

绪论

互联网在二十世纪末期飞速发展。到目前为止，互联网行业及电子商务在 IT 业界及其他业界如日中天。这两个高新技术影响了全球科技的布局以及全球大部分国家的贸易形式。目前看来，中国经济的迅速发展与电子商务息息相关，互联网技术起到一个对电子商务助推的作用。两者结合，相辅相成，充分利用两者之间的技术特点，电子商务将得到高效、优质的发展，使中国经济更上一层楼。

通过网络进行贸易是当今发展的趋势，网络贸易必将会成为贸易的主流形式。拥有一个完整的计算机信息管理系统，应用于用户管理以及信息管理，既是用户的资源中心，又可以让管理者高效率的完成工作，一举两得。

本系统就是基于 Web 的影院票务管理系统，可以使用户得到一个非常优秀的购票体验同时影院管理者也可以高效率的完成影院的基本管理工作，本系统提供了用户管理和影片管理等功能，由数据库添加管理员信息、用户信息、影片信息，用 B/S 三层架构完成用户的管理、影片的管理及订单管理等功能，S 端实现业务逻辑功能和数据访问功能，B 端实现表现功能。

1 系统概述

1.1 开发背景

电影票务系统作为几乎电影核心行业的个人利益链和终端设备，具有电影编排，一次电影票务，商品销售，分析报告的官方统计，电话通讯的语音方式，互联网票务等重要功能。它具有电影院所有现代业务的秘密和良好的电影院票务管理系统环境功能，还可以促进电影院长期经营和管理的效率，帮助购票者提高效率，大大促进了电影院其他相关数据的综合管理，在这里，连续输出，监控系统等随着电影院连锁经营模式的出现，电影院的冗杂的票务数据变得更加清晰直观，直观，票务和管理已成为电影院管理的重中之重。

1994 年以来，从中国到好莱坞使用了众多的影院票务管理方法，中国引进了好莱坞的众多方法；次年 5 月，中国电影学院等中国电影集团公司推出了包括计算机票管理在内的各种软件开发项目；第三年，飓风放映厅计算机售票管理的各种软件正式确定后，该软件已成为放映厅系统改革的主题。许多票务软件系统工具软件公司诞生于放映厅改革措施后。影院也可以选择其中一个授权的在线售票系统作为其底层系统。操作系统正式授权在线售票系统以多种方式将影院票房演出信息内容上传到专门的办公室。

目前，中国主流的影院票务管理系统为中鑫汇科，中鑫汇科系统可以高效稳定的解决大部分影院的问题，其成为主流的原因之一是它拥有 Moive365 网络售票平台，该平台可以为影院创造电商体系，可以通过多种方式来捕获用户。中鑫汇科以该平台为基础，拓展出很多业务，如：微信购票、支付宝购票。并且影院借助微信、支付宝，可以对用户进行多方面的分析，掌握用户的动态以此来制定影院的发展计划以及活动计划，并且利用微信、支付宝等平台推送影院的实时消息，极大的改变用户与影院之间的粘合度，增强用户的用户体验以此增加影院的效益。

我选择此题目的原因是我个人平常非常喜欢去电影院看电影，所以对用户和影院之间的联系非常感兴趣。通过此系统我可以模拟出用户端的体验以及影院端的体验，以此来调整影院票务管理系统中所存在的缺陷，以此来提高用户的体验和影院的效率。

1.2 系统开发的必要性

随着电脑越来越受欢迎, 计算机做了比人类更多的工作, 而且节省了大量的人力和物力, 虽然我国在全国范围内传播计算机的应用比较晚, 但近些年来发展如火如荼, 直到计算机已经渗透到我们生活的方方面面, 我们日常购物, 看新闻, 买票, 这些与我们触手可及的事, 我们都可以用计算机来完成。

电影院也毫不例外, 如电影院电影票务管理和电影院日常信息管理, 看起来虽然容易, 但实际操作还是很繁琐, 核实电影票的流程要浪费大量的时间, 座位排查也是一项枯燥而繁杂的工作。所以, 人力和物力的节省, 提高售票、管理的效率是非常重要的。一款合适的影院票务管理系统, 能够很好的提高一个电影院的票务管理工作效率。这个软件的设计初衷就是如此, 并将被生产出来。

1.3 系统的开发环境

本系统编程环境采用 Java、HTML、JavaScript 作为开发语言 Spring Tool Suite4 和 Hbuilder 作为开发工具, 数据库管理系统采用 Oracle。

1.3.1 Java 的介绍

Java 是目前最有影响力的编程语言之一。Java 诞生于 1990 年, 当时引领计算机行业革命的是一家美国公司, 这家公司决定召集全球最好的工程师来设计和开发一种产品, 使他们能够在新兴的 Internet 世界中扮演重要角色。在这些工程师中, 加拿大计算机科学家 James Arthur Gosling 被公认为 Java 编程语言之父。它经过五年的设计, 编程和一次重命名 (由于商标问题, 从 Oak 到 Java), 但是终于在 1996 年, 针对 Linux, Solaris, macOS 和 Windows 发行了 Java 1.0。

Java 由规范定义, 由编程语言, 编译器, 核心库和运行时 (Java 虚拟机) 组成。Java 运行时允许软件开发人员使用 Java 编程语言以外的其他语言编写程序代码, 而该语言仍可在 Java 上运行虚拟机。Java 平台通常与 Java 虚拟机和 Java 核心库相关联。

Java 语言的设计具有以下属性:

1. 跨平台: Java 程序使用 Java 虚拟机, 不直接访问操作系统。这使得 Java 程序具有很高的可移植性。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/265310204200011222>

2.