

第二章:C语言概述

1. 以下 (错误!) 是不正确的转义字符.

A. '\\\ ' B. '\ ' C. '\020\ ' D. '\0\ '

2. 构成C语言程序的基本单位是(错误!)。

A. 函数 B. 变量 C. 子程序 D. 语句

3. C语言规定:在一个源程序中, main()函数的位置 (C)。

A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数后面

C. 可以任意 D. 必须在最后

4. 为求出return语句返回计算100!的结果, 此函数的类型说明应为 (D)。

A. int B. long C. unsigned long D. 选项A, B, C. 都不对: ABC的数值范围都不够

5. C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成, 且第一个字符(C)。

A. 必须为字母

B. 必须为下划线

C. 必须为字母或下划线

D. 可以是字母、数字和下划线中的任意一种

6. 以下选项中合法的用户标识符是 (D)。

A. int B. a# C. 5mem D. _243

7. C语言中的简单数据类型有(C)。

A. 整型、实型、逻辑型 B. 整型、字符型、逻辑型

C. 整型、实型、字符型 D. 整型、实型、字符型、逻辑型

8. 以下选项中不正确的整型常量是 (B)。

A. -37 B. 32, 758 C. 326 D. 6

9. 以下选项中合法的C语言字符常量是 (A)。

A. '\t' B. "A" C. 67 D. A

10. 以下选项中不正确的实型常量是(A)。

A. 123 B. 1e4 C. 3.640E-1 D. 0.35

11. 以下选项中合法的C语言赋值语句是(D)。

A. a=b=34 B. a=34, b=34 C. --i; D. m= (int) (x+y);

12. 设int类型的数据长度为两个字节, 则unsigned int类型数据的取值范围是 (B)。

A. 0~255 B. 0~65535 C. -32768~32767 D. -256~255

(原先给的答案很多错误)

第三章：运算符与表达式

1. 以下叙述中不正确的是 (B)。

A. 在C程序中, %是只能用于整数运算的运算符

B. 在C程序中, 无论整数还是**实数**, 都能准确无误地表示

C. 若a 是实型变量, C程序中a=20是正确的, 因此实型变量允许被整型数赋值

D. 以上表述都是正确的

2. 若变量x、y、z均为double类型且已正确赋值, 不能正确表示 $x/y \times z$ 的C语言表达式是(A).

A. $x/y*z$ B. $x * (1/(y * z))$ C. $x/y * 1/z$ D. $x/y/z$

3. 设a、b、c、d、m、n均为 int型变量, 且a=5, b=6, c=7, d=8, m=2, n=2, 则逻辑表达式(m=a>b) && (n=c>d) 运算后, n的值为 (C)。

A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

4. 设w、x、y、z、m均为int型变量, 有如下程序段:

```
w=1; x=2; y=3; z=4;
```

```
m=(w<x) ? w: x; m= (m <y) ? m: y; m= (m <z) ?m: z;
```

则该程序运行后, m的值是(D)。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

5. 以下程序的输出结果是 (C)。

```
#include <stdio. h>
```

```
main ( )
```

```
{ int a=5, b=4, c=6, d;
```

```
printf ("%d\n",d=a > b?(a > c? a: c) :(b));
```

```
}
```

A. 5 B. 4 C. 6 D. 不确定

6. 在C语言中, 如果下面的变量都是int类型, 则输出的结果是(A) .

```
sum=pad=5; pad=sum++ , pad++ , ++pad;
```

```
printf("%d\n",pad);
```

A. 7 B. 6 C. 5 D. 4

7. 以下程序的输出结果是(B)。

```
#include <stdio. h>

main( )

{int i=010 , j=10;

printf(“%d,%d\n”,++i ,j——);

}
```

A.11,10 B. 9,10 C.010, 9 D. 10,9

8.已知int i; float f;, 由以下选项中正确的语句是 (D).

A. (int f) %i; B. int(f) %i; C. int(f%i); D.(int)f%i;

9.若有定义: int x=3 , y=2; float a=2. 5 , b=3. 5; 则下面表达式的值为 (B)。

$(x+y)\%2+(int) a/ (int) b$

A.1. 0 B. 1 C.2. 0 D.2

10. 假设所有变量均为整型, 则表达式 (a=2, b=5, a++, b++,a+b)的值为 (C)。

A. 7 B.8 C. 9 D.10

11.若有定义"int x=1,y=1;", 表达式(! x| y——) 的值是(B)。

A. 0 B. 1 C.2 D. -1

12.有以下程序:

```
main( )

{unsigned char a,b, c;

a=0x3;

b=a | 0x8;

c=b <<1;

printf (”%d %d\n”,b,c);

}
```

程序运行后的输出结果是 (D)。

A. —1112 B.-6—13 C. 1224 D. 1122

13. 若已定义x和y为double类型, 则表达式x=1, y=x+3/2 的值是 (C)。

A.1 B.2 C.2.0 D. 2.5

14. 执行以下程序段后, c3的值为(A)。

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

A. 0 B. 0.5 C. 1 D. 2

15. 以下程序的输出结果是 (D)。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{int y=3,x=3,z=1;
```

```
printf ("%d %d\n", (++x, y++), z+2);
```

```
}
```

A.34 B.42 C. 43 D.33

第四章：基本语句

1. 以下选项中不是C语句的是___C___。

A) {int i;i++; printf ("%d\n",i); } B) ;

C) a=5,c=10 D) { ; }

2. 执行以下程序时输入1234567, 程序的运行结果为___B___。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int x,y;  
scanf ("%2d%2ld",&x,&y);  
printf("%d\n",x+y);  
}
```

A) 17 B) 46 C)15 D)9

3. 若有定义char a; int b;float c;double d; 则表达式a*b+c-d结果为型___A___。

A)double B)int C) float D) char

4. 若有定义int a, b;, 则用语句scanf ("%d%d",&a, &b); 输入a, b的值时, 不能作为输入数据分隔符的是___A___。

A) , B)空格 C)回车 D)【Tab】键

5. 运行下面的程序, 如果从键盘上输入:

```
ab <回车>
```

```
c <回车>
```

```
def <回车>
```

则输出结果为___C___。

```
#define N 6
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main ()
```

```

{   char  c [N];
    int   i=0;
    for ( ; i<N; c [i] =getchar (), i++);
    for ( i=0; i<N;i++) putchar (c [i]);   printf("\n") ;
}

```

A)

a
b
c
d
e
f

B)

a
b
c
d

C)

ab
c
d

D) abcdef

6. 以下程序的输出结果是__A__.

```

#include <stdio. h>
main ()
{   printf("%f",2.5+1*7%2/4);
}

```

A) 2. 500000 B) 2.750000 C) 3. 375000 D) 3.000000

7. 根据定义和数据的输入方式, 输入语句的正确形式是__B__.

已有定义: float f1, f2;

数据的输入方式:4.52

3. 5

A) scanf ("%f, %f",&f1, &f2); B) scanf("%f%f", &f1,&f2);
C) scanf ("%3. 2f%2.1f",&f1,&f2); D) scanf ("%3. 2f, %2.1f", &f1,&f2);

8. 以下程序不用第3个变量, 实现将两个数进行对调的操作, 请填空。

```

#include <stdio. h>

```

```

main()

```

```

{   int a, b ;
    scanf ( "%d%d",&a,&b);
    printf("a=%d b=%d",a , b) ;
    a=a+b ; b=a-b ; a=__B__ ;
    printf ( "a=%d b=%d\n",a , b) ;
}

```

A) a+b B)a—b C) b*a D)a/b

第五章：选择结构

1. 以下选项中, 能正确表示 $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ 的关系表达式是__D__.

A) a) =10 or a<=0 B)a) =10|a<=0C)a) =10&&a<=0 D) a) =10 ||a<=0

2. 假定所有变量均已正确定义, 下列程序段运行后x的值是__B__.

a=b=c=0; x=35;

if(! a) x--;

else if (b);

if (c) x=3;

else x=4;

A)34 B)4 C)35 D) 3

3.以下程序的输出结果__A__。

```
#include <stdio.h>
```

```
main ()
```

```
{ int a,b, c=246;
```

```
  a=c/100%9;
```

```
  b=(—1)&&(-1) ;
```

```
  printf("%d, %d\n", a,b);
```

```
}
```

A)2,1 B)3, 2 C) 4, 3 D) 2, -1

4. .已知a=1、 b=3、 c=5、 d=5， 下列程序段运行后， x的值是__B__。

```
if (a < b)
```

```
  if(c < d)x=1;
```

```
  else
```

```
    if(a<c)
```

```
      if (b<d) x=2;
```

```
      else x=3;
```

```
    else x=6;
```

```
else x=7;
```

A) 1 B) 2 C)3 D)6

5. 能正确表示a和b同时为正或同时为负的表达式是__D__。

A) (a>=0 | | b) =0) && (a<0| | b<0) B) (a) =0& &b>=0)&&(a<0&&b<0)

C)(a+b) > 0) && (a+b <=0) D)a * b) 0

6. 以下程序的输出结果是__C__。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=-1, b=1;
```

```
  if(++a < 0) && ! (b-- <=0))
```

```
  printf ("%d %d\n", a, b);
```

```
  else
```

```
  printf("%d %d\n", b, a);
```

```
}
```

A) -11 B) 01 C) 10 D)00

7. 下列关于switch语句和break语句的结论中， 正确的是__B__。

A) break语句是switch语句中的一部分

B) 在switch语句中可以根据需要使用或不使用break语句

C) 在switch语句中必须使用break语句

D) break语句只能用于switch语句中

8. 若有定义int a=1, b=0;， 则执行以下语句后， 输出为__B__。

```
switch(a)
```

```
{ case 1:
```

```
  switch (b)
```

```
  { case 0: printf ("* *0**"); break;
```

```
    case 1: printf ("**1* *"); break;
```

```
  }
```

```
  case 2: printf ("* *2**"); break;
```

```
}
```

A) * *0* *

B) * *0* * * *2* *

C) * * 0 * * * * 1 * * ** 2 * * D) 有语法错误

9. 以下程序的输出结果是__A__。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=1,a=0,b=0;
    switch (x)
    {
        case 0: b++;
        case 1: a++;
        case 2: a++; b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a, b);
}
```

A) a=2, b=1 B) a=1, b=1 C) a=1, b=0 D) a=2, b=2

10. 以下程序的输出结果是__C__。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=12,b=5, c=-3;
    if(a > b)
    if(b < 0) c=0;
    else c++;
    printf ("%d\n", c);
}
```

A) 0 B) 1 C) -2 D) -3

11. 阅读以下程序:

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if (x--<5) printf ("%d", x);
    else printf ("%d", x++);
}
```

程序运行后, 如果从键盘输入5, 则输出结果是__B__。

A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

12. 两次运行下面的程序, 如果从键盘上分别输入6和4, 则输出的结果是__A__。

```
#include <stdio.h>
main ( )
{
    int x;
    scanf("%d", &x);
    if (x++ > 5) printf("%d", x);
    else printf("%d\n", x--);
}
```

A) 7和5 B) 6和3 C) 7和4 D) 6和4

第6章循环结构

1. 在while (x) 语句中的x与下面条件表达式等价的是。D

A) x==0 B) x==1 C) x! =1 D) x!=0

2. 以下程序的输出结果是。D

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int k, j, m;
    for (k=5; k >=1; k--)
    {
        m=0;
        for (j=k; j<=5; j++)
            m=m+k*j;
    }
}
```

```
printf ("%d\n", m);  
}
```

A) 124 B) 25 C) 36 D) 15

3. 以下程序的输出结果是. D

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ int x=10,y=10,i;  
  for (i=0;x > 8;y=++i)  
    printf ("%d %d",x--, y) ;  
}
```

A) 10 1 9 2 B) 9 8 7 6 C) 10 9 9 0 D) 10 10 9 1

4. 以下程序的输出结果是. A

```
a=1;b=2; c=2;  
while (a < b < c) {t=a; a=b; b=t; c--;}  
printf ("%d, %d, %d",a,b,c);
```

A) 1, 2, 0 B) 2, 1, 0 C) 1, 2, 1 D) 2, 1, 1

5. 以下for循环体的执行次数是. C

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ int i, j;  
  for (i=0, j=1; i <=j+1; i+=2, j--) printf("%d\n", i);  
}
```

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

6. 有以下程序:

```
#include <stdio.h>  
main ()  
{ int n=9;  
  while (n>6) {n--; printf ("%d", n);}  
}
```

该程序段的输出结果是. B

A) 987 B) 876 C) 8765 D) 9876

7. 有以下程序段:A

```
int k=0;  
while(k=1)k++;  
while 循环执行的次数是.
```

A) 无限次 B) 有语法错, 不能执行 C) 一次也不执行 D) 执行一次

8. 以下程序中, while循环的循环次数是. D

```
#include <stdio.h>  
main ()  
{ int i=0;  
  while (i < 10)  
  { if(i<1) continue;  
    if(i==5) break;  
    i++;  
  }  
  ...  
}
```

A) 1 B) 10
C) 6 D) 死循环, 不能确定次数

9. 以下程序的输出结果是. B

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ int i=0,a=0;  
  while (i<20)  
  { for (; )
```



```

        {   if( (i%10) ==0) break;
            else i--;
        }
        i+=11;a+=i;
    }
    printf ("%d\n",a);
}

```

A)21 B) 32 C)33 D) 11

10.语句while(! E); 中的条件! E等价于。A

A) E==0 B) E!=1 C)E!=0 D)~E

11. 以下的for循环。C

```
for (x=0, y=0; (y!=123) &&(x<4); x++ );
```

A)是无限循环 B)循环次数不定

C) 循环执行4次 D)循环执行3次

12. 执行以下程序段的结果是。B

```
int x=23;
do
{   printf ("%d", x--);
} while(!x);

```

A)打印出321 B)打印出23

C) 不打印任何内容 D)陷入死循环

第7章：数组

1. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   char a[ ] = { 'a', 'b', 'c','d', 'e', 'f', 'g','h','\0' } ;
    int i,j;
    i=sizeof(a);   j=strlen(a);
    printf("%d,%d\n", i,j);
}

```

程序运行后的输出结果是。D

A)9, 9 B)8, 9 C) 1, 8 D)9, 8

2. 以下程序中函数reverse()的功能是将a所指数组中的内容进行逆置存放。

```

#include <stdio.h>
void reverse (int a [ ], int n)
{   int i, t;
    for (i=0; i<n/2; i++)
        { t=a[i]; a[i] =a[n-1-i] ;a[n-1-i]=t;}
}
main()
{   int b[10] = {1, 2,3, 4,5, 6,7, 8,9, 10}; int i,s=0;
    reverse(b, 8);
    for (i=6; i<10;i++) s+=b [i];
    printf("%d\n", s) ;
}

```

则程序运行后的输出结果是。A

A)22 B)10 C) 34 D) 30

3. 有以下程序:

```

main (int argc,char*argv[])
{   int n,i=0;
    while (argv[1][i]!='\0')
        { n=fun ( ) ;i++;}
    printf("%d\n",n*argc) ;
}

```

```

}
int fun ()
{
    static int s=0;
    s+=1;
    return s;
}

```

假设程序经编译、连接后生成可执行文件exam.exe, 若键入以下命令行
exam 123<回车>

则运行结果为。A

A)6 B)8 C) 3 D) 4

4. 以下程序的输出结果是。A

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char str[12] = {'s', 't', 'r', 'i', 'n', 'g'};
    printf("%d\n", strlen(str));
}

```

A)6 B)7 C) 11 D) 12

5. 若有说明: int a [3] [4] ;, 则对数组a元素非法引用的是。D

A) a [0] [2*1] B)a[1] [3] C) a[4-2][0] D) a[0] [4]

6. 若有说明: int a [] [4] = {0,0};, 则以下选项中, 不正确的是。D

A) 数组a的每个元素都可得到初值。

B) 二维数组a的第一维大小为1

C) 因为二维数组a中初值的个数不能被第二维大小的值整除, 则第一维的大小等于所得商数再加1, 故数组a的行数为1

D) 只有元素a [0][0] 和a[0][1]可得到初值0, 其余元素均得不到初值0

7. 以下程序中有错误的一行是。D

```

(1)main()
(2){
(3)    int a [3]={1};
(4)    int i;
(5)    scanf ("%d",&a) ;
(6)    for(i=1;i<3; i++)    a[0] =a[0]+a[i];
(7)    printf("%f\n",a[0]);
(8) }

```

A) 3 B) 6 C) 7 D) 5

8. 若有说明: int a [] [3]={1, 2,3, 4, 5,6,7};, 则a数组第一维的大小是。B

A) 2 B) 3 C) 4 D) 无确定值

9. 若有数组定义: char array[]="China";, 则数组 array所占的空间为。C

A)4个字节 B) 5个字节 C)6个字节 D) 7个字节

10. 以下程序的输出结果是。A

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main ()
{
    char arr [2] [4];
    strcpy(arr,"you");    strcpy(arr[1] ,"me");
    arr[0] [3]='&';
    printf("%s\n",arr);
}

```

A)you&me B)you C)me D)err

11. 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
main ()
{
    int n[5]= {0, 0, 0},i,k=2;
    for (i=0;i<k;i++)n[i] =n [i] +1;
    printf("%d\n", n [k]);
}

```

该程序的输出结果是。D

A) 不定值 B) 2 C) 1 D) 0

12. 以下程序的输出结果是。A

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    int a[3][3]= {{1,2}, {3,4}, {5, 6}}, i,j,s=0;
    for(i=1;i <3;i++)
        for (j=0;j <i; j++) s+=a [i][j];
    printf("%d\n", s);
}
```

A)14 B)19 C)20 D) 21

13. 当执行以下程序时，如果输入ABC，则输出结果是。A

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main ()
{
    char ss [10]="1, 2,3,4, 5";
    gets (ss); strcat(ss, "6789"); printf("%s\n", ss);
}
```

A)ABC6789 B)ABC67 C)12345ABC6 D)ABC456789

14. 以下程序的输出结果是。A

```
#include <stdio.h>
f (int b[], int m,int n)
{
    int i,s=0;
    for (i=m; i <n;i=i+2)s=s+b[i];
    return s;
}
main ()
{
    int x,a[] ={1,2,3,4, 5, 6,7, 8,9};
    x=f (a, 3,7);
    printf ("%d\n", x);
}
```

A)10 B) 18 C) 8 D)15

15. 以下程序中函数sort()的功能是对数组a中的数据进行由大到小的排序。

```
#include <stdio.h>
void sort(int a[] ,int n)
{
    int i,j, t;
    for (i=0; i <n-1; i++)
        for (j=i+1; j <n; j++)
            if(a[i] <a [j] ) {t=a [i];a[i] =a [j] ;a[j]=t;}
}
main ()
{
    int aa [10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9, 10}, i;
    sort (&aa [3], 5);
    for(i=0; i <10; i++)printf("%d, ",aa[i]);
    printf ("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是。C

A) 1, 2,3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,

B)10,9, 8,7,6, 5,4,3,2,1,

C) 1, 2, 3, 8,7, 6, 5,4,9,10,

D) 1,2, 10, 9, 8,7, 6, 5,4, 3,

16. 对两个数组a和b进行如下初始化:

char a [] ="ABCDEF";

char b[] = { 'A', 'B', 'C','D','E', 'F' } ;

则以下叙述正确的是。D

A) 数组a与数组b完全相同

B) 数组a与数组b长度相同

C) 数组a与数组b中都存放字符串 D) 数组a比数组b长度长

17. 有以下程序段: D

```
char a[3], b []="China";  
a=b;
```

```
printf ("%s", a);
```

则.

A) 运行后将输出China B) 运行后将输出ChC) 运行后将输出Chi D) 编译出错

18. 判断字符串s1是否大于字符串s2, 应当使用. D

A) if (s1>s2) B) if(strcmp (s1, s2)) C) if(strcmp (s2, s1)> 0) D) if (strcmp(s1, s2)>0)

19. 以下程序的输出结果是. A

```
#include <stdio.h>
```

```
main ()
```

```
{ char ch[7] = {"12ab56"}  
  int i, s=0;  
  for (i=0; ch [i] >='0'&&ch [i] <='9'; i+=2)  
    s=10*s+ch [i]-'0';  
  printf("%d\n", s);  
}
```

A) 1 B) 1256 C) 12ab56 D) 1

20. 当运行以下程序时, 从键盘输入: AhaMA[空格]Aha <回车>, 则程序的输出结果是. A

```
#include <stdio.h>
```

```
main ()
```

```
{ char s [80], c='a';  
  int i=0;  
  scanf("%s", s);  
  while (s [i] != '\0')  
  { if(s [i] ==c) s [i]=s [i]-32;  
    else if(s [i] ==c-32) s[i] =s[i] +32;  
    i++;  
  }  
  puts (s);  
}
```

A) ahAMa B) AbAMa C) AhAMa[空格]ahA D) ahAMa[空格]ahA

操作题:

1. 下列给定程序中, 函数fun () 的功能是: 将形参a所指数组中的前半部分元素中的值与后半部分元素中的值对换。形参n中存放数组中数据的个数, 若n为奇数, 则中间的元素不动。

例如: 若a所指数组中的数据为: 1、2、3、4、5、6、7、8、9, 则调换后为: 6、7、8、9、5、1、2、3、4。

请在空白处填入正确内容, 使程序得出正确的结果。

(源程序在考生文件夹"WEXAM\00000000"下)

不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

```
#include <stdio. h>
```

```
#define N 9
```

```
void fun(int a[ ], int n)
```

```
{ int i, t, p;  
  p=(n%2==0) ?n/2:n/2+ 1;  
  for(i=0;i <n/2; i++)  
  { t=a[i];  
    a[i] =a[p+ i];  
    a [p+i]=t;  
  }  
}
```

```
main()
```

```

{   int b [N]= {1, 2, 3,4, 5, 6, 7, 8, 9},i;
    printf("\nThe original data: \n");
    for (i=0;i<N;i++)
        printf ("%4d", b[i]);
    printf ("\n");
    fun(b, N);
    printf ("\nThe data after moving: \n");
    for (i=0; i <N; i++)
        printf ("%4d",b[i])
    printf("\n");
}

```

第八章函数

1. 以下函数值的类型是。A

```

fun ( float x )
{   float y;
    y= 3*x—4;
    return y;
}

```

A)int B) 不确定 C)void D)float

2. 以下程序的输出结果是。B

```

#include <stdio.h>
int a, b ;
void fun ( )
{   a=100; b=200 ; }
main()
{   int a=5, b=7;
    fun();
    printf(" %d%d\n", a,b) ;
}

```

A)100200 B) 57 C) 200100 D) 75

3. 以下程序的输出结果是。C

```

#include <stdio.h>
int x=3 ;
main()
{   int i;
    for (i=1;i <x;i++)incre ( ) ;
}
incre ( )
{   static int x=1;
    x *=x+1;
    printf ("%d",x) ;
}

```

A) 33 B)22 C)26 D)25

4. 以下程序的输出结果是。B

```

#include <stdio.h>
int f(int n)
{   if(n==1)return 1 ;
    else return f(n-1)+1;
}
main ( )
{   int i, j=0;
    for (i=1;i <3;i++)
        j+=f (i);
}

```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/207031165011006060>