

同等学力申硕-计算机科学与技术学科综合-模拟题

1 【单选】 OSI参考模型的第5层（自下而上）完成的主要功能是（ ）。

- A 差错控制
- B 路由选择
- C 会话管理
- D 数据表示转换

【答案】C

【解析】 OSI参考模型分层（自上而下）：应用层、表示层、会话层、传输层、网络层、数据链路层、物理层，所以OSI参考模型自下而上的第五层即自上而下的第三层为会话层，它负责通信主机间的会话的建立，管理和拆除，答案选C。

2 【单选】 对于滑动窗口协议，如果分组序号采用3比特编号，发送窗口大小为5，则接收窗口最大是（ ）。

- A 2
- B 3
- C 4
- D 5

【答案】B

【解析】 对于滑动窗口协议，如果分组序号采用n比特编号，则：发送窗口大小+接收窗口大小 $\leq 2^n$ ，由题意可知，分组序号采用3比特编号，发送窗口大小为5，所以接收窗口大小 $\leq 2^3 - 5$ ，即最大为3，答案选B。

3 【单选】 在10000Hz的最大频带宽上达到100000bps，允许最小信噪比是（ ）。

- A 511
- B 512
- C 1023
- D 1024

【答案】C

【解析】 在有噪声信道的情况下，由香农定理得 $C = H \times \log_2(1 + S/N)$ ，即 $100000 = 10000 \times \log_2(1 + S/N)$ ，所以 $S/N = 2^{10} - 1 = 1023$ ，所以允许的最小信噪比是1023，答案选C。

4 【单选】 RIP协议和OSPF协议分别使用（ ）协议进行传输。

- A UDP和IP
- B TCP和UDP
- C TCP和IP
- D 都是用IP

【答案】A

【解析】 RIP通过广播UDP报文来交换路由信息，每30秒发送一次路由信息更新；OSPF不使用UDP而是直接用IP数据报来传送。

5 【单选】 某校园网的地址是202. 100. 192. 0 / 18，要把该网络分成30个子网，则子网掩码应该是（ ），每个子网可分配的主机地址数是（ ）。

- A 255. 255. 200. 0, 32
- B 255. 255. 224. 0, 64
- C 255. 255. 254. 0, 510
- D 255. 255. 255. 0, 512

【答案】 C

【解析】 把网络 202. 100. 192. 0 / 18 划分成 30 个子网，需要 5 位来标识子网号，再加上原来的 18 位，则子网掩码为 255. 255. 254. 0 还留有 $32 - 5 - 18 = 9$ 位来表示主机地址。除去全 0 和全 1 两个地址，每个子网可分配的主机地址数为 510 个。答案选 C。

6 【单选】 下列 Internet 应用中，基于 C / S 计算模式的是 ()。

- A FTP
- B BT
- C MSN
- D Skype

【答案】 A

【解析】 FTP 使用客户服务器方式，即 C / S 模式，一个 FTP 服务器进程可同时为多个客户进程提供服务。答案选 A。

7 【单选】 CIDR 地址块 192. 168. 10. 0 / 20 所包含的 IP 地址范围是 ()。

- A 192. 168. 10. 0 ~ 192. 168. 12. 255
- B 192. 168. 10. 0 ~ 192. 168. 13. 255
- C 192. 168. 0. 0 ~ 192. 168. 14. 255
- D 192. 168. 0. 0 ~ 192. 168. 15. 255

【答案】 D

【解析】 CIDR 地址由网络前缀和主机号两部分构成。CIDR 将网络前缀都相同的连续的 IP 地址组成“CIDR 地址块”。题目中的 CIDR 块的网络前缀的长度为 20 位，主机号为 12 位，因此 192. 168. 10. 0 / 20 地址块中的地址数为 212 个。其中，当主机号为全 0 时，取最小地址即为 192. 168. 0. 0 当主机号全为 1 时，取最大地址 192. 168. 15. 255 应注意主机号为全 0 和全 1 的地址一般不使用。

8 【单选】 假设在没有发生拥塞的情况下，在一条往返时间 RTT 为 10ms 的线路上采用慢开始控制策略。如果接收窗口的大小为 24KB，最大报文段 MSS 为 2KB。那么需要 () ms 发送方才能发送出一个完全窗口。

- A 30
- B 40
- C 50
- D 60

【答案】 B

【解析】 慢开始是 TCP 协议用于拥塞控制的算法，它考虑了两个潜在的问题，即网络容量与接收端容量。为此，TCP 协议要求每个发送端维护 2 个窗口，即接收端窗口和拥塞窗口，

两个窗口的较小值即为发送窗口。所谓“慢开始”就是由小到大逐渐增大发送端的拥塞窗口数值。慢开始算法的基本原理是：在连接建立时，将拥塞窗口的大小初始化为一个 MSS 的大小，此后拥塞窗口每经过一个 RTT，就按指数规律增长一次，直至出现报文段传输超时或达到所设定的慢开始门限值 `ssthresh`。本题中，按照慢开始算法，发送窗口的初始值为拥塞窗口的初始值即 MSS 的大小 2KB，然后一次增大为 4KB，8KB，16KB，然后是接收窗口的大小 24KB，即达到第一个完全窗口。因此达到第一个完全窗口所需的时间为 $4 \times \text{RTT} = 40\text{ms}$ 。

9 【单选】 SNMP 是通过（ ）协议来传输消息的。

- A TCP
- B UDP
- C ICMP
- D ARP

【答案】 B

【解析】 SNMP：简单网络管理协议，通过 UDP 协议来传输消息。

10 【单选】 POP3 是 Internet 中（ ）服务所使用的协议。

- A 电子邮件
- B WWW
- C BBS
- D FTP

【答案】 A

【解析】 POP3：邮件读取协议。答案选 A。

11 【单选】 人工智能的目的是让机器能够（ ），以实现某些脑力劳动的机械化。

- A 具有智能
- B 和人一样工作
- C 完全代替人的大脑
- D 模拟、延伸和扩展人的智能

【答案】 D

【解析】 人工智能是解释和模拟人类智能、智能行为及其规律的一门学科，其主要任务是建立智能信息处理理论，进而设计可以展现某些近似于人类智能行为的计算机系统，因此人工智能的目的是与智能的模拟、延伸和扩展密切相关的，所以选择 D 项。

12 【单选】 为了解决如何模拟人类的感性思维，例如视觉理解、直觉思维、悟性等，研究者找到一个重要的信息处理的机制是（ ）。

- A 专家系统
- B 人工神经网络
- C 模式识别
- D 智能代理

【答案】 B

【解析】 题目中所涉及各个概念含义分布如下：

①神经网络是模拟人脑及其活动的一个数学模型，由大量的处理单元通过适当方式互连构成，是一个大规模非线性自适应系统，进而模拟人类的感性思维；

②专家系统（ES）是使用人类专家推理的计算机模型处理现实世界中需要专家作出解释的复杂问题，并得出与专家相同的结论；

③模式识别就是通过计算机用数学技术方法来研究模式的自动处理和判读，把环境与客体统称为“模式”。随着计算机技术的发展，人类有可能研究复杂的信息处理过程，其过程的一个重要形式是生命体对环境及客体的识别；

④智能代理是定期地收集信息或执行服务的程序，不需要人工干预，具有高度智能性和自主学习性，可以根据用户定义的准则，主动地通过智能化代理服务器为用户搜集最感兴趣的信息，然后利用代理通信协议把加工过的信息按时推送给用户，并能推测出用户的意图，自主制订、调整和执行工作计划。

所以本题选择 B 项。

13 **【单选】** 在专家系统的开发过程中使用的专家系统工具一般分为专家系统的（ ）和通用专家系统工具两类。

A 模型工具

B 外壳

C 知识库工具

D 专用工具

【答案】 B

【解析】 本题考查的是专家系统工具的分类，所以选择 B 项。

14 **【单选】** 下列哪个不是人工智能的研究领域（ ）。

A 机器证明

B 模式识别

C 人工生命

D 编译原理

【答案】 D

【解析】 人工智能的研究领域包括问题求解系统、自然语言理解和处理系统、自动定理证明系统、智能控制和智能接口、专家系统、智能调度和规划系统、模式识别系统、智能检索系统、智能机器人、数据挖掘和知识发现系统、人工生命等，可见编译原理是基层的知识，不属于人工智能的研究领域，所以选择 D 项。

15 **【单选】** 如果问题存在最优解，则下面几种搜索算法中，（ ）可以认为是“智能程度相对比较高”的算法。

A 广度优先搜索

B 深度优先搜索

C 有界深度优先搜索

D 启发式搜索

【答案】D

【解析】启发式搜索是搜索技术中最容易理解的搜索方法，减少搜索范围，降低问题复杂度，相应智能程度较高，所以选择D项。

16 【单选】黑盒测试是从（ ）观点出发的测试，白盒测试是从（ ）观点出发的测试。

- A 开发人员、管理人员
- B 用户、管理人员
- C 用户、开发人员
- D 开发人员、用户

【答案】C

【解析】黑盒测试把测试对象看做一个黑盒，测试人员不考虑程序的内部逻辑结构和内部特性，只依据程序需求和功能规格说明，检查程序的功能是否符合他的功能说明，是从规格说明和用户使用的角度出发进行的测试；白盒测试把测试对象看做一个打开的盒子，是从开发人员观点出发进行的测试，它允许测试人员利用程序内部的逻辑结构及相关信息，设计或选择测试用例，对程序所有逻辑路径进行测试。

17 【单选】软件生命周期模型有多种，下列选型中，（ ）不是软件生命周期模型。

- A 螺旋模型
- B 增量模型
- C 功能模型
- D 瀑布模型

【答案】C

【解析】UML 系统开发中有三个主要的模型：功能模型、对象模型和动态模型。功能模型是从用户角度展示系统的功能，不属于软件生命周期模型。软件生命周期模型包括：瀑布模型、迭代模型、快速原型模型、螺旋模型、V模型、W模型。

18 【单选】随着开发小组人数的（ ），因交流开发进展情况和讨论遇到的问题而造成的通信开销也急剧增加。

- A 增加
- B 降低
- C 稳定
- D 不稳定

【答案】A

【解析】当开发小组变得更大时，即开发小组人数增加时，每个人需要用更多时间与组内其他成员讨论问题、协调工作，因此，通信开销也随之增加。

19 【单选】包含风险分析的软件工程模型是（ ）。

- A 螺旋模型

- B 瀑布模型
- C 增量模型
- D 喷泉模型

【答案】A

【解析】螺旋模型的基本思想是使用原型及其他方法来尽量降低风险。可以把它看作在每个阶段之前都增加了风险分析过程的快速原型模型，它是风险驱动的软件工程模型。

20 【单选】提高测试的有效性非常重要，成功的测试是指（）。

- A 证明了被测试程序正确无误
- B 说明了被测试程序符合相应的要求
- C 未发现被测程序的错误
- D 发现了至今为止尚未发现的错误

【答案】D

【解析】软件测试是为了发现程序中的错误而执行程序的过程；成功的测试是发现了至今为止尚未发现的错误的测试。

21 【单选】面向对象方法有许多特征，如软件系统是由对象组成的；（）；对象彼此之间仅能通过传递消息互相联系等。

- A 开发过程基于功能分析和功能分解
- B 强调需求分析重要性
- C 把对象划分成类，每个对象类都定义一组数据和方法
- D 对已有类进行调整

【答案】C

【解析】面向对象方法是一种把面向对象的思想应用于软件开发过程中，指导开发活动的系统方法，它的基本特征有对象唯一性、封装性、继承性和多态性等，它规定软件系统是由对象组成的，将对象划分成类，每个对象类都定义一组数据和方法。

22 【单选】软件按照设计的要求，在规定时间内和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为（）

- A 可用性
- B 可靠性
- C 正确性
- D 完整性

【答案】B

【解析】软件质量特性包括：功能性、可靠性、易使用性、效率性、可维护性和可移植性。其中可靠性是指在规定的一段时间内和规定的条件下，软件维持在其性能水平有关的能力。

23 【单选】瀑布模型中软件生命周期划分为八个阶段：问题的定义、可行性研究、软件需求分析、系统总体设计、详细设计、编码、测试和运行、维护。八个阶段又可归纳为三个大的阶段：计划阶段，开发阶段和（）

- A 运行阶段
- B 可行性分析
- C 详细设计
- D 测试与排错

【答案】A

【解析】瀑布模型中软件生命周期可分为计划阶段、开发阶段和运行阶段，其中计划阶段包括问题的定义、可行性研究；编码阶段包括软件需求分析、系统总体设计、详细设计、编码和测试；运行阶段包括运行和维护。

- 24 【单选】在快速原型模型的开发过程中，仅作为需求说明补充形式的原型是（）。
- A 探索型模型
 - B 演化型模型
 - C 实验型模型
 - D 提交型模型

【答案】A

【解析】探索型模型是把原型用于开发的需求分析阶段，目的是要弄清用户的需求，确定所期望的特性，并探索各种方案的可行性。它主要针对开发目标模糊，用户与开发商都对项目缺乏经验的情况，通过对原型的开发来明确用户的需求。因此，探索型原型一般仅作为需求说明的补充形式。

- 25 【单选】需求分析阶段研究的对象是软件项目的（）。
- A 用户要求
 - B 合理要求
 - C 模糊要求
 - D 上线要求

【答案】A

【解析】需求分析是指开发人员要准确理解用户的要求，进行细致的调查分析，将用户非形式的需求陈述转化为完整的需求定义，再由需求定义转换到相应的形式功能规约（需求规格说明）的过程。

- 26 【单选】在下面的叙述中，（）不是软件需求分析的任务。
- A 问题分解
 - B 可靠性与安全性要求
 - C 结构化程序设计
 - D 确定逻辑模型

【答案】C

【解析】结构化程序设计（structured programming）是进行以模块功能和处理过程设计为主的详细设计的基本原则。结构化程序设计是过程式程序设计的一个子集，它对写入的程序使用逻辑结构，使得理解和修改更有效更容易，属于编码阶段的任务。

27 【单选】 软件设计一般分为总体设计和详细设计，它们之间的关系是（）。

- A 全局和局部
- B 抽象和具体
- C 总体和层次
- D 功能和结构

【答案】 A

【解析】 软件设计分为总体设计和详细设计，其中总体设计属于全局性的设计，详细设计属于局部性的设计，是概要设计的完善。

28 【单选】 在黑盒测试中，着重检查输入条件的组合是（）。

- A 等价类划分法
- B 边界值分析法
- C 错误推测法
- D 因果图法

【答案】 D

【解析】 因果图的基本原理是通过画因果图，把自然语言描述的功能说明转换为判定表，最后为判定表的每一列设计一个测试用例，它着重检查输入条件的组合可能会引起的错误。

29 【单选】 在下列工具与环境中，（）属于较早期的 CASE。

- A 基于信息工程 CASE
- B 人工智能 CASE
- C 结构的基于图形 CASE
- D 集成的 CASE 环境

【答案】 C

【解析】 计算机辅助软件工程英文全称：CASE (Computer Aided (or Assisted) Software Engineering)。指用来支持管理信息系统开发的、由各种计算机辅助软件和工具组成的大型综合性软件开发环境，结构的基于图形的 CASE 属于较早期的 CASE。

30 【单选】 按测试数据执行程序逻辑程度判断，条件覆盖（）判定覆盖。

- A 强于
- B 弱于
- C 等价于
- D 不一定等价于

【答案】 A

【解析】 判定覆盖只关心判定表达式的值（真 / 假），而条件覆盖涉及到判定表达式的每个条件的值（真 / 假）。因此，条件覆盖强于判定覆盖。

31 【单选】 软件工程学是指导计算机软件开发和（）的工程学科。

- A 软件维护
- B 软件设计
- C 软件应用

D 软件理论

【答案】A

【解析】软件工程学作为一门学科，它不仅指导软件系统的开发阶段的各项工作，还要指导软件运行阶段的维护工作，即软件工程学是一门指导计算机软件开发和软件维护的工程学科。

32 【单选】 软件可维护性的特性中相互矛盾的是（）。

- A 可修改性和可理解性
- B 可测试性和可理解性
- C 效率和可修改性
- D 可理解性和可读性

【答案】C

【解析】软件的可维护性可用七个质量特性来衡量，分别是：可理解性、可测试性、可修改性、可靠性、可移植性、可使用性和效率。对于不同类型的维护，这些特性的侧重点也不相同，有一些是相互矛盾的，比如效率和可移植性、效率和可修改性。

33 【单选】 面向对象技术特别强调的是（）

- A 对象的数据结构
- B 对象的使用方式
- C 程序结构
- D 结构化编程

【答案】A

【解析】面向对象技术强调在软件开发过程中面向客观世界或问题域中的事物，采用人类在认识客观世界的过程中普遍运用的思维方法，直观、自然地描述客观世界中的有关事物。面向对象技术的基本特征主要有抽象性、封装性、继承性和多态性，它特别强调对象的数据结构。

34 【单选】 Putnam 成本估算经验模型是（）。

- A 模块性成本模型
- B 结构性成本模型
- C 动态单变量模型
- D 动态多变量模型

【答案】D

【解析】Putnam 模型是1978年Putnam提出的模型，是一种动态多变量模型，它假定在软件开发的整个生存期中工作量有特定的分布。

35 【单选】 在软件项目管理过程中一个关键的活动是（），它是软件开发工作的第一步。

- A 编写规格说明书
- B 制定测试计划
- C 编写需求说明书

D 制定项目计划

【答案】D

【解析】软件项目管理是为了使软件项目能够按照预定的成本、进度、质量顺利完成，而对人员 (People)、产品 (Product)、过程 (Process) 和项目 (Project) 进行分析和管理的活动。它的关键活动是制定项目计划。

36 【单选】命题公式 $p \wedge (p \rightarrow q) \vee r$ 主析取范式中极小项的个数为 ()。

- A 2
- B 3
- C 4
- D 5

【答案】D

【解析】

求其主析取范式，有：

$$\begin{aligned} & p \wedge (p \rightarrow q) \vee r \\ \Leftrightarrow & p \wedge (\neg p \vee q) \vee r \\ \Leftrightarrow & (p \wedge \neg p) \vee (p \vee q) \vee r \\ \Leftrightarrow & (p \vee q) \vee r \\ \Leftrightarrow & ((p \wedge q) \wedge (r \vee \neg r)) \vee (r \vee (p \vee \neg p)) \\ \Leftrightarrow & ((p \wedge q \wedge r) \vee (p \wedge q \wedge \neg r)) \vee ((r \wedge p) \vee (r \wedge \neg p)) \\ \Leftrightarrow & (p \wedge q \wedge r) \vee (p \wedge q \wedge \neg r) \vee (r \wedge p \wedge q) \vee (r \wedge p \wedge \neg q) \vee (r \wedge \neg p \wedge \neg q) \\ \Leftrightarrow & (\neg p \wedge \neg q \wedge r) \vee (\neg p \wedge q \wedge r) \vee (p \wedge \neg q \wedge r) \vee (p \wedge q \wedge \neg r) \vee (p \wedge q \wedge r) \end{aligned}$$

由以上求主析取范式的过程知有 5 个极小项，故本题选 D。

37 【单选】设 $A = \{a, \{a\}\}$ ，下列命题错误的是 ()。

- A $\{a\} \in P(A)$
- B $\{a\} \subseteq P(A)$
- C $\{\{a\}\} \in P(A)$
- D $\{\{a\}\} \subseteq P(A)$

【答案】C

【解析】集合 A 的元素为：a、{a}；集合 A 的幂集为 P(A) 的元素为 \emptyset 、{a}、{{a}}、{a, {a}}。所以 {{a}} 是 A 的子集但不是 A 的元素，故应该用 \subseteq 而不是 \in ，故本题选 C。

38

$S_1 = \{1, 2, \dots, 8, 9\}$, $S_2 = \{2, 4, 6, 8\}$, $S_3 = \{1, 3, 5, 7, 9\}$, $S_4 = \{3, 4, 5\}$, $S_5 = \{3, 5\}$ 。
在条件 $X \subseteq S_1$ 且 $X \subseteq S_3$ 下，X 与 () 集合可能相等。

【单选】

- A $X = S_2$ 或 S_3
- B $X = S_4$ 或 S_5

- C $X=S_1, S_2$ 或 S_4
 D X 与 S_1, \dots, S_5 中任何集合都不相等

【答案】C

【解析】

$X \subseteq S_1$ 且 $X \not\subseteq S_3$ 意味着 X 是 S_1 的子集, 但不是 S_3 的子集。 S_3 是 S_1 的真子集, 所以排除。 而 S_1, S_2, S_4 是 S_1 的子集但不是 S_3 的子集, 所以 X 可能等于 S_1, S_2 或 S_4 , 故本题选 C。

39 【单选】 下列关系中能构成函数的是 (), 其中 $y \bmod 3$ 表示 y 除以 3 的余数。

- A $\{ (x, y) : (x \in \mathbb{N}) \wedge (x+y \leq 10) \}$
 B $\{ (x, y) : (x \in \mathbb{R}) \wedge (y=x^2) \}$
 C $\{ (x, y) : (x \in \mathbb{R}) \wedge (y^2=x) \}$
 D $\{ (x, y) : (x \in \mathbb{Z}) \wedge (x=y \bmod 3) \}$

【答案】B

【解析】

本题主要考察函数要求中对每一个输入只对应唯一的一个输出。 A 中是表达式, 根本不是关系, 故 A 错误; B 符合要求; C 中输入 x 对应 \sqrt{x} 与 $-\sqrt{x}$ 两个输出, 故 C 错误; D 中当 $x > 3$ 或 $x < 0$ 时函数无定义, 同时即使 $0 < x < 3$, 每个输入 x 也对应了无限个输出 $y = k \times x + 3$, k 是任意整数, 故 D 错误, 故本题选 B。

40 【单选】 设 f 是由群 $\langle G; * \rangle$ 到群 $\langle G'; *' \rangle$ 的同态映射, 则 $\text{Ker}(f)$ 是 ()。

- A G 的子群
 B G' 的子群
 C 包含 G'
 D 包含 G

【答案】B

【解析】

同态的核定义为 $\text{Ker}(f) = \{g \in G : f(g) = 1'\}$ 。 因为:
 ① $f(1) = 1'$, 所以 $1 \in \text{Ker}(f)$;
 ② 若 $g_1, g_2 \in \text{Ker}(f)$, 那么 $f(g_1 * g_2) = f(g_1) *' f(g_2) = 1' *' 1' = 1'$, 则 $g_1 * g_2 \in \text{Ker}(f)$;
 ③ 若 $g \in \text{Ker}(f)$, 即 $f(g) = 1'$, 那么 $1' = f(1) = f(g^{-1} * g) = f(g^{-1}) *' f(g) = f(g^{-1}) *' 1'$, 所以 $f(g^{-1}) = 1'$, 即 $g^{-1} \in \text{Ker}(f)$ 。
 上面三点说明 $\text{ker}(f)$ 是 G 的子群, 故本题选 B。

41 【单选】 某指令功能为 $R[r2] \leftarrow R[r1] + M[R[r0]]$, 其两个源操作数分别采用寄存器、寄存器间接寻址方式。对于下列给定部件, 该指令在取数及执行过程中需要用到的是 ()。

- I 通用寄存器组 (GPRs)
 II 算术逻辑单元 (ALU)
 III 存储器 (Memory)

IV. 指令译码器 (ID)

- A 仅 I、II
- B 仅 I、II、III
- C 仅 II、III、IV
- D 仅 I、III、IV

【答案】B

【解析】一条指令的执行过程为取指令、分析指令、执行指令。题目中的指令用到了寄存器和寄存器间接寻址，因此该指令在取数过程中一定会使用到通用寄存器，同时寄存器间接寻址在取数阶段一定会使用存储器，最后进行加操作时一定会用到算术逻辑单元，指令译码器是属于分析指令阶段，在取数和执行指令阶段之前，因此该指令在取数及执行过程中需要用到的是 I、II、III

42 【单选】某机器字长 16 位，主存按字节编址，转移指令采用相对寻址，由两个字节组成，第 1 字节为操作码字段，第 2 字节为相对位移量字段。假定取指令时，每取一个字节 PC 自动加 1。若某转移指令所在主存地址为 2000H，相对位移量字段的内容为 06H，则该转移指令成功转移后的目标地址是 ()。

- A 2006H
- B 2007H
- C 2008H
- D 2009H

【答案】C

【解析】相对寻址方式的有效地址 $EA = (PC) + D$ ，其中 PC 为程序计数器，D 为相对偏移量。主存按字节编址，取指令时，每取一个字节 PC 值自动加 1。由于转移指令由两个字节组成，取出这条转移指令之后的 PC 值自动加 2，为 2002H，故转移的目标地址为 $2002H + 06H = 2008H$ 。

43 【单选】下列命中组合情况中，一次访存过程中不可能发生的是 ()。

- A TLB未命中，Cache 未命中，Page 未命中
- B TLB未命中，Cache 命中，Page 命中
- C TLB命中，Cache 未命中，Page 命中
- D TLB命中，Cache 命中，Page 未命中

【答案】D

【解析】TLB 即为快表，快表只是慢表 (Page) 的副本，因此 TLB 命中，必然 Page 也命中，而当 Page 命中，TLB 则未必命中，故 D 不可能发生；而 Cache 的命中与否与 TLB、Page 的命中与否并无必然联系。

44 【单选】在无转发机制的五段基本流水线 (取指、译码 / 读寄存器、运算、访存、写回寄存器) 中，下列指令序列存在数据冒险的指令对是 ()。

- I 1: add R1, R2, R3; (R2) → R(R3)
- I 2: add R5, R2, R4; (R2) → R(R4)
- I 3: add R4, R5, R3; (R5) → R(R3)
- I 4: add R5, R2, R6; (R2) → R(R6)

A I1和 I 2

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/217105066056010001>