

计算机科学与技术（本）毕业设计

第一篇：计算机科学与技术(本)毕业设计

中期总结

本人选择的毕业设计课题为《企业工资管理系统》，从开始选题、进行系统分析、撰写开题报告至今，设计工作已进行了一半，在已完成的设计过程中，我能以较为严谨的态度对待每一个实施细节，认真克服并解决设计过程中的问题，为下一步深入设计打下了稳定的基础。现就完成的工作情况进行总结，并对下一步的进度情况进行安排。

一.进展情况

在四月初，我首先进行了课题可行性的研究，在研究时，我深入到东港各中、小型私营企业单位进行实地考察，了解工资管理的操作流程，并参与了工资管理实践，在具体实践中的基础上，我进行了课题定位和可行性分析,确定了用户的需求和具体设计目标。

四月下旬，我进行了系统模块结构的设计，绘制出了系统功能模块图，对系统的各种具体功能进行细化，同时针对系统特点，绘制数据流程的草图，确定数据库，进行了算法分析与设计，明确了系统中主要功能应以何种算法和语句进行描述，确定输入输出设计方案。同时将所做的内容，提供给指导老师指导，对于潜在的错误，给予纠正。以免日后返工。

五月上旬，我进行了系统中涉及的所有表单设计，在设计时，我从方便，实用的角度入手，在表单的属性和工作环境设计方面，我以实际操作员的思维进行考虑，针对不同表单的操作，控制其不同的属性，在数据环境设计时，我能充分考虑数据表之间的关系和数据的连接，合理搭配数据。在表单设计进行一定程度时，我及时运行表单进行观察，发现缺陷后我能马上进行调整，力求使表单既简单又实用。

五月中旬，我进行了命令按钮代码的编写。表单中使用的按钮较多，特别是有的按钮要完成较为复杂的功能，我在设计时能认真地编写分析代码，不放过每个相联系的具体环节，在代码的输入过程中，我力求不发生语法错误，在运行前时，都要检查两遍，使代码的结构

和语句较为严谨稳固。每当检查完后，我都能进行测试，观察其有无逻辑和使用上的问题。

至此，我的毕业设计工作已进行到代码编制基本完毕状态。

二.问题和解决方法

在系统模块结构设计时，我遇到了调试的困惑，在调试过程中经常出现一些问题，于是我就不断的和指导老师沟通，让指导老师给我指导，同时对下一步的任务，让指导老师提出意见，或者到网上查资料，到网上发帖子，寻找解决问题的方法。经过反复的测试，最终使我的软件成型了，系统的结构也清晰明了。

在数据库设计时，我遇到了实体与联系的问题，经过大量的比对、论证终于设计出合理的数据模型，在字段结构类型和长度定义上也有些问题。有的字段不知应将 1

其宽度定为多少，大了浪费，少了不够用，我查阅了许多的资料，同时征求的财务人员的意见，经地反复推敲，对结构进行了合理的定位。

在代码设计时我遇到的问题也很多。对于数据查询这一大功能，使用语句多了存在逻辑上的隐患，语句少了又无法完成相应功能。在查询设计时出现了语句过于繁琐，查询结果不精确的现象，我及时调整了思路，对语句进行了适量的修改；在设计查询结果时不知怎样安排结果更合理，通过我反复实验，最终我认为在另一窗口显示查询结果更为合适，本系统就是采用页框的另一页显示查询结果。

通过这一阶段的毕业设计工作，使我在思想上与业务上都经受了一场严峻的考验。我深切体会到了毕业设计的重要性和必要性，毕业设计是对我三年知识的一个综合检验。通过这次实验，我在计算机编程上有很大的提高，具备了独立分析问题和解决问题的能力。

三.下一步安排

在完成了以上工作的基础上，我计划对做好的部分进行更细致的检查和排错，同时安排下一步的设计工作如下：

五月下旬要完成系统主程序的编写，项目文件的建立，菜单的制作，程序的功能相联，对控件的功能进行不断完善，对系统进行严格

的测试和性能分析。使本系统最终成为成品软件。投入到企业运行。

四.毕业论文安排

在五月的下旬，我计划在完成毕业设计的同时，开始毕业设计论文的撰写，计划使论文的结构和内容与程序紧密贴近，论文整体更具有科学性，合理性，规则性。论文的具体结构目录如下：

引言

第一章 企业工资的现状与设计目标

第二章 要解决的几个关键问题

第三章 企业工资管理系统的分析和设计

第四章 系统设计

第五章 系统实施

第六章 性能测试与分析

第七章 结束语

第八章 致谢

第九章 参考文献

共计划用半个月的时间，即 6 月初之前完成论文主要部分的撰写，然后让指导老师指导后，在 6 月 8 日前最终定稿并打印输出。连同软件一同上交学校。

第二篇：计算机科学与技术专业毕业设计题目

计算机科学与技术专业毕业论文（设计）参考选题（计算及应用技术专业）参考题目

一、毕业设计

1、等级考试网上辅导系统

2、教师教学质量评价系统

3、毕业设计/论文通用实时管理系统软件的开发

4、企业网站设计

5、《VFP 课程》多媒体课件制作

6、管理系统设计（具体项目自选）

7、《计算机应用基础》课件制作

二、毕业论文

- 1、对等网组建探讨
- 2、二十一世纪的计算机硬件技术
- 3、计算机最新技术发展趋势
- 4、国内外计算机专业软硬件课程设置的研究
- 5、多媒体课件开发过程研究
- 6、电子商务平台的安全与保密
- 7、软件加密技术探讨
- 8、字符串匹配算法研究
- 9、相近文章的快速检索的设计与实现
- 10、商业智能的关键技术研究
- 11、智能答疑系统模式的研究与设计

第三篇：计算机科学与技术专业毕业设计选题参考

计算机科学与技术专业毕业设计选题参考

一、毕业设计选题范围

计算机专业毕业设计选题范围包括：计算机应用（相当广泛的领域）、硬件与软件设计、程序设计理论和方法。具体范围包括：

1. 数据通信技术与应用
2. 多媒体技术与应用
3. 计算机辅助教学软件
4. 信息管理系统
5. 数据库研究与应用
6. 工业控制系统
7. 网络实用软件
8. 智能算法研究与应用
9. 系统软件、工具分析及研究
10. 程序设计理论及方法
11. 计算机网络及应用、网络安全
12. 智能仪器仪表设计
13. 图像处理技术与应用
14. 计算机仿真技术与应用
15. 信息可视化技术与应用
16. 电子商务，电子政务

毕业设计地点可以在学校内、科学研究单位、公司、企业等，只要有研究、开发环境即可。时间一般要求在一个学期内完成。毕业设计原则上一人一题。

二、毕业设计选题参考

1. 网络题库建立与考试系统的设计
3. 等级考试网上辅导系统
5. 《***》课程自动组卷软件系统
7. 办公自动化系统的分析及编程实现
9. 网络操作系统安全性能研究
11. 《***》课程远程学习网站
13. 《***》网络课件设计与实现
15. 单片机多功能数字钟

设计 17. WWW 浏览器软件设计

19. 教学质量自动评估系统的开发 21. 自动应答留言对讲式语音门铃

23. 利用 Delphi 设计人员管理系统数据库 25. 电脑故障辅助诊断系统 27. 数据采集系统设计

29. 网络通信程序的简单实现 31. 远程信息采集监控系统

33. 基于 PCI 总线的温度测试系统

35. 基于 USB 的图形扫描信息处理系统 37. 基于 ISA 总线的采样控制卡 39. Windows 环境下集散系统串行通信实验研究 41. 基于 ACCEES 数据库的个人信息管理系统 43. 图书信息管理系统

45. 单片机反汇编软件设计 47. 嵌入式实时操作系统设计 49. 算法实现过程可视化研究

2. 嵌入式计算机系统的设计 4. 网上自动答疑系统的实现 6. 小局域网的组建方法

8. 利用汇编语言编写音乐程序 10. 用户信息数据库加密 12. 机房自动计费系统

14. 基于局域网的分布式数据采集系统 16. 网站的设计、管理与维护 18. 路由器的配置仿真

20. 机房供电欠压过压自动断电系统 22. 基于单片机的智能电度表 24. JAVA 网络程序设计 26. 机房管理系统 28. 单片机定时系统 30. 公司工资管理系统 32. 学生成绩管理系统 34. 虚拟电子商务系统

36. 基于 CAN 的高性能 MCU 控制解决方案 38. 单片机实验系统研究与开发

40. 12 位 A/D、D/A 采集控制显示卡 42. 科研信息管理系统

44. 教学软件中的人工智能方法 46. 网络性能的实时监控

48. 数据、信息可视化方法与实现 50. 网络测试系统 51. 个人网页开发 53. 公司人事管理系统 55. Internet 网上实用软件 57. 智能决策支持系统

59. 网络性能参数的测量方法及实现

61. 基于 VRML 的网络虚拟现实环境研究与实现 63. 万年历生成及农历公历转换查询软件的设计 52. 学校教务管理系统

54. 超声波测距仪的研究与开发 56. 计算机辅助教学管理软件 58. 智能考勤系统

60. 用 ** 语言实现数据结构的基本算法 62. *** 学院虚拟校园研究与设计 64. 电子商务网站设计与实现

65. 实验室信息管理系统

67. 基于 JSP 的网上图书销售系统 69. 图像的压缩和加密方法与应用 71. 流媒体通讯技术与应用

73. 面向 Agent 软件体系结构和设计模式 75. 图像处理与识别技术与应用 77. 视频处理及运动体特征分类技术 79. 基于 Linux 的防火墙设计与实现 81. 光盘信息管理系统

83 神经网络在预测分析中的应用研究 85. 多路径路由算法的研究与分析 87. 网络管理协议分析

89. 初始参数对 BP 网络泛化能力的影响研究 91. 数据挖掘算法及其软件实现 93. 汉字录入测试系统开发 95. 指纹识别算法的研究 97. CCD 视觉检测系统设计 99. 车牌号的图像识别

计算机科学系学生毕业设计备选题

序号 题目 联系实际, 制作一个小型企业网站。谈谈 UI 设计对客户端技术的影响。影碟租赁系统。多媒体排课系统。电子商务如何与传统经济相结合。电子商务开发技术研究。企业导入 ERP 对企业经营效益的影响。电子商务中的信息安全。航空订票信息系统。酒店管理信息系统。网站开发前台技术。网上拍卖的现状和发展趋势。企业网站建设技术综合分析。信用体系与网络安全体系的探讨。学生成绩管理系统工资管理信息系统某商场销售管理信息系统书店图书预定信息系统

66. 基于硬盘的数据恢复可能性研究与实现 68. 基于 Matlab 的 *** 模拟 (仿真) 70. 汇编语言程序调试软件开发 72. 嵌入式 GUI 系统设计

74. 基于 Windows 的媒体播放器设计与实现 76. 数字水印处理

技术与开发 78. 网络安全软件研制

80. 神经网络学习算法仿真软件包的开发 82. 神经网络在聚类分析中的应用研究 84. 网络流量工程模拟器的设计与实现 86. Linux 内核代码分析

88. 免疫算法在信息安全领域的研究 90. 基于 GA 的 BP 网络结构优化 92. 英文录入测试系统开发

94. 用 C 语言进行简单的动画制作 96. 多功能虚拟示波器设计 98. 计算机人脸识别算法研究 100. USB 接口技术的开发

银行储蓄信息系统对未来客户端的展望 电子商务对未来市场营销方式的影响网络银行发展趋势 电子商务系统中的数据库技术中国电子商务的发展与对策 基于 Web 服务的电子商务体系及数据集成研究基于 MVC 设计模式的电子商务 Web 应用框架基于 JSP 和 ASP 技术的电子商务系统比较研究 ASP 技术在电子商务中的应用基于 JSP 的电子商务网站设计电子商务网络信息安全问题

基于 ASP.NET 的电子商务网站设计

网络聊天程序设计

基于 ASP.NET 的论坛设计

电子日历的设计

新闻发布系统设计

ftp 服务器的设计

学生管理系统的设计 (B/S 模式)

企业信息化建设初探

RFID 技术在物流中的应用分析

网络广告发展趋势探讨

谈如何做一个收效良好的网上广告

在线调查系统设计

ASP、ASP.NET、JSP 技术的比较研究

JAVA 平台与.NET 平台的比较研究

如何高效高质量管理好局域网 (如校园网)

网络游戏的开发

计算机系网站设计及建设
蓝牙关键技术在智能家居中的应用初探
蓝牙技术及其安全性的研究
电子万年历
液晶电子广告牌
企业销售合同管理系统
企业客户服务中心系统
酒店住宿管理系统
书店管理系统
学生宿舍管理系统
asp 技术与动态网页的设计
网络安全与入侵检测技术
基于 **Director** 或 **Flash** 的游戏设计
基于 **Linux** 的邮件服务器
基于 **Linux** 的防火墙设计
书店销售管理系统
中小酒店客房管理系统
ATM 自动取款机系统设计
大型仓库信息管理系统设计
基于 **Internet** 的网络教学系统
视频点播系统
基于 **Internet** 的车辆管理、调度系统
学生档案及成绩管理系统
汽车综合性能工位测控系统设计与软件实现
基于 **LAN** 的汽车性能微机检测系统
计算机网络技术课件设计
基于 **Web** 的教学系统设计与实现
基于网络的教材管理系统
医院药房管理系统
固定资产管理系统

网上图书馆（在线浏览及在线查询）
工资计算系统
网上超市（电子商务网站的建设）
客户关系管理系统
旅游资源研发网的开发与设计
餐饮娱乐管理系统的开发与设计
视频会议系统设计与开发
多媒体毕业纪念册及播放系统设计开发
网络媒体播放器设计与实现
客户管理系统
设备管理系统
实验室管理系统
新闻网页自动生成系统的开发
基于 Web 的异步按需点播学习系统
多媒体同步实时授课系统中应用程序共享研究
基于 web 的远程测控系统研究
基于 B/S 模式文献检索系统的设计与开发
在线课题项目选题系统的设计及实现
学生档案信息管理系统的开发
在线图书馆信息管理系统的设计及实现
多媒体开发与应用（Java2D,Java3D,JMF,Java 图形制作与动画设计）
98 计算机辅修远程教学系统设计与实现
基于 B/S 的职工信息管理系统
动态网站制作
数据库信息管理系统
网站视频点播
聊天程序
个人网页设计与友情连接
试题题库及判分系统软件设计
家庭理财管理信息系统设计

计算机图形学在装饰设计中的应用

远程打印及计费管理系统

基于 XML 的数据交换在分布式 WEB 系统中的应用

多媒体教学软件制作

教学管理系统

客户管理系统

大学考试考场安排系统

校园二手货市场网站设计

图书管理系统设计

银行管理系统设计

J2ME 中 GIS 系统的开发与研究

大学生学习论坛

基于 LDAP 的用户身份管理系统开发

人事资源管理系统

网上书店系统

论坛程序的设计与实现

基于 WEB 的人事管理系统

学生党员信息管理系统

档案管理系统

基于 WebGIS 技术的校园地理信息系统设计

人事工资管理信息系统的设计与应用

智能信息检索系统的设计研究

图书管理系统

党员基本信息管理系统

电子商务系统

中、小商店管理系统

Windows 媒体播放器

进、销、存软件系统设计

搜索引擎的设计与实现

网络硬盘的设计与实现

流媒体技术应用

物流解决方案设计

无线局域网构建方案

电子商务中安全技术的研究及应用

我国电子商务现状的研究及应用

UML 的研究与应用

Win2003 域控制管理及应用

校园网络安全技术

校园网络构建

商场管理系统

大学生活-flash 动画设计

网上商店

151 学生管理系统

152 图书管理系统

153 基于 3dmax 的三位虚拟场景漫游设计

154 三维电子地图制作

155 音乐网站

156 多媒体教学课件制作

157 旅游网站

158 网上贸易系统的设计与实现

159 基于 WEB 的读书笔记管理系统

160 基于 WEB 的实验室仪器设备管理系统

161 网页预处理技术算法的研究与实现

162 加密/解密系统研究

163 用 Java 制作 ICQ

164 网络办公自动化系统开发分析

165 信用卡数据分析系统

166 学生学籍管理系统

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/247120026034006133>