

目 录

1 绪 论.....	1
1.1 研究背景.....	1
1.2 研究目的.....	1
1.3 国内外研究现状.....	2
1.3.1 国内研究现状.....	2
1.3.2 国外研究现状.....	3
1.4 课题主要内容.....	3
1.5 论文组成.....	4
2 系统开发相关技术介绍.....	5
2.1 Android Studio 介绍.....	5
2.2 Java 技术介绍.....	5
2.3 开发环境介绍.....	6
2.3.1 软件环境.....	6
2.3.2 开发硬件环境.....	7
3 系统分析.....	8
3.1 系统可行性分析.....	8
3.1.1 时间可行性.....	8
3.1.2 技术可行性.....	8
3.1.3 经济可行性.....	8
3.1.4 操作可行性.....	8
3.1.5 法律可行性.....	9
3.2 系统处理流程设计.....	9
3.2.1 系统流程.....	9
3.2.2 系统操作流程.....	10
3.3 系统性能需求分析.....	12
3.4 功能需求分析.....	13
3.4.1 用户用例图.....	13
3.4.2 功能要求.....	13
3.5 系统非功能性需求.....	14
3.5.1 稳定性.....	14
3.5.2 实用性.....	14
3.5.3 安全性.....	14
3.6 运行环境需求.....	15
1、硬件要求.....	15
2、软件要求.....	15
4 系统设计.....	16
4.1 系统架构设计.....	16
4.2 系统设计主要功能.....	16
4.3 游戏各个功能模块实现.....	17
4.3.1 游戏模式选择设计实现.....	17
4.3.2 单机模块设计实现.....	20

4.3.3 游戏操作模块设计实现	21
4.3.4 游戏结算模块设计实现	23
4.3.5 多人游戏模块设计实现	24
4.3.6 多人游戏结算模块设计实现	26
5 系统测试	29
5.1 测试的定义和目的	29
5.2 测试方法	29
5.3 功能测试	30
5.4 可用性测试	31
5.5 测试分析	32
结论	33
致 谢	34
参考文献	36

1 绪 论

1.1 研究背景

随着现代文明时代的不断发展和进步,人们为了跟进时代的需求对网络的欲望越来越强烈,就在此时,手机 APP 应用游戏广泛受到人们的喜爱,手机 APP 在掌上就可使用且方便携带,因此手机 APP 应用游戏的启动效率渐渐成为年轻人关注的焦点”。4G 技术的普遍以及 5G 技术的开启与蓬勃发展,使得拥有智能手机的用户人数呈指数型增加的趋势。基于中国信息化部统计,到 2019 年底数据显示拥有移动电话的总人数增加近九千万户并且,并且总数高达十四亿户,中国达到接近人均一部移动电话,其中 4G 用户数量发展迅猛。此外在总人数上 4G 用户已经达到三亿户,同时 5G 用户在每时每刻增加,据不完全统计,手机用户 4G 和 5G 普及率分别达到 58.7%和 5.3%。随着我国移动通信终端设备的快速发展,互联网与移动通信技术的融合逐步加快。移动通信终端设备中最具代表性的是智能手机,可以随时随地访问互联网资源。拥有独立操作系统的智能手机也可以安装第三方应用程序。手机 app 和游戏可以增加智能手机的功能,通过移动通信网络实现 WIFI 接入。强大的优势使得移动终端设备得到了迅速的普及和发展,使得基于传统 PC 的应用业务向移动客户端发展成为未来发展的必然趋势。

在以上所述背景下,传统功能的 PC 端网络游戏将慢慢被手机 APP 游戏端所替代,其提供用户方便、游戏体验更加完美等功能的方式也随着新技术的发展而逐渐发生改变。娱乐游戏在手机 APP 上的开发越来越普遍,作为娱乐游戏的服务对象——广大游戏玩家,越来越迫切的需要一种方便、快捷的方式来进行无时无刻游戏娱乐。在移动终端和移动网络快速发展下,将 Android 平台系统应用于游戏开发,成为游戏开发未来发展的一个方向^[1]。

1.2 研究目的

众所周知,伴随着经济的快速持续发展,我们的工作生活方式,出现了巨大的改变。在这个信息大爆炸的时期,我们被大量的信息、数据以及人工智能所包围^[2]。因此,怎样进行信息的快速准确处理,如何将日常工作生活产生的数据进行合理的分析、加工变得尤为重要。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/297141200036006164>