

目录

摘要	1
Abstract.....	2
第一章 引言	3
1.1. 本毕设的背景、目的和意义.....	3
1.1.1 本毕设的背景.....	3
1.1.2 本毕设的目的和意义.....	3
1.2. 本毕设的研究现状和发展趋势.....	4
1.3. 本毕设的主要内容.....	6
1.4. 本毕设对社会环境、经济和可持续性的影响.....	7
1.5. 本章小结.....	7
第二章 基础知识与技术	8
2.1. 概述.....	8
2.2. 骨骼图形构造.....	8
2.3. 空间图卷积神经网络.....	8
2.4. 分区策略.....	10
2.5. 可学习的边缘重要性权值.....	11
2.6. 网络体系结构和训练.....	13
第三章 ST-GCN 的设计与实现.....	14
3.1. 输入及输出实现.....	14
3.1.1. build 方法实现	14
3.1.2. 训练模型.....	17
3.1.3. 测试模型.....	18
3.2. 定义 SkeletonLoader 类	19
3.2.1. 初始化函数.....	19
3.2.2. 查看实例的文件长度.....	20
3.2.3. 读取指定文件的数据.....	20
3.3. ST-GCN 类	20
3.4. st_gcn_block 类	25
3.5. 卷积核设计.....	28
3.6. 定义 SkeletonDataset 类.....	35
3.6.1. 初始化函数.....	35
3.6.2. 查看实例的文件长度.....	36
3.6.3. 读取指定文件的数据.....	36

第四章 功能及性能测试	38
4.1. 基本功能测试	38
4.1.1. 代码统计	38
4.1.2. 基本功能测试	38
4.2. 性能测试	40
第五章 总结与展望	46
5.1. 总结	46
5.2. 展望	46
参考文献	47
致谢	49
附录	51

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/208137063073006132>