2021-2022学年江西省吉安市全国计算机等级考试C语言程序设计测试卷一(含答案)

学校:_____ 班级:_____ 姓名:_____ 考号:_____

一、单选题(12题)

1. 下述关于数据库系统的叙中正确的是_____。

A.数据库系统减少了数据冗余

B.数据库系统避免了一切冗余

C.数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致

D.数据库系统比文件系统能管理更多的数据

2.对于移动平均算法，是计算某变量之前n个数值的算术平均，正确的说法是()

A.空间复杂度是O(1) B.空间复杂度是O(n) C.空间复杂度是O(logn)D.空间复杂度是O(nlogn)

3.若变量x、y已正确定义并赋值，以下符合C语言语法的表达式是()。

A.x+1=y B.++ x,y=x-- C.x=x+10=x+y D.double(x)/10

4. 以下四个选项，不能看作一条语句的是( )。

A.{;} B.a=0,b=0,c=0; C.if(a>0); D.if(b= =0) m=1;n=2;

5.字符串”a+b=12\n”的长度为()。

A.6 B.7 C.8 D.9

6.下列叙述中正确的是（　　）。

A.对长度为 n 的有序链表进行查找，最坏情况下需要的比较次数为 n

B.对长度为 n 的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为 n / 2

C.对长度为 n 的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为 log2n

D.对长度为 n 的有序链表进行对分查找，最坏情况下需要的比较次数为 nlog2n

7. 两个或两个以上模块之间联系的紧密程度称为( )

A.耦合性 B.内聚性 C.复杂性 D.数据传输特性

8.
(38) 设有一联合体变量定义如下：

```
union data
{ long a;
  float b;
  int c;
  char d;
};
union data x;
```

执行下列语句后，正确的联合体变量 x 的值是（　　）。

```
x.a=111111;
x.b=2222;
x.c=2.1546;
x.d='R';
```

A) 111111　　B) 2222　　C) 2.1546　　D) R

9. 下列程序的输出结果是( ) main() { char a[7]="a0\0a0\0"; int i,j; i=sizeof(a) j=strlen(a) printf("%d %d\n",i,j); }

A.2 2 B.7 6 C.7 2 D.6 2

10. 已知有结构体： struct sk { int a; float b }data, *p 若有 p=&data，则对 data的成员 a 的正确引用是( )。

A. struc是结构体类型的关键字

B. st是结构体类型名

C. x、y、z 都是结构体成员名

D. struct sk是结构体类型名

11.有以下程序：

```
#include<stdio.h>
main()
{
char a=='0', b='A';
int i;
for(i=1;i<6; i++)
if(i%2==0) putchar(a+i);
else putchar(b+i);
}
```

程序运行后的输出结果是（）。

A. A2A3B B. 2B4DF C. B4CD7 D. B2D4F

12.下面程序输出的是( )。

```
main
{ int t=1;fun(fun(t));}
fun(int h)
{ static int a[3]={1,2,3};
int k;
```

```
for(k=0; k<3; k++)a[k]+=a[k]-;h
for(k=0; k<3; k++)printf(%d", a[k]);
printf(\"n");
return(a[h]);}
```

A.1, 2, 3, 1, 5, 9, B.1, 3, 5, 1, 3, 7, C.1, 3, 5, 0, 4, 8,

D.1, 3, 5, -1, 3, 7,

二、2.填空题(12题)

13. 以下程序中，函数 SumColumMin 的功能是：求出 M 行 N 列二维数组每列元素中的最小值，并计算它们酌和值。和值通过形参传回主函数输出。请填空。

```
#define M 2
#define N 4
void SumColumMin(int a[M][N], int* sum)
{
int,ii, k, s; 0;

for(i=0; i<N; i++)
{
k=0;
for(j=1<jM ; j++)
if(a[k][i]>a[j][i])
k=j;
s+=_____;
}
```

```
_____ =s;
}
main()
{
int x[M][N]={,32, 5, 1, 4, 1, 8, 3), s;
SumColumMin(_____ );
printf( “%d\n;” ,s)
}
```

14. 下列程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
main0
{intx=1,y=1,a=1,b=1;
switch(x)
{case1:
switch(y)
{case 0:a++;break;
case 1:b++;break;
}
case2:
a++;b++;break;
}
printf(“a%d,b=%d\n”,a,B);
}
```

15. 用复合的赋值运算符将变量 x 中的值增大 2 的赋值表达式是【 】。

16. 函数 delete(s,i,n)的作用是从字符串 s 中删除从第 i 个字符开始的 n 个字符，请填空。

```
void delete(char s[],int i, int n)
```

```
{ int j,k,length=0
while(s[length])
【 】;
i--;
j=i
}
if(【 】)
{ k=i+n;
if(i+n<=length)
while(k<length)
s[j++]=s[k++];
s[j]='\0'
}
```

17. 下列程序段的输出结果是_____。

```
int n='c';
switch(n++)
{ default:printf("error");break;
case 'a': printf("good");break;
case 'c': printf("morning");
case 'd': printf("class");
}
```

18. 以下程序中用户由键盘输入一个文件名，然后输入一串字符（用#结束输入）存放到此文件中，形成文本文件，并将字符的个数写到文件的尾部。请填空。

```
#include<stdio.h>
main()
{ FILE *fp
```

```
char ch,fname[32] int count=0
printf(" Input the filename:")
scanf("%s",fname)
if((fp=fopen【 】 ,"w+"))==NULL)
{ printf("Can't open %s\n",fname); exit(0)}
printf("Enter data:\n")
while((ch=getchar())!='#')
{ fputc(ch,fp)count++; }
fprintf【 】 , "\n%d\n", count);
fclose(fp)
}
```

19. 设有定义：

```
struct{int a float;bchar c; } abc; *p_abc=&abc;
```

则对结构体成员 a 的引用方法可以是 abc.a和 p_abc 【 】 a。

20. 以下程序运行后输入 3，abcde<回车>，则输出结果是【 】。

```
#include<string.h>
move (char *str,int n)
{char temp;int i;
temp=str[n-1];
for(i=n-1;i>0;i--) str[i]=str[i-1];
str[0]=temp;
}
main()
{char s[50]; int n,i,z;
scanf("%d,%s",&n,s);
```

```
z=strlen(S);
for(i=1;i=n;i++) move(s,z);
printf("%s\n",s);
}
```

21. 以下程序建立了一个带有头结点的单向链表，链表结点中的数据通过键盘输入，当输人数据为-1时，表示输入结束(链表头结点的 data域不放数据，表空的条件是 ph->next==NULL) .

```
# include<stdio.h>
struct list { int data; struct list *next;}
【 】creatlist( )
{struct list *q, *p, *ph;
int a;
ph= (struct list*)malloc(sizeof(struct list))
p=q=ph;
printf("Input an integer number:enter-1 to end:\n");
scanf("%d", &a);
while(a!=-1)
{
p=(struct list * )malloc(sizeof(struct list))
p->data=a;
q->next=p;
【 】=p;
scanf("%d", &a);
```

```
}
p->next='\0';
return(ph);
}
main( )
{
struct list *head;
head=creatlist( );
}
```

22. 在面向对象的方法中，_____描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

23. 函数 pi的功能是根据以下近似公式求 π值：

$$\frac{\pi^2}{6} = 1 + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \cdots + \frac{1}{n^2} + \cdots$$

请在下面的函数中填空，完成求 π的功能。

```
#include<math.h>
double pi(long n)
{ double s = 0.0;
long i;
for(i = 1;i<= n; i++) s = 【s +】;
return (sqrt(6*s));
}
```

24. 以下程序运行后的输出结果是【 】。

```
main()
{ int a=3,b=4,c=5,t=99;
if(b<a && a<c)t=-a;a=c;c=t;
```

```
if(a<c && b<c)t=b;b=a;a=t;
printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

三、3.程序设计题(10题)

25. 请编写一个函数 void fun(cbara, []charb [], int t)，其功能是：删除一个字符申中指定下标的字符。其中，a 指向原字符串，删除后的字符串存放在 b 所指的数组中，n 中存放指定的下标。

例如，输入一个字符串 world，然后输入 3，则调用该函数后的结果为 word。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
# include<stdio h>
# include<conio h>
# define LEN 20
void fun (char a[], char b [], int n)
{
}
main ()
{
char str1 [LEN], str2 [LEN];
int n ;
clrscr ();
printf ("Enter the string : \n") ;
gets (str1) ;
printf ("Enter the position of the string
deleted: ");
```

```
scanf ("%d", &n) ;
fun (str1, str2, n) ;
printf ("The new string is : %s \n",
str2) ;
}
```

26. 请编写一个函数 fun() 它的功能是：将 ss所指字符串中所有下标为

偶数位置的字母转换为小写(若该位置上不是字母，则不转换)。

例如，若输入 ABC4efG ，则应输出 aBc4efg。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 miain和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun的花括

号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void fun(char *SS)
{
}
main()
{
char tt[81];

clrscr();
printf("\nPlease enter an string within 80
characters:\n");

gets(tt);

printf("\n\nAfter changing the string\n

\%s", tt);
```

```
fun(tt);
printf("\nbecomes\n \%S\n",tt);
}
```

27. 请编写一个函数 int fun(int *s,int t,int *k)，用来找出数组的最大元素在数组中的下标并存放在 k 所指的存储单元中。

例如，输入如下整数：

876 675 896 101 301 401 980 431 451 777

则输出结果为 6,980。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include＜conio.h＞
#include＜stdio.h＞
int fun(int *s,int t,int *k)
{
}
main()
{
int a[10]={ 876,675,896,101,301,401,
980,431,451,777},k;
clrscr();
fun(a, 10, &k);
printf("%d, %d\n ", k, a[k]);
}
```

28. 请编写一个函数 fun，它的功能是：将一个数字字符串转换为一个整数(不得调用 C 语言提供的将字符串转换为整数的函数)。例如，若输入

字符串“-1234”则函数把它转换为整数值-1234。

注意：部分源程序存在文件 PROG1 . C 文件中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
long fun (char *p)
{

}
main()   /* 主函数 */
{  char s[6];void NONO ();
  long n;
  printf("Enter a string:\n");
  gets(s);
  n = fun(s);
  printf("%ld\n",n);
  NONO ();
}
void NONO ()
{/* 本函数用于打开文件，输入数据，调用函数，输出数据，关闭文件。 */
  FILE *fp, *wf ;
  int i ;
  char s[20] ;
  long n ;
  fp = fopen("in.dat","r");
  wf = fopen("out.dat","w");
  for(i = 0 ; i < 10 ; i++) {
    fscanf(fp, "%s", s);
    n = fun(s);
    fprintf(wf, "%ld\n", n);
  }
  fclose(fp);
  fclose(wf);
}
```

29. 请编写函数 fun() 它的功能是：判断字符串是否是回文?若是，函数返回 1，主函数中输出：YES ，否则返回 0，主函数输出 NO 。回文是指顺读和倒读都一样的字符串。

例如，字符串 LEVEL　是回文，而字符串 12312 就不是回文。

[注意] 部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

[试题源程序]

```
#include<stdio.h>

#define N 80
int fun(char *str)
{
}
main()
{
char s[N];
printf("Enter a string:")" gets(s);
printf("\n\n"); puts(s);
if(fun(s))
printf(" YES\n");
else
printf(" NO\n");
NONO();
}
NONO()
{
/*请在此函数内打开文件，输入测试数据，调用 fun 函数，输出数据，

关闭文件。*/

FILE *rf, *wf;
int i ; char s[N];
rf=fopen("K:\\k06\\24010001\\in.dat", "r");
wf=fopen("K:\\k06\\24010001\\out.dat", "w");

for(i=0;<i10; i++){
```

```
fscanf(rf, "%s", s);
if(fun(S))
fprintf(wf, "%s YES\n", s);
else
fprintf(wf, "%s NO\n", s);
}
fclose(rf);
fclose(wf);
}
```

30. 请编写一个函数 unsigned fun (unsigned w) 是一个大于 10 的无符号整数，若 w 是 n(n≥2)位的整数，则函数求出 w 的后 n-1 位的数作为函数值返回。

例如：w 值为 5923，则函数返回 923；若 w 值为 923，则函数返回 23。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
unsigned fun(unsigned w)
{
}
main()
{
unsigned x;
clrscr ();
printf("Enter a unsigned integer
number: ");
scanf ("%u",&x);
printf("The original data is:%u\n",x);
if (x<10)
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/345032020303011220