

软件工程师个人工作总结范文（31 篇）

20__年已过去，在过去的一年中，我担任公司开发部的一名软件工程师，主要从事着 java 项目的开发工作，这一年来我低调努力工作着，不求闪亮显眼和光芒四射，只为平静和淡定；这一年中所做的成绩如下：

一、财政局项目，本人独立负责开发会计处的三个子系统：

- 1、会计人员信用查询系统。
- 2、代理记账机构信用查询系统。
- 3、会计人员网上报备系统。

以上三个子系统上线后，方便了社会各界查验会计人员的真实信息、方便了查询合法的代理记账机构信息，以及方便了各单位对会计人员的报备。

二、餐饮行业项目，在团队开发项目中直接参与了豪享来餐饮有限公司总部的信息综合管理平台项目，主要负责的系统有：

- 1、房屋租赁合同管理系统。
- 2、短信收发管理系统。
- 3、会员管理系统。
- 4、基础信息管理系统和人事管理系统的部分功能模块。

系统应用后，豪享来在管理全国各门店房屋租赁合同上，一定程度上提高了管理效率，并且及时有效提供了相应预警信息；短信收发系统方便了总部及时传递各项信息；会员系统更好的管理全国各门店的会员信息；人事系统在管理中减少工作量等。

三、金融行业项目，我参与了中国银行厦门分行，企业转账管理系统中的部分模块开发。

本系统方便了企业快速实现大量和复杂的转账工作。

四、国土资源与房产管理局项目，正在负责和开发的是住房货币化补贴网上申报审核系统。

本项目采用了新技术，使界面更加大方美观，很大程度上改善人机交互平台的效果。

总结不足：驻豪享来总部做项目时，由于团队内部某些原因，加之外面的其他因素，一定程度上影响了工作效率、影响开发进度和影响最终软件质量；这是包括我在内项目组中的每个成员都必须检讨的地方。

通过总结一年来的工作，尽管有了一定的进步和成绩，但在一些方面还存在不足，个别工作做得还不够完善。在今后的工作中，我将努力找出工作中的不足，以便在日后的工作中加以克服。自我不断的学习吸收新技术，认真学习好规范规程及有关文件资料，并且及时的把新技术应用在实际的项目中，进一步提高项目的技术含量。

软件工程师个人工作总结范文 篇8

20__年2月2日，我有幸成为公司的一员，应聘为公司的 java 软件工程师。入任职以来，在部门领导的带领下，自己感觉无论学习、技术、生活等方面都有很大的提升。

20__年里我主要完成的工作有三方面：

1、荆门石油石化巡检系统的调研和开发

该项目是我工作以来第一次涉及到调研，对我来说算是一个不小的挑战。在调研过程中，让我学会了如何通过和客户的沟通来了解客户的需求。由于自己的工作经验不足，在调研工作中体现出一些问题。不能很直接的在和客户沟通中非常准确的了解客户的更多需求，有很多需要和客户交流沟通多次才能明白客户的最终需求，也没有把自己作为最终用户并站在用户的角度上来考虑问题，这些都是我在以后的工作中需要提高和改进的地方。在巡检系统的开发工作中，让我进一步巩固和加强了自己的开发能力。

2、电信 12530 增值业务的开发与维护

从5月以来我就开始接手公司的主要业务之一，12530电信增值业务。由于前面负责这个项目的同事突然离职，导致这个项目的交接工再做得不够好，对我顺利接手这个项目造成很大的困难。而刚一接手这个项目，马上就需要新上一个投票活动，并要对一些主要代码进行修改，让我倍感压力，几乎都快放弃。最后在金总的指导和鼓励下，顺利的完成这次活动。在完成这次投票活动后，为了避免下一个接手这个项目同事与我遇到同样困难，我第一时间将这个项目的相关技术文档补充完全，保证别人能够顺利的进行该项目工作。通过这个项目，让我加强了自己在高强高压下工作的能力，也让我找到更多自信。

3、襄樊、鄂州家政网络服务中心的开发与实施

在这两个项目中，除了承担开发工作以外，也逐渐涉及到项目管理的职责，让我在个人能力上有所提高。为了这两个项目能够顺利完成，除了完成自己的工作外，还主动关心其他同事的工作完成情况。让我在项目管理和项目进度的把控能力有很大的提高。将襄樊、鄂州家政网络服务中心顺利实施，为我公司拿下湖北省其他市的家政网络服务中心奠定基础。在工作之外，我也注重个人能力的提高。工作之余，主动学习一些新技术，与同事沟通配合，搭建一个ssh的开发框架。也学习Spring Security知识，这些新知识的积累，对我以后的工作有很大帮助。

20__年工作展望：

1、将学习的 Spring Security 整合到我们自己搭建的 ssh 框架，
进一步完善框架。

- 2、利用搭建的 ssh 框架，开发一套 oa 系统平台。
- 3、做好襄樊、鄂州家政网络服务中心的维护工作。
- 4、希望公司能够大量拿下湖北省其他市的家政网络服务中心，继续开发和实施湖北省其他市的家政网络服务中心。
- 5、继续学习新技术，努力提高自己的个人能力。为以后能够更好，更顺利的工作奠定基础。
- 6、希望通过自己的进步和努力，能为公司的发展做出自己最大的贡献，体现出自己的最大价值。

软件工程师个人工作总结范文 篇 9

_年已过去，在过去的一年中，我担任公司开发部的一名软件工程师，主要从事着 JAVA 项目的开发工作，这一年来我低调努力工作着，不求闪亮显眼和光芒四射，只为平静和淡定；这一年中所做的成绩如下：

一、财政局项目

本人独立负责开发会计处的三个子系统：

- 1、会计人员信用查询系统。
- 2、代理记账机构信用查询系统。
- 3、会计人员网上报备系统。

以上三个子系统上线后，方便了社会各界查验会计人员的真实信息、方便了查询合法的代理记账机构信息，以及方便了各单位对会计人员的报备。

二、餐饮行业项目

在团队开发项目中直接参与了豪享来餐饮有限公司总部的信息综合管理平台项目，主要负责的系统有：

- 1、房屋租赁合同管理系统。
- 2、短信收发管理系统。
- 3、会员管理系统。
- 4、基础信息管理系统和人事管理系统的部分功能模块。

系统应用后，豪享来在管理全国各门店房屋租赁合同上，一定程度上提高了管理效率，并且及时有效提供了相应预警信息；短信收发系统方便了总部及时传递各项信息；会员系统更好的管理全国各门店的会员信息；人事系统在管理中减少工作量等。

三、金融行业项目

我参与了中国银行厦门分行，企业转账管理系统中的部分模块开发。本系统方便了企业快速实现大量和复杂的转账工作。

四、国土资源与房产管理局项目

正在负责和开发的是住房货币化补贴网上申报审核系统。本项目采用了新技术，使界面更加大方美观，很大程度上改善人机交互平台的效果。

总结不足：驻豪享来总部做项目时，由于团队内部某些原因，加之外面的其他因素，一定程度上影响了工作效率、影响开发进度和影响最终软件质量；这是包括我在内项目组中的每个成员都必须检讨的'地方。

通过总结一年来的工作，尽管有了一定的进步和成绩，但在一些方面还存在不足，个别工作做得还不够完善。在今后的工作中，我将努力找出工作中的不足，以便在日后的工作中加以克服。自我不断的学习吸收新技术，认真学习好规范规程及有关文件资料，并且及时的把新技术应用在实际的项目中，进一步提高项目的技术含量。

软件工程师个人工作总结范文 篇 10

1、分享第一条经验：“学历代表过去、能力代表现在、学习力代表未来。”其实这是一个来自国外教育领域的一个研究结果。

相信工作过几年、十几年的朋友对这个道理有些体会吧。但我相信这一点也很重要：“重要的道理明白太晚将抱憾终生！”所以放在每一条，让刚刚毕业的朋友们早点看到哈！-

2、一定要确定自己的发展方向，并为此目的制定可行的计划。

不要说什么，“我刚毕业，还不知道将来可能做什么?”，“跟着感觉走，先做做看”。因为，这样的观点会通过你的潜意识去暗示你的行为无所事事、碌碌无为。一直做技术，将来成为专家级人物?向管理方向走，成为职业经理人?先熟悉行业和领域，将来自立门户?还是先在行业里面混混，过几年转行做点别的?这很重要，它将决定你近几年、十年内“做什么事情才是在做正确的事情!”。-

3、软件开发团队中，技术不是万能的，但没有技术是万万不能的!在技术型团队中，技术与人品同等重要，当然长相也比较重要哈，尤其在 mm 比较多的团队中。

在软件项目团队中，技术水平是受人重视和尊重的重要砝码。无论你是做管理、系统分析、设计、编码，还是产品管理、测试、文档、实施、维护，多少你都要有技术基础。算我孤陋寡闻，我还真没有亲眼看到过一个外行带领一个软件开发团队成功地完成过软件开发项目，哪怕就一个，也没有看到。倒是曾经看到过一个“高学历的牛人”(非技术型)带一堆人做完过一个项目，项目交付的第二天，项目组成员扔下一句“再也受不了啦!”四分五裂、各奔东西。那个项目的“成功度”大家可想而知了。-

4、详细制定自己软件开发专业知识学习计划，并注意及时修正和调整(软件开发技术变化实在太快)。

请牢记：“如果一个软件开发人员在1、2年内都没有更新过自己的知识，那么，其实他已经不再属于这个行业了。”不要告诉自己没有时间。来自时间管理领域的著名的“三八原则”告诫我们：另外的那8小时如何使用将决定你的人生成败！本人自毕业以来，平均每天实际学习时间超过2小时。-

5、书籍是人类进步的阶梯，对软件开发人员尤其如此。

书籍是学习知识的最有效途径，不要过多地指望在工作中能遇到“世外高人”，并不厌其烦地教你。对于花钱买书，我个人经验是：千万别买国内那帮人出的书！我买的那些家伙出的书！00%全部后悔了，无一本例外。更气愤的是，这些书在二手市场的地摊上都很难卖掉。“拥有书籍并不表示拥有知识；拥有知识并不表示拥有技能；拥有技能并不表示拥有文化；拥有文化并不表示拥有智慧。”只有将书本变成的自己智慧，才算是真正拥有了它。-

6、不要仅局限于对某项技术的表面使用上，哪怕你只是偶尔用一、二次。

“对任何事物不究就里”是任何行业的工程师所不应该具备的素质。开发 windows 应用程序，看看 windows 程序的设计、加载、执行原理，分析一下 pe 文件格式，试试用 sdk 开发从头开发一个 windows 应用程序；用 vc++、 delphi、 java、 net 开发应用程序，花时间去研究一下 mfc、 vcl、 j2ee、 net 它们框架设计或者源码；除了会用 j2ee、

jboss、spring、hibernate 等等优秀的开源产品或者框架，抽空看看大师们是如何抽象、分析、设计和实现那些类似问题的通用解决方案的。试着这样做做，你以后的工作将会少遇到一些让你不明就里、一头雾水的问题，因为，很多东西你“知其然且知其所以然”！-

7、在一种语言上编程，但别为其束缚了思想。

“代码大全”中说：“深入一门语言编程，不要浮于表面”。深入一门语言开发还远远不足，任何编程语言的存在都有其自身的理由，所以也没有哪门语言是“包治百病”的“灵丹妙药”。编程语言对开发人员解决具体问题的思路和方式的影响与束缚的例子俯拾皆是。我的经验是：用面向对象工具开发某些关键模块时，为什么不可以借鉴 c、c51、汇编的模块化封装方式？用传统的桌面开发工具(目前主要有 vc++、delphi)进行系统体统结构设计时，为什么不可以参考来自 java 社区的 ioc、aop 设计思想，甚至借鉴像 spring、hibernate、jboss 等等优秀的开源框架？在进行类似于实时通信、数据采集等功能的设计、实现时，为什么不可以引用来自实时系统、嵌入式系统的优秀的体系框架与模式？为什么一切都必须以个人、团队在当然开发语言上的传统或者经验来解决问题？“他山之石、可以攻玉”。-

8、养成总结与反思的习惯，并有意识地提炼日常工作成果，形成自己的个人源码库、解决某类问题的通用系统体系结构、甚至进化为框架。

众所周知，对软件开发人员而言，有、无经验的一个显著区别是：无经验者完成任何任务时都从头开始，而有经验者往往通过重组自己的可复用模块、类库来解决问题（其实这个结论不应该被局限在软件开发领域、可以以延伸到很多方面）。这并不是说，所有可复用的东西都必须自己实现，别人成熟的通过测试的成果也可以收集、整理、集成到自己的知识库中。但是，最好还是自己实现，这样没有知识产权、版权等问题，关键是自己实现后能真正掌握这个知识点，拥有这个技能。-

9、理论与实践并重，内外双修。

工程师的内涵是：以工程师的眼光观察、分析事物和世界。一个合格的软件工程师，是真正理解了软件产品的本质及软件产品研发的思想精髓的人(个人观点、欢迎探讨)。掌握软件开发语言、应用语言工具解决工作中的具体问题、完成目标任务是软件工程师的主要工作，但从软件工程师这个角度来看，这只是外在的东西，并非重要的、本质的工作。学习、掌握软件产品开发理论知识、软件开发方法论，并在实践中理解、应用软件产品的分析、设计、实现思想来解决具体的软件产品研发问题，才是真正的软件工程师的工作。站在成熟理论与可靠方法论的高度思考、分析、解决问题，并在具体实践中验证和修正这些思想与方式，最终形成自己的理论体系和实用方法论。

时间如梭，转瞬间已进入我公司二月有余，首先感谢公司领导对我的信任将新产品开发重任交给我去做，再次感谢领导和同事对我工作上的指导。这是我人生中弥足宝贵的经验，也给我留下了精彩而美妙的回忆。在这段时间里公司领导及同事门赐予了我足够的支持、鼓舞和协助，让我充分感受到了领导们坚决的信念和同事们踊跃乐观的精神。

记得初到公司的第一天，领导就将试制了两年多始终没有供货的产品；流水槽总成交给我，当时感觉这是一份很有压力而富有挑战的工作。虽然以前从事过冲压工艺及管理方面的工作，有必须的经历，但是面对的顾客不一样，要求也不一样，此时此刻面对的是群众公司，各方面要求都要严格些。学习是取得一切进步的前提和根底。在这段时间里，白天忙于现场协作泰国工程师及工装科解决流水槽调试及试装过程中存在的一些问题，晚间回家谨慎学习公司各相关文件、标准，并带着问题向同事们相互探讨、相互学习取长补短，详细做了如下工

作；

一；后流水槽总成群众试装工作

来公司两个月，去群众公司现场 12 次。每次试装顾客都要提出不同的问题(群众倒三班)诸如;后流水槽总成外表波浪、凸凹、划痕等质量问题、与尾灯支架匹配间隙问题、激光焊接等等试装存在的缺陷，每次回来都要协作工装现场制定解决方案，并跟踪落实。然后再同群众公司产品工程师、现场工程师、车间管理人员协调下一轮试装等事宜。功夫不负有心人，在公司领导及相关人员的踊跃努力下，流水槽总成的试装工作已接近尾声，下一步就要进展 ots 工装样件提交了。

二;编制各类技术文件几十种;

依据新产品开发程序，编制各类技术文件;如;限制打算、流程图、过程 fmea、作业指导书、检验指导书、检具说明、平面布置图……等等。

在与公司同行的相互沟通中，发觉我公司有些指导性文件版本中有不完善之处，并刚好依据标准进展完善。如;冲压下料卡中没有规定剪切毛刺公差等。

三;设计工位器具二种

依据流水槽零件形态不规则，而且是外表件;内外表质量要求高等特点，设计第一、二工序间带滑轮的转运车两种。

四;焊接夹具改造

后流水槽总成焊接夹具;流水槽(1k/644)与支架(1k)点焊时,支架摆放时是垂直位置,靠压弯部定位放不住,零件筒

单掉落。提建议将夹具适当位置加小磁铁固定。

以上是我来公司两个月来所做的一些主要工作,还有一些如协作三坐标检测、检具检测、夹具调整等一些零散工作就不一一累述了。

工作中虽然又积累了一些经历，相对于自身有了很大进步。尽管如此自认为同群众公司沟通较少，不利于新产品开发进度。在以后的工作中还需接着努力，不仅要学习更好的与人开心的相处，而且在技术和工程管理上也要更进一步，同时以踊跃，热忱，细致对待每一项工作，多角度的提高自己解决实际问题的实力，为企业缔造更多的价值，让自己的人生更有意义。

软件工程师个人工作总结范文 篇 12

随着互联网技术的快速开展，以及电信行业的第三次重组，给我们通信效劳行业带来了巨大的商机，我很荣幸在这个大好时机来到中国_通常州分公司，成为网通公司的一名宽带医生，我特别珍惜这份工作时机。

时间一晃而过，转瞬间__年已接近尾声。回首繁忙而又充溢的__年心中不禁感慨万千，过去的一年中通过自身的不断努力，使得技术水平、沟通技巧等方面都取得了必须的进步，当然亦有须要改良的地方，这是我人生中弥足宝贵的经验，也给我留下了精彩而美妙的'回忆。

特别幸运能够来到公司参与工作，回忆业务培训期的一个月工作，感受很深，收获颇丰，我们首先对宽带医生这项业务的前期推出做了很细致的打算，细致探讨了在业务推出以后可能遇到的种种困难；然后参与了代维部门的实践学习，深化了解了网络的接入技术，以及在修障过程中遇到的问题，接着参与了为期两天的新员工入职培训班，谨慎听取了相关领导对公司的开展概况，组织构造，以及各部门职责的介绍，并谨慎学习了公司的根本业务和增值业务，对公司的产品和效劳有了很清晰的相识。

后期在主管的带着下，我们接连对周边保有用户进展了宽带医生免费体验活动，也让用户知道我们这项延长效劳的推出，树立我们宽带的品牌形象。

在过去的工作当中，在领导和同事们的悉心关心和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了必须的进步，但那些远远不够，我也在实际工作中相识到自己的缺乏，业务还不够娴熟，许多学问还有欠缺，处理事情不成熟。因此在今后的工作中，我将努力提高自身素养，克制缺乏，朝着以下几个方向努力：

- 1、学无止镜，时代的开展瞬息万变，各种学科学问日新月异。我将坚持不懈地加强学习，向理论学习，向专业学问学习，向身边的同事学习，逐步提高自己的理论水平和业务实力，并用于指导实践。

2、“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中不断学习业务学问，通过多看、多学、多练来不断的提高自己的各项效劳技能，克制年轻气躁，做到脚踏实地，提高工作主动性，不怕多做事，不怕做小事，在点滴实践中完善提高自己。

3、不断锻炼自己的胆识和毅力，提高自己解决实际问题的实力，并在工作过程中渐渐克制急躁心情，踊跃、热忱、细致地的对待每一项工作，接着提高自身文化的修养，努力使自己成为一名优秀的工作人员。

4、在工作上踊跃协作省公司“关于协作全省宽带续费率提升活动开展“宽带医生”效劳的建议”的活动；加强对武进、新区、金坛宽带医生的业务传播，增加这些区域的效劳量；加大对他网用户的传播，扩大宽带医生的效劳群，争取将用户开展为本网用户；明确宽带医生远程效劳软件的一整套受理、安装、效劳的流程，加强远程效劳软件的推广，将远程效劳和上门效劳结合起来。

软件工程师个人工作总结范文 篇 13

1、共享第一条经历：“学历代表过去、实力代表此时此刻、学习力代表将来。”其实这是一个来自国外教育领域的一个探究结果。坚信工作过几年、十几年的挚友对这个道理有些体会吧。但我坚信这一点也很重要：“重要的道理明白太晚将抱憾终生！”所以放在每一条，让刚刚毕业的挚友们早点看到哈！

2、必须要确定自己的开展方向，并为此目的制定可行的打算。不要说什么，“我刚毕业，还不知道将来可能做什么”，“跟着感觉走，先做做看”。因为，这样的观点会通过你的潜意识去示意你的行为无所事事、无所作为。始终做技术，将来成为专家级人物向管理方向走，成为职业经理人先熟识行业和领域，将来独立门户还是先在行业里面混混，过几年转行做点别的这很重要，它将确定你近几年、十年内“做什么事情才是在做正确的事情!”。

3、软件开发团队中，技术不是万能的，但没有技术是万万不能的!在技术型团队中，技术与人品同等重要，当然长相也比拟重要哈，尤其在 mm 比拟多的团队中。在软件工程团队中，技术水平是受人重视和敬重的重要砝码。无论你是做管理、系统分析、设计、编码，还是产品管理、测试、文档、实施、维护，多少你都要有技术根底。算我孤陋寡闻，我还真没有亲眼看到过一个外行带着一个软件开发团队胜利地完成过软件开发工程，哪怕就一个，也没有看到。倒是曾经看到过一个“高学历的牛人”(非技术型)带一堆人做完过一个工程，工程交付的其次天，工程组成员扔下一句“再也受不了啦!”四分五裂、各奔东西。那个工程的“胜利度”大家可想而知了。

4、具体制定自己软件开发专业学问学习打算，并留意刚好修正和调整(软件开发技术改变实在太快)。请牢记：“假如一个软件开发人员在 1、2 年内都没有更新过自己的`学问，那么，其实他已经

不再属于这个行业了。”不要告知自己没有时间。来自时间管理领域的闻名的“三八原则”告诫我们：另外的那8小时如何运用将确定你的人生成败！本人自毕业以来，平均每天实际学习时间超过2小时。

5、书籍是人类进步的阶梯，对软件开发人员尤其如此。书籍是学习学问的最有效途径，不要过多地希望在工作中能遇到“世外高人”，并不厌其烦地教你。对于花钱买书，我个人经历是：千万别买国内那帮人出的书！我买的那些家伙出的书！00%全部懊悔了，无一本例外。更生气的是，这些书在二手市场的地摊上都很难卖掉。

“拥有书籍并不表示拥有学问；拥有学问并不表示拥有技能；拥有技能并不表示拥有文化；拥有文化并不表示拥有才智。”只有将书本变成的自己才智，才

算是真正拥有了它。

6、不要仅局限于对某项技术的外表运用上，哪怕你只是有时用一、二次。“对任何事物不究就里”是任何行业的工程师所不应当具备的素养。开发 windows 应用程序，看看 windows 程序的设计、加载、执行原理，分析一下 pe 文件格式，试试用 sdk 开发从头开发一个 windows 应用程序；用 vc++、delphi、java、开发应用程序，花时间去探究一下 mfc、vcl、j2ee、它们框架设计或者源码；除了会用 j2ee、jboss、spring、hibernate 等等优秀的开源产品或者框架，抽空看看大师们是如何抽象、分析、设计和实现那些类似问题的通用解决方案的。试着这样做做，你以后的工作将会少遇到一些让你不明就里、一头雾水的问题，因为，许多东西你“知其然且知其所以然”。

7、在一种语言上编程，但别为其束缚了思想。“代码大全”中说：“深化一门语言编程，不要浮于外表”。深化一门语言开发还远远缺乏，任何编程语言的存在都有其自身的理由，所以也没有哪门语言是“包治百病”的“灵丹妙药”。编程语言对开发人员解决详细问题的思路和方式的影响与束缚的例子俯拾皆是。我的经历是：用面向对象工具开发某些关键模块时，为什么不行以借鉴 c、c51、汇编的模块化封装方式用传统的桌面开发工具(目前主要有 vc++、delphi)进展系统体统构造设计时，为什么不行以参考来自 java 社区的 ioc、aop 设计思想，甚至借鉴像 spring、hibernate、jboss 等等优秀的开源框架在进展类似于实时通信、数据采集等功能的设计、实现时，为什么不行以引用来自实时系统、嵌入式系统的优秀的体系框架与模式为什么一切都必需

以个人、团队在当然开发语言上的传统或者经历来解决问题“他山之石、可以攻玉”。

软件工程师个人工作总结范文 篇 14

过去的一年，我参与了较多的产品设计，从中受益匪浅，不仅学到了很多专业知识，对动态产品有了更全面的理解和把握，而且培养了我作为机械工程师所应该具备的基本素质。同时，我坚持自学，学习了当前机械行业新的工具软件和专业书籍，提高了理论水平。现将具体工作总结如下：

1. 设计、调试出口印度的摩托车试验机

印度之行是成功的，也是艰难和值得回味的。我们一行三人，在没有翻译的情况下，克服当地天气炎热和饮食不适应的困难，在不到三周的时间内将四台设备调试完毕，拿到了用户的验收纪要，这是值得肯定的。但，我觉得也有一些遗憾的地方。由于是第一次做车辆产品的出口，缺乏经验，我们的包装和防锈做的不够好，设备出现了故障，让印度人对我们的满意度下降。如果我们注意这些细节，用我们的产品打开印度这个工业刚起步的国家的国门，那么，我相信我们会从中受益。

2. 主管设计 PWS-J20B1

此试验机已经交检完毕，各项指标达到了技术协议要求，等用户款到发货。

3. 参与设计 PWS-200B

与毛工一起设计，对液压夹头，气液增压泵等的工作原理有了更深入的理解，从毛工身上学到了很多。比如，设计的严谨和严肃性，此产品已发货。

开发四部的工作是繁重和艰巨的，我在车工和毛工的指导下，较好的融入了这种紧张和严谨的氛围中，较好地完成了各项任务，自身的业务素质和工作能力有了较大提高，对工作有了更多的自信。

时间一晃而过，转眼间一年已接近尾声。回首繁忙而又充实的一年，心中不禁感慨万千，过去的一年中通过自身的不断努力，使得技术水平、沟通技巧等方面都取得了一定的进步，当然亦有需要改进的地方，这是我人生中弥足珍贵的经历，也给我留下了精彩而美好的回忆。

非常幸运能够成为 z- 的一员，回顾奋斗历程，收获颇丰。记得初来乍到之时，不懂公司的管理制度，业务流程，工作方向。通过在江门的學習，我才融入了这个新的大家庭。这归功于公司制度合理，培养新人有方。之后的工作更让我认识到，z- 是一个团结的大家庭、和谐的大家庭、有归宿感的大家庭。心在这里，家就在这里。这里的每个人，都是有着理想、有着目标、有着人生方向，倾情抛洒血汗灌溉自己梦想的人。在工作上，我们是好同事，我们一起讨论技术难题、业务流程；在生活中，我们是好朋友，我们一起畅谈人生理想、生活杂碎，社会百态。

进公司以来，我设计开发了 WEBGIS 项目，克服了 WEBGIS 项目存在的各种技术难题，界面美观设计，数据库通讯，SOCKET 通讯。去绵阳出差部署自己开发的软件是让我最有成就感的一件事。在部署 WEBGIS 项目时，我发现现场环境复杂多变。先是 WCF 连不上数据库，测绘局地图调用不出来。那时，我经常熬夜解决这些难题，皇天不负苦心人，在我的努力下，WEBGIS 终于能够顺利运行了。出差的过程也让我收获颇多，既提升了和客户沟通交流能力，也提高自身技术能力。完成 WEBGIS 项目后，我又迅速投入到宜昌短信回访项目中。维护短信网关，开发短信发送接口，短信接口。此项目让我感到，写好一个能够良好运行的软件其实不容易，客户需求是变化多端的。希望有一天软件真正能够达到智能化。

在过去的工作当中，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，但这些远远不够。俗话说：人无远虑，必有近忧。我明白，要学习的东西还有很多，要提升的空间还有很大。今后，必定会不断督促自己，努力提高自身素质，克服不足，朝着以下几个方向努力：

- 1、学无止境，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地加强学习，向理论学习，向专业知识学习，向身边的同事学习，逐步提高自己的理论水平和业务能力，并用于指导实践。

2、业精于勤而荒于嬉，在以后的工作中不断学习业务知识，通过多看、多学、多练来不断地提高自己的各项服务技能，克服年轻气躁，做到脚踏实地，提高工作主动性，不怕多做事，不怕做小事，在点滴实践中完善提高自己。

3、不断锻炼自己的胆识和毅力，提高自己解决实际问题的能力，并在工作过程中慢慢克服急躁情绪。积极、热情、细致地对待每一项工作，继续提高自身文化的修养，努力使自己成为一名优秀的工作人员。

4、在工作上积极配合刘卫兵工作，快速，有效完成上级交代任务。

5、认真做好天津 PGIS 项目。

作为软件工程师至关重要的一点那就是：学习！不断学习！掌握一门学问远远没有想象的那么高难、深奥，只是多花些时间。多方吸取、广泛涉猎，极力夯实能力。想成为出色的软件工程师不仅仅是软件知识，还有财务、经济、税务、管理等等知识，韬光养晦、未雨绸缪。今年算是丰收了，争取来年进行大丰收。

软件工程师个人工作总结范文 篇 16

1、分享第一条经验：“学历代表过去、能力代表现在、学习力代表未来。”

其实这是一个来自国外教育领域的一个研究结果。相信工作过几年、十几年的朋友对这个道理有些体会吧。但我相信这一点也很重要：“重要的道理明白太晚将抱憾终生！”所以放在每一条，让刚刚毕业的朋友们早点看到哈！

2、一定要确定自己的发展方向，并为此目的制定可行的计划。

不要说什么，“我刚毕业，还不知道将来可能做什么?”，“跟着感觉走，先做做看”。因为，这样的观点会通过你的潜意识去暗示你的行为无所事事、碌碌无为。一直做技术，将来成为专家级人物?向管理方向走，成为职业经理人?先熟悉行业和领域，将来自立门户?还是先在行业里面混混，过几年转行做点别的?这很重要，它将决定你近几年、十年内“做什么事情才是在做正确的事情!”。

3、软件开发团队中，技术不是万能的，但没有技术是万万不能的!

在技术型团队中，技术与人品同等重要，当然长相也比较重要哈，尤其在 mm 比较多的团队中。在软件项目团队中，技术水平是受人重视和尊重的重要砝码。无论你是做管理、系统分析、设计、编码，还是产品管理、测试、文档、实施、维护，多少你都要有技术基础。算我孤陋寡闻，我还真没有亲眼看到过一个外行带领一个软件开发团队成功地完成过软件开发项目，哪怕就一个，也没有看到。倒是曾经看到过一个“高学历的牛人”带一堆人做完过一个项目，项目交付的第二天，项目组成员扔下一句“再也受不了啦!”四分五裂、各奔东西。那个项目的“成功度”大家可想而知了。

4、详细制定自己软件开发专业知识学习计划，并注意及时修正和调整。

请牢记：“如果一个软件开发人员在 1、2 年内都没有更新过自己的知识，那么，其实他已经不再属于这个行业了。”不要告诉自

已没有时间。来自时间管理领域的“三八原则”告诫我们：另外的那8小时如何使用将决定你的人生成败！本人自毕业以来，平均每天实际学习时间超过2小时。

5、书籍是人类进步的阶梯，对软件开发人员尤其如此。

书籍是学习知识的最有效途径，不要过多地指望在工作中能遇到“世外高人”，并不厌其烦地教你。对于花钱买书，我个人经验是：千万别买国内那帮人出的书！我买的那些家伙出的书！00%全部后悔了，无一本例外。更气愤的是，这些书在二手市场的地摊上都很难卖掉。“拥有书籍并不表示拥有知识；拥有知识并不表示拥有技能；拥有技能并不表示拥有文化；拥有文化并不表示拥有智慧。”只有将书本变成的自己智慧，才算是真正拥有了它。

6、不要仅局限于对某项技术的表面使用上，哪怕你只是偶尔用一、二次。

“对任何事物不究就里”是任何行业的工程师所不应该具备的素质。开发 windows 应用程序，看看 windows 程序的设计、加载、执行原理，分析一下 pe 文件格式，试试用 sdk 开发从头开发一个 windows 应用程序；用 vc++、delphi、java.net 开发应用程序，花时间去研究一下 mfc、vc1、j2ee.net 它们框架设计或者源码；除了会用 j2ee、jboss、spring、hibernate 等等优秀的开源产品或者框架，抽空看看大师们是如何抽象、分析、设计和实现那些类似问题的通用解决方案的。试着这样做做，你以后的工作将会少遇到一些让你不明就里、一头雾水的问题，因为，很多东西你“知其然且知其所以然”！

7、在一种语言上编程，但别为其束缚了思想。

“代码大全”中说：“深入一门语言编程，不要浮于表面”。深入一门语言开发还远远不足，任何编程语言的存在都有其自身的理由，所以也没有哪门语言是“包治百病”的“灵丹妙药”。编程语言对开发人员解决具体问题的思路和方式的影响与束缚的例子俯拾皆是。我的经验是：用面向对象工具开发某些关键模块时，为什么不可以借鉴 c、c51、汇编的模块化封装方式？用传统的桌面开发工具(目前主要有 vc++、delphi)进行系统体统结构设计时，为什么不可以参考来自 java 社区的 ioc、aop 设计思想，甚至借鉴像 spring、hibernate、jboss 等等优秀的开源框架？在进行类似于实时通信、数据采集等功能的设计、实现时，为什么不可以引用来自实时系统、嵌入式系统的优秀的体系框架与模式？为什么一切都必须以个人、团队在当然开发语言上的传统或者经验来解决问题“他山之石、可以攻玉”。

8、养成总结与反思的习惯，并有意识地提炼日常工作成果，形成自己的个人源码库、解决某类问题的通用系统体系结构、甚至进化为框架。

众所周知，对软件开发人员而言，有、无经验的一个显著区别是：无经验者完成任何任务时都从头开始，而有经验者往往通过重组自己的可复用模块、类库来解决问题。这并不是说，所有可复用的东西都必须自己实现，别人成熟的通过测试的成果也可以收集、整理、集成到自己的知识库中。但是，还是自己实现，这样没有知识产权、版权等问題，关键是自己实现后能真正掌握这个知识点，拥有这个技能。

9、理论与实践并重，内外双修。

工程师的内涵是：以工程师的眼光观察、分析事物和世界。一个合格的软件工程师，是真正理解了软件产品的本质及软件产品研发的思想精髓的人。掌握软件开发语言、应用语言工具解决工作中的具体问题、完成目标任务是软件工程师的主要工作，但从软件工程师这个角度来看，这只是外在的东西，并非重要的、本质的工作。学习、掌握软件产品开发理论知识、软件开发方法，并在实践中理解、应用软件产品的分析、设计、实现思想来解决具体的软件产品研发问题，才是真正的软件工程师的工作。站在成熟理论与可靠方法的高度思考、分析、解决问题，并在具体实践中验证和修正这些思想与方式，最终形成自己的理论体系和实用方法。

软件工程师个人工作总结范文 篇 17

本人在工作中，接触到许多烟囪，体会到只有技术上不断创新，设备不断更新，才能创造出更大的经济效益和社会效益。

比如，以前在造粒塔和烟囱的滑模中，我们用来提升滑模平台的是小吨位千斤顶(额定起重量为 3.5t)，后来经过论证和技术经济分析比较，决定从一烟囱开始采用大吨位千斤顶(额定起重量为 6.0t)，与小吨位千斤顶相比有以下优点：可以节约一半的支承杆；支承杆脱空长度更高，滑模安全性可以得到更大的保证；减少了支承杆的加固工作量。在一年和一一年施工的贵州一工程的 2 个烟囱和一供热工程的烟囱，就采用了大吨位千斤顶，其技术和经济效益十分明显。

另外，在滑模测量技术上我们也进行了改革。以前一般是在造粒塔或烟囱的中心安装一台激光对中仪测偏移，而平台扭转则在外面的用一台经纬仪测量，显得非常麻烦。后来我们在烟囱内部相对于中心的对称半径上同时布置 2 台激光对中仪，根据测量数据就可以直接计算出平台的偏移和扭转值了。其精度提高了，工作量也减小了。

尽管我们现在在滑模技术方面取得了一定的成绩，但距世界滑模的先进水平还有不小的距离，这需要我们不断改进技术，总结经验。就我公司施工的烟囱和造粒塔来说。

- 1、我们目前还未涉及双曲线塔和框架的滑模，只限于圆形构筑物的滑模。

- 2、在垂直运输方面比较落后，传统方法是采用落地井架加变幅拔杆或者是随升井架加变幅拔杆，此种方法比较落后，我们可以改

进为：在筒体外侧配一台自升式高塔，不但可以满足钢筋和混凝土的垂直运输，而且可以节省几台卷扬机的费用。从长远效益来看，后者肯定比前者明显。

3、按传统方法制作的钢平台只能使用一次，不仅浪费了钢材，还增加了拆卸平台的工作量。如果在保证平台安全使用的前提下，我们将平台杆件的焊接连接形式改为螺栓连接，这可以多次重复利用；我们要理论联系实际，活学活用，不断总结施工和管理经验，技术上不断改进和创新。

软件工程师个人工作总结范文 篇 18

从八月份入职至今，已一年过去了，回顾自己这段时间在__公司所走过的路，所经历的事情，没有太多的感慨，没有太多的惊喜，却多了一份镇定，多了一份从容。

回想入职初，在__月份，从开始第一周熟悉工作环境，第二周便参与煤矿安全生产管理系统的相关文档设计工作，期间在项目组各位同事的指导、安排下，进行了系统的软件开发委托合同书及系统功能模块设计说明文档的编写，也借此过程学习煤矿生产业务。

在__月份，便正式参与了管理软件功能模块的设计工作，在张工的指导、讲解下初次尝试完成了管理软件的维护子系统的功能模块设计；在九月中旬跟随公司施工人员在__一号矿进行业务调研，从而在我们自己的管理系统中，取其长、补其短，也借此机会了解实际的煤矿生产情况，加深对煤矿产业业务流程的理解；在九月底便根据张工的指导开始工程技术文档子系统的功能模块设计。

__月份，在张工张工的指导下，进行了物资管理子系统的功能模块设计，并就设计的正确性、合理性分别同张工张工及何工进行讨论；到十月中旬管理软件的各子系统功能模块基本全部设计完成；十月底，根据各子系统模块设计搜集系统数据，建立初步的数据字典及概念模型，为后期数据库设计做准备。

__月份的工作以整理系统业务关系与业务流为主，但由于业务关系图的表现形式不够合理，不足以清晰、明了得表现出各层次关系，导致工作多走了几个环节，好在张工张工及时发现问题，并多次向我指导、讲解，最终决定以列表结合流程图形式搜集、汇总系统所有子模块的业务动作、涉及人员及联系模块，为后面工作的展开提供依据。

__围绕两个工作展开，一是系统业务描述文档的设计编写，因为该文档是日后编程人员了解煤矿生产业务、系统功能及数据库设计的主要依据，张工张工也多次强调，文档的设计务必从读者角度考虑问题，因此最终设计由简单到复杂，由整体到具体，各层次尽量做到衔接紧密，易于理解；另一项工作是针对已完成的关系列表、系统功能模块设计的业务合理性、正确性和张工张工逐条讨论，并将设计中出现的问题逐条记录在问题跟踪文档中。月底的工作便是根据问题跟踪文档对模块设计进行修改、完善。

在公司领导的带领下，通过项目组所有成员的不懈努力，在__月份系统所有功能模块设计完成，在__月份系统所有业务流程整理完成，在__月份，对各功能模块设计及业务流的初次审查、整改工作已经完成，现在已开始进行项目组内对各功能模块设计及业务流的审查工作。

在入职初期，因为之前很少接触生产类软件，一时不知从何入手，好在项目组成员多次向我讲解，加上自己也通过网络查找相关文档，认真阅读相关材料、思考业务处理过程，最终在一个月內便对煤矿整个生产管理业务有了较为系统的认识。之后在张工张工的指导下，完成了管理软件初始化子系统、工程技术文档管理子系统、物资管理子系统的详细功能模块设计和业务处理设计，以及整个系统的业务整理工作。因为张工张工多次强调前期的业务及功能模块的设计直接关系到整个项目最终的成败，一定要做到设计正确、准确、完整，因此在每个子模块的设计中，先把握总体方向，确保设计正确，再搜集大量业务材料、对比其它类似软件处理方式、结合煤矿实际生产情况、思考业务处理流程确保设计准确，最后再将设计放到整个业务系统中，反复检验、审查，确保设计完整。回顾这一段时间的工作，我基本完成了本职工作，这与领导的支持和各位同事的配合、帮助是分不开的，但同时我也清楚地认识到自己还有很多不足，也从中获得不少经验、教训，总结为以下几点，

1. 做事前准备、计划是很有必要的。

这一点在入职第一周业务学习及近期搭建各模块业务关系工作中就体会特别深，正是磨刀不误砍柴工，做好准备、计划对之后的工作能起到事半功倍的效果。

2. 工作要脚踏实地、一步一步，切不可太过心急。

整个软件的设计从最开始的业务调查、模块框架设计、业务流程设计到具体软件开发设计，每个环节都是建立在前一个环节的基础上，每个环节上的失误都会影响到之后所有环节。

3. 学会从整体看问题。

这一点在入职初期的业务流程学习中就感受很深，从整体看问题，从主业务流程入手，理解更容易，学习得也更快，在整个工作过程中大的方向也不会错。

4. 要学会适当的思维转变。

之前的软件开发工作主要是编码工作，所考虑的问题也只局限于技术方面，但在系统业务及功能模块设计工作中，一定要考虑到整个煤矿产业的业务流程和客户群的操作习惯。

5. 与同事的交流要及时要充分，尤其是项目组内成员。

及时充分的交流能快速解决疑惑、能使整个工作衔接更紧密、能使问题考虑更周全。充分的交流能保证工作的质量，及时的交流能提高工作的效率。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。
。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/336151204233011001>