

一、选择题

1. 变量的指针，其含义是指该变量的\_\_\_\_\_.

- a)值
- b)地址
- c)名
- d)一个标志

2. 若有语句 `int *point,a=4;`和 `point=&a;`下面均代表地址的一组选项是\_\_\_\_\_.

- a)a,point,\*&a
- b)&\*a,&a,\*point
- c)\*&point,\*point,&a
- d)&a,&\*point ,point

3. 若有说明;`int *p,m=5,n;`以下正确的程序段的是\_\_\_\_\_.

- a)p=&n;
- b)p=&n;
- c)\*p=n;
- d)p=&n;
- \*p=n;
- \*p=m;

4. 以下程序中调用 `scanf` 函数给变量 `a` 输入数值的方法是错误的，其错误原因是\_\_\_\_\_.

```
main()
{
    int *p,*q,a,b;
    p=&a;
    printf( "input a:" );
    scanf( "%d",*p);
    □□
}
```

- a)\*p 表示的是指针变量 `p` 的地址
- b)\*p 表示的是变量 `a` 的值，而不是变量 `a` 的地址
- c)\*p 表示的是指针变量 `p` 的值
- d)\*p 只能用来说明 `p` 是一个指针变量

5. 已有变量定义和函数调用语句：`int a=25; print_value(&a);` 下面函数的正确输出结果是\_\_\_\_\_.

```
void print_value(int *x)
{ printf( "%d□",++*x);}
```

- a)23
- b)24
- c)25
- d)26

6.若有说明：`long *p,a;`则不能通过 `scanf` 语句正确给输入项读入数据的程序段是

- A) \*p=&a; , p);

```

B) p=(long *)malloc(8);           , p);
    , p=&a);
    , &a);

```

7. 有以下程序

```

#include<stdio.h>
main()
{ int m=1,n=2,*p=&m,*q=&n,*r;
  r=p;p=q;q=r;
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 1, 2, 1, 2                      B) 1, 2, 2, 1  
 C) 2, 1, 2, 1                      D) 2, 1, 1, 2

8. 有以下程序

```

main()
{ int a=1, b=3, c=5;
  int *p1=&a, *p2=&b, *p=&c;
  *p=*p1>(*p2);
}

```

执行后的输出结果是

- A) 1              B) 2              C) 3              D) 4

9. 有以下程序

```

main()
{ int a,k=4,m=4,*p1=&k,*p2=&m;
  a=p1==&m;
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )

- A) 4      B) 1      C) 0      D) 运行时出错, 无定值

10. 在 16 位编译系统上, 若有定义 `int a[]={10,20,30}, *p=&a;`, 当执行 `p++;` 后, 下列说法错误的是 ( )

- A) `p` 向高地址移了一个字节      B) `p` 向高地址移了一个存储单元  
 C) `p` 向高地址移了两个字节      D) `p` 与 `a+1` 等价

11.有以下程序段

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[3],b;  
b=p[5];
```

b 中的值是 ( )

- A)5      B)6      C)8      D)9

12.若有以下定义, 则对 a 数组元素的正确引用是\_\_\_\_\_.

```
int a[5],*p=a;
```

- a)\*&a[5]    b)a+2    c)\*(p+5)    d)\*(a+2)

13.若有以下定义, 则 p+5 表示\_\_\_\_\_.

```
int a[10],*p=a;
```

- a)元素 a[5]的地址                      b)元素 a[5]的值  
c)元素 a[6]的地址                      d)元素 a[6]的值

14.设已有定义: int a[10]={15,12,7,31,47,20,16,28,13,19}, \*p; 下列语句中正确的是 ( )

- A) for(p=a;a<(p+10);a++);  
B) for(p=a;p<(a+10);p++);  
C) for(p=a,a=a+10;p<a;p++);  
D) for(p=a;a<p+10; ++a);

15.有以下程序段

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{    int x[] = {10, 20, 30};  
    int *px = x;
```

```
    px = x;
```

```
    px = x;
```

```
    px = x;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )

- A) 11, 11, 11, 12, 12, 20, 20, 20      B) 20, 10, 11, 10, 11, 10, 11, 10  
C) 11, 11, 11, 12, 12, 13, 20, 20      D) 20, 10, 11, 20, 11, 12, 20, 20

16.设有如下定义:

```
int arr[]={6,7,8,9,10};
int *ptr;
ptr=arr;
*(ptr+2)+=2;
```

则程序段的输出结果为

A)8,10            B)6,8            C)7,9            D)6,10

17.若有定义:int a[]={2,4,6,8,10,12},\*p=a;则\*(p+1)的值是\_\_\_\_\_. \*(a+5)的值是\_\_\_\_\_.

18.若有以下说明和语句, int c[4][5],(\*p)[5];p=c;能正确引用 c 数组元素的是\_\_\_\_\_.

A) p+1    B) \*(p+3)    C) \*(p+1)+3    D) \*(p[0]+2))

19. 若有定义: int a[2][3],则对 a 数组的第 i 行 j 列元素地址的正确引用为\_\_\_\_\_.

a)\*(a[i]+j)    b)(a+i)    c)\*(a+j)    d)a[i]+j

20. 若有以下定义:int a[2][3]={2,4,6,8,10,12}; 则 a[1][0]的值是\_\_\_\_\_. (\*(a+1)+0)的值是\_\_\_\_\_.

21.有以下定义

```
char a[10],*b=a;
```

不能给数组 a 输入字符串的语句是 ( )

A)gets(a)    B)gets(a[0])    C)gets(&a[0]);    D)gets(b);

22.下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_.

a)cde    b)字符'c'    c)字符'c'的地址    d)无确定的输出结果

23.以下程序段中, 不能正确赋字符串 (编译时系统会提示错误) 的是 ( )

24.设已有定义

下列程序段中正确的是 ( )

A) char a[11], \*p; strcpy(p=a+1,&st[4]);



```

main()
{

    s1+=2;s2+=2;

}

```

- a)正数    b)负数    c)零    d)不确定的值

30.有以下程序

```

void f(int *x,int *y)
{
int t;
t=*x;*x=*y;*y=t;
}
main()
{
int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},i,*p,*q;
p=a;q=&a[7];
while(*p!=*q){f(p,q);p++;q--;}
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 8,2,3,4,5,6,7,1, B) 5,6,7,8,1,2,3,4,  
C) 1,2,3,4,5,6,7,8, D) 8,7,6,5,4,3,2,1,

31. 已定义以下函数

```

fun (int *p)
{return *p; }

```

该函数的返回值是

- A) 不确定的值                      B) 形参 p 中存放的值  
C) 形参 p 所指存储单元中的值      D) 形参 p 的地址值

32. 有以下程序

```

int f(int b[][4])
{ int i,j,s=0;
  for(j=0;j<4;j++)
  { i=j;
    if(i>2) i=3-j;
    s+=b[i][j];
  }
return s;
}
main()

```

```
{ int a[4][4]={{1,2,3,4},{0,2,4,5},{3,6,9,12},{3,2,1,0}};
}
```

执行后的输出结果是

A) 12          B) 11          C) 18          D) 16

33.若有以下函数首部

```
int fun(double x[10], int *n)
```

则下面针对此函数的函数声明语句中正确的是

A) int fun(double x, int \*n);          B) int fun(double , int );  
C) int fun(double \*x, int n);          D) int fun(double \*, int \*);

34.有以下程序

```
void sum(int *a)
{ a[0]=a[1];}
main( )
{ int aa[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
for(i=2;i>=0;i--) sum(&aa[i]);
}
```

执行后的输出结果是 ( )

A)4      B)3      C)2      D)1

35.下段代码的运行结果是:

```
int main()
{
char a;
char *str=&a;

printf(str);
return 0;
}
```

A)hello    B)null    C)h    D)发生异常

36.下段程序的运行结果是 :

```
void main()
{
char *p,*q;

q = p = str;
p++;
print(q);
print(p);
}
```

```
void print(char *s)
{
printf( "%s",s);
}
```

- A)H e
- B>Hello, World ello, World
- C>Hello, World Hello, World
- D)ello, World ell, World

37.有以下程序

```
void fun(char *c,int d)
{
*c=*c+1;
d=d+1;

}

void main()
{
char a='A',b='a';
fun(&b,a);

}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) B,a,B,a
- B) a,B,a,B
- C) A,b,A,b
- D) b,B,A,b

38、下面选项属于函数指针的是：

- A、(int\*)p(int, int)
- B、int \*p(int, int)
- C、两者都是
- D、两者都不是

39、若有函数 max(a,b)，并且已使函数指针变量 p 指向函数 max，当调用该函数时，正确的调用方法是\_\_\_\_\_。

- A)(\*p)max(a,b);
- B)\*pmax(a,b);
- C)(\*p)(a,b);
- D)\*p(a,b);

40、下面几个选项中的代码能通过编译的是：

```
A)int* fun()
{
int s[3]={1,3,4};;
return s;
}
```

```
int main()
{
int * result;
result = fun();
}
```



```
        for(int i =0;i<3;i++)

        return 0;
}
```

```
B)int& fun()
{
    int s[3]={1,3,4};;
    return s;
}
```

```
int main()
{
    int * result;
    result = fun();
    for(int i =0;i<3;i++)

    return 0;
}
```

```
C)int* fun()
{
    int s[3]={1,3,4};;
    return &s;
}
```

```
int main()
{
    int * result;
    result = fun();
    for(int i =0;i<3;i++)

    return 0;
}
```

```
D)int& fun()
{
    int s[3]={1,3,4};;
    return &s;
}
```

```
int main()
{
    int * result;
    result = fun();
    for(int i =0;i<3;i++)
```

```
    return 0;
}
```

41

- A)int \*p[2];            B)int (\*p)[2];  
C)typedef int\* intPtr;   intPtr p[2];  
D)A 和 B  
E)A 和 C  
F)B 和 C

42、下面代码能通过编译的是：

A)int main()  
{  
    int a[3]={1,2,3};  
    int \*b[3]={&a[1],&a[2],&a[3]};  
    int \*\*p = b;  
    return 0;  
}

B)int main()  
{  
    int a[3]={1,2,3};  
    int \*b[3]={a[1],a[2],a[3]};  
    int \*\*p = b;  
    return 0;  
}

C)int main()  
{  
    int a[3]={1,2,3};  
    int \*b[3]={&a[1],&a[2],&a[3]};  
    int \*p = b;  
    return 0;  
}

D)int main()  
{  
    int a[3]={1,2,3};  
    int \*b[3]={&a[1],&a[2],&a[3]};  
    int \*p = &b;  
    return 0;  
}

43            int \*pa[5]; 下列描述中正确的是\_\_\_\_\_.

- A) pa 是一个指向数组的指针，所指向的数组是 5 个 int 型元素  
B) pa 是一个指向某数组中第 5 个元素的指针，该元素是 int 型变量  
C) pa [5]表示某个元素的第 5 个元素的值

5 个元素的指针数组，每个元素是一个 int 型指针

44  $0 \leq i < 4$ ，则不正确的赋值语句是\_\_\_\_\_.

`int b[4][6], *p, *q[4];`

- A) `q[i] = b[i];`                      B) `p = b;`  
C) `p = b[i]`                          D) `q[i] = &b[0][0];`

45、若要对 a 进行++ 运算，则 a 应具有下面说明\_\_\_\_\_.

- A) `int a[3][2];`                      B) `char *a[ ] = { 12, "ab" };`  
C) `char (*a)[3];`                    D) `int b[10], *a = b;`

46、若有以下说明语句：

```
char *language[ ] = { "FORTRAN", "BASIC", "PASCAL", "JAVA", "C" };  
char **q;
```

```
q = language + 2;
```

则语句 `printf( "%o", *q)` 输出的是\_\_\_\_\_.

- A) `language[2]` 元素的地址；  
B) 字符串 PASCAL  
C) `language[2]` 元素的值，它是字符串 PASCAL 的首地址  
D) 格式说明不正确，无法得到确定的输出

47、若有以下程序：

```
void main()  
{
```

```
    char **ptr = a;
```

```
}
```

这段程序的输出是 ( )

- A) I 1  
B) o o  
C) o love  
D) I love

## 二、程序题

- 1、计算字符串中子串出现的次数。要求:用一个子函数 `subString()` 实现,参数为指向字符串和要查找的子串的指针,返回次数。
- 2、加密程序:由键盘输入明文，通过加密程序转换成密文并输出到屏幕上。算法：明文中的字母转换成其后的第 4 个字母,例如，A 变成 E(a 变成 e)，Z 变成 D,非字母字符不变；同时将密文每两个字符之间插入一个空格。例如，China 转换成密文为 G l m r e。要求：在函数 `change` 中完成字母转换，在函数 `insert` 中完成增加空格，用指针传递参数。
- 3、字符替换。要求用函数 `replace` 将用户输入的字符串中的字符 t(T)都替换为 e(E)，并返回替换字符的个数。

- 5、有 5 个字符串，首先将它们按照字符串中的字符个数由小到大排列，再分别取出每个字符串的第三个字母合并成一个新的字符串输出(若少于三个字符的输出空格)。要求：利用字符串指针和指针数组实现。
- 6、定义一个动态数组，长度为变量  $n$ ，用随机数给数组各元素赋值，然后对数组各单元排序，定义 `swap` 函数交换数据单元，要求参数使用指针传递。
- 7、实现模拟彩票的程序设计：随机产生 6 个数字，与用户输入的数字进行比较，输它们相同的数字个数（使用动态内存分配）。

题号	答案
1.	B
2.	D
3.	D
4.	B
5.	D
6.	A
7.	B
8.	C
9.	C
10.	A
11.	D
12.	D
13.	A
14.	B
15.	A
16.	D
17.	4, 12
18.	D
19.	D
20.	8, 8
21.	B
22.	C
23.	C
24.	A
25.	D
26.	B
27.	C
28.	D
29.	B

31.	C
32.	D
33.	D
34.	A
35.	D
36.	B
37.	D
38.	D
39.	C
40.	A
41.	E
42.	A
43.	D
44.	B
45.	D
46.	C
47.	C

---

如果下文你不需要，可以下载后编辑删除，谢谢！

- 1 工程概况
- 2、 编制说明及编制依据
- 3、 主要施工方法及技术措施
  3. 1 施工程序
  3. 2 施工准备
  3. 3 定位放线
  3. 4 土方开挖
  3. 5 卵石路基施工
  3. 6 天然砾基层施工
  3. 7 高强聚酯土工格楞
  3. 8 水泥稳定砂砾基层施工
  3. 9 路缘石施工
  3. 10 玻璃纤维土工格栅施工
  3. 11 沥青面层施工
  3. 12 降水施工
- 4、 质量控制措施

雨季施工安排

## 6、 安全技术措施

### 1. 工程概况

本项目建设的厂址位于新疆石河子市。工程场地位于石河子高新技术开发区经七路西。场地原为麦田，地势南高北低。厂区道路连通各装置区域，并与经七路相连。

#### 编制说明及编制依据

为保质按时顺利完成厂区道路，根据工程施工招标文件、设计施工图，以及现场实际场地，并结合我公司多年来的现场施工经验编制此方案。

#### 规范及标准：

《沥青路面施工技术质量规范》 JTG F40-2004

《工程测量规范》 GB50026-2007

《建筑施工安全检查标准》 JGJ59-1999；

### 3. 主要施工方法及技术措施

#### 施工程序

降水——施工测量——土方开挖——路基（卵石）整平——机械压实——天然砂砾基层——机械压实——高强聚酸土工格楞——浆砌卵石立缘石基础——水泥砂浆勾缝——天然砂砾基层——机械压实——安装路缘石——水泥稳定砂砾底基层——玻璃纤维土工格楞——粗粒式沥青混凝土面层——中粒式沥青混凝土面层

### 3.2 施工准备

熟悉图纸及规范，做好技术交底工作。按图纸范围确定施工范围，标出外框范围线，清出障碍物。联系施工需用材料、机械的进场工作。根据业主提供的平面控制坐标点与水准控制点进行引测。根据施工图规定的道路工程坐标点，进行测量放样的业内复合计算。

### 3.3 定位放线

根据现场实际情况，在道路两侧沿线间隔 50m 左右布置测量控制桩，轴线定位（坐标）桩与高程测量控制桩合用。控制点沿道路中心线两侧交错间隔布置，形成多个控制体系，同时控制桩做醒目标志，以防在施工过程中被碰动。土方施工后，测量人员应及时重新放线，路基处理后，应在路基上测定路面中心线、边界线以及标高控制点。

其基本步骤为：校验路基轴线控制桩；合格后，根据轴线控制桩详细放出路边线以及设置标高控制桩。

放线自检和业主监理验收后方可使用。验线允许偏差根据规范规定。

### 3.4 土方开挖

施工方法：在施工测量放线确定基础位置，经检查复核无误后，作为施工控制的依据，并经过监理确认后，即可进行基础土石方的开挖。

主要施工机具：挖掘机、装载机、尖、平头铁锹等。

#### 3.4.1 作业条件：

土方开挖前，应摸清地下管线等障碍物，以及地下水位等情况，并应将施工区域内的地下障碍物清除和处理完毕。

道路的定位控制线（桩），标准水平桩及基槽的灰线尺寸，必须经过共同检验合格，并办完预检手续。考虑在机械无法作业的部位和修整边坡坡度采用人工进行施工。熟悉图纸，做好技术交底。索取地勘资料及



气象资料。

夜间施工时，应合理安排工序，防止错挖或超挖。施工场地应根据需要安装照明设施，在危险地段应设置明显标志。

### 3.4.2挖土方流程：

确定开挖的顺序和坡度→沿灰线切出槽边轮廓线→分层开挖→修整槽边→清底。

#### (1) 基地坡度剖面图：

现场土质为粉质粘土,开挖深度不超过 1.5m 可不放坡,不加支撑,挖深度超过 1.5m 必须放坡,放坡坡度为 1:0.75

#### (2) 开挖基槽：

采用反铲挖土机开挖基槽从槽的端头,以倒退行驶的方法进行开挖,将土方甩到基槽两侧,应保证边坡的稳定。场地以下耕织土层直接清理现场,剩余好土回填基槽使用。

#### (3) 施工要求：

基坑（槽）开挖后，不得直接开挖至设计底标高，避免机械开挖扰动地基土层。在挖到距槽底 20cm 以内时，测量放线人员应配合抄出距槽底 20cm 水平线，并在槽壁上每隔 3~5m 钉水平标高小木桩或短钢筋，在挖至接近槽底标高时 0.2m 时，用尺或事先量好的 20cm 标准尺杆，随时以小木桩校核槽底标高。最后由两端轴线（中心线）引桩拉通线，检查距槽边尺寸，确定槽宽标准，据此修整基槽，最后人工清除槽底土方。

土方开挖时应注意边坡稳定。严禁切割坡脚，以防导致边坡失稳，当边坡坡度陡于五分之一，或在软土地段，不得在挖土上侧堆土。必要时可适当放缓边坡或设置支撑。施工时，应加强对边坡、支撑、土堤等的检查。同时应注意基坑边沿控制线好其他单位设施，避免损伤。

夜间施工时，应有足够的照明设备，在危险地段应设置明显标志，并要合理安排开挖顺序，防止错挖、超挖。

雨期施工在开挖基坑（槽）时，应注意边坡稳定，必要时可适当放缓边坡坡度，防止地面水流入。坚持对边坡进行检查，发现问题要及时处理。

#### （4）应注意控制的质量问题

**基础底部土方超深开挖：**开挖基坑（槽）或管沟均不得超过基底标高。如个别地方超挖时，其解决方法应取得设计单位的同意，不得私自处理。基坑开挖中如遇局部地基问题，施工方应及时通知有关各方人员现场共同协商处理，未得到各方任何之前，不得擅自处理。基坑开挖并清理完，经钎探（根据当地监理、质检部门要求）和验槽合格后，方可进行下道工序的施工。

**基底未能得到保护：**基坑（槽）开挖后应尽量减少对基础底部基土的扰动。如基础不能及时施工时，可在基底标高以上留出0.3m厚土层，待做基础时再挖掉。**开挖尺寸不足：**基坑（槽）或管沟底部的开挖宽度，除结构宽度外，应根据施工需要增加工作面宽度。如排水设施、支撑结构所需的宽度，在开挖前均应考虑。基坑（槽）边坡不直不平，基底不平：应加强检查，随挖随修，并要认真验收。

### 3.5 卵石路基基层施工

路基施工是道路施工重点，必须将原地面上各种杂物清除，保证填土表面无积水。

对于压路机不能压到的地方，采用夯机夯实或者人工夯实。

厂区道路路基密实度不小于96%，经检测合格后方可进行后续施工。本工程采用200厚卵石基层，基层每边比基础宽出270mm，自卸汽车倒至基槽漂石，反铲挖掘机整平后，压路机压实。

#### 3.5.1 材料

卵石：采用粒径100-200mm卵石做为底基层。上层为天然砂砾，水

泥稳定砂砾层及粗，中式沥青面层。

### 3.5.2 施工方法

#### (1) 施工测量

施工前对下承层按质量验收标准进行验收之后，恢复中线，直线段每20m设一桩，并在两侧路面边缘0.3-0.5m处设标志桩，在标志桩上用记号笔标出漂石基层边缘设计标高。

#### (2) 整平

卵石入槽后，挖掘机倒退法整平。进行分层施工，基层的设计厚度为200mm根据现场实际情况，基底土方含水率较大，为了保证第一层漂石整体均匀性，防止地基翻浆，第一层漂石虚铺厚度400mm碾压整平后，直接回填天然砂砾，分层碾压至设计标高。

#### (3) 试验取样

选择资质符合要求的试验室进行戈壁分层碾压取样试验。现场取样每层天然砂砾碾压完成后，由监理单位见证试验室现场对戈壁取样，压实系数要求不小于0.96。取样要求，每1000平方取样两点，不足1000平方时按两点取样。

### 3.6 天然砂砾路基施工

天然砂砾应平铺整平后，进行机械碾压。压路机采用18t内震式。碾压时先轻后重，先慢后快。直线段，由两侧路肩向路中心碾压，平曲线段由内侧向外侧进行碾压。碾压时，主碾重叠不小于30cm。

压路机的碾压速度，头两遍采用1.5-1.7Km/h，以后采2.0-2.5Km/h。在规定的时间内碾压到要求的压实度，达到没有明显的轮迹。碾压过程中，如有“弹簧”、松散、起皮等现象，铲除换填，使其达到质量要求。分段施工时，上下两层接缝距离为500mm接缝处夯压密实。

### 3.7 高强聚酯土工格楞

土工格栅选取用聚酯涤纶纤维为原料。采用经编定向结构，织物中的经纬向纱线相互间无弯曲状态，交叉点用高强纤维长丝捆绑结合起来，形成牢固的结合点，充分发挥其力学性能，高强聚酯土工格栅具有抗拉强度高，延伸力小，抗撕力强度大，纵横强度差异小，耐紫外线老化、耐磨损、耐腐蚀、质轻、与土或碎石嵌锁力强，对增强土体抗剪及补强提高土体的整体性与荷载力，具有显著作用。

土工格栅施工要点：

1、施工场地：要求压实平整、呈水平状、清除尖刺突起物。

2、格栅铺设：在平整压实的场地上，安装铺设的格栅其主要受力方向（纵向）应垂直于路堤轴线方向，铺设要平整，无皱折，尽量张紧。用插钉及土石压重固定，铺设的格栅主要受力方向最好是通长无接头，幅与幅之间的连接可以人工绑扎搭接，搭接宽度不小于10cm。如设置的格栅在两层以上，层与层之间应错缝。大面积铺设后，要整体调整其平直度。当填盖一层土后，未碾压前，应再次用人工或机具张紧格栅，力度要均匀，使格栅在土中为绷直受力状态。

3、填料的摊铺和压实：当格栅铺设定位后，应及时填土覆盖，裸露时间不得超时48小时，亦可采取边铺设边回填的流水作业法。先在两端摊铺填料，将格栅固定，再向中部推进。碾压的顺序是先两侧后中间。碾压时压轮不能直接与筋材接触，未压实的加筋体一般不允许车辆在上面行驶，以免筋材错位。分层压实度为20-30cm。压实度必须达到设计要求，这也是加筋土工程的成败关键。

4、防排水措施：在加筋土工程中，一定要作好墙体内外的排水处理；要做好护脚，防冲刷；在土体内要设置滤、排水措施。

### 3.8 水泥稳定砂砾基层施工

1. 摊铺混合料前，要清扫砂砾基层，垫层上不能有杂物。要严格检

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/198105075110006133>