



CORELDRAW X4的案例教程课 件

第2章 绘制几何图形

吉祥

■ 教学内容:

- ◆ 绘制矩形;
- ◆ 绘制椭圆;
- ◆ 绘制多边形和星形;
- ◆ 绘制其他图形。



第2章 绘制几何图形



■ 重点和难点：

◆ 重点

➤ 绘制矩形；

➤ 绘制椭圆；

➤ 绘制多边形和星形。

◆ 难点

➤ 绘制多边形和星形。



绘制几何图形1



➤ 2.1 绘制矩形

➤ 案例1 使用“矩形工具”绘制直角矩形

➤ 案例2 使用“矩形工具”绘制圆角矩形

➤ 2.2 绘制椭圆形

➤ 案例1 使用“椭圆形工具”绘制椭圆

➤ 案例2 绘制饼形和弧形



绘制几何图形2

- 2.3 绘制多边形、星形、网格和螺旋线
- 案例1 使用“多边形工具”绘制多边形
- 案例2 使用“星形工具”绘制普通星形
- 案例3 使用“复杂星形工具”绘制复杂星形
- 案例4 使用“图纸工具”绘制图纸图形
- 案例5 使用“螺旋形工具”绘制螺旋线



绘制几何图形3



- 2.4 绘制基本形状、箭头形状、流程图形状、标题形状和标注形状
- 案例1 绘制基本形状（笑脸）
- 案例2 绘制箭头形状



绘制几何图形4

- 案例3 绘制流程图形状
- 案例4 绘制标题形状
- 案例5 绘制标注形状
- 案例6 使用“智能绘图工具”绘制几何形状（梯形）
- 2.5综合案例——绘制“螃蟹”

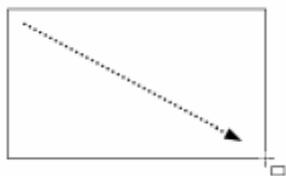


2.1 绘制矩形

- 在 CorelDRAW X4 中，使用同一个工具组中的“矩形工具”和“3点矩形工具”，可以绘制出任意比例、方向的矩形、正方形及各种圆角矩形。
- 重点熟悉工具栏中工具的选取，对应已选工具的属性参数及状态。



绘制矩形案例样图



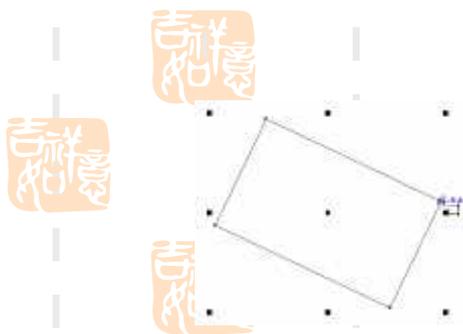
使用“矩形工具”以两种不同起点绘制矩形



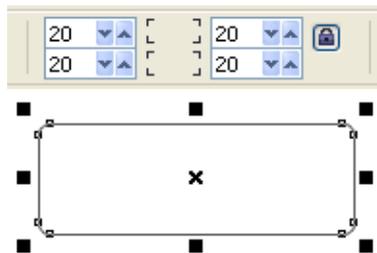
使用“矩形工具”以两种不同起点绘制矩形



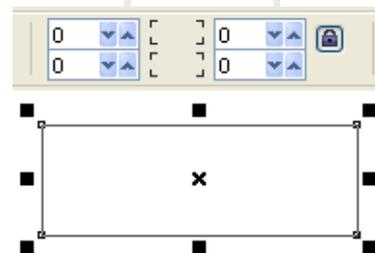
使用“3点矩形工具”绘制斜向矩形



使用“3点矩形工具”绘制斜向矩形



选中矩形



设置圆角矩形参数



案例1 使用“矩形工具”绘制直角矩形

操作步骤

Step1

使用工具箱中的【矩形工具】，在页面中选定位置后从左上角向右下角拖曳，释放鼠标后即绘制出一矩形。如果在拖曳鼠标的同时按住Shift键，则可以起点为中心绘制矩形。

Step2

使用工具箱中的【3点矩形工具】，在选定位置单击并拖动，释放鼠标按钮，确定矩形的一条边。移动鼠标并再次单击，确定矩形的另一个角点。

技术点拨

如果双击“矩形工具”图标，可以根据绘图页面的大小自动生成一个矩形。如果在绘制矩形时按住Ctrl键，可绘制正方形；若同时按住Ctrl键和Shift键，则可以以起点为中心绘制正方形。



案例2 使用“矩形工具”绘制圆角矩形

操作步骤

Step1

使用工具箱中的【挑选工具】选中绘制的矩形或正方形。

Step2

在【矩形工具】属性栏中的文本框中设置数值并按Enter键，即可得到圆角矩形或圆角正方形。

技术点拨

如果单击“矩形工具”属性栏中的按钮，使其呈打开状态，可分别在各文本框中输入不同的数值，从而制作出具有不同圆角半径的特殊圆角矩形。



2.2 绘制椭圆形

吉祥

- ▶ 使用同一个工具组中的“椭圆形工具”和“3点椭圆形工具”，可以绘制椭圆、圆、饼形和弧形。
- ▶ 重点熟悉工具栏中工具的选取，对应已选工具的属性参数及状态。

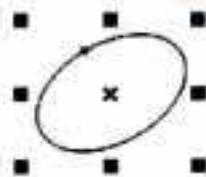


绘制椭圆案例样图

吉祥



使用“椭圆工具”
绘制椭圆



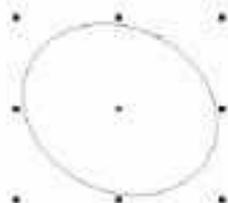
使用“3点椭圆工具”绘
制倾斜椭圆



使用“3点椭圆工具”绘
制倾斜椭圆



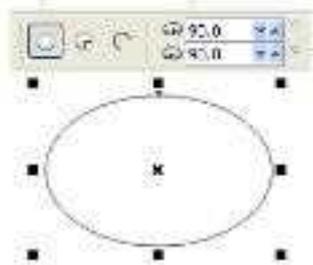
使用“3点椭圆工具”绘
制倾斜椭圆



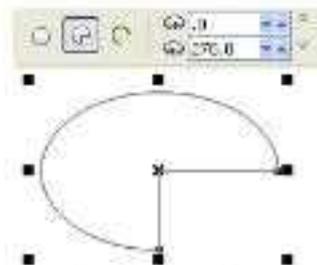
使用“3点椭圆工具”绘
制倾斜椭圆



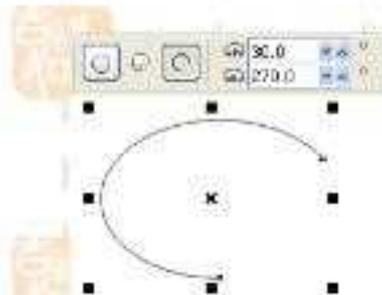
绘制饼形和弧形案例样图



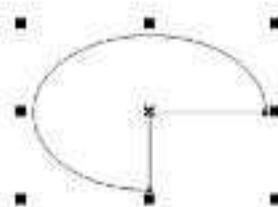
创建饼形和弧形



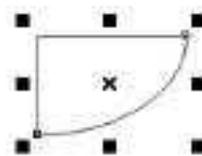
创建饼形和弧形



创建饼形和弧形



反方向替换饼形



反方向替换饼形



案例1 使用“椭圆形工具”绘制椭圆

操作步骤

Step1

使用工具箱中的【椭圆形工具】，将光标移到页面适当位置，按下鼠标左键并拖动，即可绘制出任意比例的椭圆。

Step2

使用工具箱中的【3点椭圆形工具】，在页面选定位置单击并拖动，确定椭圆圆心和半轴。继续移动光标并单击，确定椭圆的另一个半轴。

技术点拨

绘制椭圆时，如按住**Shift**键，可从中心向外绘制椭圆；如按住**Ctrl**键，可绘制正圆；如同时按住**Shift**键和**Ctrl**键，可从中心向外绘制正圆。



案例2 绘制饼形和弧形

操作步骤

Step1

选中绘制好的椭圆，单击其属性栏中的【饼形】按钮或【弧形】按钮，即可得到默认设置的饼形或弧形。还可以在文本框中输入数值，来改变饼形或弧形的起始角度和结束角度。

Step2

选中绘制的弧形或饼形后，单击属性栏上的【确定绘制饼图和弧形时的方向】按钮，可以反方向替换绘制的弧形或饼形，即得到所绘弧形或饼形的另一部分。

技术点拨

使用“形状工具”；向外拖曳椭圆上的节点可以得到弧形，向内拖曳节点则可得到饼形。



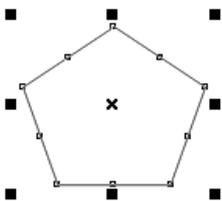
2.3 绘制多边形、星形、网格和螺旋线

▶ 使用对象展开式工具栏中的多边形、星形、复杂星形和网格工具，可以绘制出各种形状的多边形、星形、复杂星形和网格。重点熟悉工具栏中工具的选取，对应已选工具的属性参数及状态。

▶ 重点熟悉工具栏中工具的选取，对应已选工具的属性参数及状态。



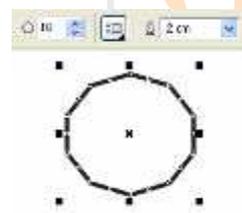
绘制多边形、星形案例样图



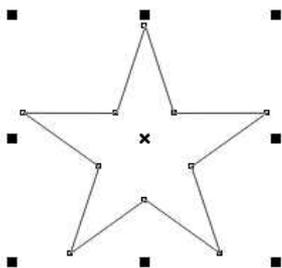
绘制多边形



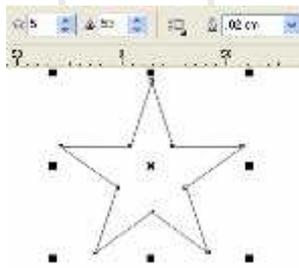
绘制多边形



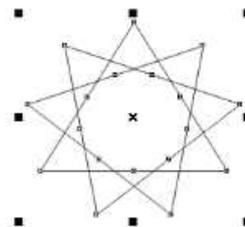
改变多边形属性



绘制星形



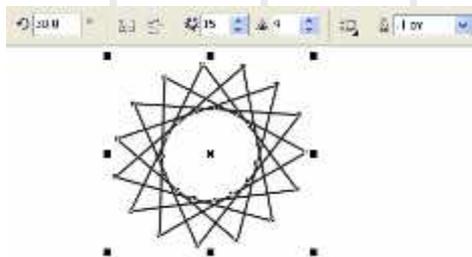
更改星形属性



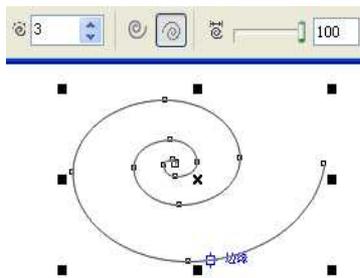
绘制复杂星形



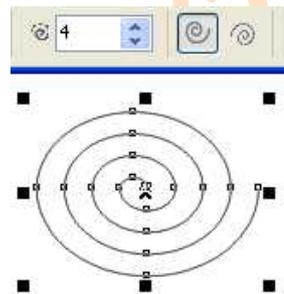
绘制复杂星形、网格和螺旋线案例样图



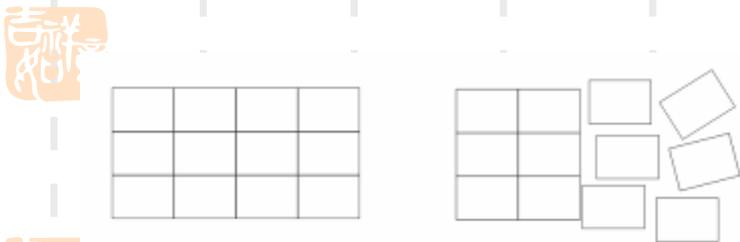
利用属性栏修改复杂星形形状



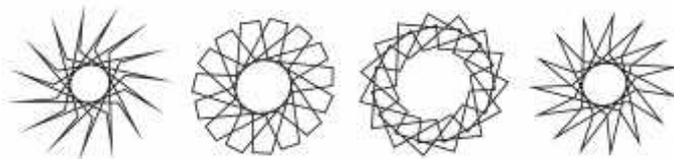
绘制对数式螺旋线



绘制对称式螺旋线



图纸图形



利用“形状工具”改变星形形状



案例1 使用“多边形工具”绘制多边形

操作步骤

Step1

使用工具箱中的【多边形工具】，在页面适当位置单击并拖动，即可绘制出一个多边形；由于多边形的每个节点都与它对应的所有节点相关联，所以多边形可保持其对称性。若用形状工具移动其中某个节点，它就会变化出无数的多边形图形。

Step2

选中绘制的多边形后，还可利用属性栏改变多边形的边数（其取值范围为3-500）和线条类型等属性。

技术点拨

绘按住**Shift**键，可从中心向外绘制多边形；如按住**Ctrl**键，可绘制正多边形；如同时按住**Shift**键和**Ctrl**键，可从中心向外绘制正多边形。



案例2 使用“星形工具”绘制普通星形

操作步骤

Step1

使用工具箱中的【星形工具】，在页面中点击并拖动鼠标，即可绘制出一个星形。

Step2

选中绘制的星形后，可利用属性栏改变星形的边数、尖角角度和线条粗细等属性。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/306213135135010103>