【2023年】黑龙江省双鸭山市全国计算机等级考试网络技术真题(含答案)

学校:_____ 班级:_____ 姓名:_____ 考号:_____

一、单选题(10题)

1. (6) 超媒体技术是一种典型的
A) 信息管理技术
B) 数据库管理技术
C) 数据管理技术
D) 收集、存储和浏览离散信息以及建立和表现信息之间关系的技术

2.**第 29 题** 快速以太网与传统 10Mbps 以太网相比，（　　）。

A.介质访问控制方法不同

B.用介质独立接口(M□)将 MAC 与网络层隔离开

C.网络接口与组网方式都有了变化

D.每个比特发送时间缩短

3.常用数据备份方式包括完全备份、差异备份和增量备份，一次数据备份耗时最短和最长的方式分别为（）。

A.增量备份和差异备份 B.差异备份和增量备份 C.完全备份和增量备份 D.增量备份和完全备份

4.现代主动安全防御的主要手段是()。

A.探测、预警、监视、警报 B.嘹望、烟火、巡更、敲梆 C.调查、报告、

分析、警报

5.以下哪项不是属于信息传输安全过程的安全威胁()。

A.更新信息 B.截获信息 C.窃听信息 D.伪造信息

6.一般性的计算机安全事故和计算机违法案件可由()_受理

A.案发地市级公安机关公共信息网络安全监察部门

B.案发地当地县级(区、市)公安机关治安部门

C.案发地当地县级(区、市)公安机关公共信息网络安全监察部门

D.案发地当地公安派出所

7.下列对 IPv6 地址的表示中，错误的是()

A.23::50D:BC:0:0:03DA
B.FE23::0:45:03/48
C.FE23:0:0:050D:BC::03DA
D.FF34:42:BC::0:50F:21:0:03D

8.如果发送方使用的加密密钥和接收方使用的解密密钥不相同，从其中

一个密钥难以推出另一个密钥，这样的系统称为(　)系统。

A.常规加密 B.公钥加密 C.对称加密 D.单密钥加密

9.**第 59 题** 下列操作系统不是网络操作系统的是（　　）。

A.Windows98 B.UNIX C.Linux D.NetWare

10.在不同 AS 之间使用的路由协议是（　　）。

A.BGP-4 B.ISIS C.OSPF D.RIP

二、填空题(10 题)

11.(16）性能管理的主要目的是维护网络运营效率和网络 _____。

12. 以太网协议将接收出错分为 3 种类型 :帧校验错、帧长度错和_____。

13. 网络中的计算机与终端间要想正确地传送信息和数据，必须在数据传输的顺序、数据的格式及内容等方面有一个约定或规则，这种约定或规则称作_____。

14.

15.

以太网采用的通信协议是 【5】 。

16.

17. 宽带综合业务数字网(B-ISDN)的传输速率很高，能达到几十或几百 Mb/s，甚至达到几十或几百 Gb/s。数据传输速率超过 1Gb/s 时，一般要采用【　　】作为传输介质。

18.搜索引擎在外观、功能等方面千差万别，但其构成一般包括搜索器、索引器、和用户接口 4 个部分。

19.(16）身份认证又称为_____，它是通信和数据系统中正确识别通信用户或终端身份的重要途径。

20.(9)早期的网络操作系统经历了由 _____结构向非对等结构的过渡。

三、**2.**填空题**(8** 题**)**

21. 虚拟局域网通常采用交换机端口号、MAC 地址、网络层地址或_____。

22. 主页是个人或机构的基本信息页面，它一般包含的基本元素有：文本、【　　】、表格和超链接。

23. 连接两个或者多个物理网络，负责将从一个网络接收来的 IP 数据报，转发到一个合适的网络中的是_____。

24. 针对工厂环境中存在强干扰的特点，工业布线系统一般要用_____结构来提高系统运行的稳定性。

25. 电磁波的传播有两种方式；一种是通过无线方式传播：另一种是通【　　】传播。

26. 在因特网的域名体系中，商业组织的顶级域名是【　　】。

27. 涉密政务办公网络之间是通过_____进行相互连接的。

28. 在结构化布线系统中，传输介质通常选用双绞线和_____。

四、C 语言程序设计题(2 题)

29.已知数据文件 IN1．DAT 和 IN2．DAT 中分别存有 100 个两位十进制数，并且已调用读函数 readDat 把这两个文件中的数存入数组 a 和 b 中，请考生编制一个函数 jsVal，实现的功能是依次对数组 a 和 b 中的数按条件重新组成一个新数并依次存入数组 c 中，再对数组 c 中的数按从小到大的顺序进行排序，最后调用输出函数 writeDat 把结果 c 输出到文件 out．dat 中。

组成新数的条件：如果数组 a 和 b 中相同下标位置的数必须符合一个是偶数，另一个是奇数，则数组 a 中的数按二进制数左移八位后再加上数组 b 对应位置上的数，把这样组成的新数依次存入数组 c 中。

例如：a：12　33　24　15　21
　　b：32　35　17　15　18
　　c：6161　5394
排序后 c：5394　6161

注意：部分源程序存在 test．c 文件中。

程序中已定义：a[100]、b[100]和 c[100]。

请勿改动数据文件 lN1 .DAT 和 IN2 .DAT 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100  //定义宏变量MAX，其值等于100
unsigned int a[MAX], b[MAX], c[MAX];  //定义无符号整型一维数组a[MAX], b[MAX], c[MAX]
int cnt = 0;  //存放符合条件数的个数
void writeDat();  //输出函数的说明语句
void jsVal()
{

}
/*把数据文件 IN1.DAT 和 IN2.DAT 中的 100 个两位十进制数分别存入数组 a 和 b 中*/
void readDat()
{
  int i;
  FILE *fp;
/*以只读的方式打开文件 in1.dat ，并使文件指针 fp 指向这个文件*/
  fp = fopen("in1.dat", "r");
/*从文件 in1.dat 中读取一个整数存入数组元素 a[i]中*/
  for(i = 0; i < MAX; i++)
    fscanf(fp, "%d", &a[i]);
  fclose(fp);  //关闭文件 in1.dat
/*以只读的方式打开文件 in2.dat ，并使文件指针 fp 指向这个文件*/
  fp = fopen("in2.dat", "r");
/*从文件 in2.dat 中读取一个整数存入数组元素 b[i]中*/
  for(i = 0; i < MAX; i++)
    fscanf(fp, "%d", &b[i]);
  fclose(fp);   //关闭文件 in2.dat
}
void main()
{
  int i;
  for(i = 0; i < MAX; i++)
    c[i] = 0;
  readDat();
  jsVal();
  for(i = 0; i < MAX && c[i] > 0; i++)
    printf("%d\n", c[i]);
  writeDat();
}
/*把结果数组 c 输出到文件 out.dat 中*/
void writeDat()
{
  FILE *fp;
  int i;
  fp = fopen("out.dat","w"); //以只写的方式打开文件 out.dat，并使文件 fp 指向这个文件
/*循环变量 i 从 0 开始，每次加 1，把数组元素 c[i]写入文件 out.dat 中，直到 i 大于或等于 MAX 或者 c[i]小于等于 0 时，大于
0 时退出循环*/
  for(i = 0; i < MAX && c[i] > 0; i++)
    fprintf(fp, "%d\n", c[i]);
  fclose(fp);  //关闭文件 out.dat
}
```

30.已知数据文件 in .dat 中存有 200 个四位数，并已调用读函数 readDat 把这些数存入数组 a 中，请考生编制一函数 jsVal，其功能是：如果四位

数各位上的数字均为 0 或 2 或 4 或 6 或 8 中的一个数字，则统计出满足此条件的个数 cnt，并把这些四位数按从大到小的顺序存入数组 b 中。

最后 main 函数调用写函数 writeDat 把结果 cnt 以及数组 b 中符合条件的四位数输出到 0ut．dat 文件中。

注意：部分源程序存在 test．c 文件中。

程序中已定义数组：a[200]，b[200]，已定义变量：cnt

请勿改动数据文件 in .dat 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```
#include <stdio.h>
#define MAX  200
int a[MAX], b[MAX], cnt = 0;
void writeDat();
void jsVal()
{

}
void readDat()  //从 in.dat 文件中读取 200 个四位数存入数组 a 中
{
  int i;
  FILE *fp;
  fp = fopen("in.dat", "r");
  for(i = 0; i < MAX; i++)
    fscanf(fp, "%d", &a[i]);
  fclose(fp);
}
void main()
{
  int i;
  readDat();
  jsVal();  //调用函数 jsVal(),实现题目要求的功能
  printf("满足条件的数=%d\n", cnt);
  for(i = 0; i < cnt; i++)
    printf("%d ", b[i]);
  printf("\n");
  writeDat();
}
void writeDat()  //把计算结果 cnt 以及数组 b 中符合条件的四位数输出到 out.dat 文件中
{
  FILE *fp;
```

```
32    int i;
33    fp = fopen("out.dat", "w");
34    fprintf(fp, "%d\n", cnt);
35    for(i = 0; i < cnt; i++)
36      fprintf(fp, "%d\n", b[i]);
37    fclose(fp);
38  }
```

五、**1.**选择题**(3** 题**)**

31. 对于 Linux，以下哪种说法是错误的( )。

A.Linux 是一种开源的操作系统

B.Linux 提供了强大的应用程序开发环境

C.Linux 可以免费使用

D.Linux 不支持 Sparc 硬件平台

32. 下列关于 Windows 2000 Server 的描述中，错误的是( )。

A.活动目录服务具有可扩展性和可调整性

B.基本管理单位是域，其中还可以划分逻辑单元

C.域控制器之间采用主从结构

D.域之间通过认证可以传递信任关系

33. 当程序经过编译或者汇编以后,形成了一种由机器指令组成的集合，被称为( )。

A.源程序 B.目标程序 C.可执行程序 D.机器语言程序

六、**1.**程序设计题**(3** 题**)**

34. 读函数 ReadDat()实现从文件 ENG28.IN 中读取一篇英文文章，存

入到字符串数组 xx 中。请编制函数 encryptChar()，按给定的替代关系对数组 xx 中的所有字符进行替代，仍存入数组 xx 的对应的位置上，最后调用写函数 WriteDat()把结果 xx 输出到文件 PS28.DAT 中。

替代关系：f(p)=p*11 mod 256(p 是数组 xx 中某一个字符的 ASCII 值，f(p)是计算后新字符的 ASCII 值)，如果计算后 f(p)的值小于等于 32 或 f(p)对应的字符是小写字母，则该字符不变，否则将 f(p)所对应的字符进行替代。

注意：部分源程序已给出。

原始数据文件存放的格式是：每行的宽度均小于 80 个字符

请勿改动主函数 main()、读函数 ReadDat()和写函数 WriteDat()的内容。

试题程序：

```
#include 〈stdio.h>
#include 〈string.h>
#include 〈conio. h>
#include 〈ctype. h>
unsigned char xx[50] [80];
int maxline = 0; /*  文章的总行数  */
int ReadDat (void);
void WriteDat(void);

void encryptChar()
}

{

main ( )
{
clrscr ();
```

```
if (ReadDat ())
{
printf("数据文件 ENS28.IN 不能打开! \n\007");
return;
}
encryptChar ();
WriteDat ();
}

int ReadDat (void)
{
FILE *fp;
int i = 0;
unsigned char *p;
if((fp = fopen("ENG28.IN", "r")) ==NULL)
return 1;
while(fgets(xx[i], 80, fp) !=NULL)
{
p = strchr(xx[i], '\n');
if(p) *p = 0;
i++;
}
maxline = i;
fclose (fp);
return 0;
}

void WriteDat (void)
{
FILE *fp;
int i;
fp = fopen("PS28.DAT", "w");
for (i = 0; i 〈 maxline; i++)
{
printf("%s\n", xx[i]);
fprintf(fp, "%sin", xx[i]);
}
fclose (fp);
}
```

35. 已知数据文件 IN58.DAT 中存有 300 个 4 位数，并已调用读函数

readDat()把这些数存入数组 a 中，请编制一函 njsValue()，其功能是：

求出这些 4 位数是素数的个数 cnt，再把所有满足此条件的 4 位数依次存入数组 b 中，然后对数组 b 的 4 位数按从小到大的顺序进行排序，最后调用函数 writeDat()把数组 b 中的数输出到 OUT58.DAT 文件中。

例如：5591 是素数，则该数满足条件，存入数组 b 中，且个数 cnt=cnt+1。

9812 是非素数，则该数不满足条件，忽略。

注意：部分源程序已给出。

程序中已定义数组：a[300]，b[300]，已定义变量：cnt。

请勿改动主函数 main()、读函数 readDat()和写函数 writeDat()的内容。

试题程序：

```
#include＜stdio.h＞
int a[300],b[300],cnt=0;

int isP(int m)
{
int i;
for(i=2;i＜m;i++)
if(m%i==0) return 0;
return 1;
jsValue()
{

}
main ( )
{
int i;
readDat ();
jsValue();
writeDat ();
printf ("cnt=~/od\n",cnt);
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/238040121053006035