

---

## 一、 单选题

1. UIF2 的界面组装设计原理主要应用的是下面的哪种设计模式
  - A. Template Method
  - B. Composite
  - C. Prototype
  - D. Adapter
2. 下面哪一项不是领域对象和表现对象分离的例子
  - A. PC 的主板和机箱
  - B. JTable 和 TableModel
  - C. 汽车轮胎和轮毂
  - D. 能换外壳的手机
3. 下面哪一项不是表现对象
  - A. 树导航区 TreePanel
  - B. 编辑器 Editor
  - C. 按钮 Action
  - D. 应用模型 AppModel
4. 下面哪一项在 UIF2 界面组装配置文件中是必须的
  - A. Action
  - B. Context
  - C. Mediator
  - D. TreePanel

- 
5. 下面哪一项是 UIF2 中适用于树卡型界面的领域模型
- A. BatchBillTableModel
  - B. HierarchicalDataAppModel
  - C. BillManageModel
  - D. Uif2DefaultActionRefGridTreeModel
6. 下面哪一项是 UIF2 中适用于单表多行编辑界面的领域模型
- A. BatchBillTableModel
  - B. HierarchicalDataAppModel
  - C. BillManageModel
  - D. DefaultTableModel
7. 下面哪一项是 UIF2 中适用于管理型界面的领域模型
- A. BatchBillTableModel
  - B. HierarchicalDataAppModel
  - C. BillManageModel
  - D. AppModel
8. 下面哪一项是 UIF2 中适用于树管理型界面的领域模型
- A. BatchBillTableModel
  - B. HierarchicalDataAppModel
  - C. BillManageModel
  - D. AppModel
9. 下面哪一项是 UIF2 中适用于批量编辑操作的编辑器
- A. BillListView

---

B. BillCardPanelForm

C. OrgPanel

D. BatchBillTable

10. 下面哪一项是 UIF2 中适用于管理型界面中列表视图的控件

A. BillListView

B. BillCardPanelForm

C. OrgPanel

D. BatchBillTable

11. 下面哪一项是 UIF2 中适用于管理型界面中卡片编辑器的控件

A. BillListView

B. BillForm

C. OrgPanel

D. BatchBillTable

12. 下面哪一项是 UIF2 中适用于单表头卡片编辑器的控件

A. BillListView

B. BillCardPanelForm

C. OrgPanel

D. BatchBillTable

13. 下面哪一项是 UIF2 中适用于组织导航区的控件

A. OrgRefFocusUtil

B. BillCardPanelForm

C. OrgPanel

---

D. BatchBillTable

14. 下面哪一项是 UIF2 中适用于展现树型结构的控件

A. HierarchicalDataAppModel

B. UITree

C. TreePanel

D. BillForm

15. 在 UIF2 配置文件中以名称以“preprocessor”结尾的 bean 会被默认 UI 类 ToftPanelAdapter 自动实例化，其实例化的时机是

A. 界面初始化之前

B. 界面初始化的过程中

C. 界面初始化之后数据加载之前

D. 数据加载后

16. 在 UIF2 配置文件中以名称以“mediator”结尾的 bean 会被默认 UI 类 ToftPanelAdapter 自动实例化，其实例化的时机是

A. 界面初始化之前

B. 界面初始化的过程中

C. 界面初始化之后数据加载之前

D. 数据加载后

17. 在 UIF2 的 Spring 配置文件中，要将两个控件按上下分隔进行界面绝对布局，应选用下面哪个布局结点对两个控件进行封闭

A. SPNode

B. VSNode

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/346241044150010213>