

2005. 4

一、选择题（每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A.、B.、C.、D. 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 数据的存储结构是指（ ）。

- A. 存储在外存中的数据
- B. 数据所占的存储空间量
- C. 数据在计算机中的顺序存储方式
- D. 数据的逻辑结构在计算机中的表示

答案：D

(2) 下列关于栈的描述中错误的是（ ）。

- A. 栈是先进后出的线性表
- B. 栈只能顺序存储
- C. 栈具有记忆作用
- D. 对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针

答案：B

(3) 对于长度为  $n$  的线性表，在最坏情况下，下列各排序法所对应的比较次数中正确的是（ ）。

- A. 冒泡排序为  $n/2$
- B. 冒泡排序为  $n$
- C. 快速排序为  $n$
- D. 快速排序为  $n(n-1)/2$

答案：D

(4) 对长度为  $n$  的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为（ ）。

- A.  $\log_2 n$
- B.  $n/2$
- C.  $n$
- D.  $n+1$

答案：C

(5) 下列对于线性链表的描述中正确的是（ ）。

- A. 存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的
- B. 存储空间不一定是连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- C. 存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- D. 存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

答案：A

(6) 下列对于软件测试的描述中正确的是（ ）。

- A. 软件测试的目的是证明程序是否正确

- B. 软件测试的目的是使程序运行结果正确
- C. 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
- D. 软件测试的目的是使程序符合结构化原则

答案：C

(7) 为了使模块尽可能独立，要求（ ）。

- A. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强
- B. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- C. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- D. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

答案：B

(8) 下列描述中正确的是（ ）。

- A. 程序就是软件
- B. 软件开发不受计算机系统的限制
- C. 软件既是逻辑实体，又是物理实体
- D. 软件是程序、数据与相关文档的集合

答案：D

(9) 数据独立性是数据库技术的重要特点之一，所谓数据独立性是指（ ）。

- A. 数据与程序独立存放
- B. 不同的数据被存放在不同的文件中
- C. 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
- D. 以上三种说法都不对

答案：D

(10) 用树形结构表示实体之间联系的模型是（ ）。

- A. 关系模型
- B. 网状模型
- C. 层次模型
- D. 以上三个都是

答案：C

(11) 在 Java 中，负责对字节代码解释执行的是（ ）。

- A. 垃圾回收器
- B. 虚拟机
- C. 编译器
- D. 多线程机制

答案：B

(12) 下列叙述中，正确的是

- A. Java 语言的标识符是区分大小写的
- B. 源文件名与 public 类名可以不相同

- C. 源文件扩展名为. jar
- D. 源文件中 public类的数目不限

答案: A

(13) 下列属于合法的 Java标识符是

- A. \_cat
- B. 5books
- C. +static
- D. -3.14159

答案: A

(14) 在 Java中, 表示换行符的转义字符是

- A. \n
- B. \f
- C. 'n'
- D. \dd

答案: A

(15) 在 Java中, 由 Java编译器自动导入, 而无需在程序中用 import导入的包是

- A. java.applet
- B. java.awt
- C. java.util
- D. java.lang

答案: D

(16) 在 Java中, 所有类的根类是

- A. java.lang.Object
- B. java.lang.Class
- C. java.applet.Applet
- D. java.awt.Frame

答案: A

(17) 在 Java中, 用 Package语句说明一个包时, 该包的层次结构必须是

- A. 与文件的结构相同
- B. 与文件目录的层次相同
- C. 与文件类型相同
- D. 与文件大小相同

答案: B

(18) 在读字符文件 Employee.dat时, 使用该文件作为参数的类是

- A. BufferedReader
- B. DataInputStream
- C. DataOutoutStream

D. FileInputStream

答案: D

(19) 下列构造方法的调用方式中, 正确的是

- A. 按照一般方法调用
- B. 由用户直接调用
- C. 只能通过 new 自动调用
- D. 被系统调用

答案: C

(20) 类 JPanel 默认的布局管理器是

- A. GridLayout
- B. BorderLayout
- C. FlowLayout
- D. CardLayout

答案: C

(21) 在 Java 中, 能实现多重继承效果的方式是

- A. 内部类
- B. 适配器
- C. 接口
- D. 同步

答案: C

(22) char 类型的取值范围是

- A.  $2^{-7} \sim 2^7 - 1$
- B.  $0 \sim 2^{16} - 1$
- C.  $-2^{15} \sim 2^{15} - 1$
- D.  $0 \sim 2^8 - 1$

答案: B

(23) 能够支持 javadoc 命令的注释语句是

- A. `/**.../**`
- B. `/*...*/`
- C. `//`
- D. `/**...*/`

答案: D

(24) 十进制数 16 的 16 进制表示格式是

- A. 0x10
- B. 0x16
- C. 0xA

D. 16

答案: A

(25) int型 public成员变量 MAX\_LENGTH , 该值保持为常数 100, 则定义这个变量的语句是

- A. public int MAX\_LENGTH=100
- B. final int MAX\_LENGTH=100
- C. public const int MAX\_LENGTH=100
- D. public final int MAX\_LENGTH=100

答案: D

(26) 下列不是 InputStream子类的是

- A. 文件输入流 FileInputStream
- B. final int MAX\_LENGTH=100
- C. public const int MAX\_LENGTH=100
- D. public final int MAX\_LENGTH=100

答案: C

(27) 下列方法中可以用来创建一个新线程的是

- A. 实现 java.lang.Runnable接口并重写 start方法
- B. 实现 java.lang.Runnable接口并重写 run()方法
- C. 实现 java.lang.Thread类并重写 run()方法
- D. 实现 java.lang.Thread类并重写 start方法

答案: C

(28) 下列关于 Java Application与 Applet的说法中, 正确的是

- A. 都包含 main()方法
- B. 都通过 “appletviewer”命令执行
- C. 都通过 “java”命令编译
- D. 都嵌入在 HTML 文件中执行

答案: C

(29) 当启动 Applet程序时, 首先调用的方法是

- A. stop()
- B. init()
- C. start()
- D. destroy()

答案: B

(30) 下列关于线程优先级的说法中, 正确的是

- A. 线程的优先级是不能改变的
- B. 线程的优先级是在创建线程时设置的
- C. 在创建线程后的任何时候都可以设置

D. B 和 C

答案: C

(31) 当浏览器重新返回 Applet 所在页面时, 将调用 Applet 类的方法是

A. start()

B. init()

C. stop()

D. destroy()

答案: A

(32) 按照 Java 的标识符命名规范, 下列表示一个类的标识符正确的是

A. Helloworld

B. HelloWorld

C. helloworld

D. helloWorld

答案: B

(33) 下列代码中, 将引起一个编译错误的行是

1) public class Test{

2) int m,n;

3) public Test() {}

4) public Test(int a) {m=a;}

5) public static void main(String args[]) {

6) Test t1,t2;

7) int j,k;

8) j=0;k=0;

9) t1=new Test();

10) t2=new Test(j,k);

11) }

12) }

A. 第 3 行

B. 第 5 行

C. 第 6 行

D. 第 10 行

答案: D

(34) 下列程序的功能是在监控台上每隔一秒钟显示一个字符串“Hello”      能够填写在程序中下划线位

置, 使程序完整并能正确运行的语句是

```
public class Test implements Runnable{
```

```
public static void main(String args[]){
```

```
Test t=new Test();
```

```
Thread tt=new Thread(t);
tt.start();
}
public void run() {
for(;;) {
try{
;
}catch( e) {}
System.put.println("Hello");
}
}
}
```

A. sleep(1000)

InterruptedException

B. sleep(1000)

InterruptedException

C. Thread.sleep(1000)

RuntimeException

D. Thread.sleep(1000)

InterruptedException

答案: D

(35) 阅读下列代码后

```
public class Person{
int arr[]=new int[10];
public static void main(String args[]){
System.out.println(arr[1]);
}
}
```

正确的说法是

A. 编译时将产生错误

B. 编译时正确, 运行时将产生错误

C. 输出零

D. 输出空

答案: A

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每空的正确答案写在【1】至【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 某二叉树中度为 2 的结点有 18 个, 则该二叉树中有【1】\_\_\_\_\_个叶子结点。 答案: 19

(2) 在面向对象方法中, 类的实例称为【2】\_\_\_\_\_。 答案: 对象

(3) 诊断和改正程序中错误的工作通常称为【3】\_\_\_\_\_。 答案: 调试或程序调试或软件

调试或 Debug（英文字母大小写均可）或调试程序或调试软件

(4) 在关系数据库中，把数据表示成二维表，每一个二维表称为【4】\_\_\_\_\_。 答案：关系或关系表

(5) 问题处理方案的正确而完整的描述称为【5】\_\_\_\_\_。 答案：算法或程序或流程图

(6) 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【6】\_\_\_\_\_的集合体。 答案：方法

(7) Java源文件中最多只能有一个【7】\_\_\_\_\_类，其它类的个数不限。 答案：public

(8) 在Java中所实现的多维数组，实际上是由一维数组构成的【8】\_\_\_\_\_。 答案：数组的数组

(9) StringBuffer类提供【9】\_\_\_\_\_字符串对象的表示。 答案：可变或可编辑

(10) 每个Applet程序必须有一个类是【10】\_\_\_\_\_类的子类。 答案：Applet

(11) 线程在生命期中要经历5种状态，分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【11】\_\_\_\_\_状态和终止状态。 答案：阻塞

(12) FileInputStream是字节流；BufferedWrite是字符流；ObjectOutputStream是【12】\_\_\_\_\_。 答案：对象流或对象输出流

(13) break语句最常见的用法是在switch语句中，通过break语句退出switch语句，使程序从整个switch语句后面的【13】\_\_\_\_\_开始执行。 答案：第一条语句

(14) 请阅读下列程序代码，然后将程序的执行结果补充完整。

```
public class throwsException {
    static void Proc(int sel)
        throws ArithmeticException, ArrayIndexOutOfBoundsException {
        System.out.println("In Situation"+sel);
        if(sel==0) {
            System.out.println("no Exception caught");
            return;
        }else if(sel==1) {
            int iArray[]=new int[4];
            iArray[1]=3;
        }
    }
    public static void main(String args[]) {
        try{
            Proc(0);
            Proc(1);
        }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println("Catch"+e);
        }finally{
            System.out.println("in Proc finally");
        }
    }
}
```

执行结果：

In.Situation()



no Exception caught

【14】 \_\_\_\_\_

in Proc finally

答案: In Situation 1

(15) 当使用 Thread t=new Thread 创建一个线程时, 表达式: r instanceof Thread 的值为【15】 \_\_\_\_。 答案: false

2005-9

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 下列叙述中正确的是

- A) 程序设计就是编制程序
- B) 程序的测试必须由程序员自己去完成
- C) 程序经调试改错后还应进行再测试
- D) 程序经调试改错后不必进行再测试

(2) 下列数据结构中, 能用二分法进行查找的是

- A) 顺序存储的有序线性表
- B) 线性链表
- C) 二叉链表
- D) 有序线性链表

(3) 下列关于栈的描述正确的是

- A) 在栈中只能插入元素而不能删除元素
- B) 在栈中只能删除元素而不能插入元素
- C) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入或删除元素
- D) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入元素, 而在另一端删除元素

(4) 下列叙述中正确的是

- A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B) 数据的逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
- C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率

(5) 下列描述中正确的是

- A) 软件工程只是解决软件项目的管理问题
- B) 软件工程主要解决软件产品的生产率问题
- C) 软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则
- D) 软件工程只是解决软件开发中的技术问题

(6) 在软件设计中，不属于过程设计工具的是

- A) PDL(过程设计语言)
- B) PAD 图
- C) N-S 图
- D) DFD 图

(7) 下列叙述中正确的是

- A) 软件交付使用后还需要进行维护
- B) 软件一旦交付使用就不需要再进行维护
- C) 软件交付使用后其生命周期就结束
- D) 软件维护是指修复程序中被破坏的指令

(8) 数据库设计的根本目标是要解决

- A) 数据共享问题
- B) 数据安全问题
- C) 大量数据存储问题
- D) 简化数据维护

(9) 设有如下关系表:

R			S			T
A	B	C	A	B	C	A
1	1	2	3	1	3	1
2	1	2				2
	2	3				
	2	3				3
	1	3				

则下列操作中正确的是

- A)  $T = R \cap S$
- B)  $T = R \cup S$
- C)  $T = R \times S$
- D)  $T = R / S$

(10) 数据库系统的核心是

- A) 数据模型
- B) 数据库管理系统
- C) 数据库
- D) 数据库管理员

(11) 用来导入已定义好的类或包的语句是

- A) main

B) import

C) publicclass

D) class

(12) 下列叙述中，正确的是

A) 声明变量时必须指定一个类型

B) Java认为变量 number 与 Number 相同

C) Java中唯一的注释方式是“//”

D) 源文件中 public类可以有 0 或多个

(13) 下列属于合法的 Java标识符是

A) "ABC"

B) &5678

C) +rriwo

D) saler

(14) 下列代表十六进制整数的是

A) 0123

B) 1900

C) fa00

D) 0xa2

(15) 在 Java中，实现用户界面功能的包是

A) java.applet

B) java.transaction

C) java.util

D) java.awt

(16) “++”运算符的操作数个数是

A) 1 个

B) 2 个

C) 3 个

D) 4 个

(17) 在 switch(expression)语句中，expression的数据类型不能是

A) double

B) char

C) byte

D) short

(18) 下列叙述中，错误的是

A) 父类不能替代子类

B) 子类能够替代父类

- C) 子类继承父类
- D) 父类包含子类

(19) 已知: `int[] a = new int[100]` 在下列给出的数组元素中, 非法的是

- A) `a[0]`
- B) `a[1]`
- C) `a[99]`
- D) `a[100]`

(20) 在文件类提供的方法中, 用于创建目录的方法是

- A) `mkdir()`
- B) `makedirs()`
- C) `list()`
- D) `listRoots()`

(21) 容器类 `java.awt.Container` 的父类是

- A) `java.awt.Window`
- B) `java.awt.Component`
- C) `java.awt.Frame`
- D) `java.awt.Panel`

(22) 下列代码中

```
if(x>0) {System.out.println(“first”);}  
    elseif(x>3) {System.out.println(“second”);}  
    else { System.out.println(“third”);}
```

要求打印字符串为 “second”, x 的取值范围是

- A) `x<=0` 并且 `x>-3`
- B) `x>0`
- C) `x>-3`
- D) `x<=-3`

(23) 下列叙述中, 错误的是

- A) `File`类能够存储文件
- B) `File`类能够读写文件
- C) `File`类能够建立文件
- D) `File`类能够获取文件目录信息

(24) 下列叙述中, 正确的是

- A) `Reader` 是一个读取字符文件的接口
- B) `Reader` 是一个读取数据文件的抽象类
- C) `Reader` 是一个读取字符文件的抽象类
- D) `Reader` 是一个读取字节文件的一般类

- (25) 用于输入压缩文件格式的 ZipInputStream类所属包是
- A) java.util
  - B) java.io
  - C) java.nio
  - D) java.util.zip
- (26) Panel和 Applet的默认布局管理器是
- A) CardLayout
  - B) FlowLayout
  - C) BorderLayout
  - D) GridLayout
- (27) Swing 构件必须添加到 Swing 顶层容器相关的
- A) 选项板上
  - B) 复选框内
  - C) 内容面板上
  - D) 分隔板上
- (28) 查找随机文件的记录时，应使用的方法是
- A) readInt()
  - B) readBytes(int)
  - C) seek(long)
  - D) readDouble()
- (29) 自定义表格类中的 model 部分应实现的接口是
- A) AbstractTableModel
  - B) JTable
  - C) TableModel
  - D) TableModelable
- (30) 下列关于 Applet的叙述中，正确的是
- A) Applet是 Java类，所以可以由 JDK 中的解释器 java 直接解释运行
  - B) Applet的主类不一定要定义为 java.applet.Applet类或 JApplet类的子类
  - C) Applet与 Application的主要区别在执行方式上
  - D) Applet不能在浏览器中运行
- (31) 下列代码中，将引起编译错误的行是
- 1) public class Exercise {
  - 2)     public static void main(String args[]) {
  - 3)         float f=0.0;
  - 4)         f +=1.0;
  - 5)     }
  - 6) }

- A) 第 2 行
- B) 第 3 行
- C) 第 4 行
- D) 第 6 行

(32) 为了向一个 Applet 传递参数，可以在 HTML 文件的 APPLET 标志中使用 PARAM 选项。在 Applet 程序中获取参数时，应使用的方法是

- A) `getParameter()`
- B) `getDocumentBase()`
- C) `getCodeBase()`
- D) `getImage()`

(33) 线程在生命周期中要经历 5 种状态。如果线程当前是新建状态，则它可到达的下一个状态是

- A) 运行状态
- B) 阻塞状态
- C) 可运行状态
- D) 终止状态

(34) 下列关于 Java 多线程并发控制机制的叙述中，错误的是

- A) Java 中对共享数据操作的并发控制是采用加锁技术
- B) 线程之间的交互，提倡采用 `suspend()/resume()` 方法
- C) 共享数据的访问权限都必须定义为 `private`
- D) Java 中没有提供检测与避免死锁的专门机制，但应用程序员可以采用某些策略防止死锁的发生

(35) 下列操作中，不属于 Applet 安全限制的是

- A) 加载本地库
- B) 读写本地文件系统
- C) 运行本地可执行程序
- D) 与同一个页面中的 Applet 通信

## 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】～【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。注意：以命令关键字填空的必须拼写完整。

(1) 数据管理技术发展过程经过人工管理、文件系统和数据库系统三个阶段，其中数据独立性最高的阶段是 【1】 。

(2) 算法复杂度主要包括时间复杂度和 【2】 复杂度。

(3) 在进行模块测试时，要为每个被测试的模块另外设计两类模块：驱动模块和承接模块（桩模块）。其中 **【3】** 的作用是将测试数据传送给被测试的模块，并显示被测试模块所产生的结果。

(4) 一棵二叉树第六层（根结点为第一层）的结点数最多为 **【4】** 个。

(5) 数据结构分为逻辑结构和存储结构，循环队列属于 **【5】** 结构。

(6) Java语言具有可移植性、高性能、健壮性、安全性和独立于体系结构的 **【6】** 特点。

(7) **【7】** 类是由 Java编译器自动生成的,它伴随每个类。

(8) 在运行时，由 java解释器自动引入，而不用 import 语句引入的包是 **【8】** 。

(9) 在 Java中，字符串是作为 **【9】** 出现的。

(10) 与显示相关的 Applet方法有 **【10】** ()，repaint()和 update()。

(11) Applet生命周期方法有 init()， **【11】** ()，stop()和 destroy()。

(12) 下列程序的功能是创建了一个显示 5 个 “Hello”的线程并启动运行，请将程序补充完整。

```
public class ThreadTest extends Thread {
    public static void main(String args[]) {
        ThreadTest t = new 【12】 ;
        t.start();
    }

    public void run() {
        int i = 0;
        while (true) {
            System.out.println("Hello!");
            if (i++ == 4) break;
        }
    }
}
```

(13) Swing 的事件处理机制包括 **【13】** 、事件和事件监听者。

(14) Swing 的顶层容器有：JApplet、JWindow、JDialog和 **【14】** 。

(15) Java对象串行化技术，主要是通过 **【15】** 类和 ObjectOutputStream 类来实现。

2006-4

一、选择题（（1）~（35）每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A）、B）、C）、D）四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

（1）下列选项中不属于结构化程序设计方法的是

- A. 自顶向下
- B. 逐步求精
- C. 模块化
- D. 可复用

（2）两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为

- A. 耦合度
- B. 内聚度
- C. 复杂度
- D. 数据传输特性

（3）下列叙述中正确的是

- A. 软件测试应该由程序开发者来完成
- B. 程序经调试后一般不需要再测试
- C. 软件维护只包括对程序代码的维护
- D. 以上三种说法都不对

（4）按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是

- A. 队列
- B. 栈
- C. 双向链表
- D. 二叉树

（5）下列叙述中正确的是

- A. 线性链表是线性表的链式存储结构
- B. 栈与队列是非线性结构
- C. 双向链表是非线性结构
- D. 只有根结点的二叉树是线性结构

（6）对如下二叉树



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/358106121132006143>