

第23讲 文件的输出

重点：

- 不同文件格式的特点和输出时的注意事项

难点：

- 掌握各文件的输出面板属性

23.1 输出为Web图像文件格式



- **切片工具**：切片工具用于将图稿分割为单独的 Web 图像。当创建切片时，可以当前拖动区域不准创建切片，其它区域自创建切片区域，但是用切片选择工具选不中，当删除拖出区域时，自动创建的切片也自动消失。

- **切片选择工具**：切片选择工具用于选择 Web 切片

- 切片的删除：①用切片选择工具直接选中要删除的切片，按删除键②到菜单【对象】【切片】【释放】③删除所有切片。

- **切片选项**：可以设置相连的网页地址，替代文本：当前鼠标指向时显示替代文字及信息：是在状态栏显示的文字信息。

切片选项

切片类型: 图像

名称(N): 用户_03

URL(U):

目标(T):

信息(M):

替代文本(A):

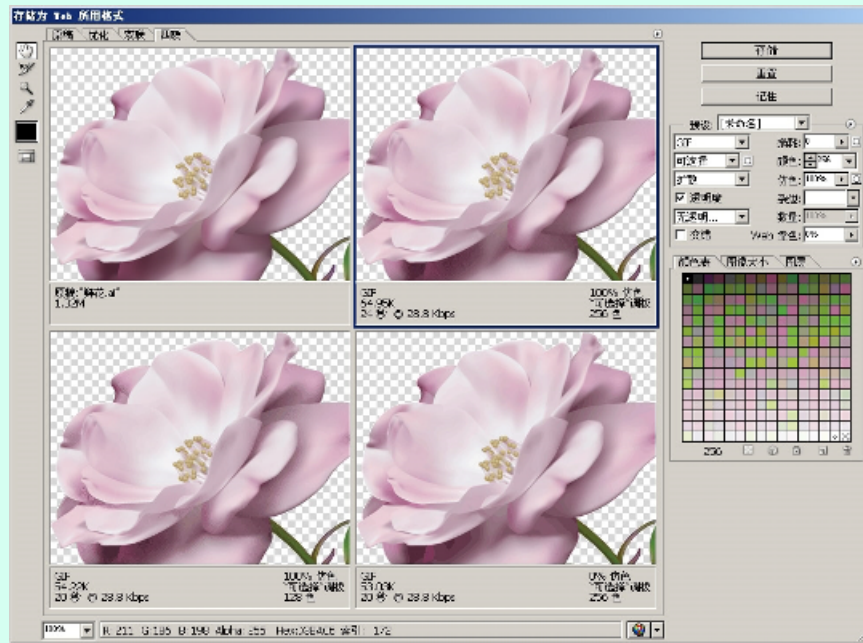
确定

取消

背景: 无

23.1 输出为Web图像文件格式（续）

- 在【存储为Web所用格式】对话框中可以方便地在原稿和优化稿之间进行转换。
- 【原稿】：显示的是图像原图，一般就AI文件格式。
 - 【优化】：显示的是当前优化设置后的图像。
 - 【双联】：左侧显示的是原图，右侧显示的是优化图。
 - 【四联】：以4个视图的方式显示图像，左侧显示的为原图，其余的为优化图。



■ GIF 的优化设置：



A _____
B _____
C _____



■ 一般用于纯色的图形与要透明背景的图片

- **A.损耗**（仅限于 **GIF**）通过有选择地扔掉数据来压缩文件大小。更高的“损耗”设置会导致扔掉更多数据。
- **B.减低颜色深度方法和颜色**：指定生成颜色查找表的方法和希望在颜色查找表中包含的颜色数量。
- **C.仿色算法和仿色** 确定应用程序仿色的方法和数量。仿色是指模拟计算机的颜色显示系统中未提供的颜色的方法。若图像所包含的颜色主要是**纯色**，则可不用仿色。包含连续色调（尤其是**颜色渐变**）的图像，可能需要**仿色**以防止出现颜色条带现象。

■ C.仿色算法和仿色:

- **扩散**:应用通常不太明显的随机图案。仿色效果在相邻像素间产生。
- **图案**:用方形图案模拟颜色表中没有的任何颜色。
- **杂色** 使用“杂色”算法时不会出现接缝。

■ **透明度和杂边**:确定如何优化图像中的透明度像素。

■ **交错**:可创建在整个图像文件的下载过程中,在浏览器中以低分辨率版本显示的图像。“交错”可以使下载时间显得较短,并使用户确信下载正在进行。但是交错也会增大文件大小。

■ **Web 靠色** 指定将颜色转换为最接近的 Web 调板颜色的容差级别(并防止颜色在浏览器中出现仿色)。值越大,转换的颜色越多,颜色的种类越少。

■ 优化 JPEG”格式

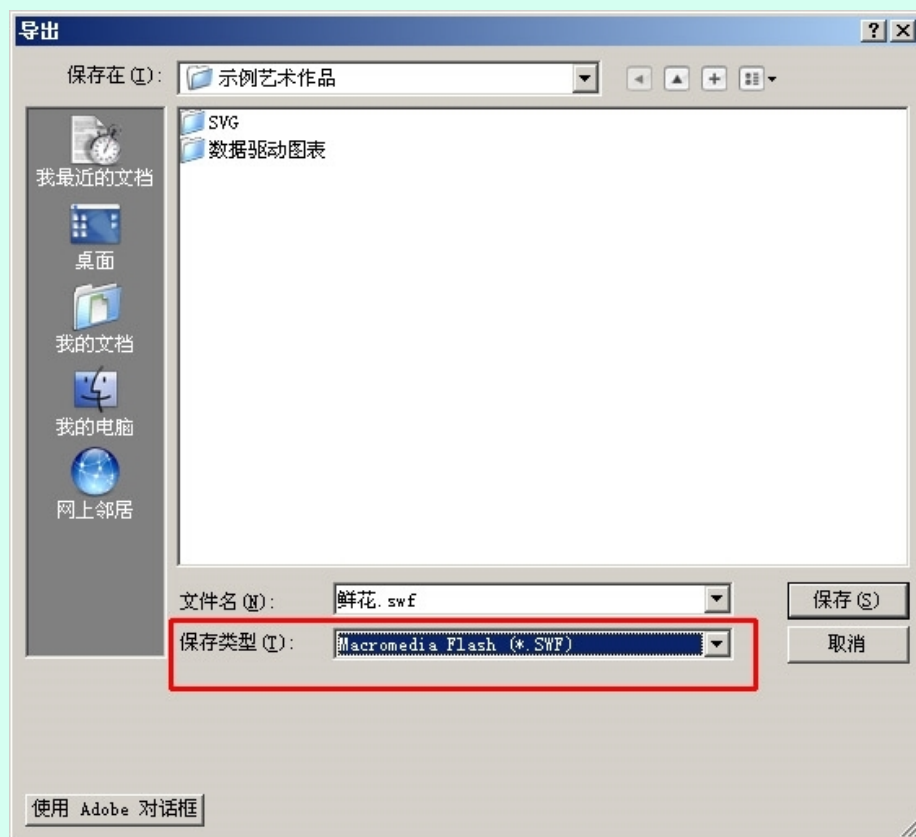
■ **一般用于照片级的图片处理。**

■ **品质** :确定压缩的级别。“品质”设置越高，压缩算法保留的细节越多。但是，使用高“品质”设置比使用低“品质”设置生成的文件大。

- **优化** 创建文件略小的增强型 **JPEG**。但是，一些早期版本的浏览器不支持此功能。
- **连续** 创建可在 **Web** 浏览器中连续播放的图像。使用户在整个图像下载完毕之前，能够看到图像的低分辨率版本。该“连续”选项要求不使用“优化 **JPEG**”格式。
- **模糊** 指定应用于图像的模糊量。“模糊”选项应用与“高斯模糊”滤镜相同的效果，并允许进一步压缩文件以获得更小的文件。建议使用 **0.1** 到 **0.5** 之间的设置。
- **杂边** 指定在原始图像中透明像素的填充颜色。单击“杂边”颜色色板在拾色器中选择一种颜色，或者从“杂边”菜单选择一个选项：“吸管”（使用吸管样本箱中的颜色）、“白色”、“黑色”或“其他”（使用拾色器）。

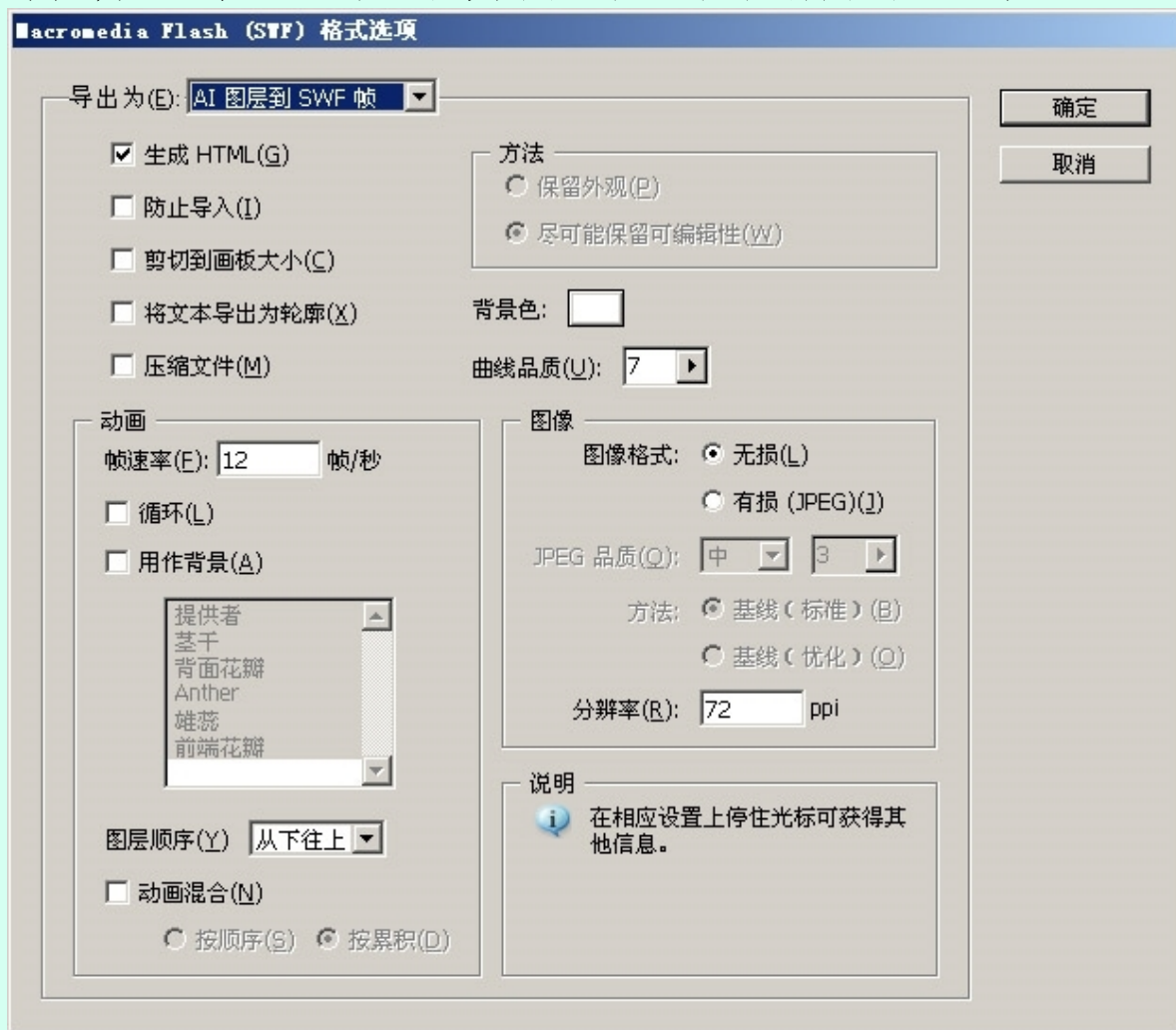
23.2 输出为SWF文件格式

- 若要将当前的图形导出为SWF格式，只需要执行【文件】→【输出】菜单命令，在打开的【导出】对话框保存类型下拉列表中选择“*.SWF”格式。



23.2 输出为SWF图像文件格式（续）

- 单击【保存】按钮后会打开如下图所示的窗口：



23.2 输出为SWF图像文件格式（续）

- 在【Macromedia Flash (*.SWF) 格式选项】对话框中，各选项含义如下：
 - **【导出为】**：在其中可以设置输出的方式。
 - **AI 文件到 SWF 文件** 将图稿导出到一帧中。
 - **AI 图层到 SWF 帧** 将每个图层上的图稿导出到单个 SWF 帧，以创建动画 SWF。
 - **AI 图层到 SWF 文件** 将每一图层上的图稿分别导出到单独的 SWF 文件中。结果会得到多个 SWF 文件，每个文件包含一个具有来自单个 Illustrator 图层图稿的帧。
 - **【生成HTML文件】**：选中该复选框，则在输出SWF文件的同时，再生成一个同名的HTML文件。
 - **【防止导入】**：选中该复选框，防止用户修改导出的 SWF 文件
 - **【剪裁到画板大小】**：将画布以外的所有对象全部清除，并按画板的大小输出图形。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/328071072014006120>