

# 大班体育游戏教案〔通用 9 篇〕

## 大班体育游戏教案〔通用 9 篇〕

作为一名老师，往往需要进展教案编写工作，教案是教材及大纲与课堂教学的纽带和桥梁。教案要怎么写呢？下面是 WTT 为大家搜集的大班体育游戏教案，仅供参考，大家吧。

### 大班体育游戏教案 篇 1

目的：

1. 能将小车推过不同质地的独木桥。
2. 体验战胜困难的喜悦。
3. 探究\_\_\_\_在不同质地上所受的不同阻力。

准备：

独轮车四辆

过程：

- 一、开场部分：模拟操。
- 二、根本部分：尝试推车过不同的路面。
  - 1、分成四队，介绍游戏名称、道具等。
  - 2、初次练习：在平地上推着走，感受重心、平衡等身体要求。
  - 3、练习在软垫上推车；推车上下平衡木。

4、用小组竞赛的形式鼓励幼儿练习的积极性和速度。

三、表扬与小结：团结协作好、又快又稳组、文明观众好、遵守规那么好等。

大班体育游戏教案 篇 2

活动名称：

灭害虫

活动目的：

- 1、锻炼幼儿的投掷才能。
- 2、能瞄准固定的目的进展投掷。

活动准备：

纸团假设干，各种害虫图片假设干

一、热身

幼儿跟着老师学小鸟飞，绕操场几圈。

二、导入

环节价值〔目的〕

环节一：为接下去的活动做准备。

侧重领域：运动

师：看，前面有什么呀？害虫会干哪些坏事情呢？师：有这么多害虫我们一起消灭他们吧？

三、讨论灭害虫的方法

- 1、出示纸团，讨论用纸团来灭害虫。

2、说说你怎样来灭害虫。

#### 四、游戏：灭害虫

1、幼儿自选各种不同的身体姿势站在场地四周。

2、听信号用各种方法投击“害虫”。

3、幼儿尝试各种方法来投击，可以近间隔 静止状态投击，或从胯下弯腰投击，或背对图片向后投击，也可以远间隔 奔跑骤停投击。

#### 五、完毕整理

##### 活动反思与建议：

本次活动利用的是自制的纸团，主要锻炼幼儿的投掷才能，同时也让幼儿尝试运用不同的姿势来投掷。在环节三种，我发现孩子们都乐意尝试不同的方法投掷纸团。但当进入到游戏中时，孩子们似乎忘了刚刚的动作，他们很兴奋地进展投掷，我发现几乎没人使用刚刚讨论过的方法，有的甚至挤到了图片前面进展投掷。在下次的活动前，我应该准备一条分界限。让孩子在线外进展投掷，其次在孩子们投掷前强调用不同的动作进展投掷。

大班体育游戏教案 篇 3

小班体育活动《送食物》

活动目的：

1. 练习在指定目的上用推小车走、跑，保持身体动作的平衡。

2. 感受外乡产物的特性及参与游戏的快乐。

活动准备：

1. 推小车 20 个。

2. 用塑料筐做成小兔、小狗、小猫的家，分别放在场地的四角。

3. 狗骨头卡片、红萝卜卡片、小鱼卡片各 20 张。

4. 音乐准备：欢快音乐以及放松音乐各一首。

活动过程：

一、 准备活动。

在音乐声中，做活动准备。

二、 导入部分。

老师用语言导入：

1. 在我们的家乡消费了许多小推车，这些小推车很特别都是用竹子做的，在别的地方都没有的。

2. 老师出示小推车，并边示范边说：“手拿一根小竹子，推着小车向前行，渐渐走渐渐推，小车稳稳向前近。”

三、 游戏过程

1. 幼儿自由练习推小车。

老师帮助幼儿按一定的方向行驶，不能碰撞别人。

2. 老师突然接到个 ，森林里的小动物没有食物吃了，  
想请小

朋友们帮助送食物给它们。

3. 出示 3 种食物卡片，请幼儿分辨是哪些小动物需要帮助。

4. 先送最近的小兔家，练习双手渐渐推。

①请幼儿一人拿一张红萝卜卡片，送到小兔家，然后再返回。 ②老师小结

5. 再送小狗家，练习单手渐渐推。

①请幼儿一人拿一张狗骨头卡片，送到小狗家，但是去小狗家路很窄，我们只能单手推小车送，然后再返回。

②老师小结

6. 最后小猫家，练习单手慢跑推小车。

①请幼儿一人拿一张小鱼卡片，送到小猫家，但是去小猫家最远，我们要加快点速度，渐渐跑到小猫家，并返回。

②老师小结

四. 放松部分。

在音乐声中，放松身体各个部位。还有更多的小动物需要帮助呢，我们快去吧！自然地推着小车走出场地，活动完毕。

大班体育游戏教案 篇 4

活动目的：

- 1、能愉快地与成人做游戏。
- 2、学习拾掇绳子。

活动准备：

图片，绳子。

活动过程：

老师交代要求：

- 1、将家长分成五组，每组五对，以教室里的一条线为起点，然后走到对面的一条线〔即为终点〕，看哪组走得又快又稳。
- 2、游戏中鼓励每个家长和孩子共同参与活动。
- 3、完毕：学习拾掇绳子。

老师：小朋友真能干呀！绳宝宝可喜欢你们呢！它还想变个魔术呢！你们想看吗？〔老师用绳子在地上变成一盘蚊香〕边操作边用儿歌的形式来引导幼儿。〔小绳子，变魔术，变变变，变成一盘大蚊香，杀的蚊子死光光。〕

老师：变成了什么呀？〔蚊香〕

老师：我们一起来变一变，好吗？〔鼓励小朋友变好后放在老师的盘子里〕

活动完毕：

奖红花。

## 大班体育游戏教案 篇 5

### 设计意图：

在幼儿期，对幼儿进展体育教育，可有效的促进孩子学语、走路、认字及活动才能的进步，为以后童年，少年期学习生活奠定根底。坚持快乐的体育运动，使孩子们的身体素质得到了大幅进步。利用安康向上的体育游戏形式，开展幼儿审美才能和创新才能，促使幼儿各方面素质和个性开展，使幼儿园体育文化更加丰富多彩，具有着非常重要的历史意义和现实意义。

### 活动目的：

- 1、通过听觉开展幼儿判断方向的才能，促进幼儿身体平衡才能的开展。
- 2、尝试利用布袋开展活动的兴趣，激发幼儿的想象力。
- 3、培养幼儿的自我调节、克制困难的态度和才能。
- 4、在活动中，让幼儿体验与同伴共游戏的快乐，乐意与同伴一起游戏。
- 5、通过活动幼儿学会游戏，感受游戏的乐趣。

### 活动准备：

- 1、环境的布置。
- 2、理解“蚕吃桑叶”——“蚕吐丝”——“蚕作茧”——“蚕变飞蛾”的过程。

3、布袋人手一只。

4、打击乐器 4 件，《我爱洗澡》伴奏带，轻音乐磁带一盘。

5、桑叶假设干

活动过程：

1、热身运动〔播放《我爱洗澡》伴奏带〕

师：让我们跟着音乐做运动吧！

2、玩布袋〔布袋分散在四周〕

师：小朋友，你们看，地上有很多的布袋，让我们一起来玩一玩吧！玩的时候要注意平安。

〔提醒幼儿注意平安，并注意观察幼儿玩袋的情况。〕

3、“蚕宝宝”游戏

〔1〕、师：小朋友玩的真不赖，如今让我们钻进布袋，把自己变成一只蚕宝宝吧！

来，变——变——变！

师：你们知道蚕宝宝是怎么走路的吗？〔幼儿集体在地上做蚕宝宝走路〕

师：看，这只蚕宝宝爬的真好，我们来看看它是怎么爬的？

〔2〕、模拟“蚕吃桑叶”——“蚕吐丝”——“蚕作茧”——“蚕变飞蛾”。



A 师：蚕宝宝们爬了这么久，肚子一定饿了吧？看，那边有桑叶，我们爬过去吃吧！

〔老师作为喂桑叶的人，不断地变动自己的位置，蚕儿也随之改变爬行的方向。〕

B 师：让我来摸一摸，蚕宝宝的肚子吃的可真饱啊！咦？我好象听到有蚕宝宝在吐丝了。

C 师：蚕宝宝吐了这么多的丝，把自己也包在里面了。

D 师：蚕宝宝在茧里面睡着了，渐渐地变成了蛹，它在茧里滚来滚去，飞蛾终于咬破茧，飞了出来，一只又一只，一只又一只，都飞出来了。

〔模拟飞蛾的动作四散跑〕

〔3〕、师：刚刚小朋友都从蚕宝宝变成了飞蛾，学的可真像！接下来我们玩个游戏，好吗？

#### 4、“盲人听音走路”游戏

〔1〕、师：平时我们都是把布袋套在脚上玩的，今天我们要换种玩法，把布袋套在头上玩。大家体会一下盲人走路时的感觉。

〔2〕、幼儿将布袋套在头上，四处走动。老师提示注意安全，互不碰撞。

〔3〕、师：听，有声音传来了，我们试着朝声音发出的方向走去吧！

〔请四名老师在场地的四个角落，看老师的手势敲打乐器〕

〔4〕、游戏完毕，师：请小朋友把布袋拿下来吧，如今你们可以体会到盲人走路是多么的不方便，假如我们平时遇到盲人应该怎么做？〔幼儿各抒己见〕

师：小朋友说的真好！相信小朋友一定能说到做到！

#### 5、放松游戏：布袋魔术

师：好，我们用布袋再来变个魔术吧！我们先把它从一个胖子变成一个瘦子〔将布袋竖向对折〕，然后变成一个矮子〔再将小布袋横向对折〕，然后再变得矮一点，成一个小矮人〔再将布袋横向对折，此时，布袋已经被折叠好〕，如今，我们一起把这些小矮人送回家里去吧！〔拿着布袋走出场外，活动完毕〕

#### 观摩建议：

该活动充分表达了新《纲要》的精神，实设计新颖，能以故事情节〔蚕宝宝的生长〕贯穿始终，幼儿的参与性较强，兴致较高，活动中老师能皆顾幼儿的听觉、动手才能及团结互助、帮助残疾人等方面的情感。

#### 教学反思

探究布袋的多种玩法。幼儿掌握套袋后的各种爬的技能，开展幼儿的灵敏性和协调性。体验游戏带来的快乐感受。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/317000166002010005>