

适用标准文案

“测试基础”考题

1. 不一样的测试阶段，需要考虑不一样的测试目标。比方，在开发测试中，如组件测试

(unittesting) 、集成测试 (integration testing) 和系统测试 (system testing) 等，测试的

主要目标是：

a) 尽可能的发现无效

b) 确认系统能否依据预期工作

c) 对软件的质量进行评估

d) 考证在开发过程中的更改能否引入新的缺点

2. 确定测试的出口准则是以下哪一个测试阶段的主要任务之一 ?(K1)

a) 测试计划阶段

b) 测试剖析和设计阶段

c) 测试控制阶段

d) 测试实现和履行阶段

3. 测试用例能够由以下哪 (几) 个选项来确定 ?(K1)

A. 测试对象的规格说明

B. 测试平台

文档

适用标准文案

C. 由剖析源代码

D. 测试框架

b)

c) B,C

d) C,D

4.经过编写程序拟订测试器具，如驱动器 (driver) ，模拟程序 (simulator) ，是以下哪个活动的主要内容 ?(K1)

a) 计划和控制

b) 剖析和设计

c) 实现和履行

d) 评估出口准则和测试报告

5.对于独立的软件测试组的描绘不正确的选项是： (K2)

a) 不利于关注开发过程中工作产品可能存在的缺点

b) 能够防止作者的成见

c) 不等于完整取代工作产品的作者

文档

适用标准文案

d) 开发人员不是总能有效的找到自己工作产品中存在的缺点

7.软件的外面质量和内部质量可能包含以下哪些质量特征描绘： (K2)

A. 功能性

B. 靠谱性

C. 易用性

D. 移植性

E. 保护性

a) A , B

b) A , B, C

c) A , B, C, D

d) 所有选项

“软件生命周期中的测试”考题

8.下边对于软件开发模型的选择，描绘正确的选项是： (KI)

A.V 模型是最早的开发模型，此刻已经极少使用了

B.迭代开发模型是较好的、较新开发模型，因此合适不一样的软件项目

文档

适用标准文案

C.W 模型是 V 模型的拓展，重申开发和测试的并行性

D. 软件开发的模型一定依据项目的内容和产品的特色来选择

a) A, B

b) A,B,C

c) B,C,D

d) C. D

9. 一个好的测试应当拥有的特色包含： (K1)

A. 每个开发活动都有相对应的测试行为

B. 每个测试级别 (test level) 都有其独有的测试目标

C. 每个测试级别 (test level) 都需要在相应的开发活动过程中进行相应的测试剖析和设
计

D. 在开发生命周期中，测试员 (tester) 在文档草稿阶段就应当参加文档的评审 (review)

E. 采纳 V 模型作为软件开发模型

a) A,B,C

b) B,C,D

c) A.B.C,D

文档

适用标准文案

d) A,B,C,D,E

10. 用来判断软件产品的可被理解、易学、易操作和在特定条件下吸引用户程度的测试

属于： (K1)

a) 功能测试

b) 非功能测试

c) 构造测试

d) 确认测试和回归测试

11. 对于代码的判断覆盖率，主要在哪个测试级其余测试设计中考虑： (KI)

a) 系统测试

b) 集成测试

c) 组件测试

d) 查收测试

12. 下边的测试种类不属于查收测试的是 (K2)

a) 用户查收测试

b) 系统测试

c) 合同查收测试

文档

适用标准文案

d) Beta 测试

13. 对于软件测试，以下描绘错误的选项是： (K2)

a) 兼容性测试是软件产品的特征测试

b) 非功能测试能够在各个级其余测试中进行测试

c) 白盒测试的穷举路径能发现与数占有关的缺点

d) 回归测试能够在各个级其余测试中进行测试

“静态技术”考题

14. 典型的正式评审应当包含哪些角色： (K1)

a) 经理、主持人、作者、评审人、记录员

b) 作者、评审人、记录员

c) 经理、主持人、作者、记录员

d) 主持人、作者、评审员

15. 以部下于静态剖析工具能够发现的典型缺点是： (K1)

a) 软件的可保护性缺点

b) 软件对话框中的文字拼写错误

文档

适用标准文案

c) 引用一个没有定义的变量

d) 代码实现和设计不符

16. 参加技术评审时，以下的哪些不是必要履行的过程。 (K2)

a) 查找发现问题

b) 说明问题

c) 组织议论问题

d) 解决问题

17. 依据组件或系统内部构造的剖析来获得测试条件和测试用例的技术是 (K1)

a) 白盒技术

b) 黑盒技术

c) 鉴于经验的技术

d) 鉴于规格说明的技术

18. 对于鉴于经验的测试技术的表述正确的选项是： (K1)

a) 错误推测是鉴于对将来可能出现错误的点进行针对性测试。

b) 鉴于经验的测试技术是作为黑盒测试的增补，只在某些特别测试项目中合用。

文档

适用标准文案

c) 为了加速测试进度，完整能够由娴熟的测试工程师进行鉴于经验的测试。

d) 鉴于经验的测试只在很有限的范围内可用。

19. 下边哪个不属于静态剖析： (K1)

a) 编程规则的检查

b) 程序构造剖析

c) 程序复杂度剖析

d) 内存泄露

20. 下边不属于鉴于经验的特别值测试的一项描绘是： (K1)

a) 对于分子和分母的形式 (X/Y)，考虑采纳分母有可能为零 (Y=0) 的参数进行测试。

b) 对于表格排序办理，使用当表格为满而且已经排序的状况或表格为满而且表格拥有同样的内容时进行测试。

c) 对于 16 位的正整型输入项，使用 32767 和 32768 来进行测试。

d) 在开方操作中，考虑采纳负的数值进行测试

21. 对测试用例和测试数据进行详尽描绘的文档是： (K2)

a) 测试计划

b) 测试设计规格说明

文档

适用标准文案

c) 测试用例规格说明

d) 测试规程规格说明

22. 下边属于鉴于构造的测试技术的特色的有： (K2)

A. 依据软件的构造信息获得测试用例，比方软件代码和软件设计

B. 能够经过已有的测试用例丈量软件的测试覆盖率， 增添测试用例能增添的系统测试覆盖率

C. 使用正式或非正式的模型来描绘需要解决的问题或软件

D. 测试用例依据参加人员的经验和知识来获得

a) A,B

b) A,B,C,D

c) B,C

d) A,B,C

23. 某处需要输入用户密码，用户密码的有效值是以字母开头并以数字结尾的长度为 8

的字符串， 依据等价类区分， 下边哪个选项中的两个字符串分别属于不一样的等价类：

(K3)

a) ISTQBISTQB, IST12ISTQB

文档

b) 123ISTQB , 123istqb

c) istqb123 , ISTQB123

d) ISTQB123 , 123ISTQB

24. 用界限值剖析法，假定 X 是整数且 $1 < X < 100$ ，那么在测试中 X 的合理取值是： (K3)

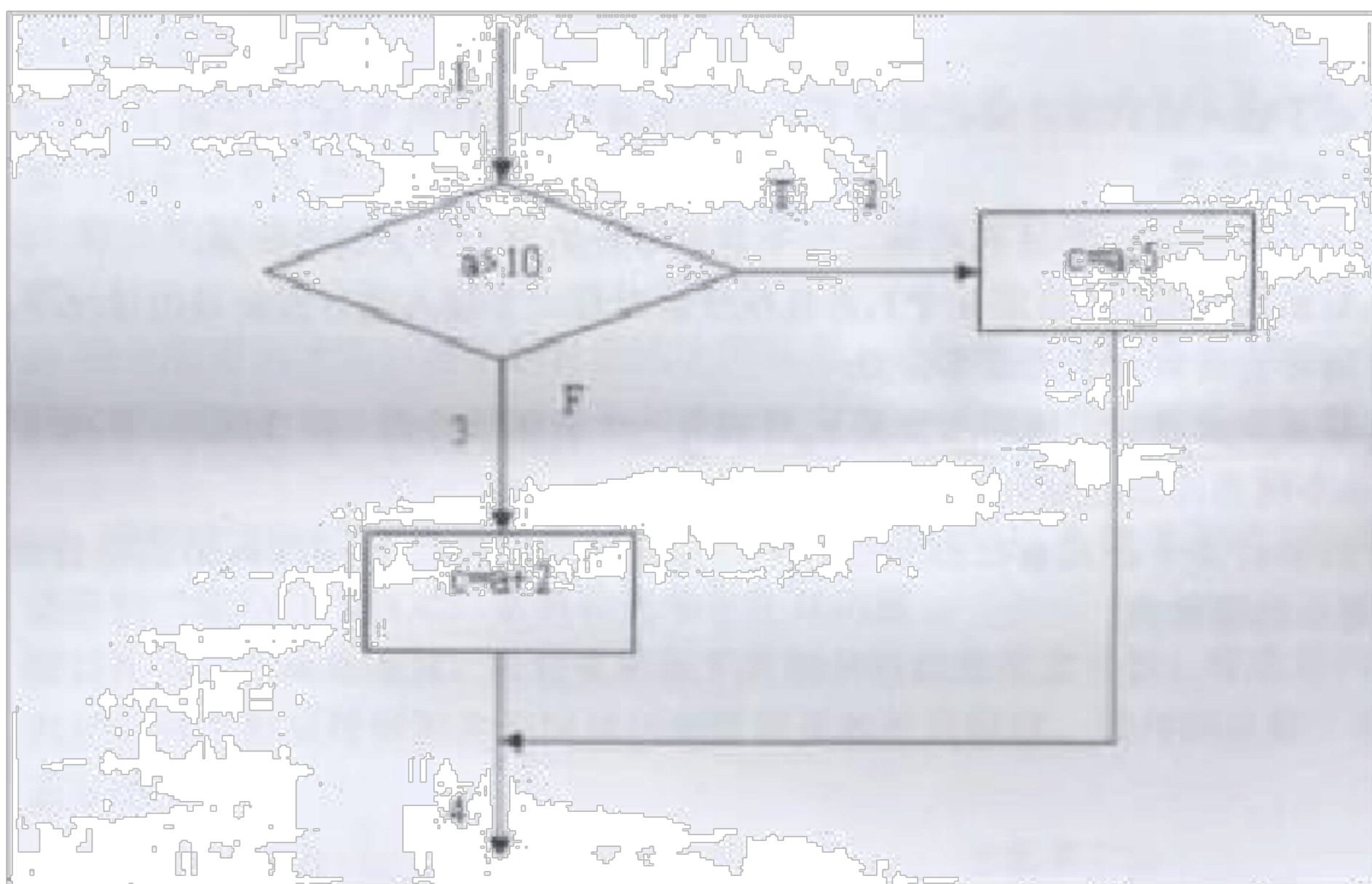
a) $X=1$, $X=100$

b) $X=1$, $X=2$, $X=50$, $X=99$, $X=100$

c) $X=2$, $X=99$

d) $X=0$, $X=1$, $X=51$, $X=101$

25. 依据以下程序设计语句覆盖测试用例： (K3)



a) 测试用例 $a=5$, $c=7$

b) 测试用例 $a=11$, $c=6$

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/308054100127006076>