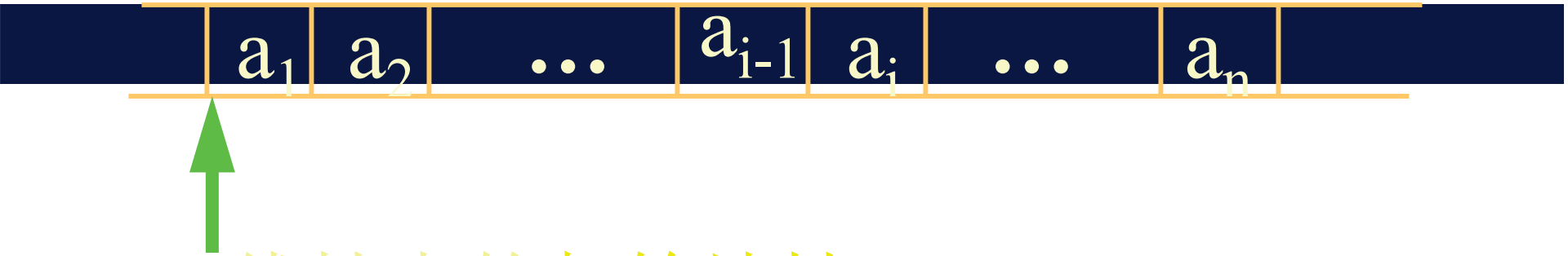
——以 x 的存储位置和 y 的存储位置之间某种关系表示逻辑关系<x,y>

最简单的一种顺序映象方法是：

使 y 的存储位置和 x 的存储位置相邻。

用 地址连续的存储单元

依次存放线性表中的数据元素



线性表的起始地址，

称作线性表的基地址

以 位置相邻”表示有序对$<a_{i-1}, a_i>$

即：$LOC(a_i) = LOC(a_{i-1}) + C$

一个数据元素所占存储量 ↑

所有数据元素的存储位置均取决于

第一个数据元素的存储位置

$$LOC(a_i) = LOC(a_1) + (i-1) \times C$$

↑ 基地址

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/196105001015010203