

田径裁判培训PPT(1)

田径运动竞赛的裁判法

主要内容:

- 一、田径运动竞赛前的准备工作
- 二、田径运动竞赛的主要规则
- 三、田径运动竞赛裁判工作方法

前言

- 田径运动竞赛的裁判工作是田径运动竞赛工作的一个重要组成部分。裁判工作的好坏，直接影响着竞赛的进行、运动员的比赛情绪以及运动员技术水平的发挥。裁判员不仅是运动成绩和比赛名次的判定者，同时也是竞赛的组织者。
- 因此，对裁判员的基本要求是：认真掌握比赛的规则，熟练掌握裁判方法，在裁判工作中做到严肃认真、公正准确、谦虚谨慎、团结协作，尽心尽力的完成裁判工作任务。

一、田径运动竞赛前的准备工作

为了保证田径运动会的顺利进行，裁判员应在竞赛组领导下，做好下列赛前准备工作：

- （一）组织和培训裁判队伍
- （二）召开好各种会议
- （三）做好裁判器材和用具准备
- （四）做好比赛场地和器材检查

一、田径运动竞赛前的准备工作

(一) 组织和培训裁判队伍

具体工作是: 根据运动会规模选聘裁判员, 进行裁判员分工, 组织裁判员学习竞赛规程与田径竞赛规则、研究裁判方法和进行现场裁判实习, 统一思想, 统一认识。在此基础上, 要求各裁判组制定工作计划, 使每个裁判组都成为一个能战斗的集体。

一、田径运动竞赛前的准备工作

(二) 召开好各种会议

- 1、全体裁判员大会
- 2、裁判组会议
- 3、主裁判会议
- 4.领队、教练员会议

一、田径运动竞赛前的准备工作

(三) 做好裁判器材和用具准备

各裁判组要提出裁判工作所需的器材和用具清单。对于领到的裁判器材和用具要落实专人负责，以保证比赛裁判时使用。

一、田径运动竞赛前的准备工作

(四) 做好比赛场地和器材检查

各裁判组于赛前必须到现场检查场地和清点器材。检查后，提出场地修整和器材添置意见，交场地器材组解决。

- 二、田径运动竞赛的主要规则
 - (一) 田径比赛通则方面
 - (二) 径赛主要规则
 - (三) 田赛主要规则

- 二、田径运动竞赛的主要规则
- （一）田径比赛通则方面
- 1、参加比赛的运动员必须佩带号码，否则不得参加比赛。
- 2、径赛项目运动员须沿跑道逆时针方向跑进。
- 3.径赛运动员挤撞或阻挡别人而妨碍别人走或跑进时，应取消其该项比赛资格。

- 二、田径运动竞赛的主要规则
- （一）田径比赛通则方面
- 4、如果一名运动员参加一个径赛项目，又参加一个田赛项目，或者参加一个以上的田赛项目，而这些项目又同时举行比赛时，有关主裁判可以允许运动员只在某一轮次（高度项目以一个高度为一个轮次，一个高度有3次试跳机会；远度项目以所有运动员按顺序试跳或试掷完一次为一个轮次。）的比赛中以不同于赛前抽签确定的顺序先进行试跳（试掷）一次。回来后已错过的试跳（试掷）顺序一律不补。
- 5.判定名次和成绩相等判定名次的方法。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

径赛项目中,判定运动员到达终点的名次顺序,是以运动员躯干的任何部分到达终点线内沿的垂直面的先后为准。以决赛的成绩作为个人的最高成绩,而不以预、次、复赛的成绩判定最后名次。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

田赛项目中,远度项目以比赛的六次试跳或试掷中最好的一次成绩作为个人的最好成绩,包括第一名成绩相等决定名次赛时的成绩,然后以各运动员的最高成绩排列名次。高度项目以每名运动员最好一次试跳成绩,包括第一名成绩相等决定名次赛时的成绩,作为最后决定成绩。

全能运动项目,以各运动员全部项目得分的总和排定名次。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

如遇两人或两人以上成绩相等，应按下列规定处理：

- 1) 在径赛的预、次、复赛，按成绩录取最后名次时，有两人或两人以上成绩相等，如对下一赛次或决赛人数没有影响，则成绩相等的运动员都应录取；如有影响，则应抽签决定进入下一赛次的人选。此种抽签应在有关裁判长领导和组织下，成绩相等的运动员自己抽签决定。决赛中如果出现第一名成绩相等，裁判长有权决定这些成绩相等运动员重新比赛，则名次并列。其他名次相等时，则并列。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

如遇两人或两人以上成绩相等，应按下列规定处理：

- 2) 田赛高度项目比赛成绩相等的录取办法：在出现成绩相等的高度中，试跳次数较少者名次列前。如成绩仍相等，在包括最后跳过的高度在内的全赛中，试跳失败次数较少者名次列前。如成绩仍相等：如涉及第一名时，则令成绩相等的运动员在其造成成绩相等的失败高度中的最低的高度上，每人再试跳一次。如仍不能判定，则横竿应提升或降低，提升和降低的高度，跳高为2厘米，撑竿跳高为5厘米，他们应在每个高度上试跳一次，直到决出名次为止。决定名次的试跳，有关运动员必须参加。如涉及其它名次时，成绩相等的运动员名次并列。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

如遇两人或两人以上成绩相等，应按下列规定处理：

- 2) 田赛远度项目的比赛如有成绩相等时，应以其次优成绩判定名次。如次优成绩相等，则以第三次优成绩判定，余类推。如仍相等，并涉及第一名者，则令相等的运动员，按原比赛顺序，进行新一轮试跳，直到决出名次为止。

5.判定名次和成绩相等判定名次的方法

如遇两人或两人以上成绩相等，应按下列规定处理：

- 3) 全能运动比赛如总分相等时，应以单项得分多的项目较多名次列前。如仍不能判定时，则以任何一个项目单项得分最多者名次列前。
- 4) 团体总分相等时，应以破记录项目、次数多者名次列前。再相等，则以第一名多者列前。如仍相等，则以第二名多者名次列前，余类推。

(二) 径赛主要规则

(三) 田赛主要规则

（二）径赛主要规则

- 1、400米及400米以下包括4×100米接力的项目，运动员应采用蹲踞式起跑。犯规2次以上者取消比赛资格，全能运动员三次。
- 2、在分道跑项目中，运动员跑出自己的分道，如没有获得利益，也未阻挡他人，一般不应取消比赛资格，否则应取消比赛资格。
- 3.在中长跑时，运动员擅自离开跑道后，不得继续比赛。

（二）径赛主要规则

- 4、跨栏跑时，运动员手脚低于栏顶面、跨越他人栏架、有意用或脚碰到栏架，均属犯规。
- 5、接力跑时，在接力区外完成接棒、捡棒时阻挡他人或空手跑过终点。
- 6.如用3只秒表计成绩，应以2只表所示成绩为准；如各不相同，则以中间成绩为准。2只表，应以成绩较差者为准。

（三）田赛主要规则

- 1.跳高比赛时，应抽签排定运动员的试跳顺序。
运动员必须用单脚起跳。比赛开始前，主裁判应向运动员宣布起跳高度和每轮结束后横杆的提升高度，此计划直至比赛中只剩下1名。除非比赛中只剩下1名运动员，并且他已获得该项目比赛的冠军，否则：
（a）每轮之后，横杆升高不得少于2厘米。
（b）横杆升高的幅度不得增大。在规则第12条1（a）、（b）、（c）的全能比赛中，每轮的横杆提升高度均为3厘米。一旦比赛开始，运动员不得使用助跑道或起跳区进行练习。

（见下页）

（三）田赛主要规则

如有下列情况之一者，则判为试跳失败：
（a）试跳后，由于运动员的试跳动作，致使横杆未能留在横杆托上；或（b）在越过横杆之前，运动员身体的任何部位触及立柱以外的地面或落地区。如果运动员在试跳中一只脚触及落地区，而裁判员认为其并未从中获得利益，则不应判为试跳失败。运动员可以在主裁判事先宣布的横杆升高计划中的任何一个高度开始试跳，也可在以后任何一个高度根据自己的愿望决定是否试跳。但在任何高度上，只要运动员连续3次试跳失败，即失去继续比赛的资格。

（三）田赛主要规则

因第1名成绩相等而进行的决名次赛的试跳除外。允许运动员在某一高度上第1次或第2次试跳失败后,在其第2次或第3次试跳时请求免跳,并在后继的高度上继续试跳。运动员在某一高度上请求试跳后,不准在该高度上恢复试跳,除非出现第1名成绩相等的情况。每次升高横杆后,在运动员试跳之前,均应测量横杆高度。当横杆放置在纪录高度时,有关裁判员必须进行审核测量。如果自上一次测量高度后,横杆又被触及,在后继的高度的试跳之前,裁判员必须再次测量横杆高度。即使其他运动员均已失败,一名运动员仍有资格继续试跳,直至其放弃继续比赛的权利。

（三）田赛主要规则

当某运动员已在比赛中获胜时，有关裁判员或裁判长应征求该运动员的意见，由该运动员决定横杆的提升高度。每名运动员应以其最好的一次试跳成绩，包括因第1名成绩相等而进行的决名次赛的试跳成绩，作为其最后的决定成绩。在比赛过程中不得移动跳高架或立柱，除非有关裁判长认为该起跳区或落地区已变得不适于比赛。如需移动跳高架或立柱，应在试跳完一轮之后进行。

（三）田赛主要规则

2.所有田赛远度项目比赛时，参加比赛的运动员如超过8人，成绩较好的前八名运动员进入决赛，如第八名成绩相等，成绩相等的运动员均可再试跳或掷3次，如不足八人，则均有6次。一旦比赛开始，运动员不得使用比赛助跑道进行练习。

（三）田赛主要规则

如有下列情况之一，则判为试跳失败：

- （a）在未做起跳的助跑中或在跳跃中，运动员以身体任何部位触及起跳线以外地面；
- （b）从起跳板两端之外的起跳线的延长线前面或后面起跳；
- （c）在落地过程中触及落地区以外地面，而落地区外触地点较区内最近触地点更靠近起跳线；
- （d）完成试跳后，向后走出落地区；
- （e）采用任何空翻姿势。

（三）田赛主要规则

测量成绩时，应从运动员身体任何部位触地的最近点量至起跳线或起跳线的延长线，测量线应与起跳线或其延长线垂直。应以每名运动员最好的1次试跳成绩，包括因第1名成绩相等而进行的决名次赛的试跳成绩，作为其最后的决定成绩。助跑道长度至少应为40米，条件许可时，至少应长45米。助跑道宽度最小1.22米，最大1.25米，应用5厘米宽的白线标出助跑道。助跑道的左右最大倾斜度不超过1:100，在跑进方向总的倾斜度不得超过1:1000。为有助于助跑和起跳，运动员可在助跑道旁放置1~2个标志物（由组委会批准或提供）。如果不提走，供此类标志物，运动员可以使用胶布，但禁用粉笔或其他任何擦不掉痕迹的类似物质。

（三）田赛主要规则

起跳板是起跳的标志，应埋入地下，上沿与助跑道及落地区表面齐平。起跳板靠近落地区的边沿称为起跳线。紧靠起跳线前应放置一块橡皮泥显示板，以便于裁判员进行判断。如不能设置上述装置，应采用下列方法，紧靠起跳线前沿铺设软土或沙子，宽10厘米，与水平面成30度角。起跳板至落地区远端的距离不少应为10米。起跳板至落地区近端的距离为1~3米。

（三）田赛主要规则

- 3.三级跳远的三跳顺序是一次单足跳、一次跨步跳和一次跳跃。单足跳时应用起跳腿落地，跨步跳时用另一条腿（摆动腿）落地，然后完成跳跃动作。运动员在跳跃中摆动腿触地不应视为试跳失败。

（三）田赛主要规则

- 4.推铅球比赛应抽签决定运动员试掷顺序。运动员超过8人，应允许每人试掷3次，有效成绩最好的前8名运动员可再试掷3次，试掷顺序与前3次试掷后的排名相反。如果在第3次试掷结束后出现第8名成绩相等，按规则第146条3处理。当比赛人数只有8人或少于8人时，每人均可试掷6次。比赛开始前，运动员可在比赛场地练习试掷，练习组应按抽签排定的顺序进行，并始终处于裁判员的监督之下。

（三）田赛主要规则

4.一旦比赛开始，运动员不得持器械练习，无论持器械与否，均不得使用投掷或落地区以内地面练习投掷。应从投掷圈内将铅球推出。运动员必须从静止姿势开始试掷。允许运动员触及铁圈和抵趾板的内侧。应用单手从肩部将铅球推出。当运动员进入圈内开始试掷时，铅球应抵住或靠近颈部或下颌，在推球过程中持球手不得降到此部位以下。不得将铅球置于肩轴线后方。不允许使用任何装置对投掷时的运动员进行任何帮助，例如使用带子将两个或更多的手指捆在一起。

（三）田赛主要规则

4.除了开放性损伤需要包扎以外，不得在手上使用绷带或胶布。不允许使用手套。为了能更好地持握铅球，运动员可使用某种适宜物质，但仅限于双手。为了防止手腕受伤，运动员可在手腕处缠绕绷带。为防止脊柱受伤，运动员可系一条皮带或其他适宜材料制成的带子。不允许运动员向圈内或鞋底喷洒任何物质。运动员进入圈内开始投掷后，如果运动员身体的任何部位触及圈外地面，或触及铁圈和抵趾板上，或以不符合规定的方式将铅球推出，均判为一次投掷失败。

（三）田赛主要规则

- 4.如果在投掷中未违反上述规定，运动员可中止已开始的投掷，可将器械方在圈内或圈外，在遵守本条第12款的前提下，可以离开投掷圈，然后返回圈内从静止姿势重新开始投掷。铅球必须完全落在落地地区角度线内沿以内，试掷方为有效。每次有效试掷后，应立即测量成绩。从铅球落地痕迹的最近点取直线量至投掷圈内沿，测量线应通过投掷圈圆心。运动员在器械落地后方可离开投掷圈。离开投掷圈时首先触及的铁圈上沿或圈外地面必须完全在圈外白线的后面，白线后沿的延长线应能通过投掷圈圆心。应以每名运动员最好的一次投掷成绩，包括因第一名成绩相等而进行的决名次赛的试掷成绩，作为其最后的决定成绩。

（三）田赛主要规则

4其他投掷项目比赛,除场地、器械和投掷方法与铅球有差异外,比赛规则与铅球基本相同。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/216022213233010233>