C 语言复习试题（1）

第一章

1．能将高级语言编写的源程序转换成目标程序的是__ ____。

A）编辑程序 B）编译程序 C）解释程序 D）链接程序

2．以下选项中合法的用户标识符是____ __。

A） long B） _2Test C） 3Dmax D） A.dat

3．以下叙述正确的是

A）可以把 define 和 if定义为用户标识符

B）可以把 define 定义为用户标识符，但不能把 if定义为用户标识符

C）可以把 if定义为用户标识符，但不能把 define 定义为用户标识符

D） define 和 if都不能定义为用户标识符

4．以下叙述正确的是

A） C 语言比其他语言高级 B） C语言可以不用编译就能被计算机识别执行

C） C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

D）C 语言出现的最晚、具有其他语言的一切优点

5．在一个 C 语言程序中

A） main 函数必须出现在所有函数之前 B） main 函数必须出现在所有函数之后

C） main 函数可以在任何地方出现 D） main 函数必须出现在固定位置

6．一个 C 语言程序是由_____ __组成的。

A）一个主程序和若干子程序 B）若干子程序 C）函数 D）若干过程

7．以下叙述中正确的是_____

A） C 语言的源程序不必通过编译就可以直接运行

B） C 语言中的每条可执行语句最终都将被转换成二进制的机器指

令

C) C 源程序经编译形成的二进制代码可以直接运行 D) C语言中的函数不可以单独进行编译

8．下列关于C 语言用户标识符的叙述中正确的是_____

A) 用户标识符中可以出现下划线和数字，它们都可以放在用户标识符的开头

B) 用户标识符中可以出现下划线，但不可以放在用户标识符的开头

C) 用户标识符中不可以出现中划线，但可以出现下划线

D) 用户标识符中可以出现下划线和中划线（减号）

9．以下说法中正确的是_____

A)C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B)C 语言程序中，要调用的函数必须在 main （）函数中定义

C)C 语言程序总是从 main()函数开始执行 D)C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分 10．一个 C 程序的执行是从 _____

A ）本程序的 main 函数开始，到 main 函数结束

B ）本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C ）本程序的 main 函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D ）本程序文件的第一个函数开始，到本程序 main 函数结束

11．C 语言编程整个操作的过程是_____

A)编辑、编译、链接、执行 B)编译、编辑、链接、执行

C)链接、编译、编辑、执行 D)编辑、链接、编译、执行

12．C 语言提供了丰富的结构化语句，直接支持____、_____和 _____ ___三种基本程序结构。

A)顺序、分支、过程 B)顺序、分支、循环

C)分支、过程、循环 D)顺序、过程、循环

13．下列说法正确的是 _____

A)C 语言版本众多，但这些版本大多不能兼容 B)C 语言只能在固

定的操作系统上运行。

C)C 语言不包含依赖硬件的输入/输出语句，其输入/输出功能语句需要手工来编写。

D)C 语言允许对位、字节、地址这些计算机功能中的基本成分进行操作。

14．当用户用编辑器将 C 语言程序录入到计算机后，就建立一个源文件，则_____

A)源文件可以直接被计算机执行 B)源文件需要编译后就可执行

C)源文件经过编译链接后生成的可执行程序和源程序是独立的

D)错误调试一般在执行过程进行

C 语言源程序文件的后缀是_____经过编译后,生成文件的后缀是_____经过链接后,生成文件的后缀是_____.

答案: B B D C C C B C C A A B D C

第二章

【1】下列不正确的 C 语言标识符是__ __。

A) int B) a_1_2 C) ablexe D) _x

【2】下列正确的 C 语言标识符是__ __。

A) #define B) _123 C) %d D) \n

【3】下列四组字符串中都可以用作 C 语言程序标识符的一组是__ __。

A) print __123 Pxq str_l B) _3d one_half My->book Cpp

C) oodb start$it line# pow D) aBc 3pai His.age while

【4】下面各选项组中，均是 C 语言关键字的组是__ __。

A) auto，enum ，include B) switch，typedef，continue

C) signed，union，scanf D) if,struct，type

【5】下列不属于 C 语言关键字的是__ __。

A) default B) register C) enum D) external

【6】在 VC 环境中，错误的 int类型的常数是_ __。

A) 32768 B) 0 C) 038 D) 0xAF

【7】执行语句 printf("%x",-1);屏幕显示__ __。

A) -1 B) 1 C) -ffff D) ffffffff

【8】已知 int a=2,b=1,c; 执行语句 c=b/a+2.5 后，c的值__ __。

A) 2.5 B) 3 C) 3.0 D) 2

【9】有关变量已经定义,以下合法的数值表达式是__ __。

A) a=1/b=2 B) ++(a+b) C) b=b/(a=6) D) c=int(a)+b

【10】将字符 g 赋给字符变量 c，正确的表达式是__ __。

A) c=\147 B) c="\147" C) c='\147' D) c='0147'

【11】下列转义字符中错误的一个是____。

A) '\000' B) '\0014' C) '\x111' D) '\2'

【12】将空格符赋给字符变量 c，正确的赋值语句是____。

A) c='\0' B) c=NULL C) c=0 D) c=32

【13】已知：char a='\70'；则变量 a 中。

A)包含 1 个字符 B)包含 2 个字符

C)包含 3 个字符 D)说明非法

【14】已知：char a；int b；float c；double d；执行语句"c=a+b+c+d ；"后，变量 c 的数据类型是____。

A) int B) char C) float D) double

【15】逗号表达式"(a=3*5,a*4),a+15"的值是__ __。

A) 15 B) 60 C) 30 D)不确定

【16】如果 int a=1,b=2,c=3,d=4 ；则条件表达式 a<b?a:c</b?a:c

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

【17】已知 int i=10; 表达式"20-0<=i<=9" 的值是__ __。

A) 0 B) 1 C) 19 D) 20

【18】已知 int x=1,y; 执行下述语句后变量 x 的值是__ __。

y=++x>5&&++x<10 ;

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4\

答案: A B A B D A D D A C C D A C C A B B

第三章

1．设 a=3,b=4, 执行“printf(“a=%d,B=%d",a,b);”的输出是

（）

A. a=3，b=4

B. 3，4

C. a=3，B=4

D.a=3 B=4

2．设 a=1234,b=12,c=34 执行“printf(“|%3d%3d% -3d|\n”,a,b,c);”的输出是（）

A.|1234 1234 |

B.|123 1234 |

C.|1234 12-34|

D.|234 1234 |

3．使用“scanf(“x=%f,y=%f”,&x,&y);”，要使 x,y 均为 1.25，正确的输入是( )

A. 1.25,1.25

B. 1.25 1.25

C. x=1.25,y=1.25

D. x=1.25 y=1.25

4．要使 double x; long a;获得数据，正确的输入语句是( )

A. scanf(“%d,%f”,&a,&x);

B. scanf(“%f,%ld”,&x,&a);

C. scanf(“%d,%lf”,&a,&x);

D. scanf(“%ld,%lf”,&a,&x);

5．设有 int a=255 ，b=8;则 printf(“%x,%o\n”,a,b)的输出的是（）

A. 255,8

B. ff,10

C. 0xff,010

D. 输出格式错

6．设 a、b 为字符型变量，执行“scanf(“a=%c,b=%c”,&a,&b);”后使 a 为’A’，b 为’B’，从

键盘上的正确输入是（）

A. 'A' 'B'

B. 'A',' B'

C. A=A,B=B

D. a=A,b=B

7．语句 printf(“%f%%”， 1.0/3)；的输出结果为:

A.0.333333

B.0.333333%

C.0.333333%%

D.出错

8．已有定义 int x ;float y;执行 scanf("%3d%f",&x,&y)；输入数据为 12345 678< 回车>,则 x 和 y 的值为:

A.123 45.000000

B.123 678.000000

C.12345 678.000000 C.345 678.000000 9 ．有如下的定义和输入语句:

int a1,a2;char c1,c2;

scanf("%d%d",&a1,&a2);

scanf("%c%c",&c1,&c2);

若要求 a1,a2,c1,c2的值分别为 10、20、A 和 B,则正确的数据输入方式为( )

A. 1020AB

B. 10 20AB

C. 10 20 AB

D. 10 20AB

10．已有定义:float f1,f2;程序运行时输入数据为 4.52 3.5 则输入语句正确的为( )

A.scanf("%f,%f",&f1,&f2);

B.scanf("%f%f",&f1,&f2);

C.scanf("%3.2f,%2.1f",&f1,&f2);

D.scanf("%3.2f%2.1f",&f1,&f2);

11．正确的标识符是（）。

A. ?a

B. a=2

C.a,3

D. a_3

12．下列说法中正确的是（）

A．由于 C 源程序是高级语言程序，因此一定要在 TC 软件中输入

B．由于 C 源程序是字符组成，因此可以作为文本文件在任何文本编辑的软件中输入

C．由于 C 程序是高级语言程序，因此输入后即可执行

D．由于 C 程序是高级语言程序，因此它由命令组成

13．下列说法中错误的是（）

A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体

B. 主函数可以调用任何非主函数的其它函数

C. 任何非主函数可以调用其它任何非主函数

D. 程序可以从任何非主函数开始执行

14．下列数据中属于“字符串常量”的是（）

A．”a” B. {ABC} C. ’ab\0’ D. ’a’

15．在 PC 机中，’\n’在内存占用的字节数是（）

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

16．在 PC 机中，”a\xff”在内存占用的字节数是（）

A. 5

B. 6

C. 3

D. 4

17．在 C 语言中，合法的长整型常数是（）

A. 0L

B. 4962710

C. 0.054838743

D. 2.1869e10 答案: C A C D B D B A D D D B D A A C A

第四章

1．结构化程序设计的 3 种结构是

A ）顺序结构、选择结构、转移结构 B ）分支结构、等价结构、循环结构 C ）多分支结构、赋值结构、等价结构 D ）顺序结构、选择结构、循环结构 2．已知

```
int t=0;
while （t=1 ）
{...}
```

则以下叙述正确的是

A ）循环控制表达式的值为 0 B）循环控制表达式的值为 1

C ）循环控制表达式不合法 D）以上说法都不对

3．有如下程序：

```
main （）
{
int x=1,a=0,b=0;
switch（x）
{
case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d    \n",a,b) ;}
```

该程序的输出结果是

A ）a=2,b=1 B ）a=1,b=1 C ）a=1,b=0 D ）a=2,b=2 4．有以下程序

```
main （）
```

{int i=1,j=1,k=2;
if(（j++||k++ ）&&i++ ）
printf(″%d,%d,%d \n″,i,j,k;
}
执行后输出结果是
A ）1,1,2 B) 2,2,1 C) 2,2,2 D) 2,2,3 5 有如下程序
main （）
{float x=2.0,y;
if(x<0.0 ）y=0.0;
else if(x<10.0 ）y=1.0/x;
else y=1.0;
printf(″%f \n″,y) ;}
该程序的输出结果是
A ）0.000000 B ）0.250000 C ）0.500000 D ）1.000000 6．有如下程序：
main （）
{int n=9;
while（n>6 ）{n--; printf(″%d″,n ）;}
}
该程序的输出结果是
A ）987 B ）876
C ）8765 D ）9876
7．在下列选项中，没有构成死循环的是
A ）int i=100;
while（1）
{i=i%100+1;
if(i>100 ）break;
}
B ）for（;） ;
C ）int k=10000;

do{k++;}while （k>10000 ）；

D ）int s=36;

while（s）--s;

8．有如下程序段

#include "stdio.h"

main （）

{int a=10,b=50,c=30;

a=a>30?1:2;

b=b>30?1:2;

c=c>30?1:2;

printf("%d,%d,%d \n",a,b,c);}

则执行结果为

A ）2,1,2 B）1,2,1 C）1,1,2 D）2,1,1 9．阅读如下程序段

#include "stdio.h"

main （）

{ int a=45,b=40,c=50,d;

d=a>30?b:c;

switch（d）

{ case 30 : printf("%d,",a）；

case 40 : printf("%d,",b）；

case 50 : printf("%d,",c）；

default : printf("#"）；}}

则输出的结果是

A ）40,50, B）50,#

C ）40,# D）40,50,# 10．若有定义 int k=10；则下列程序的输出结果为

do{

printf("%d",k--）；} while(!k）；

A ）9 B）10

C ）10987654321 D ）没有输出 11．阅读下列程序段，则程序的

输出结果是

```
#include "stdio.h"
main （）
{ int a=10,b=10,k;
for（k=0;a>8;b=++k  ）
printf("%d,%d,",a--,--b) ;
printf("\n") ;}
```

A ） 10,10,10,0, B ） 10,9,9,0, C ） 10,10,9,1, D ） 9,9,9,1,

12．#include "stdio.h"

```
main （）
{int a,b,m;
for（a=5;a>=1;a-- ）
{ m=0;
for（b=a;b<=5;b++  ）
m=m+a*b;}
printf("%d \n",m ） ;}
```

A ） 30 B） 15

C ） 20 D ） 10

13．若 int i,j;则 for（i=j=0;i<10&&j<8;i++,j+=3 ）控制的循环体执行的次数是 A ） 9 B） 8

C ） 3 D） 2

14．下列程序的输出结果是

```
#include "stdio.h"
main （）
{ int i=6;
while（i--）
printf("%d",--i) ;
printf("\n") ;}
```

A ） 531 B ） 420

C ） 654321 D ） 死循环

15．阅读下列程序，则执行结果是

```
#include "stdio.h"
main （）
{int a=0,b=0,c=0,i;
for（i=0;i<4;i++)
switch（i)
{case 0:a=i++;
case 1:b=i++;
case 2:c=i++;
case 3:i++;}
printf("%d,%d,%d,%d    \n",a,b,c,i;}
```

A）0,1,3,4 B）1,2,3,4

C）0,1,2,5 D）0,2,3,4

16．下面程序的运行结果是

```
#include "stdio.h"
main （）
{int j,i,k=0;
for（j=50;j<=60;j++ ）
{if(!(k%10 ）） printf("\n"）;
for （ i=2;i<j;i++） if（ !（ j%i ） ） break;<  bdsfid="374"
p=""></j;i++ ） if(!（j%i) ） break;<>
if(i>=j-1）{printf("%d",j) ;
k++;}}}
```

A）5359 B）5953

C）3595 D）9535

17．已知 char ch=′C′；则以下表达式的值是

```
ch= （ch>=′A′  && ch<=′Z′?（ch+32 ）:ch;
```

A）A B）a

C）Z D）c

18．下列程序的运行结果是

```
#include "stdio.h"
main ()
{ int x=-9,y=5,z=8;
if(x<y ) < bdsfid="388" p=""></y  ) <>
if(y<0 ) z=0;
else z+=1;
printf("%d \n",z) ;}
```

A) 6 B) 7

C) 8 D) 9

19．现有定义 int k=1;则执行语句 while（++k<4 ）;后，k 的值为

A) 4 B) 5

C) 6 D) 8

20．以下程序的运行结果为

```
#include "stdio.h"
main ()
{int m,n;
for (m=0,n=10;m< bdsfid="402" p=""><>
printf("%d,%d \n",m,n ) ;}
```

A) 6,7 B) 7,6

C) 9,7 D) 7,9

答案: D B A C C B D A D B B B C B C A D D A C

第五章

1.执行以下程序后,a的值为( ).

```
main()
{int a,k=4,m=6,*p1=&k,*p2=&m;
a=p1= =&m;
printf("a=%d",a);
}
```

A)-1 B)1 C)0 D)4

2.以下程序中调用 scanf 函数给变量 a 输入数值的方法是错误的,其错误的原因是( ).

```
main()
{int *p,*q,a,b;
p=&a;
printf("\ninput a:");
scanf("%d",*p);
}
```

A)*p 表示的是指针变量 p 的地址. B)*p表示的是变量 a 的值,而不是变量 a 的地址.

C)*p 表示的是指针变量 p 的值 D)*p 只能用来说明 p 是一个指针变量

3.已有定义 int k=2;int *ptr1,*ptr2且ptr1、ptr2 均已指向变量 k,下面不能正确执行的赋值语句是( )

A) k=*ptr1+*ptr2 B) prt2=k; C) ptr1=ptr2 D) k=*ptr1*(*ptr2);

4.变量的指针,其含义是指变量的( )

A) 值 B)地址 C)名 D)一个标志

5.若有说明: int *p,m=5,n以下正确的程序是( )

A) p=&n; B)p=&n;
scanf("%d",&p); scanf("%d",*p);

C) scanf("%d",&n); D) p=&n;
*p=n; *p=m;

6.下面程序段的运行结果是( )

```
char *s="abcde";
s+=2; printf("%c",*s);
```

A) cde B)字符‘c’ C) 字符‘c’的地址D)无确定的输出结果

7.设指针 x 指向的变量值为 25, 则 printf("%d\n",++*x);的输出结果是( )

A)23 B)24 C)25 D)26

8.若有定义 char s[10]则在下面表达式中不表示 s[1]的地址的是( )

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/318105052115006074