
实训指导书

课程名称: Javascript 程序设计

开课单位: _____

教师姓名: _____

—— 学年 第一学期

目 录

实训项目一：JavaScript 环境搭建.....	1
实训项目二：打印三角形	2
实训项目三：简易计算器	4
实训项目四：文字环绕图片效果	6
实训项目五：盒模型的应用	8
实训项目六：动态修改页面图片	10
实训项目七：验证登陆悠闲网	12

实训项目一：JavaScript 环境搭建

一、实训目的

- 1、Javascript 开发环境的搭建
- 2、javascript 代码小体验

二、实训准备

- 1、教师准备：EditPlus 安装源文件及 IE 安装源文件
- 2、学生准备：PC 机
- 3、环境设备准备：PC 机

三、实训注意事项

- 1、软件安装在桌面上

四、实训要点

- 1、安装 EditPlus
- 2、安装 IE 浏览器

五、实施步骤

- 1、运行 EditPlus 软件，完成安装
- 2、运行 IE 浏览器软件，完成安装
- 3、新建第一个 javascript 源程序并输出 Hello world!
4. `<script language="JavaScript">`

`<!--`

`alert("Hello World!")`

`//-->`

`</script>`

六、评价标准

能独立完成软件的安装并新建 html 页面文件，输入代码运行后，有相应的输出结果。



实训项目二：打印三角形

一、实训目的

- 1、打印正三角形

二、实训准备

- 1、教师准备：
- 2、学生准备：PC 机
- 3、环境设备准备：PC 机

三、实训注意事项

- 1、双重循环的应用
- 2、空格字符的打印
- 3、文本居中的应用

四、实训要点

- 1、for 循环内容的掌握，空格字符的打印
- 2、双重循环的应用

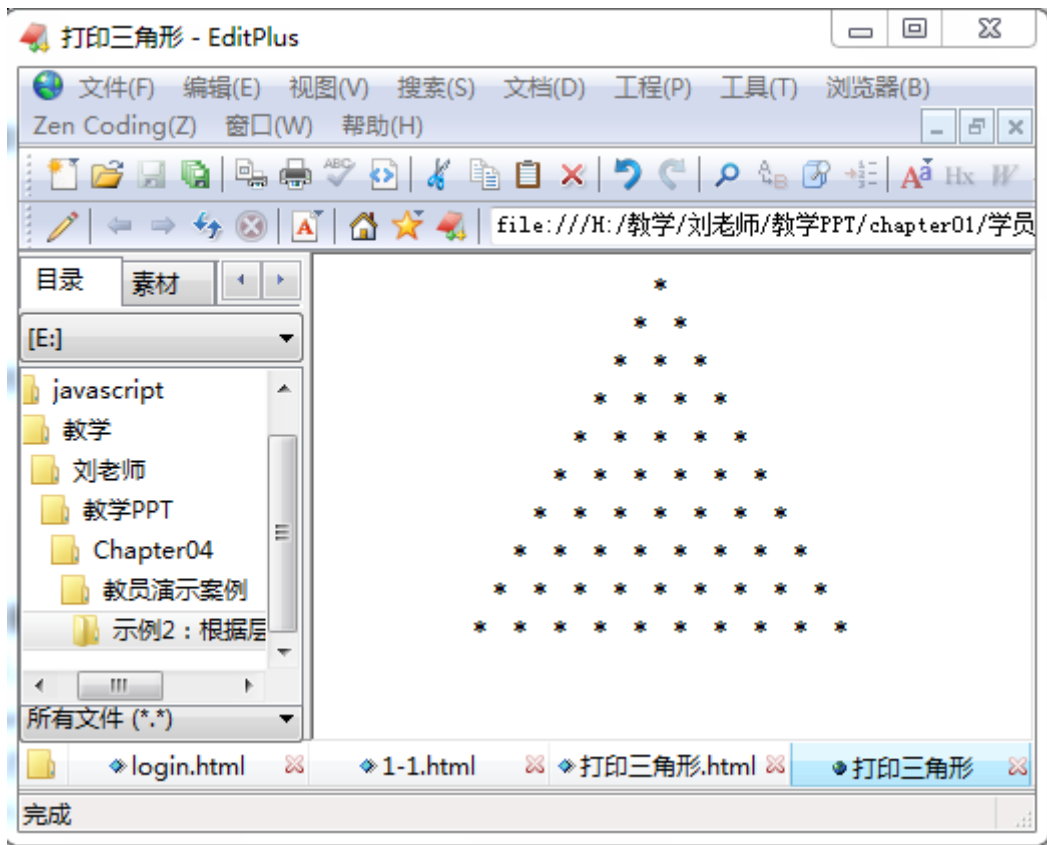
五、实施步骤

- 1、运行 EditPlus 软件，新建 html 标准网页文件

```
<script type="text/javascript">
var k=prompt("请输入打印的行数：","");
for(var i=1;i<=k;i++)
{
//alert("当前循环到第"+i+"行");
for(var j=0;j<i;j++)
{
document.write("&nbsp;&nbsp;&nbsp;");
}
document.write("<br>");
}
</script>
```

六、评价标准

能独立新建 html 页面文件，输入代码运行后，有相应的输出结果。



实训项目三：简易计算器

一、实训目的

- 1、实现一个简单计算器，能进行加减乘除四则运算

二、实训准备

- 1、教师准备：
- 2、学生准备：PC 机
- 3、环境设备准备：PC 机

三、实训注意事项

- 1、函数的参数及返回值都不需要指定数据类型

四、实训要点

- 1、运算符的应用
- 2、函数的定义及调用

五、实施步骤

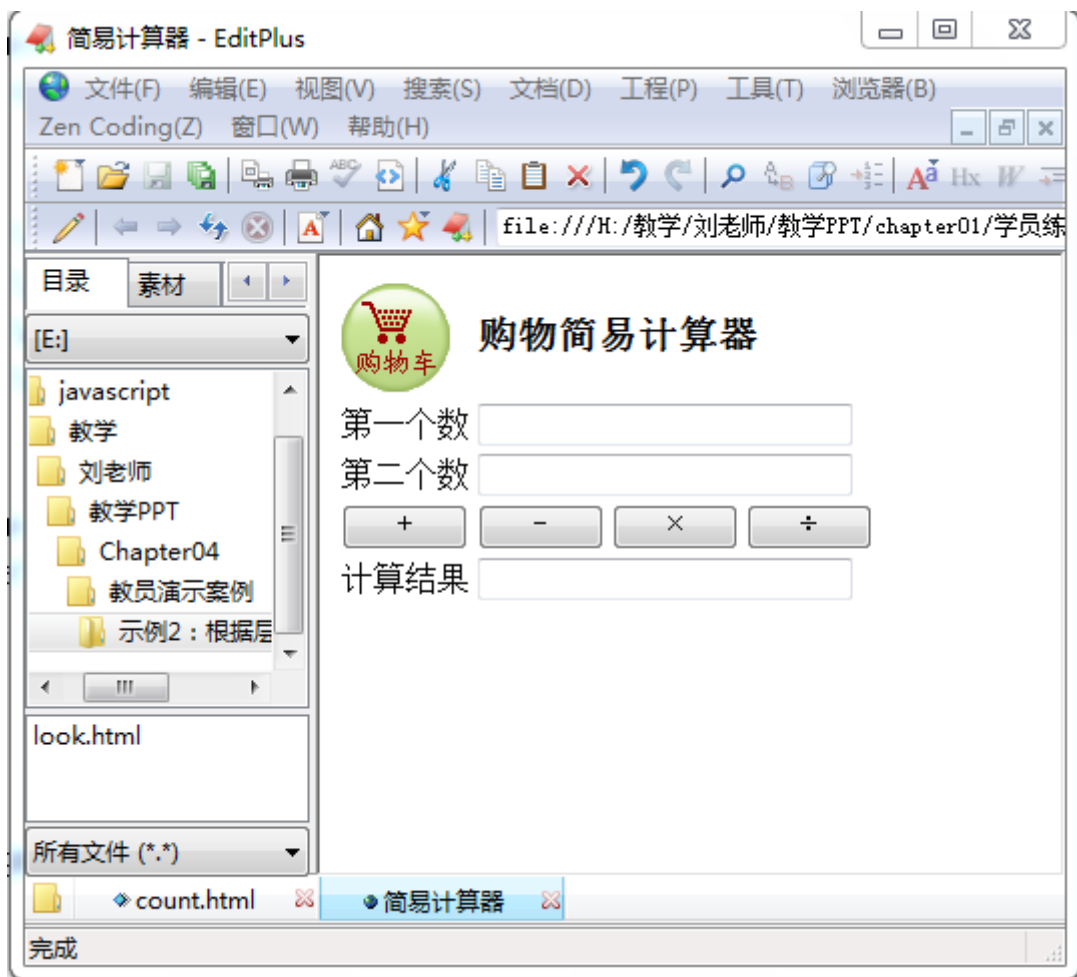
- 1、运行 EditPlus 软件，新建 html 标准网页文件
- 2、<form action="" method="post" id="myform">

```
<table border="0" >
  <tr>
    <td></td>
    <td colspan="3"><H3>购物简易计算器</H3></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>第一个数</td>
    <td colspan="3"><INPUT name="txtNum1" type="text" id="txtNum1"
size="25"></td>
  </tr>
  <tr >
    <td>第二个数</td>
    <td colspan="3"><INPUT name="txtNum2" type="text" id="txtNum2"
size="25"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><INPUT name="addButton2" type="button" id="addButton2" value=" + " ></td>
    <td><INPUT name="subButton2" type="button" id="subButton2" value=" - " ></td>
    <td><INPUT name="mulButton2" type="button" id="mulButton2" value=" × "
></td>
    <td><INPUT name="divButton2" type="button" id="divButton2" value=" ÷ "
></td>
```

```
</tr>
<tr>
  <td>计算结果</td>
  <td colspan="3"><INPUT name="txtresult" type="text" id="txtresult"
size="25"></td>
</tr>
</table>
</form>
```

六、评价标准

能独立完成软件的安装并新建 html 页面文件，输入代码运行后，有相应的输出结果。



实训项目四：文字环绕图片效果

一、实训目的

- 1、实现一个图片左悬浮，文字环绕在右边的效果图

二、实训准备

- 1、教师准备： 图片及文字内容
- 2、学生准备： PC 机
- 3、环境设备准备： PC 机

三、实训注意事项

- 1、float 有三种不同属性值，分别为 none/left/right

四、实训要点

- 1、float 属性
- 2、文字风格样式设计

五、实施步骤

- 1、运行 EditPlus 软件，新建 html 标准网页文件

- 2、<style type="text/css" >

```
.pic {  
    float: left;  
    border: 1px solid #cccccc;  
    margin-top: 80px;  
    margin-bottom: 40px;  
    margin-left: 40px;  
    margin-right: 40px;  
}  
</style>  
<head>  
<body>  

```

六、评价标准

能独立完成软件的安装并新建 html 页面文件，输入代码运行后，有相应的输出结果。

H:\教学\精通Javascript+jQuery\课件\第4章 CSS基础\教学演示案例\4-12.html - EditPlus

文件(F) 编辑(E) 视图(V) 搜索(S) 文档(D) 工程(P) 工具(T) 浏览器(B) Zen Coding(Z) 窗口(W) 帮助(H)

file:///H:/教学/精通Javascript+jQuery\课件/第4章%20CSS基础/教学演示案例/4-12.html

目录 素材

[E:]


- javascript
- 教学
 - 刘老师
 - 教学PPT
 - Chapter04
 - 教员演示案例
 - 示例2:根据层

look.html

所有文件 (*.*)

4-12.html H:\教学\精通Java...

完成



猫毛色艳丽、天资聪颖、善解人意、体态俊秀、活泼可爱，自古以来是人们宠爱的伴侣动物之一。猫和其他驯养家畜一样，是野生猫在人类长期喂养驯化后演变来的。令人惊奇的是，野猫的祖先竟同狗的祖先一样，是一种早已灭绝的生活在树上的小动物——古猫兽。古猫兽生活在4000万~5000万年前。据考古发现和科学推测，这种身体和尾巴都很大，腿较短的动物很可能也是熊、黄鼠狼、浣熊、狐狸、獾和美洲小狼的共同祖先。随着时间推移，大约1万年前，从这种古猫兽中演变出与今天的猫更为相似的动物，人们称之为恐齿猫。这种动物无论在地面还是在树上行动都十分敏捷，这可能就是野猫较近的祖先了。作为家养动物，猫大约在5000年前进入人类生活。那时候古埃及、西亚古国等地就有了驯养的猫，尼罗河畔的古埃及和底比斯城中寺庙一直的壁画及书稿中均可找到家猫的行踪。猫毛色艳丽、天资聪颖、善解人意、体态俊秀、活泼可爱，自古以来是人们宠爱的伴侣动物之一。猫和其他驯养家畜一样，是野生猫在人类长期喂养驯化后演变来的。令人惊奇的是，野猫的祖先竟同狗的祖先一样，是一种早已灭绝的生活在树上的小动物——古猫兽。古猫兽生活在4000万~5000万年前。据考古发现和科学推测，这种身体和尾巴都很大，腿较短的动物很可能也是熊、黄鼠狼、浣熊、狐狸、獾和美洲小狼的共同祖先。随着时间推移，大约1万年前，从这种古猫兽中演变出与今天的猫更为相似的动物，人们称之为恐齿猫。这种动物无论在地面还是在树上行动都十分敏捷，这可能就是野猫较近的祖先了。作为家养动物，猫大约在5000年前进入人类生活。那时候古埃及、西亚古国等地就有了驯养的猫，尼罗河畔的古埃及和底比斯城中寺庙一直的壁画及书稿中均可找到家猫的行踪。

实训项目五：盒模型的应用

一、实训目的

1、实现一个块状元素盒模型，能进行盒模型风格样式的设计并且实现盒模型与文字的环境效果

二、实训准备

- 1、教师准备：盒模型风格样式的规定
- 2、学生准备：PC 机
- 3、环境设备准备：PC 机

三、实训注意事项

- 1、盒模型内边距 padding，边框 border 及外边距 margin

四、实训要点

- 1、盒模型概念掌握
- 2、盒模型页面浮动布局

五、实施步骤

- 1、运行 EditPlus 软件，新建 html 标准网页文件

2、<style type="text/css">

<!--

* {margin:0px; padding:0px;}

body {margin:10px; font-size:14px;}

#box {background-color: #66CCFF; height: 100px; width: 300px; border: 5px solid #66CCCC;

padding:5px;text-align: center; line-height:100px; position:absolute; float:left;}

-->

</style>

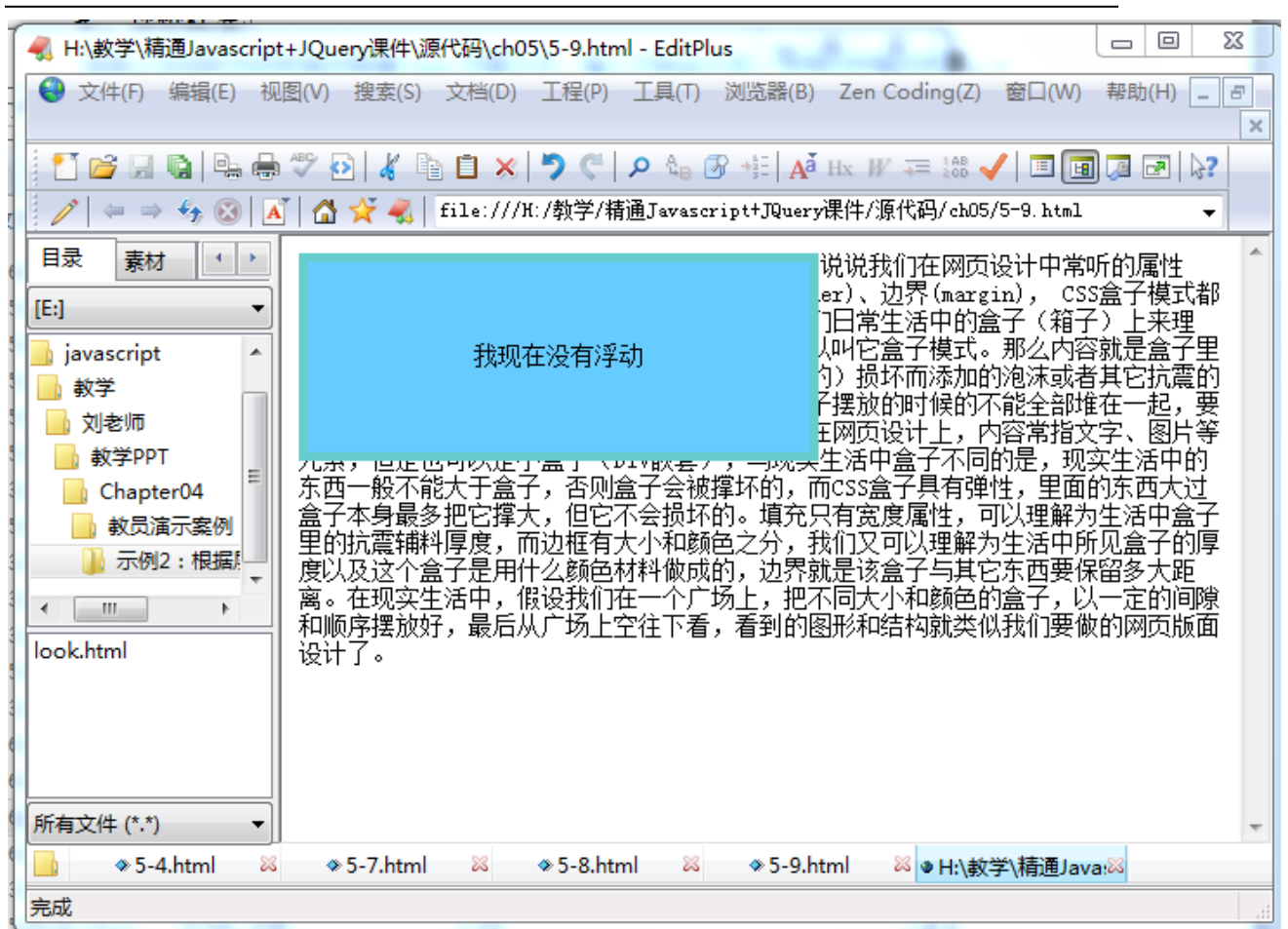
</head>

<body>

<div id="box">我现在没有浮动</div>

六、评价标准

能独立完成软件的安装并新建 html 页面文件，输入代码运行后，有相应的输出结果。



实训项目六：动态修改页面图片

一、实训目的

- 1、实现一个能动态修改页面 IMG 图片的效果

二、实训准备

- 1、教师准备：2 张不同的图片素材
- 2、学生准备：PC 机
- 3、环境设备准备：PC 机

三、实训注意事项

- 1、getElementById() 与 getElementsByTagName() 的区别

四、实训要点

- 1、DOM 树的生产
- 2、获取对象节点及设置对象节点的方法

五、实施步骤

- 1、运行 EditPlus 软件，新建 html 标准网页文件
- 2、<style type="text/css">

```
img{
    border: 0px;
    padding:3px;
}
body{
    margin:0px;
    font-size:12px;
    line-height:25px;
}
input{
    margin-top: 5px;
}
</style>
<script type="text/javascript">
function change() {
    //var imgs=document.getElementsByTagName("img");
    //imgs[0].setAttribute("src","images/grape.jpg");

    var image=document.getElementById("fruit");
    //image.setAttribute("src","images/grape.jpg");
    image.src="images/grape.jpg";
}
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/208001007043007010>