

攒蛋十大技巧分享

——根据周文斌《中国攒蛋十大技巧》整理

分享人：吴道荣

目录

CONTENT

第一章 定位篇

第二章 组牌篇

第三章 记牌篇

第四章 传牌篇

第五章 变牌篇

第六章 炸牌篇

第七章 套牌篇

第八章 让牌篇

第九章 拆牌篇

第十章 心理篇



第一章 定位篇

能熟悉掇蛋的规则是打好掇蛋的前提，能给自己的牌力进行准确的定位，
是打好掇蛋的关键。





第一章：定位篇

1 定位是培养大局观与牌感的关键

首先对拿到的牌给自己的牌力进行整体定位。定位牌力主要有三个要素：

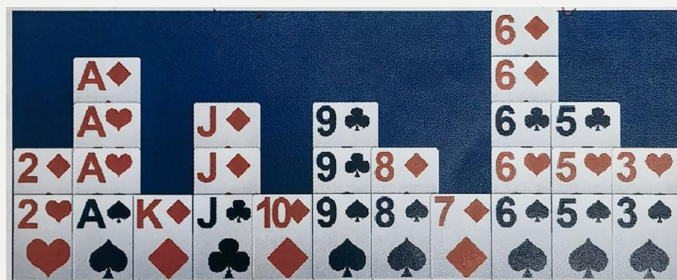
1. 王与级牌的数量；
2. 炸弹的数量与质量（逢人配）；
平均每局每人2.12个炸弹
3. 牌型的整齐程度与控制力。

要点：定位牌力三要素中，若有两点占优势，牌力有大概率上游机会。

2 定位上游的牌：如何上游？

1. 非单控牌需示弱：隐忍；

平均每人有4.13单张



2. 单控牌需强势、不手软。



要点：在定位牌力三要素中，哪点占优就要充分发挥其优势。哪点有缺陷，就一定要想办法隐忍，用其优势来弥补不足。能竞争上游的牌一定要不急不躁，该忍要忍，该强势要强势，发挥其最大的威力。

3 化腐朽为神奇

1. 关键时刻的骗炸

骗炸掩护对家，关键在于**稳**（毫不犹豫地开炸），**准**（准确判断全场情况），**狠**（孤注一掷，放弃自我）

2. 连环骗炸计

眼看对家形成冲刺牌型，但大概率被拦截下来，这就需要我在前面给他做靶子，冒头作牺牲，骗出对手可能存在的最后一发子弹，从而赢得最后胜利果实。

要点：连环骗炸需要一气呵成，中间不能断一个环节。所谓富贵险中求，骗炸大概率能成功，毕竟并非所有对手都是顶尖高手。骗炸是逼不得已，非必要还是按部就班为好。



第二章

组牌篇

在掇蛋开局，手中的27张牌可以看成是27个单独存在的个体，用掇蛋组牌规则可以将不同的个体进行联系、组合。





第二章：组牌篇

一、相对固定的组合方式与固定打法

1. 典型两顺型

两个相隔一位的顺子，优先出大一点的，然后再出小一点的顺子，主要是诱骗下家和隐藏牌型。



2. 同花顺和一杂顺型

若牌型未到位，则先出大一点的杂顺，若牌型已经到位，优先出小一点的杂顺。给对家更大可能性接牌机会。

要点：常见的两顺牌型（同花顺或杂顺）的固定组合方式，特殊情况下需要灵活变化。



第二章：组牌篇

二、拆炸弹的常见牌型

1. 拆小炸要大炸型（一般拆4个头变同花顺）；
2. 拆炸弹优化轮次型。

原因有二：

- 去单化；
- 优化后的轮次具有控制力。具体根据定位牌力三要素来判断。

要点：攒蛋时不能盲目拆炸弹，也不能教条主义，如何组合要随机应变。

三、逢人配的使用

1. 逢人配配炸弹

逢人配的一个主要功能就是配炸弹，其他炸弹的方式主要有三种：

- ① 四个头（通常组合小四个头，留大三同张）
- ② 同花顺（通常组合四个头和同花顺后的其他牌型差不多（轮次相差无几），则优先配同花顺
- ③ 加大炸弹的威力（4个头配5个头），特别是冲刺牌。

2. 逢人配去零为整

逢人配还有一个强大的功能，就是去单化，去小对化，也就是去零为整。

要点：逢人配可以组合成需要的任意牌型，根据场上的要求，哪里需要配哪里。



第二章：组牌篇

四、定位与组牌的重要关系

定位是组牌的理论依据，组牌是定位的先决条件，定位和组牌之间有着相辅相成、不可分割的内在关系。

1. 定位牌力三要素，如何扬长避短。根据三要素占优相关统计，可以总结为三点：

- ① 大多数上游都是建立三要素两点占优的基础上；
- ② 三要素仅占一点优势的牌，也有机会上游，但比较困难；
- ③ 三点都占优的牌例少之又少，但一定能上游。

如何强化自己的牌力优势因素，减少自己的牌子弱势因素，是能否取得上游关键，而组牌方式的不同，决定了优劣势的取舍与三要素的内部转化。



2. 何时组合单一的牌型，何时丰富牌型？

- ① 如果一副牌具备单控优势，再看是否具备其他优势，若没有则组合成多变、更丰富轮次，起防御与辅助对家之用；若有则尽量组合为攻击性轮次。
- ② 如果一副不具备单控优势，则要组合成丰富轮次，以便套轮次，但要保留有控制力的轮次。



第三章

记牌篇

记牌的好方法：加、减、乘、除





第三章：记牌篇



一、加减法强行记忆大牌及如何利用记忆优势

1. 记住王与级牌；
2. 残局阶段比拼记牌能力。

要点：在残局处理中，能够精确地记忆、分析、判断全场剩余的牌型与牌力是决定胜负的关键，因而不能盲目地出牌。



二、利用概率，记忆判断更多牌的分布（这个较难，略）

判断级牌、A、K等大牌的分布，掌握牌的分布概率情况，在牌局初期对全局作预判，在中后期使用排除法就能更准确地记住这些大牌了。

要点：利用概率记忆牌的分布步骤：

初期观察进行加减——>概率推算预判——>中期排除——>后期残局处理。



第四章

传牌篇

掇蛋取胜靠的是三分运气、三分技术和四分配合。传牌是掇蛋配合中最基本，也是最重要的方式，会传牌是打好掇蛋的基本功之一，每个牌手都希望找一个会传牌的对家。





第四章：传牌篇

1 何时传单牌与如何传单牌

1. 高单传牌：来源于斗地主，防下家过牌（让下家过中低单的牌，相当于送下家一个炸）是基本传牌方式。

- ① 我方占绝对单牌优势（对手双进贡情况下）；
- ② 自己牌不太好发其他轮次，又想挡住下家中低单情况下。

2. 低单传牌（尽可能出最小的）

- ① 我方单牌处于完全劣势；
- ② 我方具有单牌优势，下家大概率无低单；
- ③ 我方具有单牌优势，下家暴露不要单牌，对家需要过单牌。

3. 中单传牌

中单传牌要有把握一个度，把哪张牌作为“水闸”是关键

2 何时传对子，怎么传对子？

1. 配合对家传对子。有两个必备条件：

- ① 对家主动出对子，说明对子是对家主轮次；
- ② 自己的牌子无望上游。

2. 判断对家需要对子、传对子。判断依据有四个方面：

- ① 对家主动出过杂顺后，又套一手杂顺，则可能多对子，但不一定太多对子且对子不会太小，如太多太小，对家一定先出对子；
- ② 随着我的下家出单，对家拆对子套单，那么对家很可能多对子；
- ③ 如过8套K，又有8-Q的顺子，相当于变相拆对子；
- ④ 套对手三带二时，带的是很小的对子。

3. 对方需要对子，但不能传对子。判断依据有四个方面：

- ① 对方需要中小对子，最大是对10；
- ② 大胆猜想对家有大同花顺和大杂顺；
- ③ 对家可能有大的三带二；
- ④ 对家一定是一副有上游机会的牌，他在进行轮次交换

要点：无论是哪种情况，都不能给对家传对子，还有一种情况对家主动出对8及以上的对子，我方取得出牌权，一定也是传出比8以上的对子，做到传牌、防守两不误。



第四章：传牌篇

3

关键的传牌与防传牌

1. 关键传牌--“调虎离山”计

先将下家手中能阻挡对家的关键牌引诱出来，再传最有把握的牌确保对稳稳上游。

2. 让下家“自杀”再传对家





第四章：传牌篇

4 传牌要有度

1. 领出牌的目的性

掇蛋领出牌方式分为：**主攻**、**防守**与**助攻**三个主要目的，按自己的牌面领出是主攻，以控制下家牌的领出为防守，以传牌给对家助攻的领出是传牌。

2. 常见的误传牌，主要三种类型：

- ① 刻舟求剑型：源于传牌者未能根据实际情况调整出牌策略；
- ② 把对家打“吐”型：对家领出对子连续套了三四对了，已经把对子轮次打尽了，我方再出牌时传对子，甚至破坏自己牌型就要不得了；
- ③ 羊入虎口型：我方单控，对家领出牌，先三带二，上家要后，全场过，上家领出单牌，我方取得牌权，传三带二，被下家要了，对家不要，这样不但未起到助攻效果，还给了下家出牌权；
- ④ 不加防守的传牌；
- ⑤ 想当然的传牌；
- ⑥ 无意义的传牌；

要点：传牌要有度，任何传牌都要经过思考，不能套口诀，不能用死套路，一切根据不同情况来定。



第五章

变牌篇

变牌就是变换牌型，在掇蛋行牌中后期，能够根据场上局面变换牌型，让对手蹙脚的轮次，而在前期需要做好变换牌型准备





第五章：变牌篇

要点：同样一副牌，要根据场上的情况来应变，前提是在初期保留这样的变化，中后期才好应变。

一、留变化，以备不时之需

1. 232型

可以变换成三连对、三带二，套上家对子或单牌，顺过一轮次。



4. “1-6”型

1-5与2-6之间的变化

2. “顺顺型”

杂顺与同花顺之间变换



5. “122231”型”

变化一：两顺1单共3个轮次较合理；
变化二：一个三连对、两单、一个三同张这种主要是阻击对手用。

3. 对，夯(即三带二)

对子与三带二之间变化
(这种情况有对套对，有夯套夯)



6. 杂乱天章型

需要根据对手的情况来定

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/288000065077006100>